

Manipulation de masse

{X}{X}{U}{U}{U}

Rituel

R

Acquérez le contrôle de X créatures et/ou planeswalkers ciblés.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sommeil

{2}{U}{U}

Rituel

U

Engagez toutes les créatures qu'un joueur ciblé contrôle. Ces créatures ne se dégagent pas pendant la prochaine étape de dégagement de ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sommeil

{2}{U}{U}

Rituel

U

Engagez toutes les créatures qu'un joueur ciblé contrôle. Ces créatures ne se dégagent pas pendant la prochaine étape de dégagement de ce joueur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

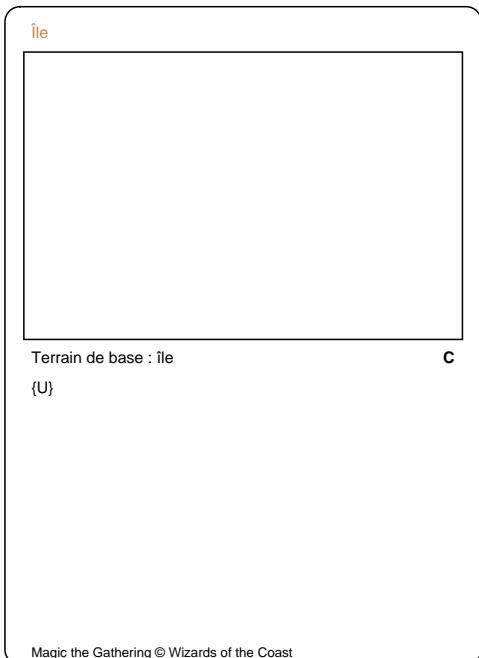
C

Terrain de base : île

{U}

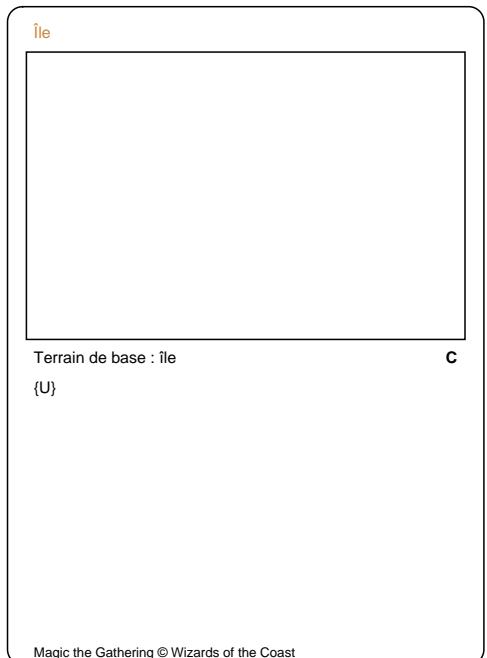
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



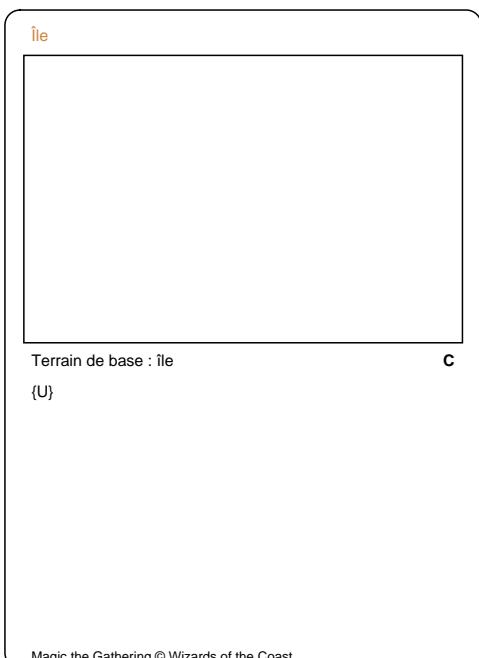
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



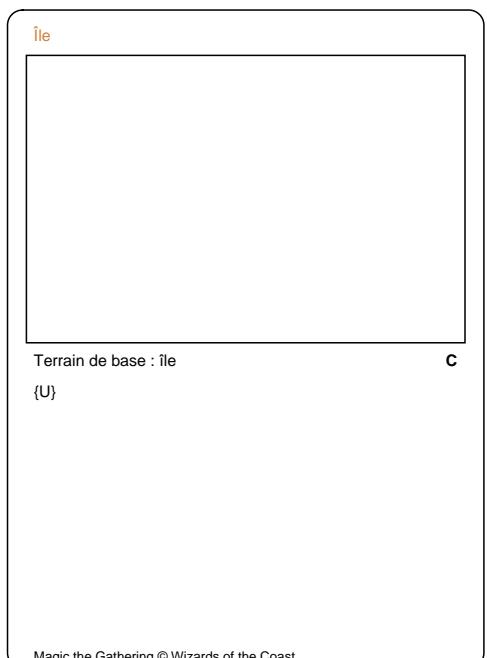
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

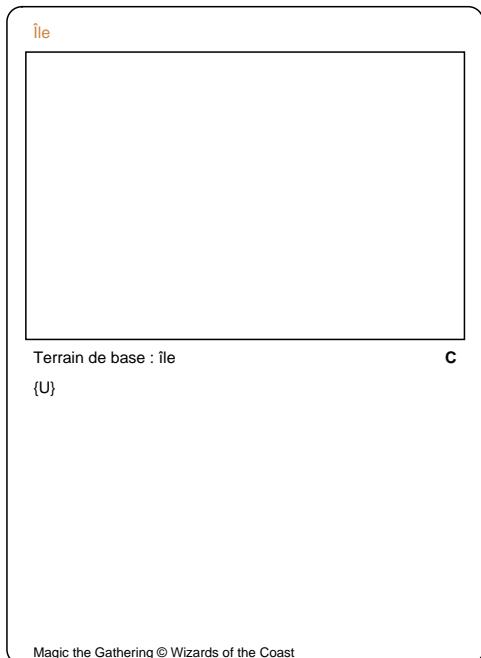
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

