

Boumiste gobelin

{1}{R}



Créature : gobelin et guerrier

R

Au début de votre entretien, créez un jeton d'artefact incolore appelé Mine terrestre avec « {R} », sacrifiez cet artefact : Cet artefact inflige 2 blessures à une créature attaquante sans le vol ciblée. » Jouez ensuite à pile ou face. Si vous perdez, le Boumiste gobelin inflige 2 blessures.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanaticus

{R}



Créature : gobelin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)
{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Boumiste gobelin

{1}{R}



Créature : gobelin et guerrier

R

Au début de votre entretien, créez un jeton d'artefact incolore appelé Mine terrestre avec « {R} », sacrifiez cet artefact : Cet artefact inflige 2 blessures à une créature attaquante sans le vol ciblée. » Jouez ensuite à pile ou face. Si vous perdez, le Boumiste gobelin inflige 2 blessures.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanaticus

{R}



Créature : gobelin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)
{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanatique

{R}



Créature : gobelin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Commandant des assiégeants

{3}{R}{R}



Créature : gobelin

R

Quand le Commandant des assiégeants arrive sur le champ de bataille, créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

{1}{R}, sacrifiez un gobelin : Le Commandant des assiégeants inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brandon fanatique

{R}



Créature : gobelin et pirate

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T}, sacrifiez cette créature : Elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Commandant des assiégeants

{3}{R}{R}



Créature : gobelin

R

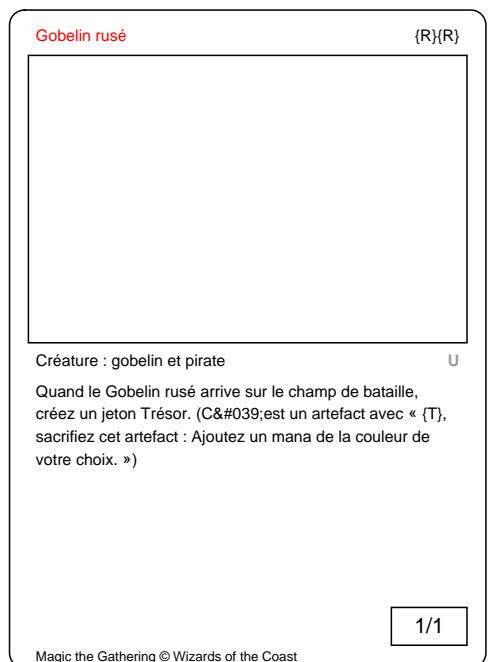
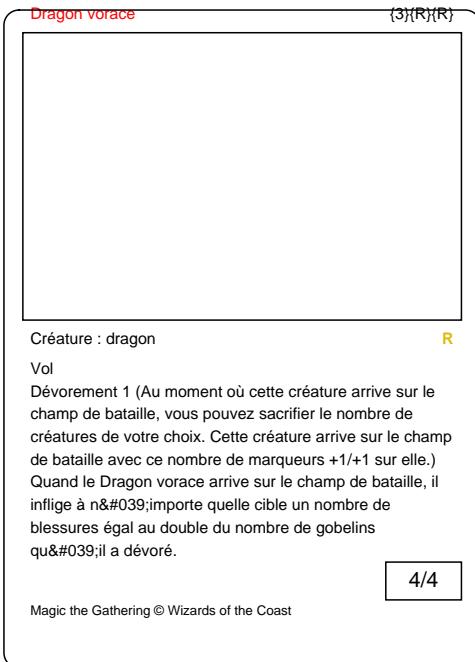
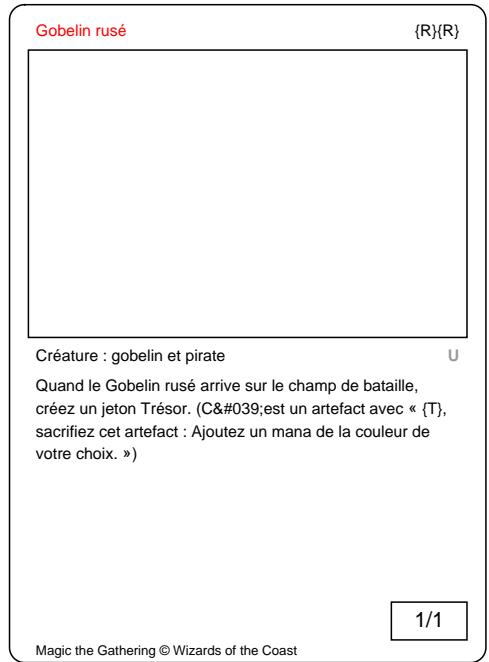
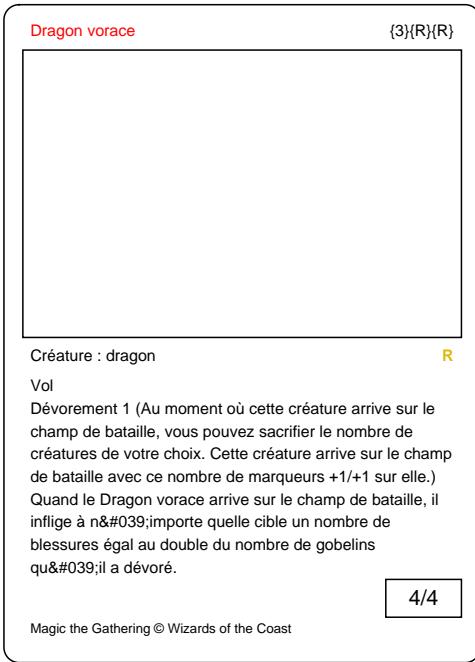
Quand le Commandant des assiégeants arrive sur le champ de bataille, créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

