

Barrière d'os

{B}

Créature : squelette et mur

C

Défenseur

Quand la Barrière d'os arrive sur le champ de bataille, surveillez 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre cette carte dans votre cimetière.)

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chuchoteur de mort

{3}{B}{B}

Créature : cauchemar et démon

M

Vol, piétinement

Payez 2 points de vie : Surveillez 2. (Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque, puis mettez n'importe quel nombre d'entre elles dans votre cimetière et le reste au-dessus de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.)

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Barrière d'os

{B}

Créature : squelette et mur

C

Défenseur

Quand la Barrière d'os arrive sur le champ de bataille, surveillez 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre cette carte dans votre cimetière.)

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éveilleur des tombes

{4}{B}{B}

Créature : oiseau et esprit

R

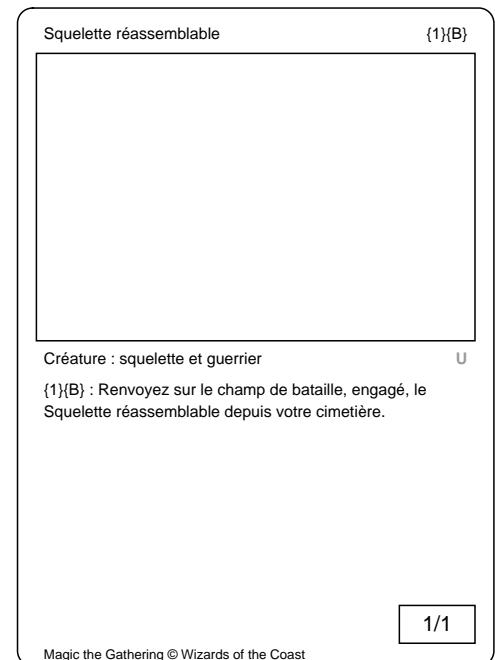
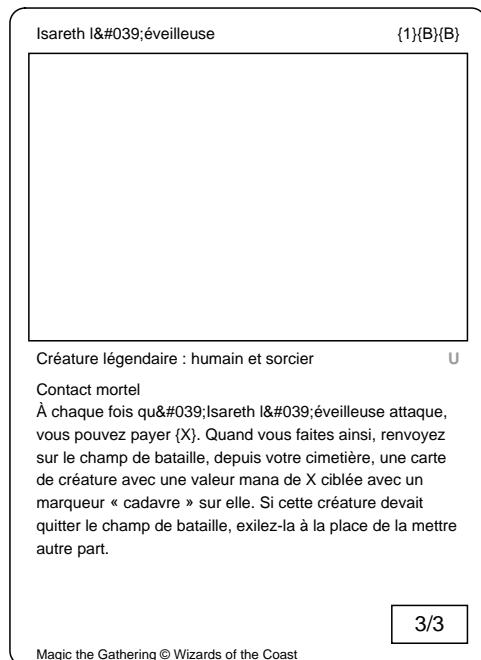
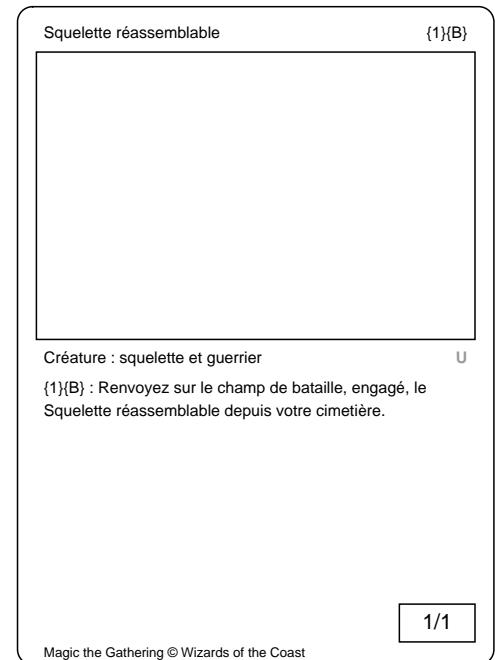
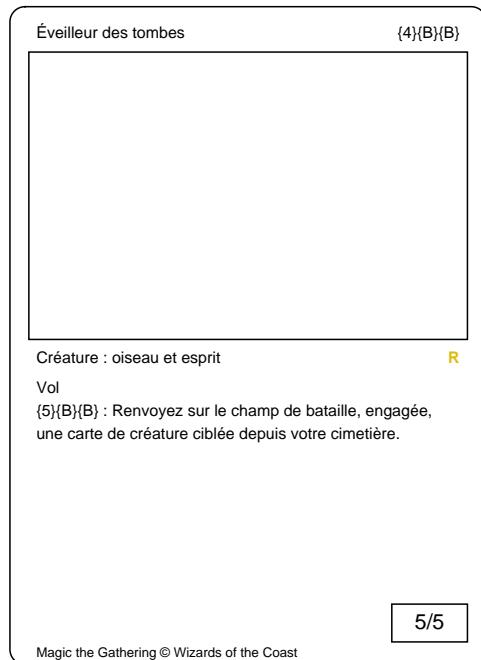
Vol