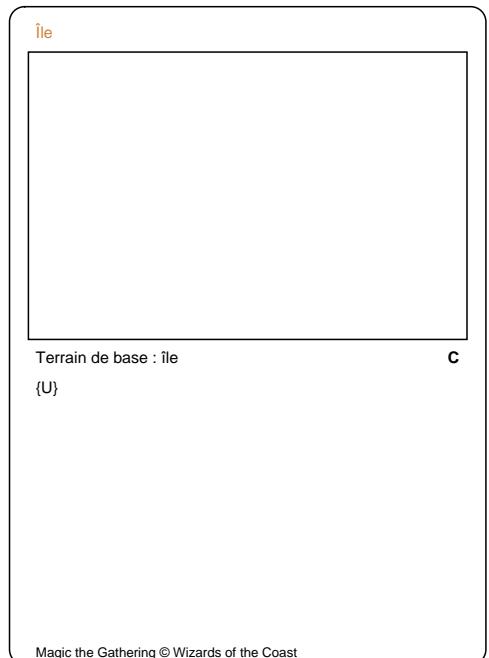
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



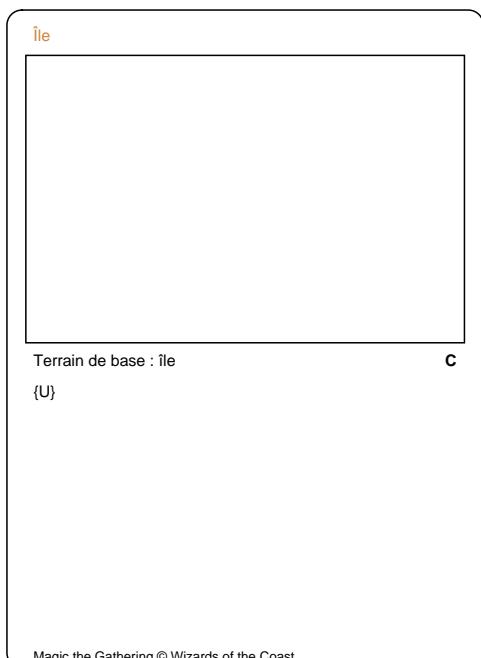
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



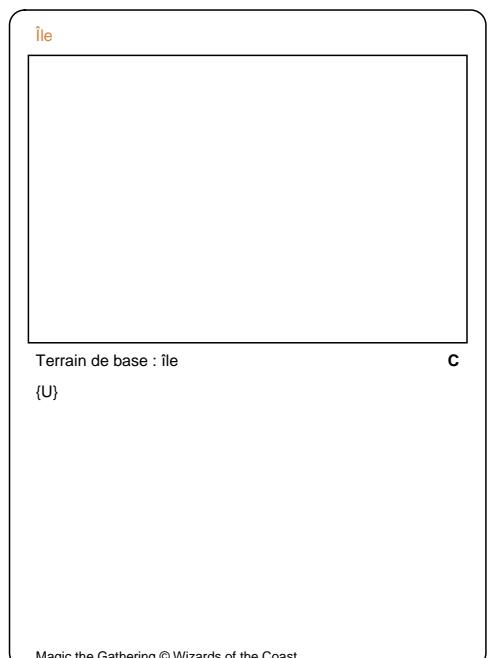
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

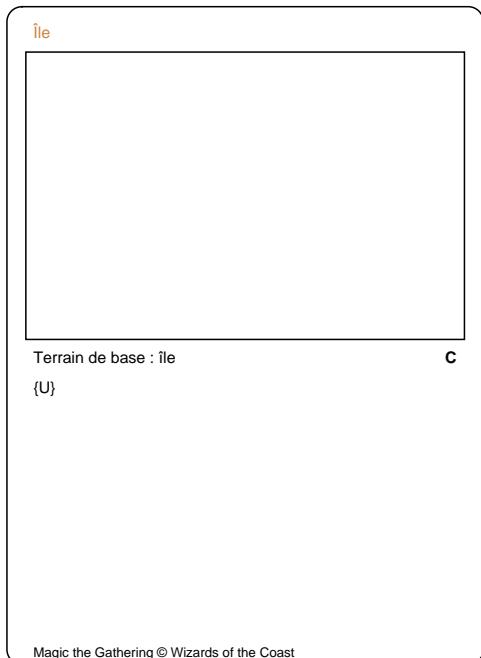
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

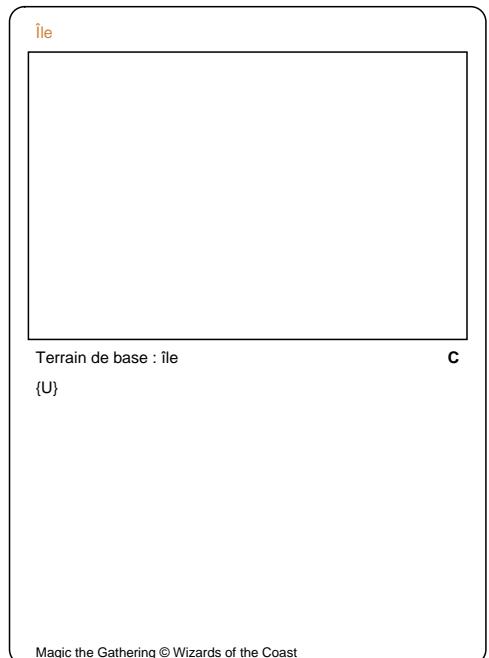
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



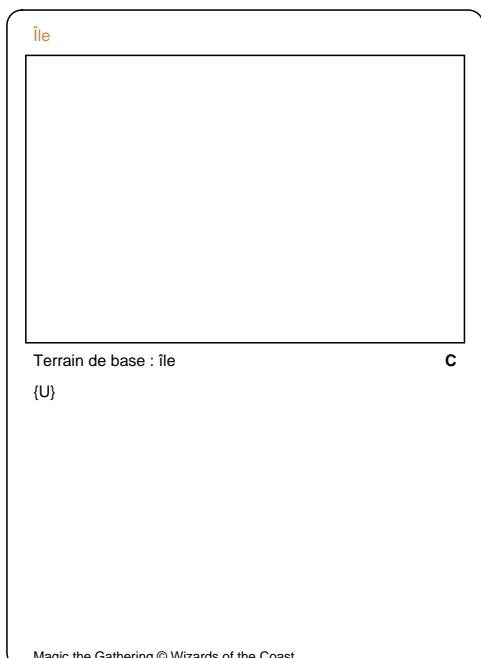
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



