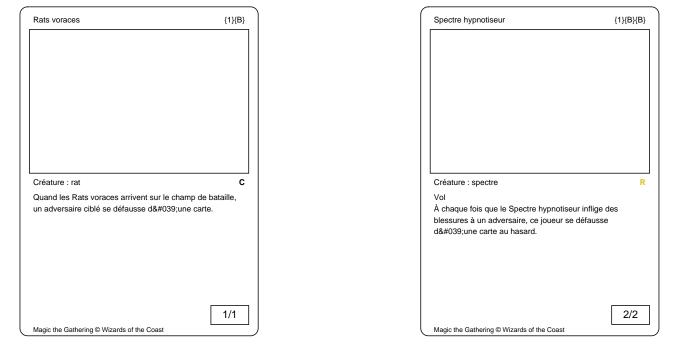


Créature : rat

Quand les Rats voraces arrivent sur le champ de bataille, un adversaire ciblé se défausse d'une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Spectre hypnotiseur

Créature : spectre

Vol

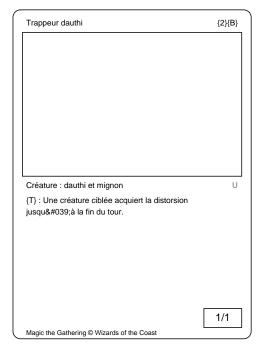
À chaque fois que le Spectre hypnotiseur inflige des
blessures à un adversaire, ce joueur se défausse
d'une carte au hasard.

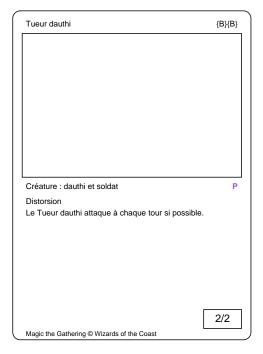
Spectre hypnotiseur

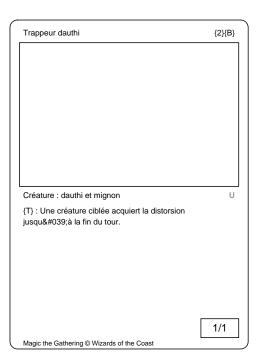
Créature : spectre

Vol

A chaque fois que le Spectre hypnotiseur inflige des blessures à un adversaire, ce joueur se défausse d'une carte au hasard.







Tueur dauthi	{B}{B}
Créature : dauthi et soldat	P
Distorsion	
Le Tueur dauthi attaque à chaque tour si possible.	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Contrainte	{B}		C	Contrainte	{B}
			L		
Rituel	С		F	Rituel	С
Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez				Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez u	
carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse cette carte.	de			carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse d cette carte.	е
cette carte.				serie carre.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	N	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Contrainte	{B}
Pitrol	
Rituel	С
Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse cette carte.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Convulsion cérébrale	{X}{B}
Rituel	R
Un joueur ciblé se défausse de X cartes au hasard.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
	$-\!-\!-\!$

Convulsion cérébrale	${X}{B}$	Drain de vie	(1){B}
Rituel	R	Rituel	С
Un joueur ciblé se défausse de X cartes au hasard.		Ne dépensez que du mana noir pour X. Le Drain de vie inflige X blessures à n'importe que cible. Vous gagnez autant de points de vie que de blessures infligées, mais pas plus que le total de points vie du joueur avant que les blessures ne lui soient infligia loyauté du planeswalker avant que les blessures ne soient infligées ou l'endurance de la créature.	s de gées,
Magic the Gathering @ Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Damnation	{2}{B}{B}
Rituel	R
Détruisez toutes les créatures. Elle régénérées.	s ne peuvent pas être
Magic the Gathering © Wizards of the Coa	aat

	{1}{B}
Rituel	С
Ne dépensez que du mana noir pour X. Le Drain de vie inflige X blessures à n&# cible. Vous gagnez autant de points de v blessures infligées, mais pas plus que le vie du joueur avant que les blessures ne la loyauté du planeswalker avant que les</td><td>rie que de total de points de lui soient infligées, blessures ne lui</td></tr><tr><td>agiant inflicação ou 19 #020 and area de</td><td>ia creature.</td></tr><tr><td>soient infligées ou l'endurance de</td><td></td></tr></tbody></table>	