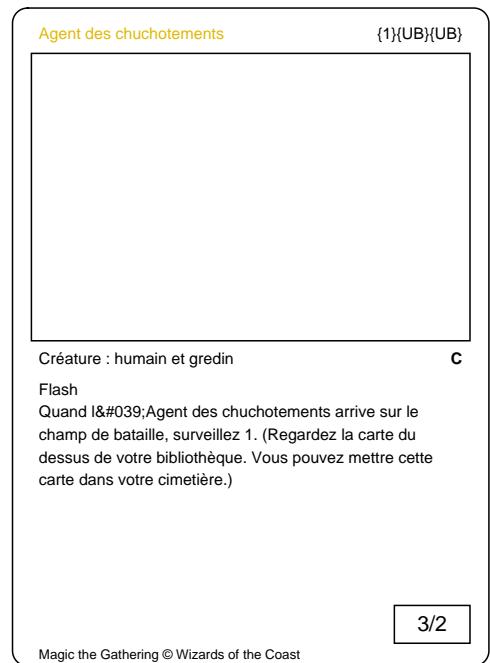
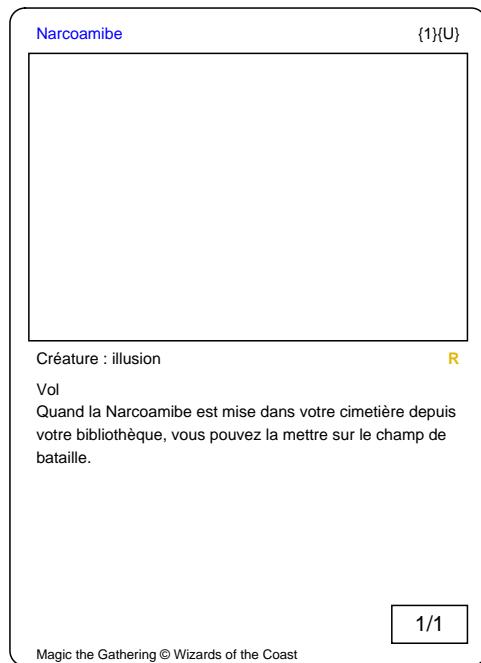
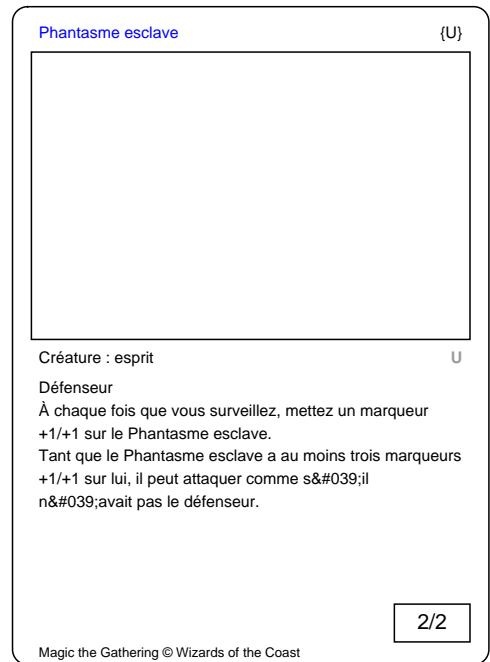
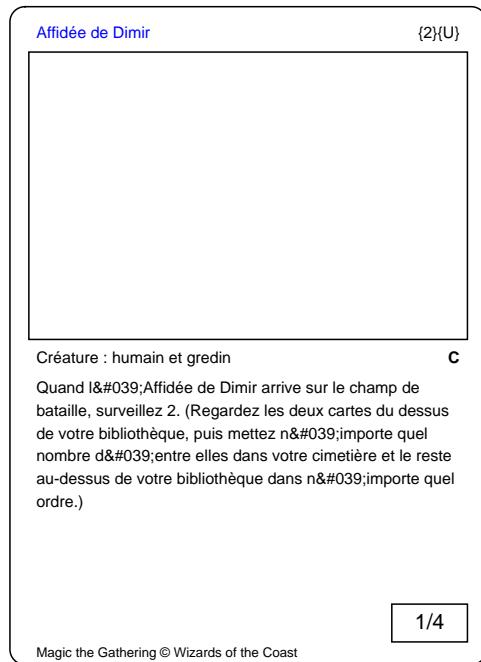
{5}{B}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagée, une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

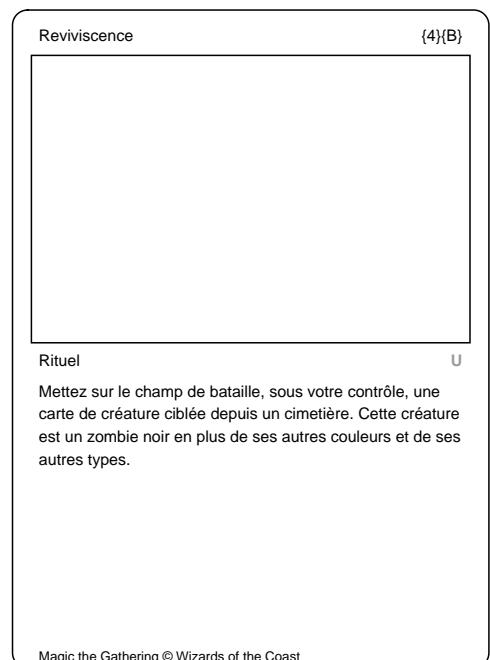
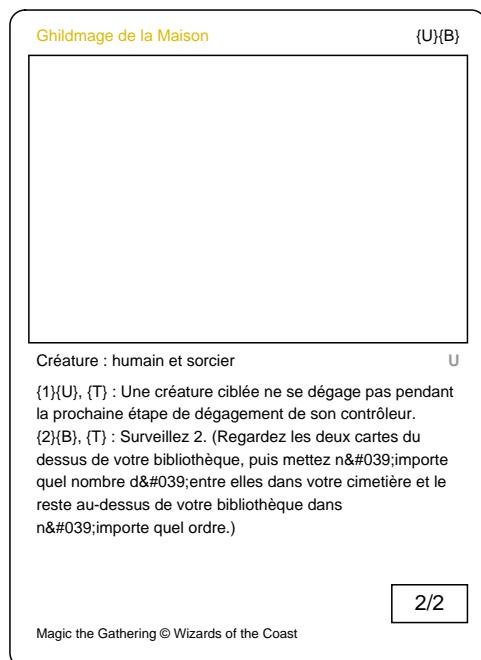
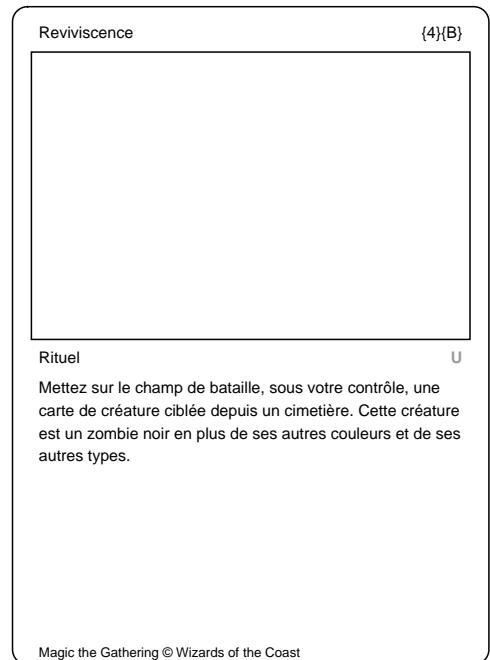
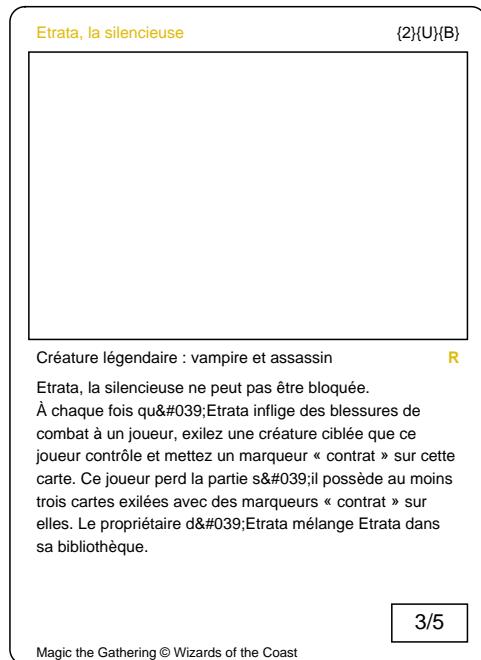
5/5