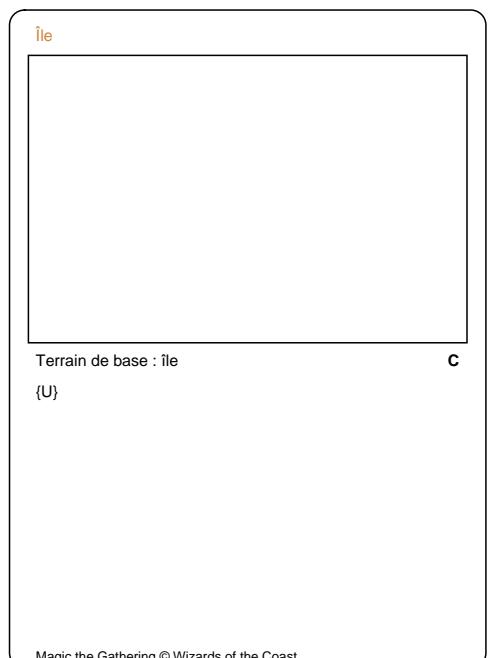
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

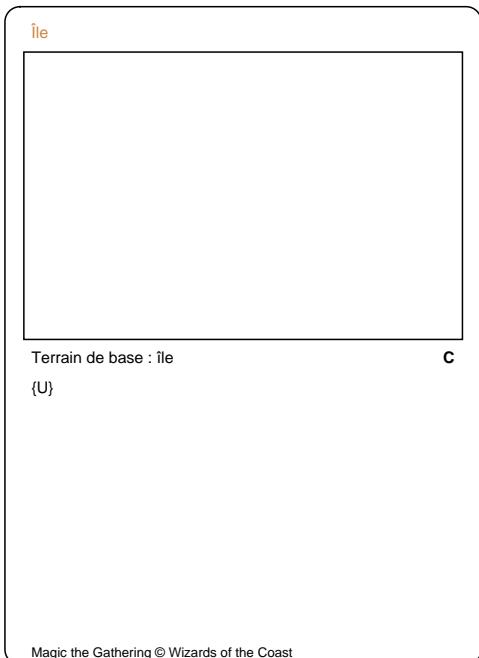
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

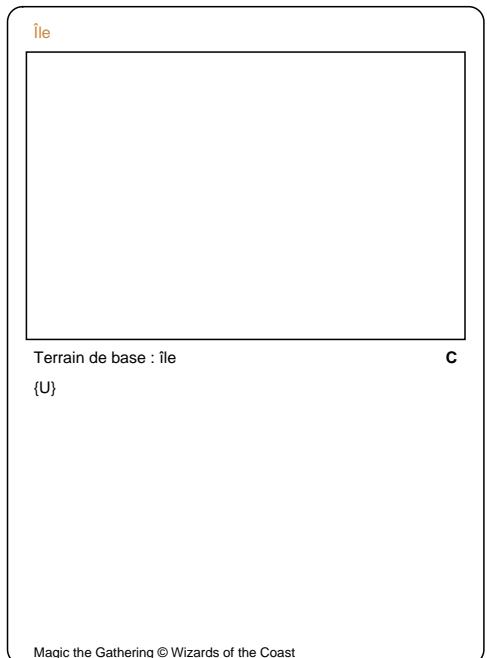
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



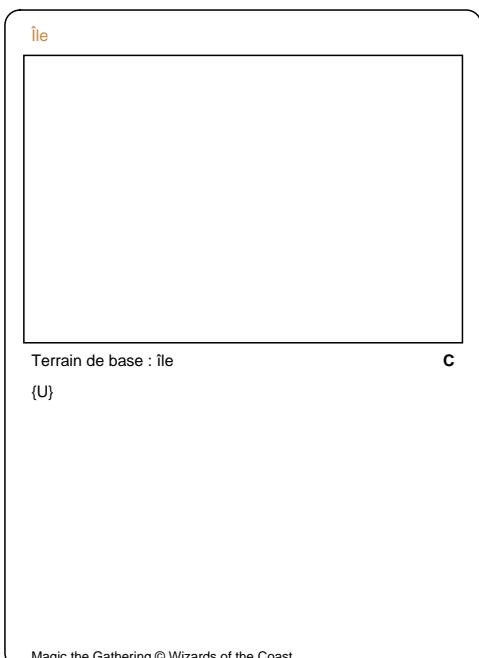
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



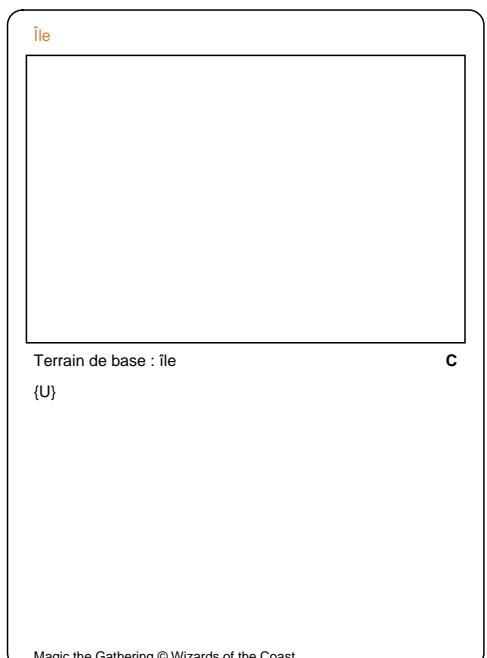
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

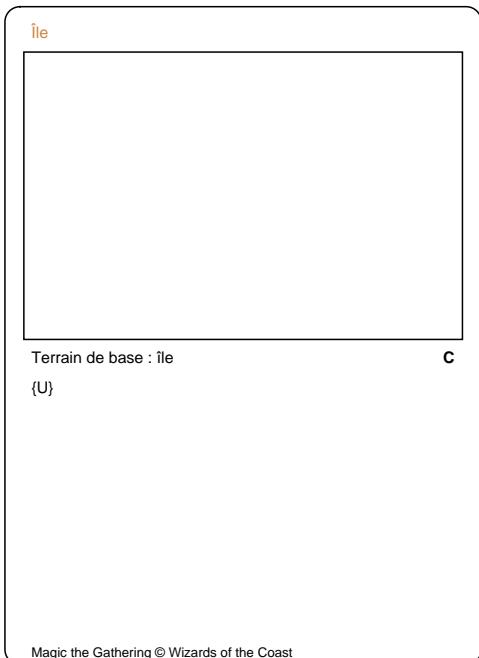
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

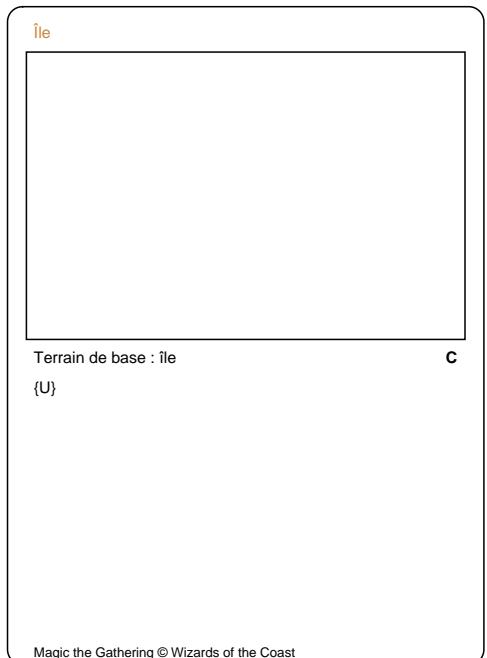
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