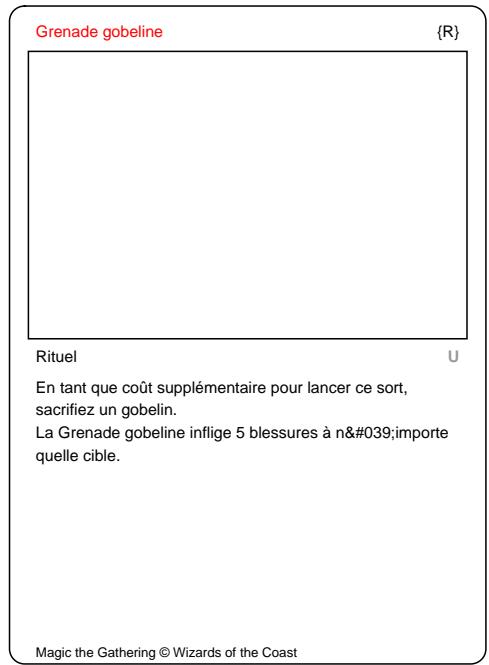
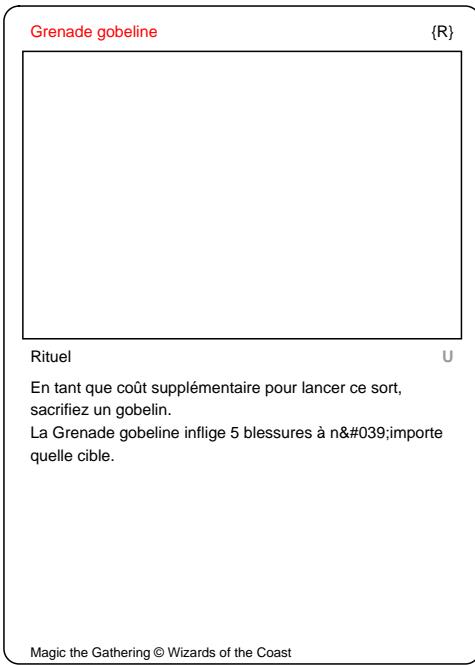
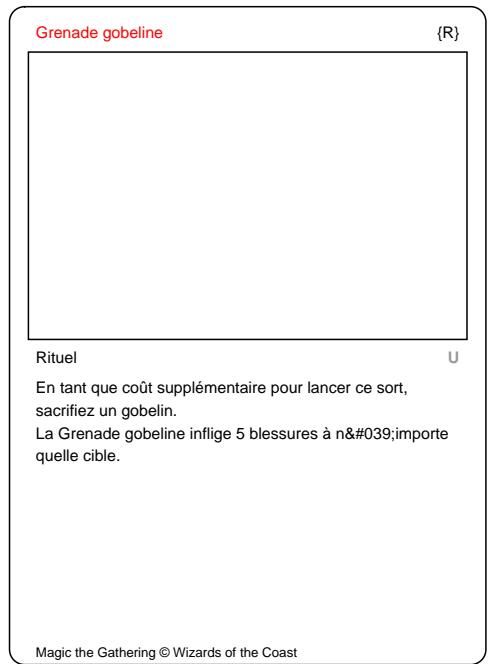
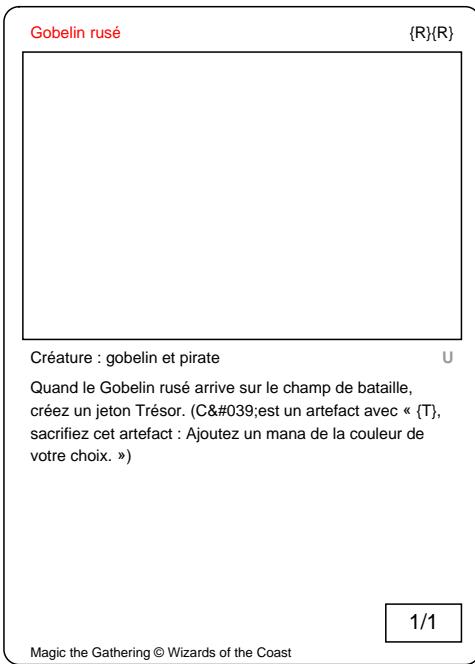
{1}{R}, sacrifiez un gobelin : Le Commandant des assiégeants inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