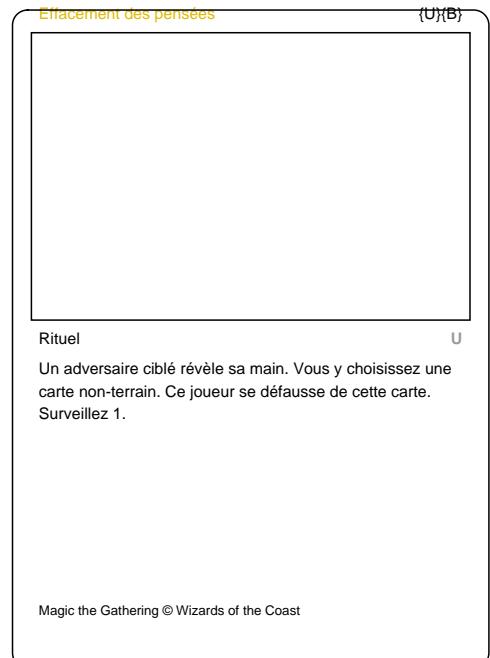
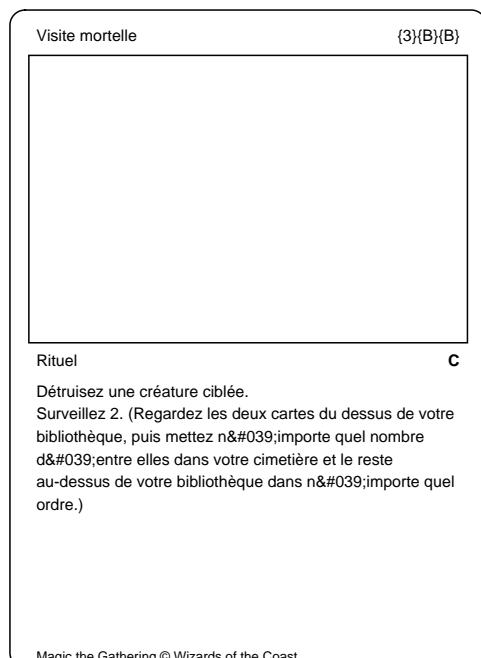
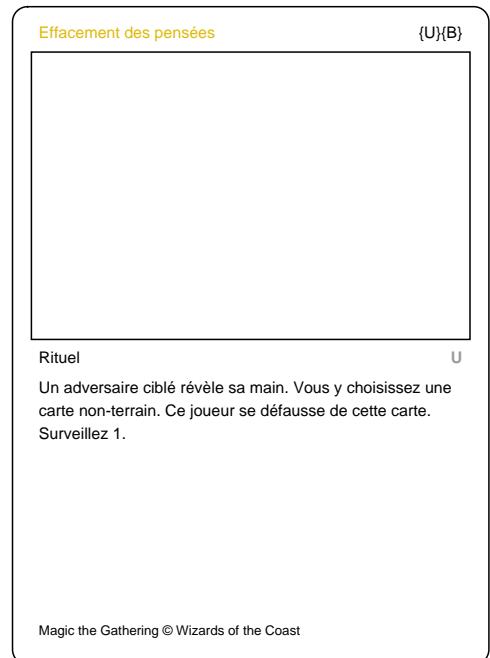
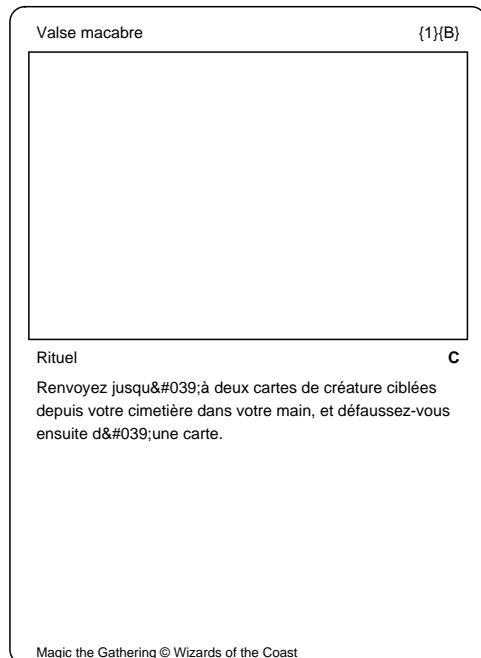
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



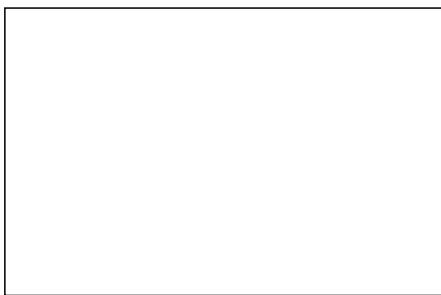






Pluie de notions

{1}{U}{B}



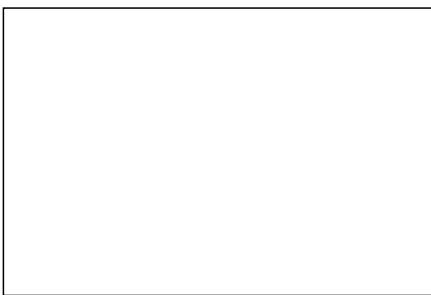
Rituel

Surveillez 2, puis piochez deux cartes. La Pluie de notions vous inflige 2 blessures. (Pour surveiller 2, regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque, puis mettez n'importe quel nombre d'entre elles dans votre cimetière et le reste au-dessus de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pluie de notions

{1}{U}{B}



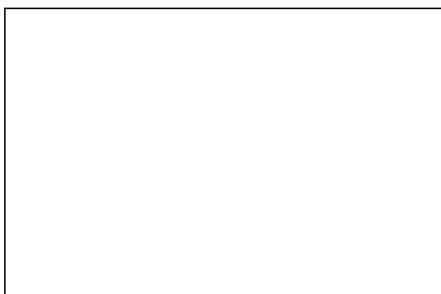
Rituel

Surveillez 2, puis piochez deux cartes. La Pluie de notions vous inflige 2 blessures. (Pour surveiller 2, regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque, puis mettez n'importe quel nombre d'entre elles dans votre cimetière et le reste au-dessus de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pluie de notions