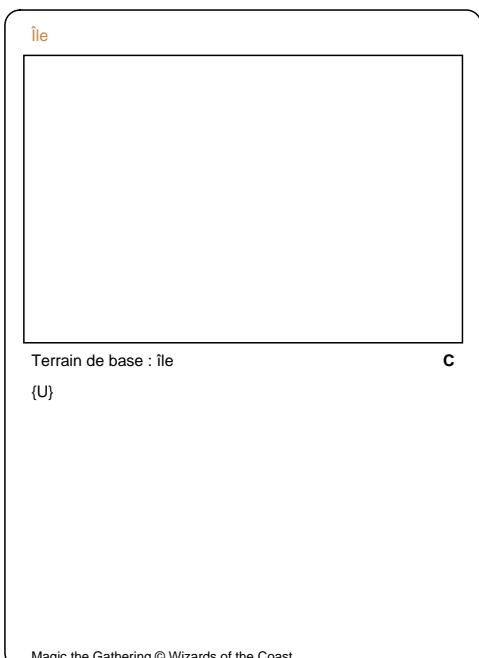
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



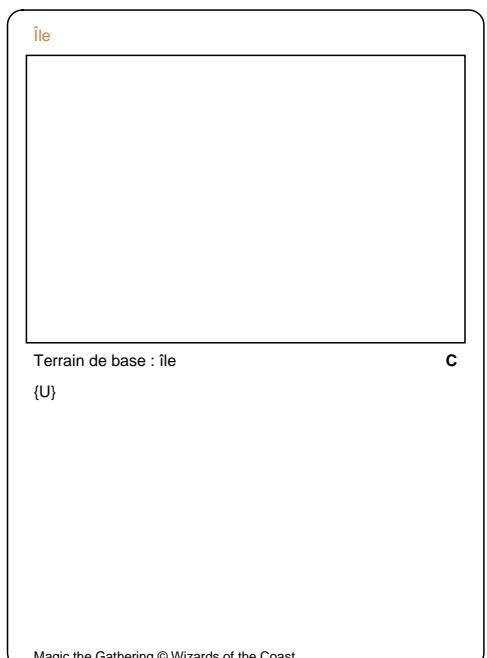
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

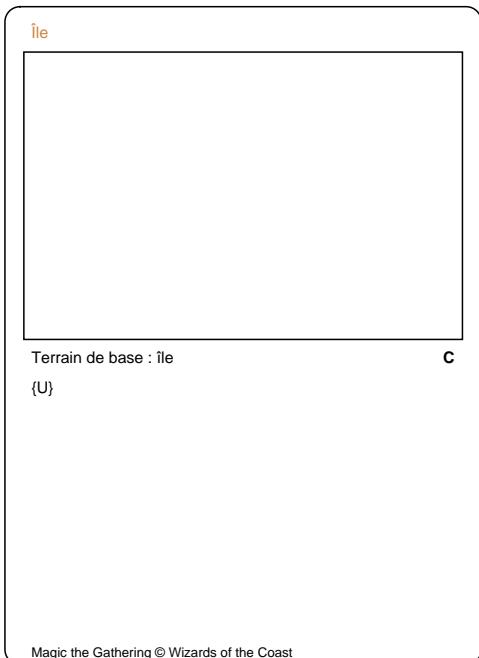
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

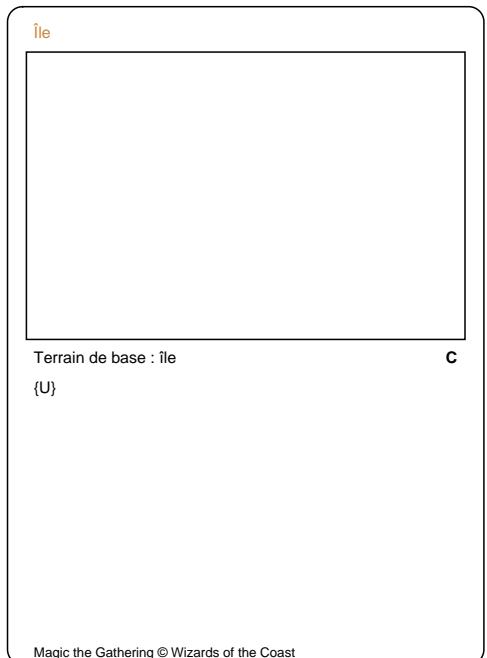
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



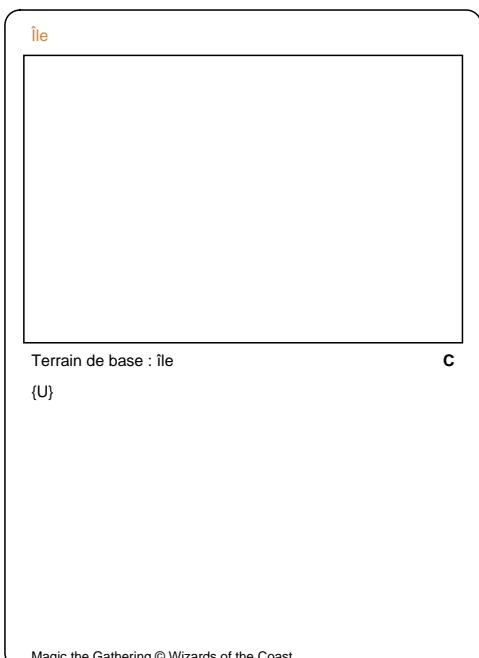
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



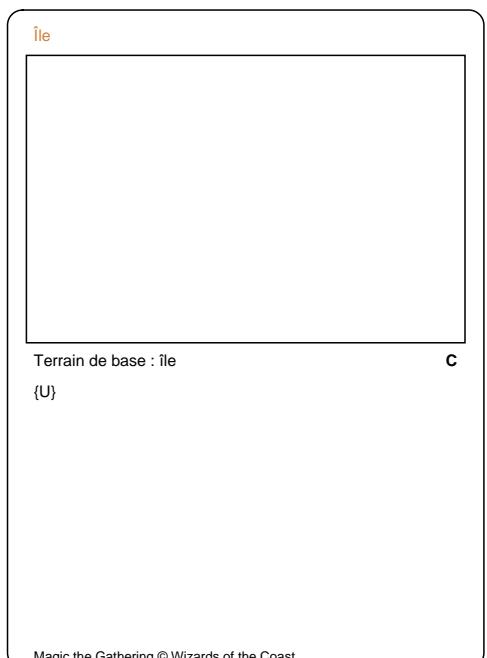
Terrain de base : île
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île
{U}