{1}{B}

Précepteur cruel {2}	[B}	Volonté de Yaugzebul {2}	{B}
Rituel	R	Rituel	R
Cherchez une carte dans votre bibliothèque, puis mélang		Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez jouer des carte	
et mettez cette carte au-dessus. Vous perdez 2 points de		de votre cimetière.	
vie.		Si une carte devrait être mise dans votre cimetière depuis	
		n'importe où ce tour-ci, exilez cette carte à la place) .
		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			

Précepteur diabolique	{1}{B}
Rituel	R
Cherchez une carte dans votre bibliothèque, carte dans votre main, puis mélangez.	mettez cette
carte dans votre main, puis meiangez.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

~Hymne à Tourach	{B}{B}
Rituel	С
Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasar	d.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

~Hymne à Tourach	(B}{B}	Lac de la mort
Rituel	С	Terrain R
Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasard		Si le Lac de la mort devait arriver sur le champ de bataille, sacrifiez un marais à la place. Si vous faites ainsi, mettez le Lac de la mort sur le champ de bataille. Si vous ne le faites pas, mettez-le dans le cimetière de son propriétaire. {T}: Ajoutez {B}. {T}, sacrifiez un marais: Ajoutez {B}{B}.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast

~Hymne à Tourach	{B}{B}
Rituel	С
Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasar	d.

Marais	
Terrain de base : marais	С
(B)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Terrain de base : marais	С
{B}	

Anneau solaire	{1}
Artefact	U
{T}: Ajoutez {C}{C}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	C
(5)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Chevalet de torture	(4)
Chevalet de torture	{1}
Artefact	Р
Au moment où le Chevalet de torture arrive sur le chan de bataille, choisissez un adversaire.	np
Au début de l'entretien du joueur choisi, le Chev	alet
de torture inflige X blessures à ce joueur, X étant 3 moi le nombre de cartes dans sa main.	ins
le nombre de cartes dans sa main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Tour d'ivoire	1}		1	our d'ivoire	{1}
			ΙГ		
Artefact	R			rtefact	R
Au début de votre entretien, vous gagnez X points de vie,	Х			u début de votre entretien, vous gagnez X points de vi	э, Х
étant le nombre de cartes dans votre main moins 4.			l et	tant le nombre de cartes dans votre main moins 4.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	(M	lagic the Gathering © Wizards of the Coast	

Tour d'ivoire	{1}
Artefact	R
Au début de votre entretien, vous gagnez X p étant le nombre de cartes dans votre main mo	
etant le nombre de cartes dans votre main mo	JII 15 4.

Liliana Vess	{3}{B}{B}
Planeswalker légendaire : Liliana	М
{+1} : Le joueur ciblé se défausse d'	une carte.
{-2} : Cherchez une carte dans votre bibliot	hèque, puis
mélangez et mettez cette carte au-dessus.	
mélangez et mettez cette carte au-dessus. {-8}: Mettez sur le champ de bataille, sous	votre contrôle,
· ·	
{-8} : Mettez sur le champ de bataille, sous	
{-8} : Mettez sur le champ de bataille, sous	

Contagion	{3}{B}{B}		Haine	{3}{B}{B}
Éphémère	U		Éphémère	R
Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler une c de votre main à la place de payer le coût de mai			En tant que coût supplémentaire pour la X points de vie.	ncer ce sort, payez
sort.	na de ce		Une créature ciblée gagne +X/+0 jusqu8	k#039;à la fin du
Répartissez deux marqueurs -2/-1 entre un ou d	leux		tour.	
créatures ciblées.				
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Contagion	{3}{B}{B}
Éphémère	U
Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler un	e carte noire
de votre main à la place de payer le coût de r	nana de ce
Sort.	
Répartissez deux marqueurs -2/-1 entre un or créatures ciblées.	u deux
Graduite dibiode.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
4	
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	
Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marché selon Yaugzebul	{4}{B}{B}
Enchantement	R
Passez votre étape de pioche. Payez 1 point de vie : Piochez une carte.	
r ayoz r point do no rr iosnoz ano cano.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