{1}{U}{B}



Rituel

Surveillez 2, puis piochez deux cartes. La Pluie de notions vous inflige 2 blessures. (Pour surveiller 2, regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque, puis mettez n'importe quel nombre d'entre elles dans votre cimetière et le reste au-dessus de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Catacombes noyées

R

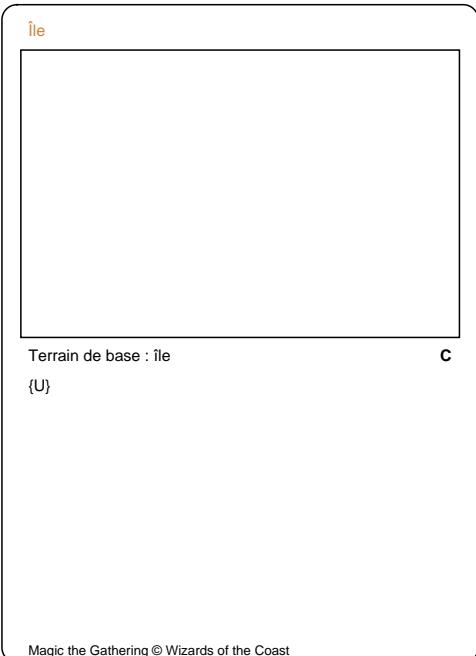
Terrain

Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais.

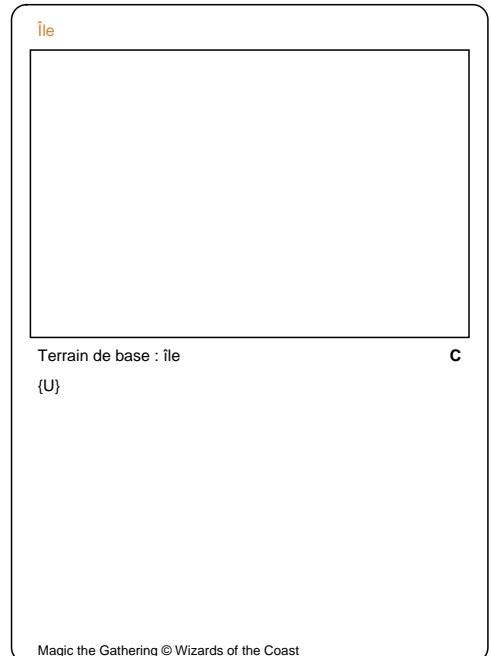
{T} : Ajoutez {U} ou {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

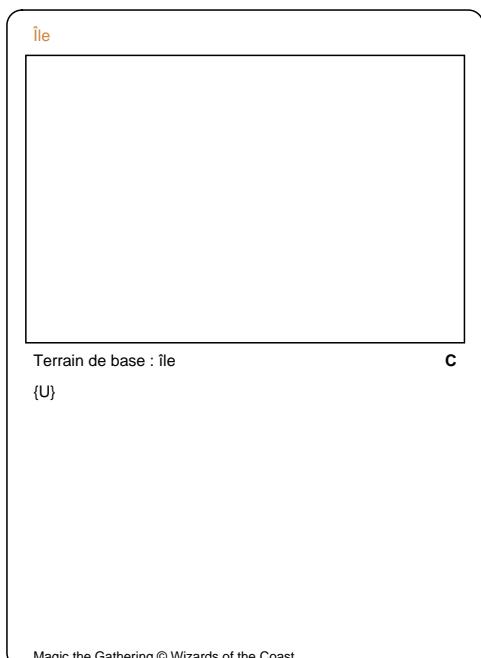
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



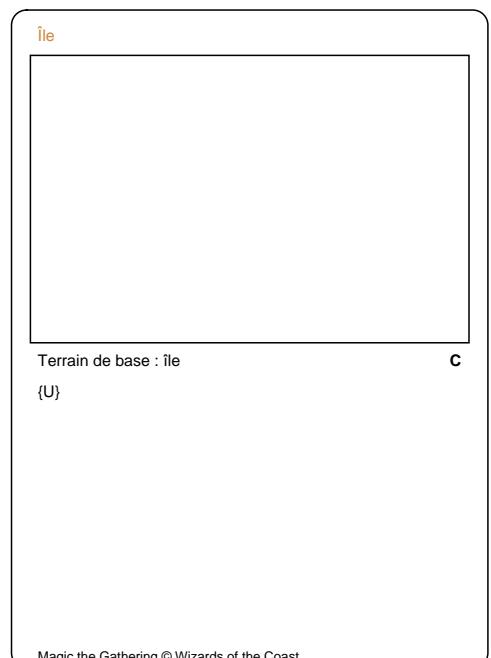
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast