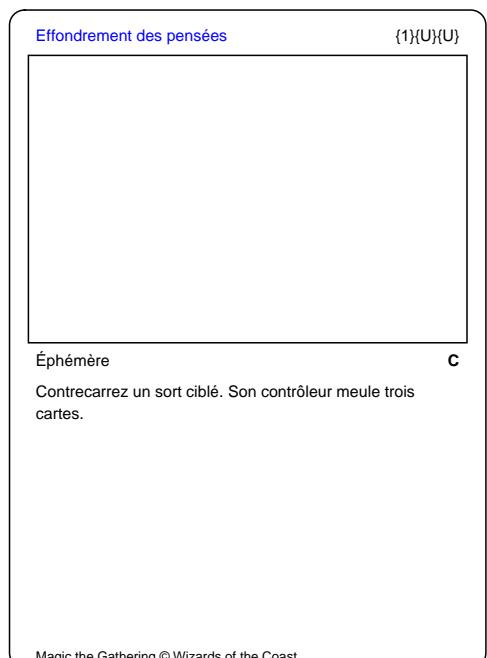
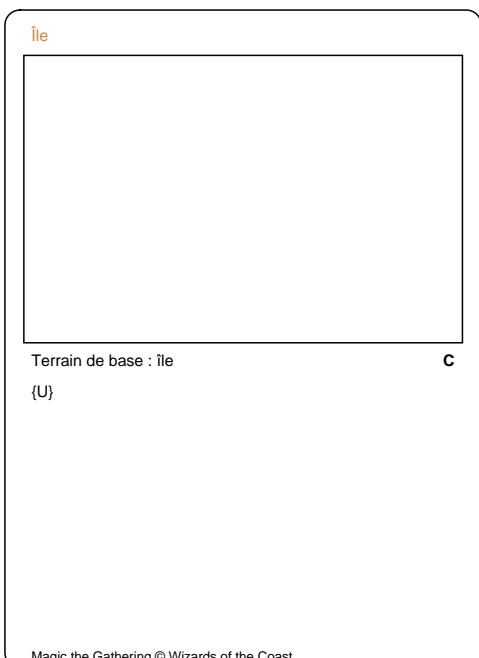
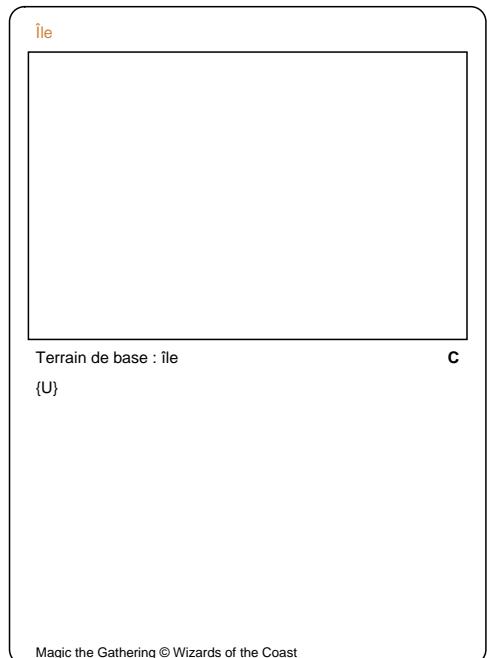
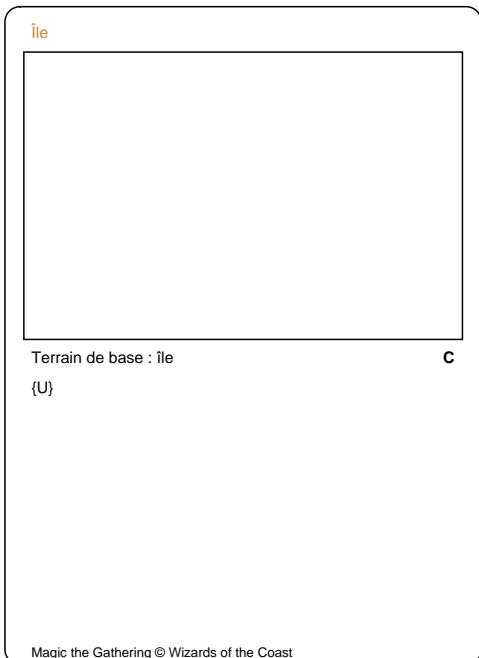
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