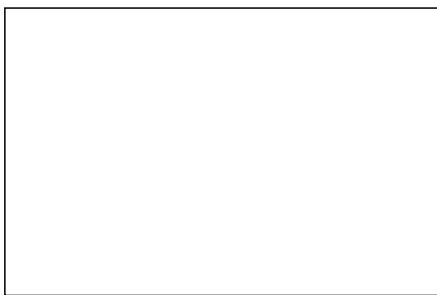
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Grenade gobeline

{R}



Rituel

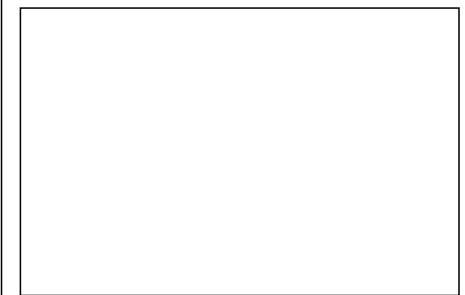
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un gobelin.

La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pure inconscience

{R}



Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.

La Pure inconscience inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pure inconscience

{R}



Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.

La Pure inconscience inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pure inconscience

{R}



Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.

La Pure inconscience inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pure inconscience

{R}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez une créature.

La Pure inconscience inflige 4 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Renaissance de Kuldotha

{R}



Rituel

C

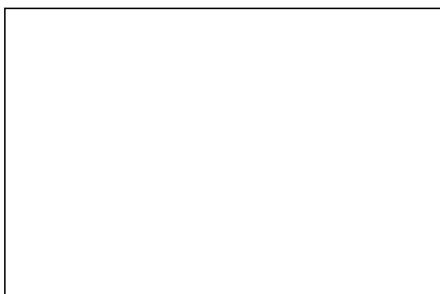
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Renaissance de Kuldotha

{R}



Rituel

C

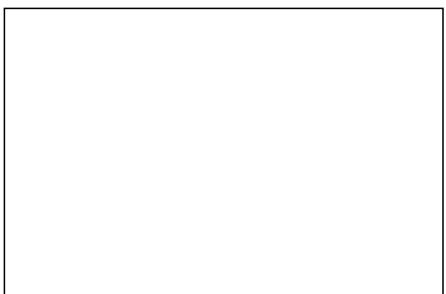
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Renaissance de Kuldotha

{R}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Renaissance de Kuldotha

{R}

Rituel

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.
Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelot.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

C

Terrain de base : montagne

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;img width=&#amp;#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;#amp;quot;
align=&#amp;#amp;#amp;quot;center&#amp;#amp;quot;
src=&#amp;#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;#amp;
amp;quot;&#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;/center&
p;#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Montagne

C

Terrain de base : montagne

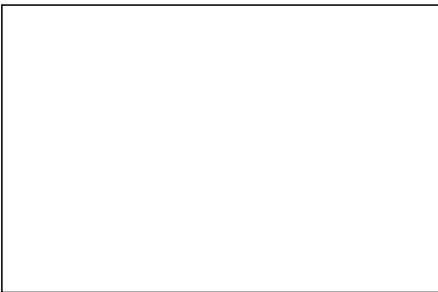
&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;img width=&#amp;#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;#amp;quot;
align=&#amp;#amp;#amp;quot;center&#amp;#amp;quot;
src=&#amp;#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;#amp;
amp;quot;&#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;/center&
p;#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