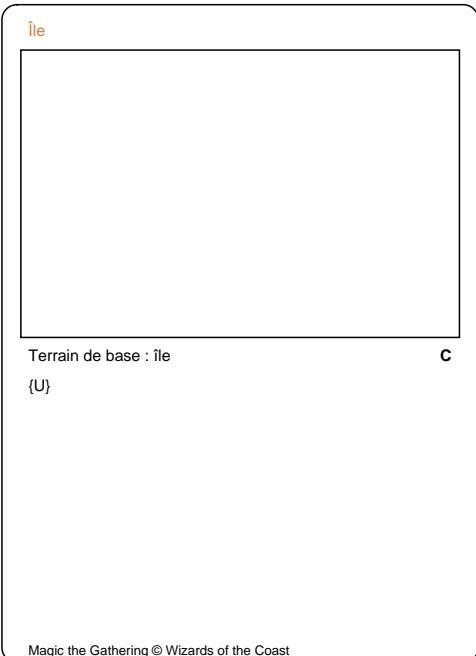


Magic the Gathering © Wizards of the Coast

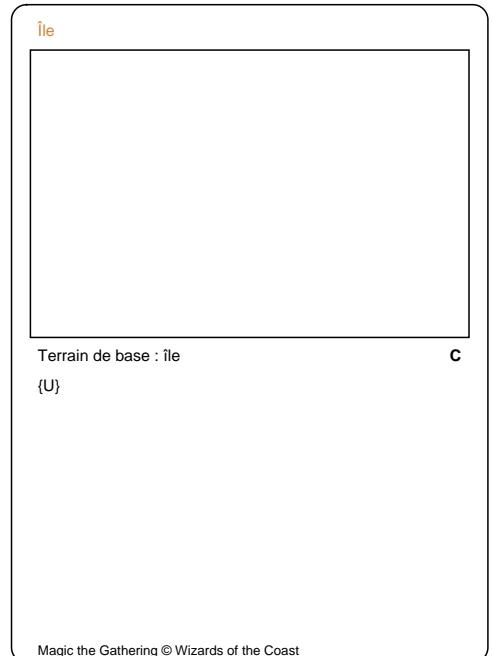


Magic the Gathering © Wizards of the Coast

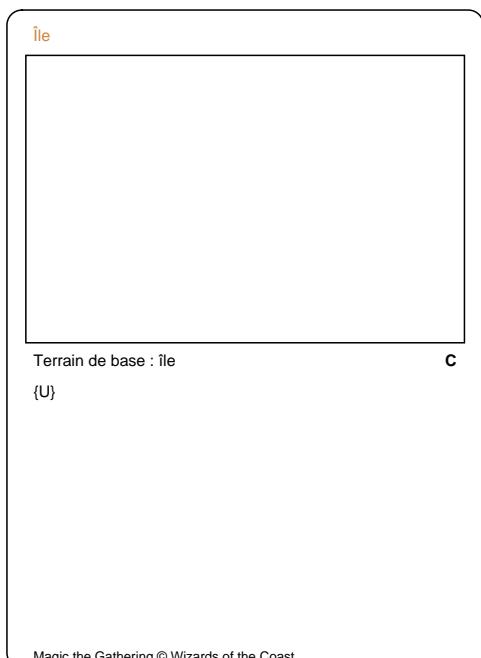
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



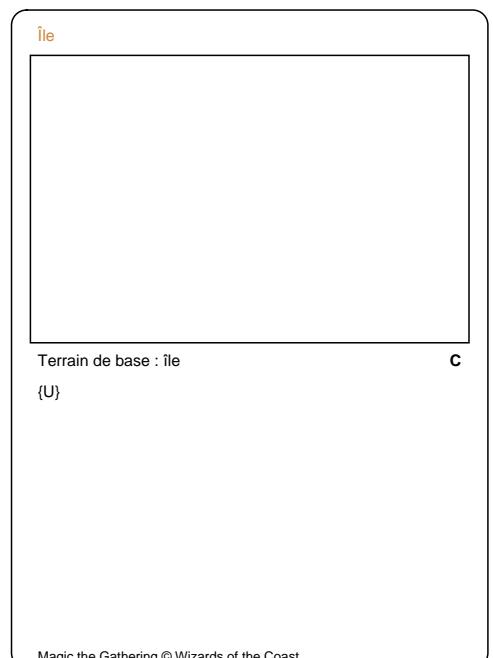
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast

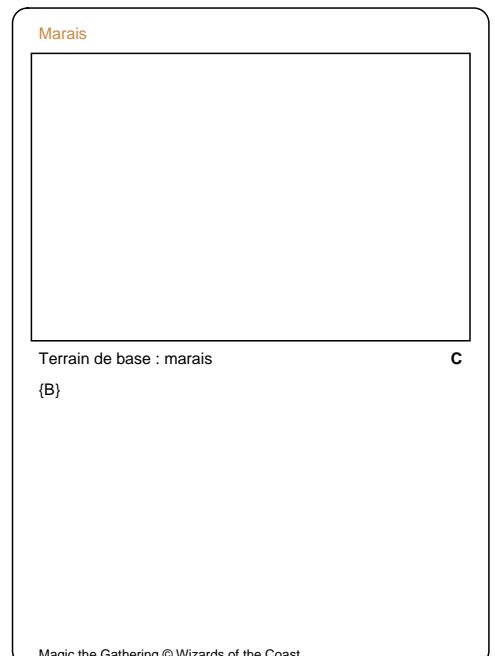
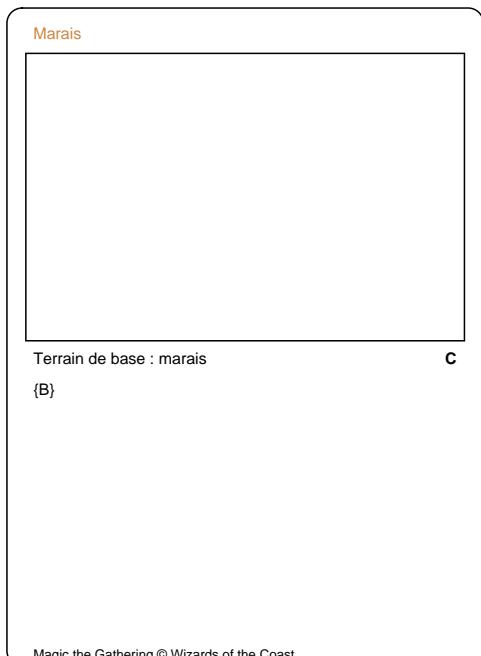
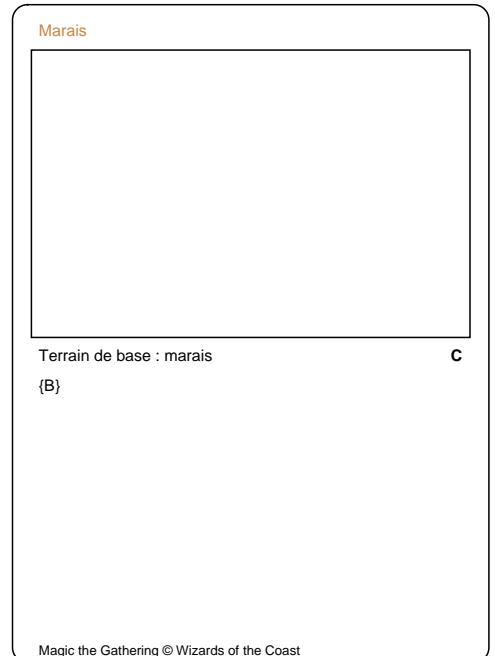
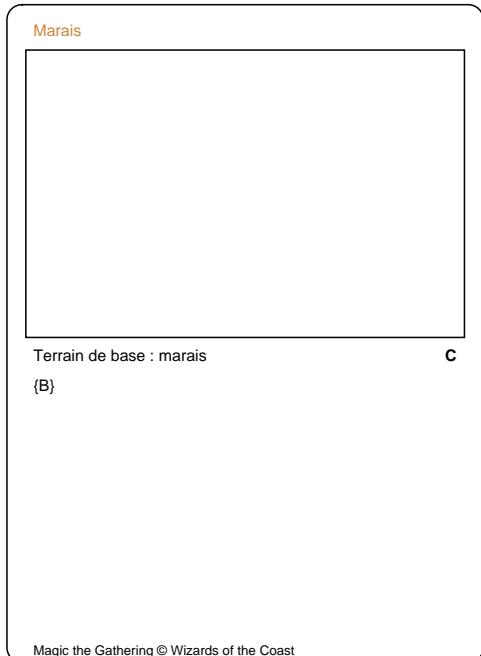