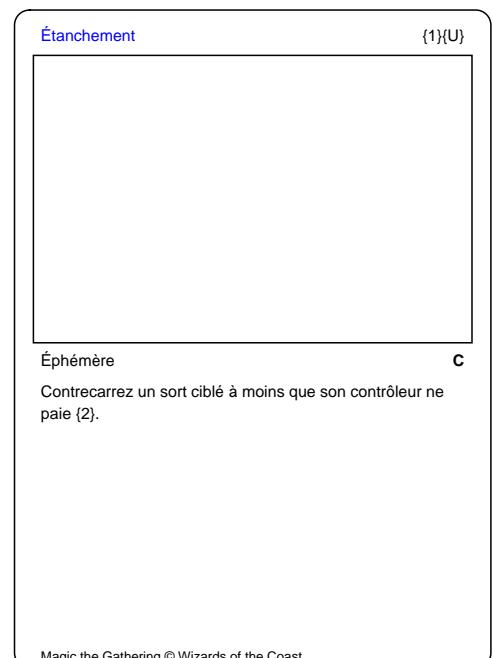
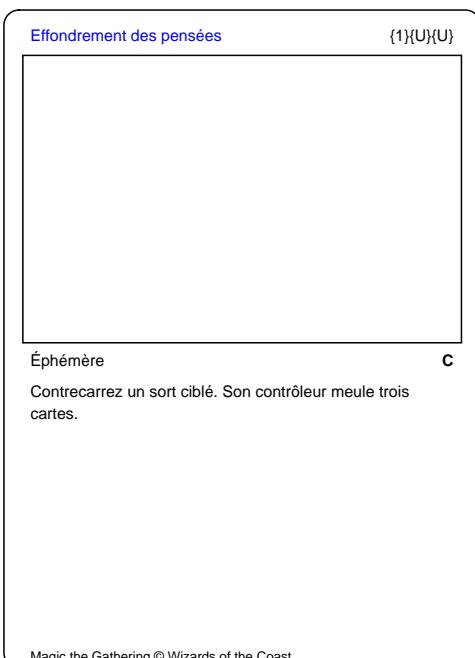
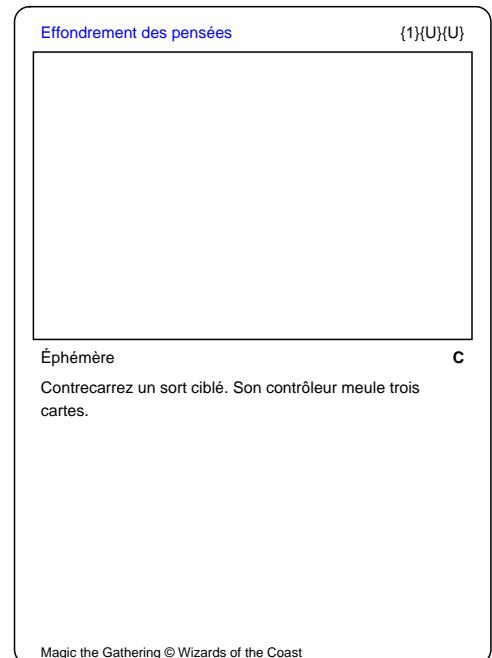
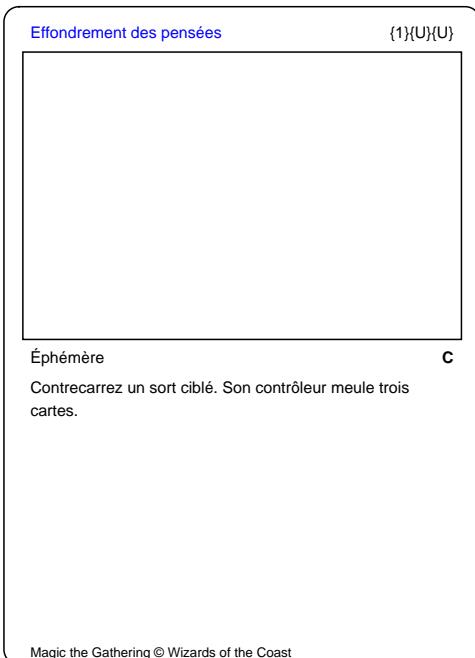


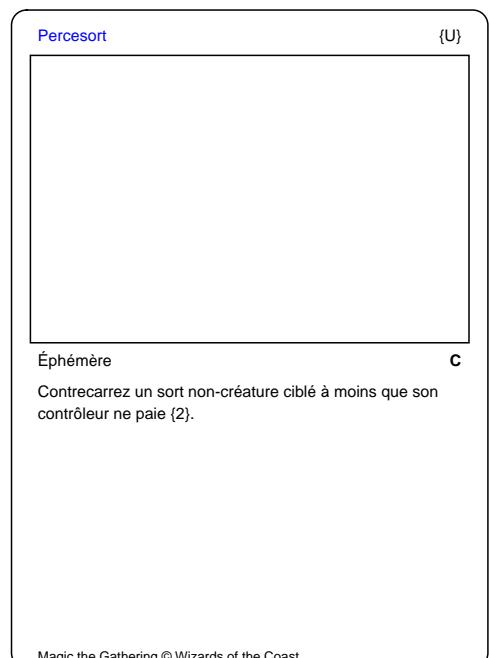
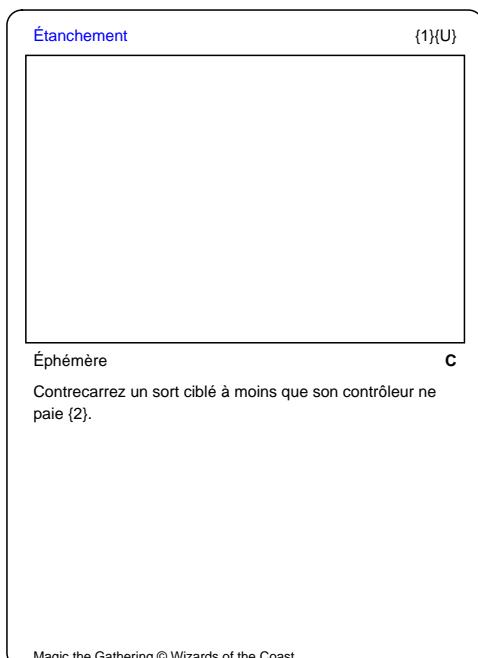
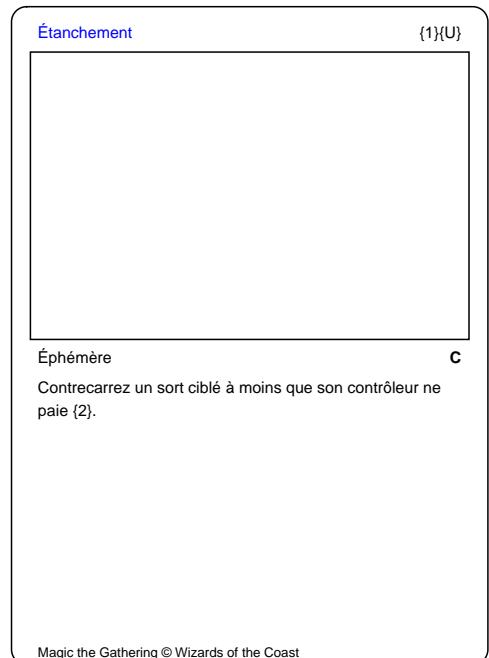
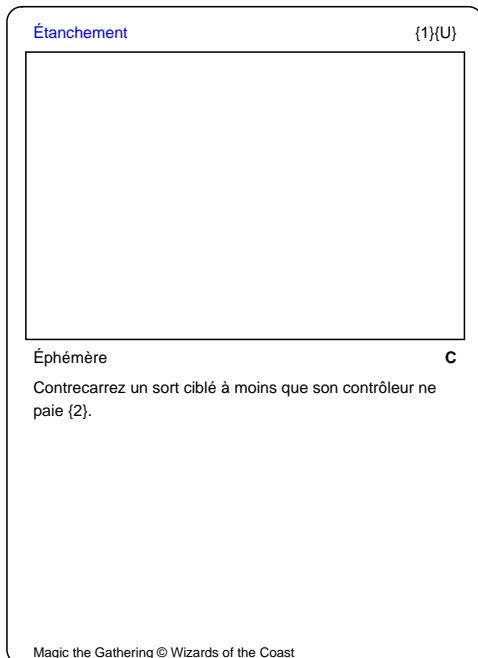
Terrain de base : île
{U}