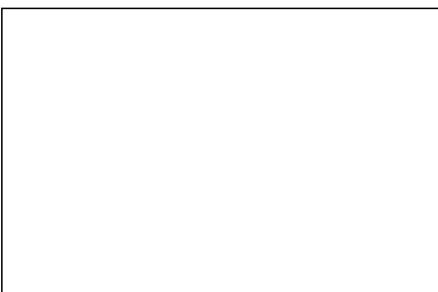


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

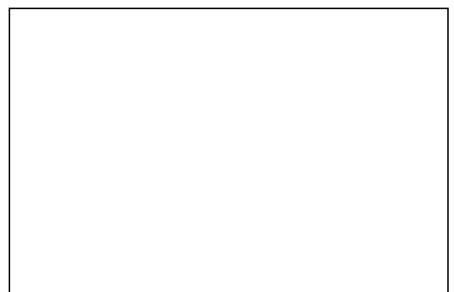


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

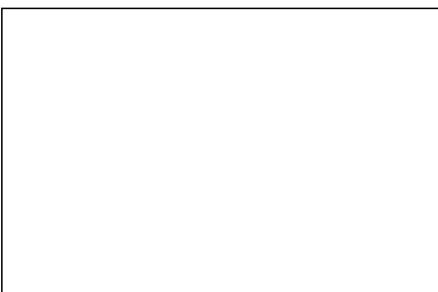


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

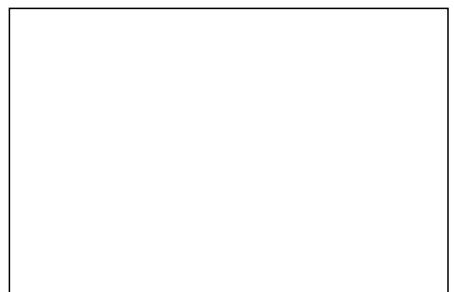


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

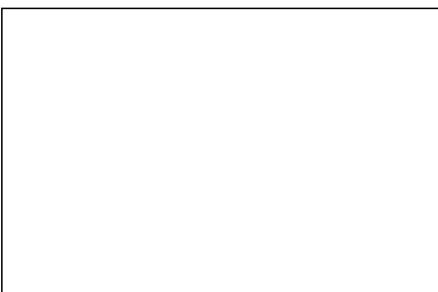


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

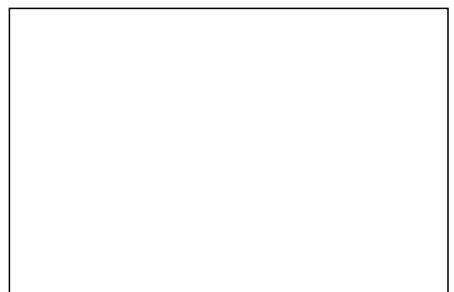


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

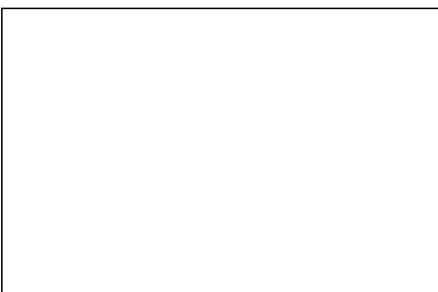


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

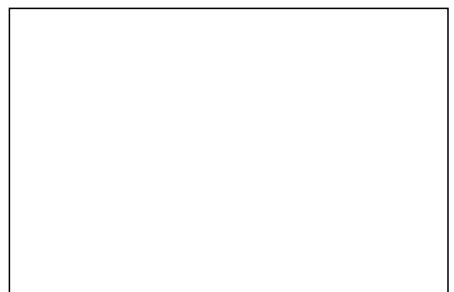


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

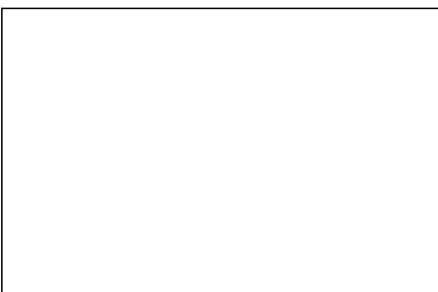


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

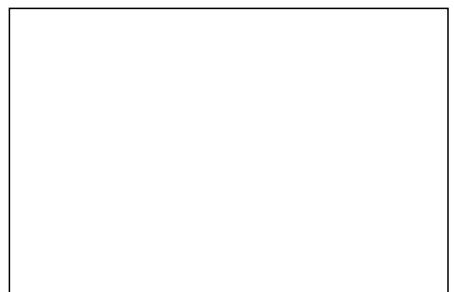


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats obus

{1}{R}



Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats obus inflige 5 blessures à
n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats obus

{1}{R}



Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats obus inflige 5 blessures à
n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats obus

{1}{R}



Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats obus inflige 5 blessures à
n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats obus

{1}{R}



Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats obus inflige 5 blessures à
n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

