

Golem rugissant
{3}

Créature-artefact : golem
C

À chaque fois que le Golem rugissant attaque ou bloque, chaque joueur pioche une carte.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chevaucheur de dragon kargan
{1}{R}

Créature : humain et guerrier
C

Tant que vous contrôlez un dragon, cette créature a le vol.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Boucanier aux cornes rutilantes
{1}{R}{R}

Créature : minotaure et pirate
R

Célérité
À chaque fois que vous vous défaussez d’une carte, le Boucanier aux cornes rutilantes inflige 1 blessure à chaque adversaire.
{1}{R}, défaussez vous d’une carte : Piochez une carte. N’activez que si le Boucanier aux cornes rutilantes attaque.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chevaucheur de dragon kargan
{1}{R}

Créature : humain et guerrier
C

Tant que vous contrôlez un dragon, cette créature a le vol.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contrebandier goblin

{2}{R}

Créature : goblin et gredin

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T} : Une autre créature ciblée de force inférieure ou égale à 2 ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dogue de la meute

{1}{R}

Créature : chien

C

{1}{R} : Chaque créature que vous contrôlez appelée Dogue de la meute gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contrebandier goblin

{2}{R}

Créature : goblin et gredin

C

Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)

{T} : Une autre créature ciblée de force inférieure ou égale à 2 ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dogue de la meute

{1}{R}

Créature : chien

C

{1}{R} : Chaque créature que vous contrôlez appelée Dogue de la meute gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dogue de la meute

{1}{R}

Créature : chien

C

{1}{R} : Chaque créature que vous contrôlez appelée
Dogue de la meute gagne +1/+0 jusqu'à la fin du
tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon languefoudre

{3}{R}{R}

Créature : dragon

C

Vol
Quand le Dragon languefoudre arrive sur le champ de
bataille, vous pouvez payer {2}{R}. Quand vous faites ainsi,
il inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dogue de la meute

{1}{R}

Créature : chien

C

{1}{R} : Chaque créature que vous contrôlez appelée
Dogue de la meute gagne +1/+0 jusqu'à la fin du
tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon languefoudre

{3}{R}{R}

Créature : dragon

C

Vol
Quand le Dragon languefoudre arrive sur le champ de
bataille, vous pouvez payer {2}{R}. Quand vous faites ainsi,
il inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon mage

{5}{R}{R}

Créature : dragon et sorcier

U

Vol

À chaque fois que le Dragon mage inflige des blessures de combat à un joueur, chaque joueur se défause de sa main, puis pioche sept cartes.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Duelliste Voldaren

{3}{R}

Créature : vampire et guerrier

C

Célérité

Quand le Duelliste Voldaren arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée ne peut pas bloquer ce tour-ci.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakuseth, gueule de flammes

{4}{R}{R}{R}

Créature légendaire : dragon

R

Vol

À chaque fois que Drakuseth attaque, il inflige 4 blessures à n'importe quelle cible et 3 blessures chacune à jusqu'à deux autres cibles.

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Duelliste Voldaren

{3}{R}

Créature : vampire et guerrier

C

Célérité

Quand le Duelliste Voldaren arrive sur le champ de bataille, une créature ciblée ne peut pas bloquer ce tour-ci.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Duo fielleux

{4}{R}{R}

Créature : diable

M

Initiative

Si une source devrait infliger des blessures à un adversaire, elle inflige le double de ces blessures à ce joueur à la place.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lathliss, reine des dragons

{4}{R}{R}

Créature légendaire : dragon

R

Vol

À chaque fois qu'un autre dragon non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

{1}{R} : Les dragons que vous contrôlez gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Escouflenfer d'Akoum

{4}{R}{R}

Créature : dragon

R

Vol

Toucheterre ? À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, Escouflenfer d'Akoum inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. Si ce terrain est une montagne, Escouflenfer d'Akoum inflige 2 blessures à la place.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pillarde kelde

{2}{R}{R}

Créature : humain et guerrier

C

Quand la Pillarde kelde arrive sur le champ de bataille, vous pouvez vous défausser une carte. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pillarde kelde

{2}{R}{R}

Créature : humain et guerrier

C

Quand la Pillarde kelde arrive sur le champ de bataille, vous pouvez vous défausser d’une carte. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prédateur taillécaille

{4}{R}{R}

Créature : dinosaure

C

Menace (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par deux créatures ou plus.)

6/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prédateur taillécaille

{4}{R}{R}

Créature : dinosaure

C

Menace (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par deux créatures ou plus.)

6/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Zélateur du Dieu-Pharaon

{3}{R}

Créature : minotaure et archer

C

{4}{R} : Le Zélateur du Dieu-Pharaon inflige 2 blessures à une cible, adversaire ou planeswalker.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Œuf de dragon



Créature-jeton : dragon et Œuf

C

Défenseur

Quand l'œuf de dragon meurt, créez un jeton de créature 2/2 rouge Dragon avec le vol et « {R} : Cette créature gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. »

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte de trahison

{2}{R}



Rituel

C

Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Œuf de dragon



Créature-jeton : dragon et Œuf

C

Défenseur

Quand l'œuf de dragon meurt, créez un jeton de créature 2/2 rouge Dragon avec le vol et « {R} : Cette créature gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. »

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Détraiement destructeur

{2}{R}



Rituel

C

Choisissez un ?

? Détruisez un artefact ciblé.

? Les créatures sans le vol ne peuvent pas bloquer ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

<div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 68 698 80" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="644 83 920 212" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="645 213 777 225" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="906 214 921 225" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="645 227 920 289" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="143 345 313 355" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 345 818 355" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="143 465 194 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="142 480 418 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="143 609 273 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="402 610 417 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="143 623 416 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 465 698 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="644 480 920 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="645 609 777 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="906 610 921 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="645 623 920 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="143 742 313 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 742 818 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 956 818 967" data-label="Page-Footer">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>

Montagne



Terrain de base : montagne

C

<div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 345 818 355" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="143 465 194 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="142 480 418 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="143 609 273 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="402 610 417 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="143 623 416 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 465 698 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="644 480 920 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="645 609 777 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="906 610 921 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="645 623 920 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="143 742 313 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 742 818 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 956 818 967" data-label="Page-Footer">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>

Montagne



Terrain de base : montagne

C

<div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 68 698 80" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="644 83 920 212" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="645 213 777 225" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="906 214 921 225" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="645 227 920 289" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="143 345 313 355" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 345 818 355" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="143 465 194 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="142 480 418 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="143 609 273 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="402 610 417 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="143 623 416 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 465 698 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="644 480 920 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="645 609 777 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="906 610 921 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="645 623 920 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="143 742 313 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 742 818 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 956 818 967" data-label="Page-Footer">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>

Montagne



Terrain de base : montagne

C

<div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 345 818 355" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="143 465 194 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="142 480 418 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="143 609 273 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="402 610 417 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="143 623 416 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="645 465 698 477" data-label="Section-Header">
<p>Montagne</p>
</div>
<div data-bbox="644 480 920 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="645 609 777 621" data-label="Text">
<p>Terrain de base : montagne</p>
</div>
<div data-bbox="906 610 921 621" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="645 623 920 686" data-label="Text">
<p><div style="text-align: center;></div</p>
</div>
<div data-bbox="143 742 313 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 742 818 752" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
<div data-bbox="645 956 818 967" data-label="Page-Footer">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center&quot;
src="graph/manas/bigR.jpg&lt;br>"&gt;</center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center&quot;
src="graph/manas/bigR.jpg&lt;br>"&gt;</center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center&quot;
src="graph/manas/bigR.jpg&lt;br>"&gt;</center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Choc

{R}



Éphémère

C

Le Choc inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dernier outrage de Chandra

{2}{R}{R}

Éphémère

C

Le Dernier outrage de Chandra inflige 4 blessures à une créature ciblée et 2 blessures au contrôleur de cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe foudroyante

{1}{R}

Éphémère

C

La Frappe foudroyante inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Force brutale

{1}{R}

Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +3/+1 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe foudroyante

{1}{R}

Éphémère

C

La Frappe foudroyante inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