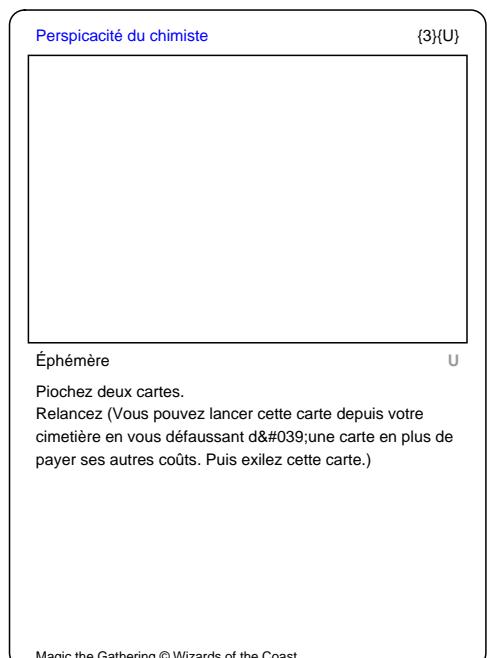
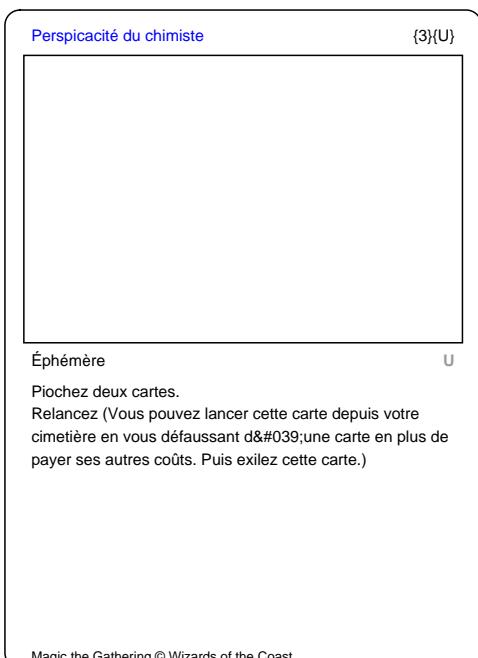
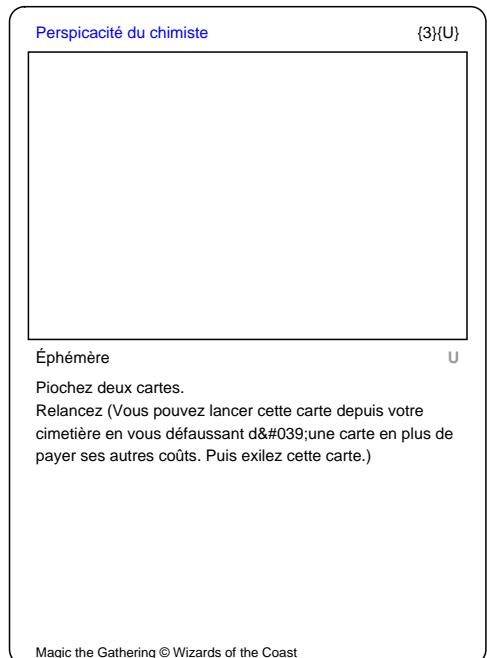
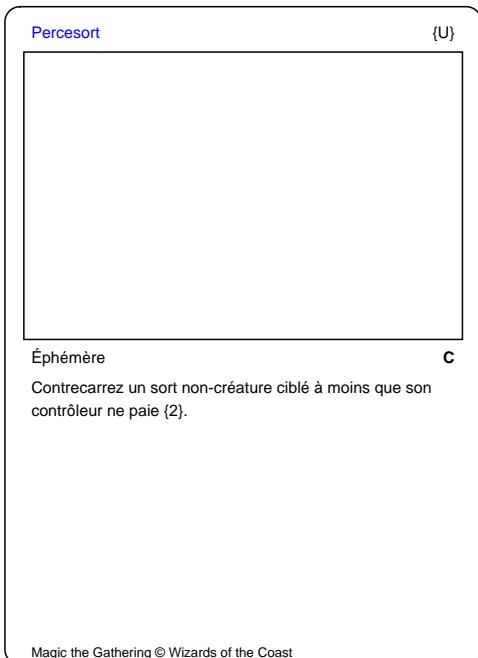
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast









Secrets noyés

{1}{U}



Enchantement

R

À chaque fois que vous lancez un sort bleu, un joueur ciblé
meule deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Secrets noyés

{1}{U}



Enchantement

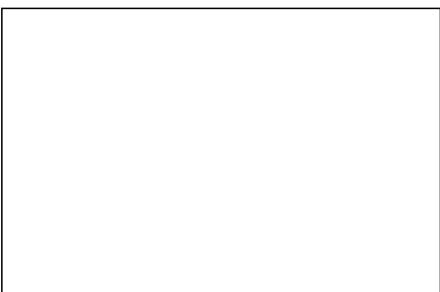
R

À chaque fois que vous lancez un sort bleu, un joueur ciblé
meule deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Secrets noyés

{1}{U}



Enchantement

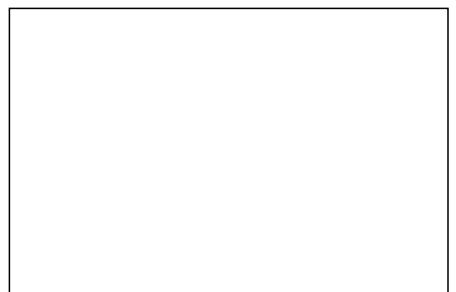
R

À chaque fois que vous lancez un sort bleu, un joueur ciblé
meule deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Secrets noyés

{1}{U}



Enchantement

R

À chaque fois que vous lancez un sort bleu, un joueur ciblé
meule deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jument du diamant

{2}



Créature-artefact : cheval

Au moment où cette créature arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur.

À chaque fois que vous lancez un sort de la couleur choisie, vous gagnez 1 point de vie.

U

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jument du diamant

{2}



Créature-artefact : cheval

U

Au moment où cette créature arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur.

À chaque fois que vous lancez un sort de la couleur choisie, vous gagnez 1 point de vie.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jument du diamant

{2}



Créature-artefact : cheval

Au moment où cette créature arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur.