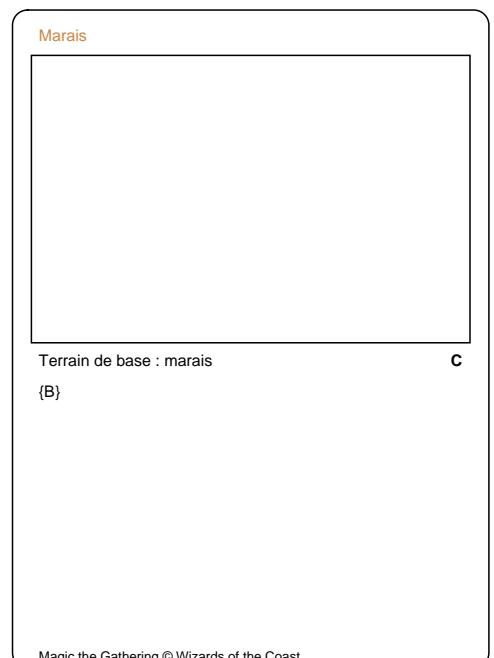
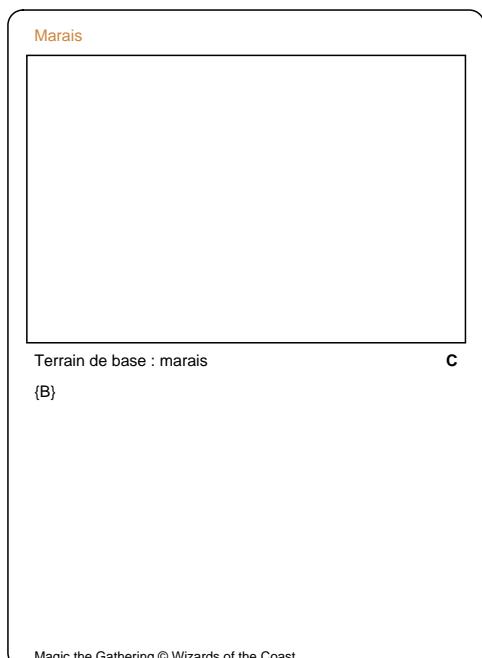
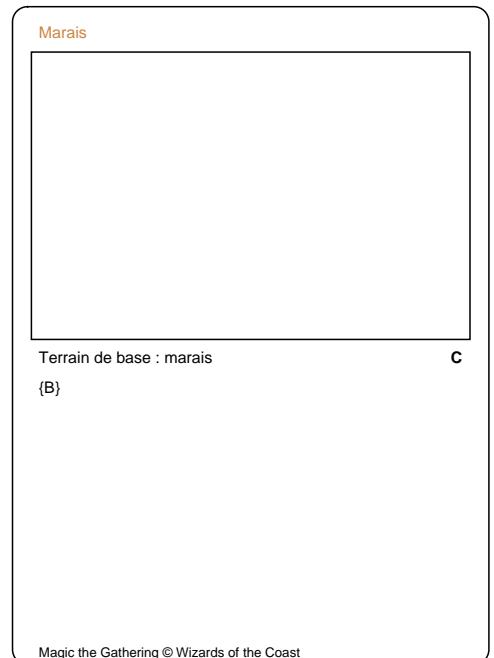
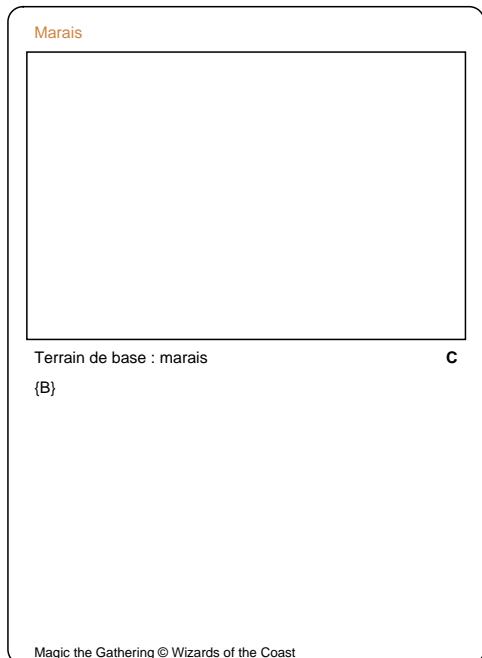
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

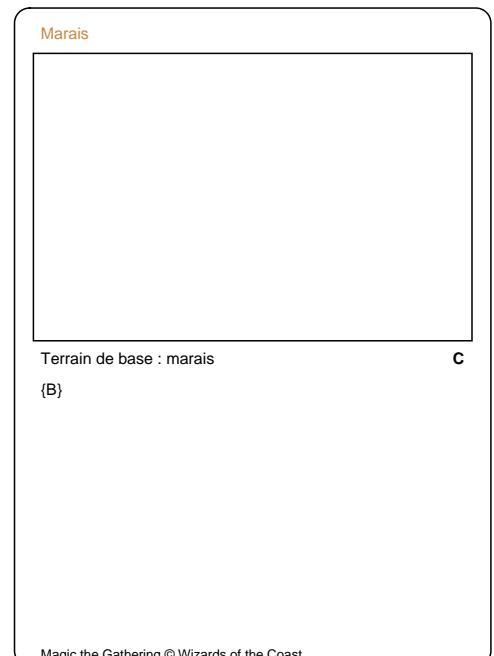
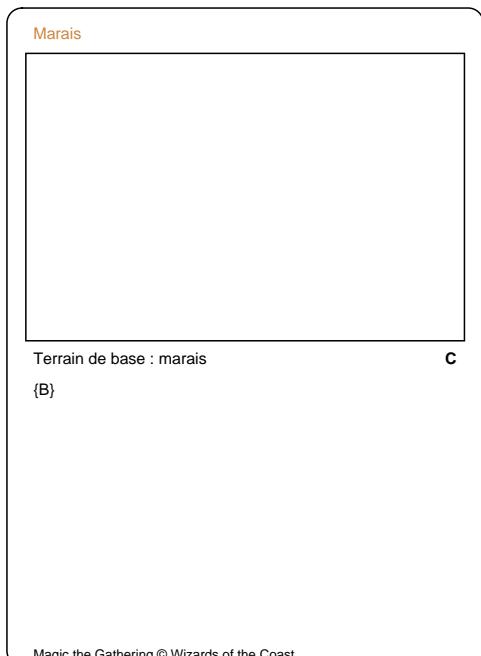
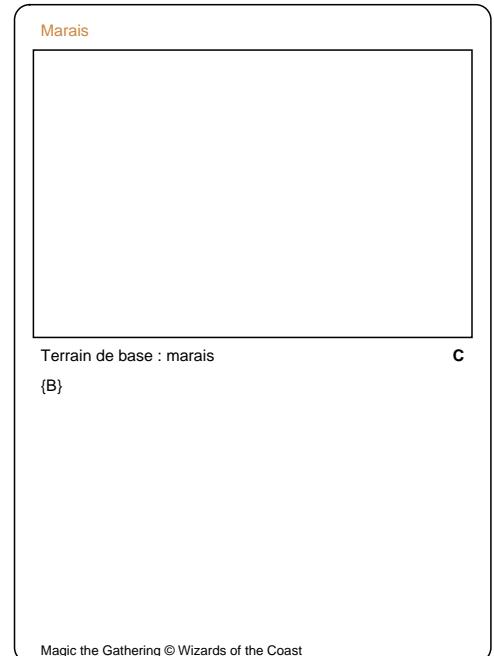
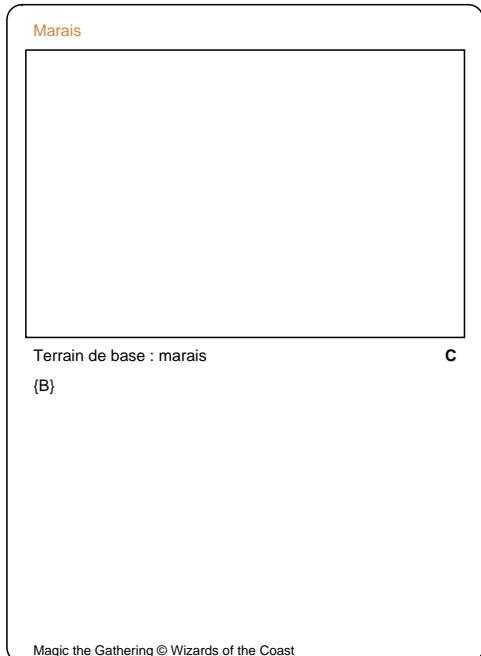


Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Place des portails



Terrain : porte

C

La Place des portails arrive sur le champ de bataille engagée.

Quand la Place des portails arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-la à moins que vous ne payiez {1}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour de détection



Terrain

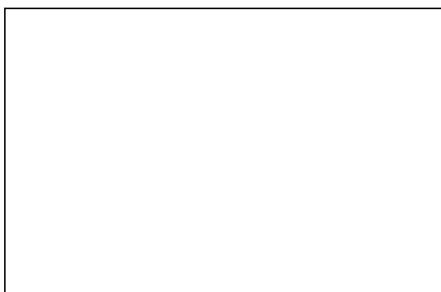
R

{T} : Ajoutez (C).

{1}, {T} : Jusqu'à la fin du tour, vos adversaires avec la défense talismanique et les créatures avec la défense talismanique que vos adversaires contrôlent peuvent être la cible de sorts et de capacités que vous contrôlez comme s'ils n'avaient pas la défense talismanique.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porte de la guilde de Dimir



Terrain : porte

C

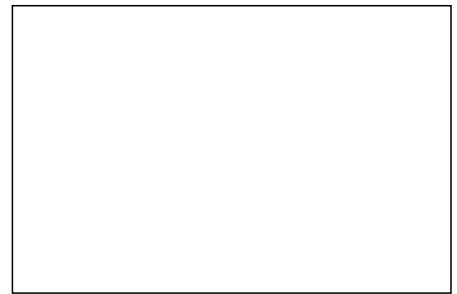
Ce terrain arrive engagé.

{T} : Ajoutez {U} ou {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Encyclopédie ésotérique

{3}



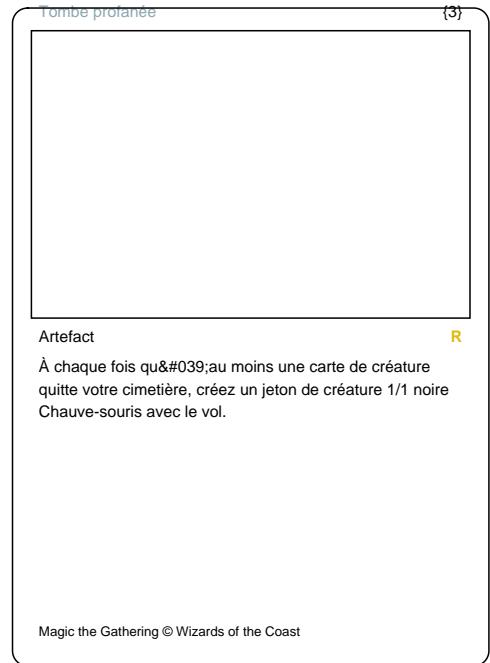
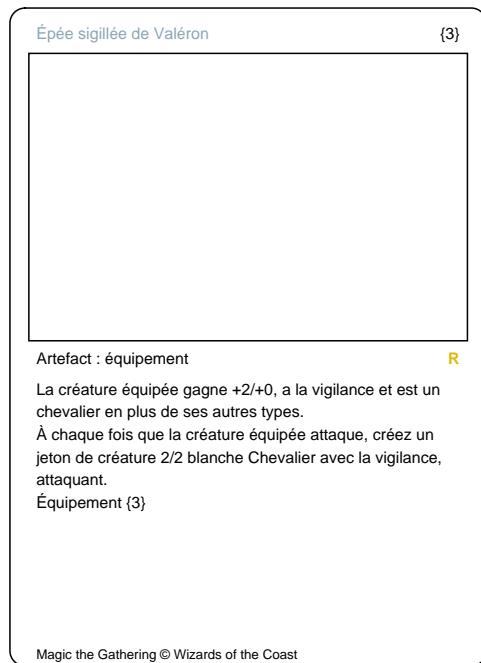
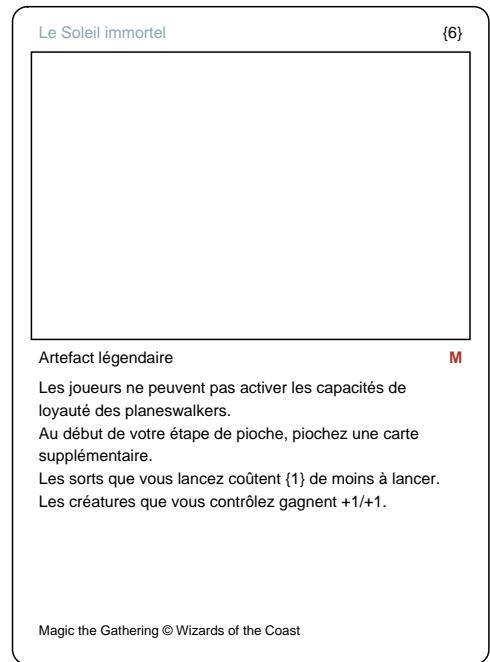
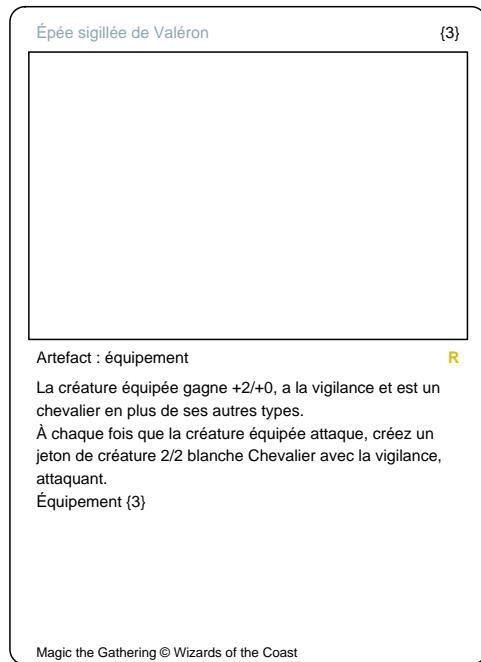
Artifact

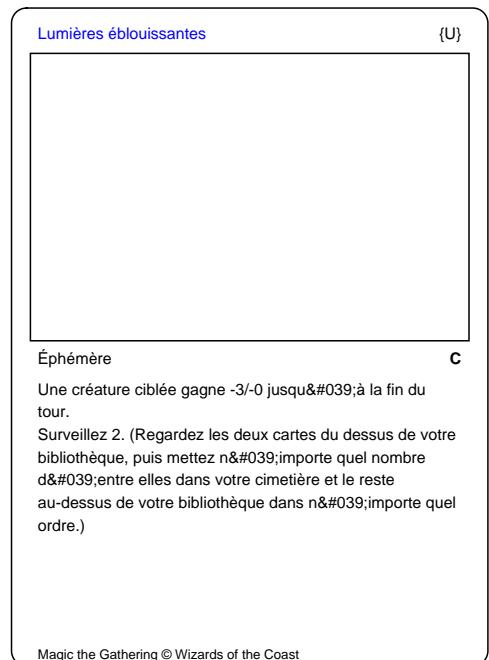
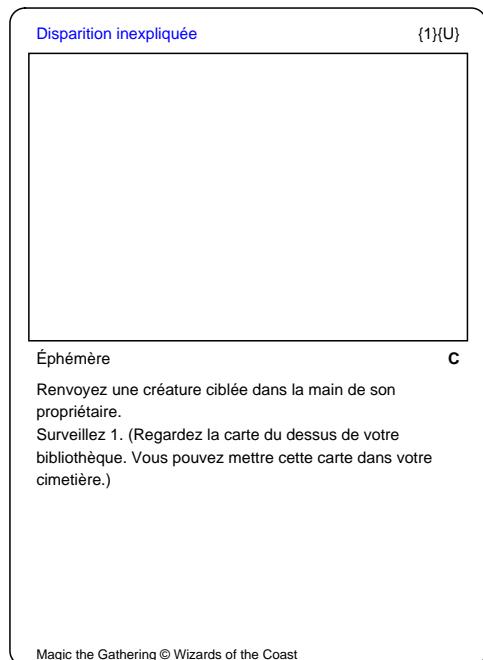
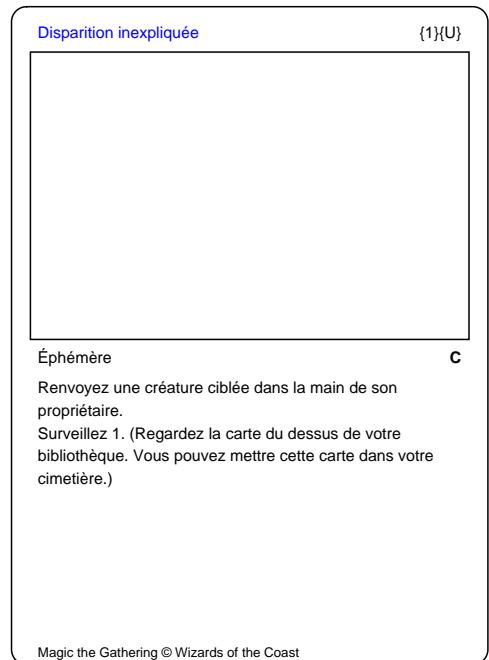
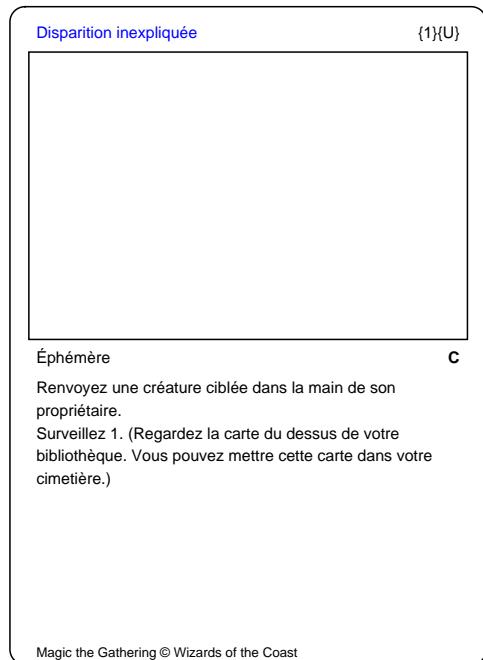
U

{3}, {T} : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Lumières éblouissantes

{U}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -3/-0 jusqu'à la fin du tour.

Surveillez 2. (Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque, puis mettez n'importe quel nombre d'entre elles dans votre cimetière et le reste au-dessus de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Campagne de désinformation

{1}{U}{B}



Enchantement

U

Quand la Campagne de désinformation arrive sur le champ de bataille, vous piochez une carte et chaque adversaire se défausse d'une carte.

À chaque fois que vous surveillez, renvoyez la Campagne de désinformation dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Surveillance accrue

{1}{U}



Enchantement

U

Vous pouvez regarder deux cartes supplémentaires à chaque fois que vous surveillez.

Exilez la Surveillance accrue : Mélangez votre cimetière dans votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Campagne de désinformation

{1}{U}{B}



Enchantement

U

Quand la Campagne de désinformation arrive sur le champ de bataille, vous piochez une carte et chaque adversaire se défausse d'une carte.

À chaque fois que vous surveillez, renvoyez la Campagne de désinformation dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