À chaque fois que vous lancez un sort de la couleur choisie, vous gagnez 1 point de vie.

U

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jument du diamant

{2}



Créature-artefact : cheval

U

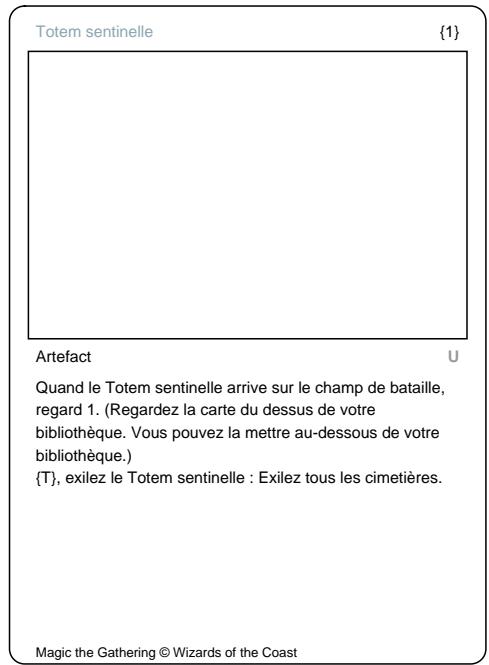
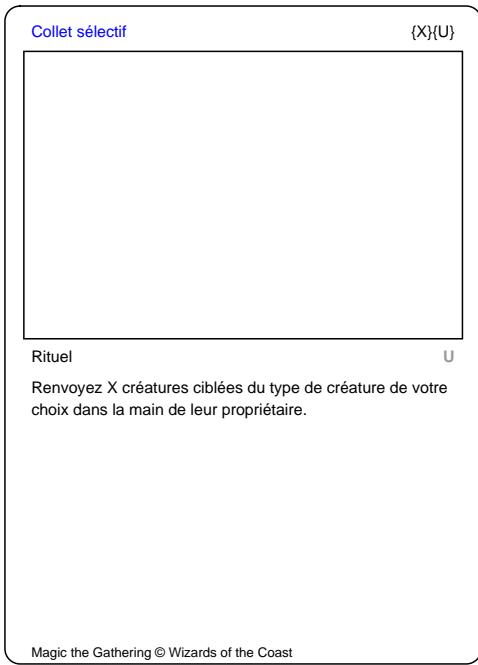
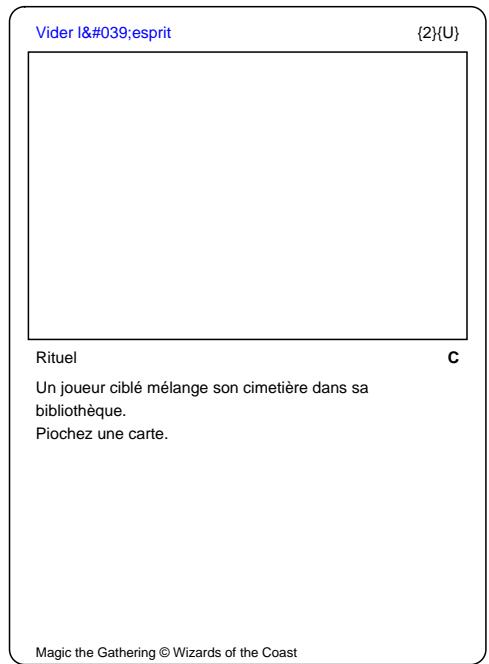
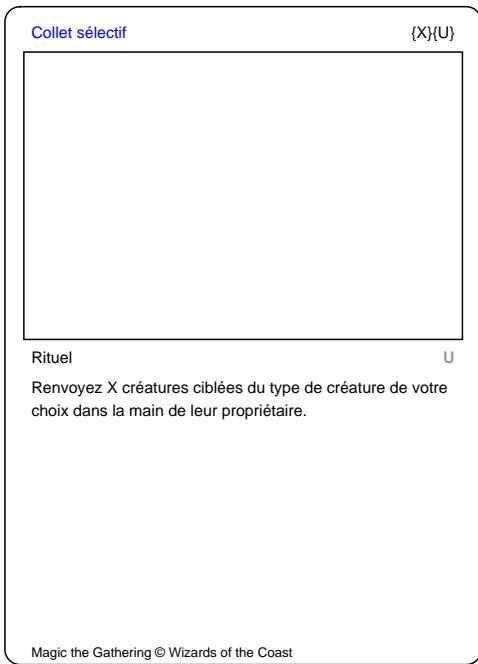
Au moment où cette créature arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur.

À chaque fois que vous lancez un sort de la couleur choisie, vous gagnez 1 point de vie.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Capture d'essence

{U}{U}

Éphémère

U

Contrecarrez un sort de créature ciblé. Ciblez jusqu'à une créature que vous contrôlez. Mettez un marqueur +1/+1 sur elle.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dissimulation fourbe

{2}{U}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez un sort ciblé. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire. Vous pouvez mélanger jusqu'à quatre cartes ciblées depuis votre cimetière dans votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Capture d'essence

{U}{U}

Éphémère

U

Contrecarrez un sort de créature ciblé. Ciblez jusqu'à une créature que vous contrôlez. Mettez un marqueur +1/+1 sur elle.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dissimulation fourbe

{2}{U}{U}

Éphémère

C

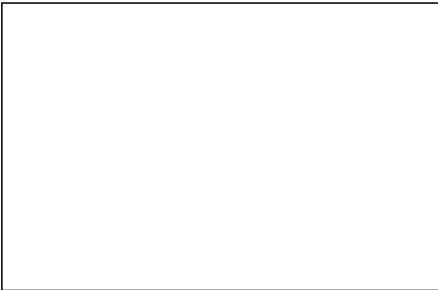
Contrecarrez un sort ciblé. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire. Vous pouvez mélanger jusqu'à quatre cartes ciblées depuis votre cimetière dans votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Syncope

{X}{U}



Éphémère

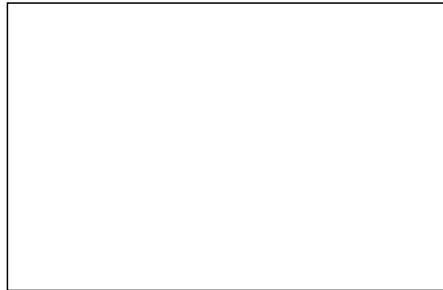
C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {X}. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Syncope

{X}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {X}. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Syncope

{X}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paye {X}. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast