

Forêt



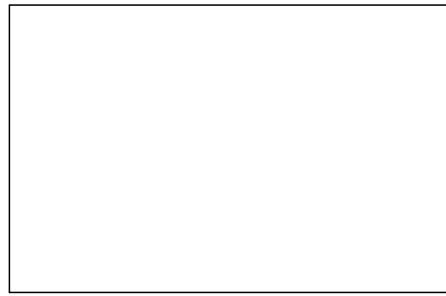
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



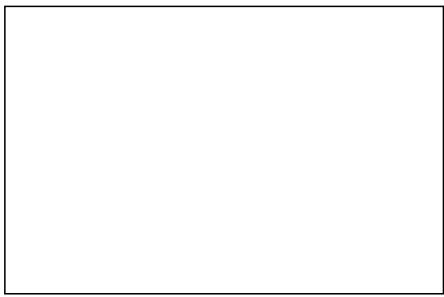
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



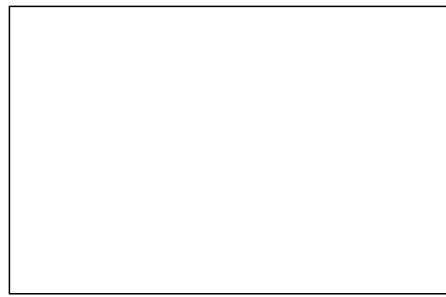
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

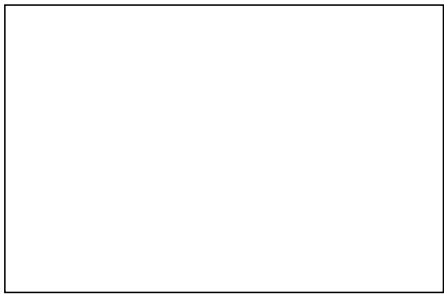
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



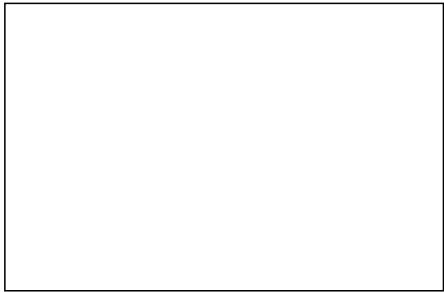
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



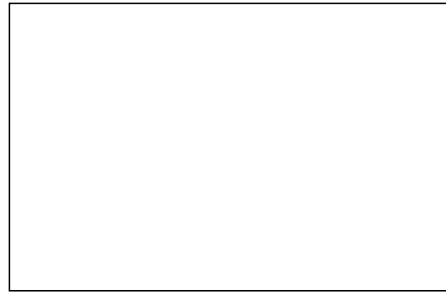
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



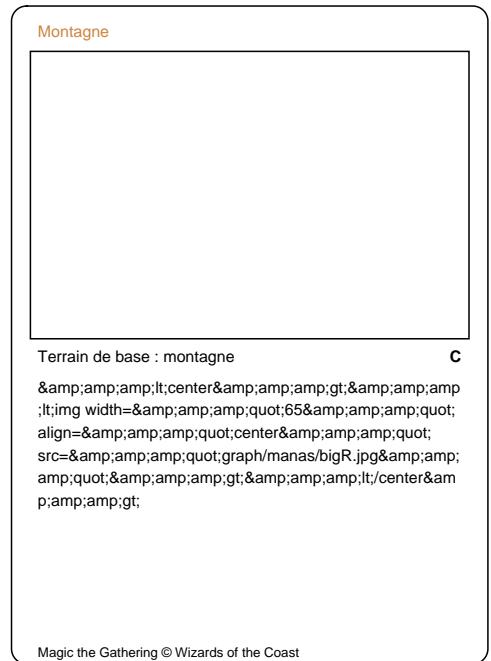
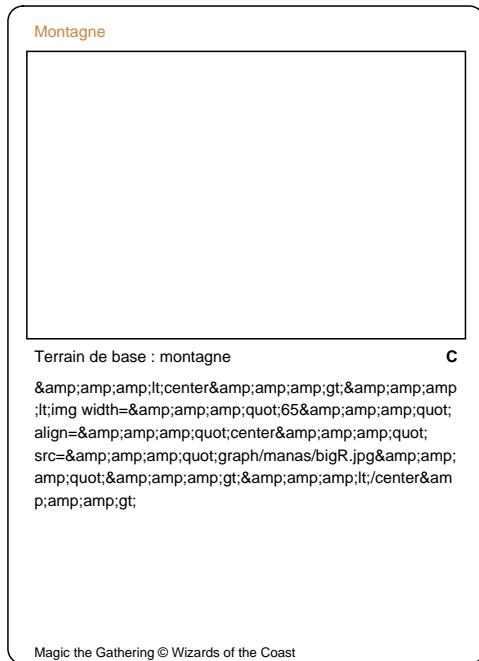
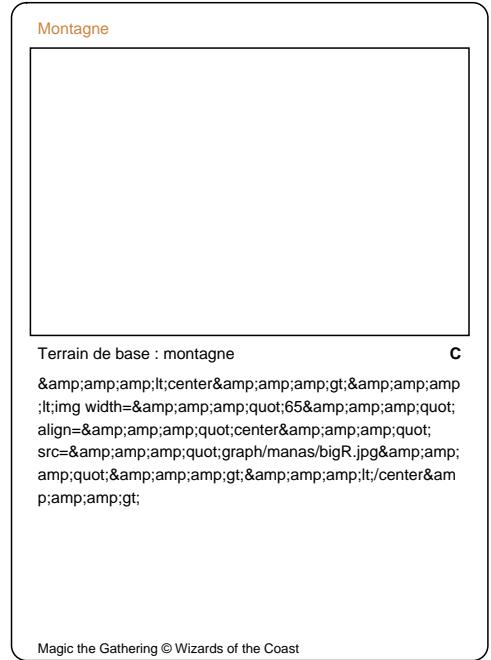
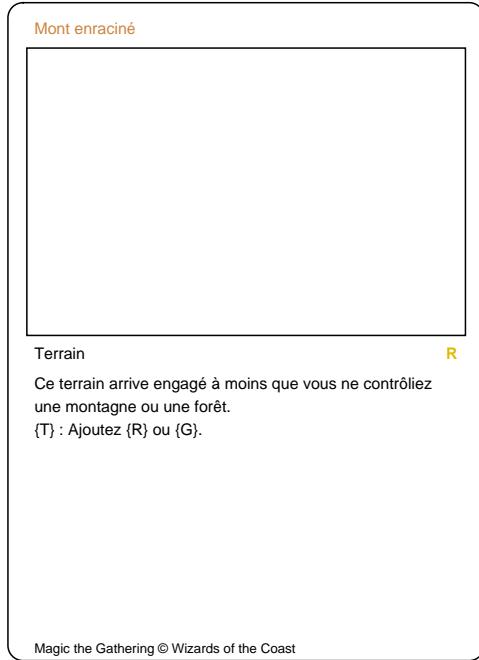
Terrain de base : forêt

C

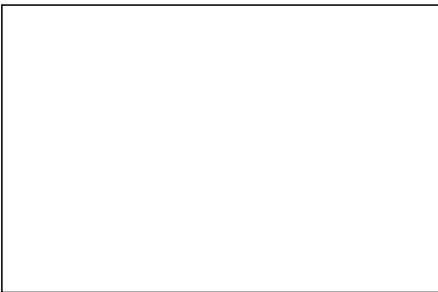
{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

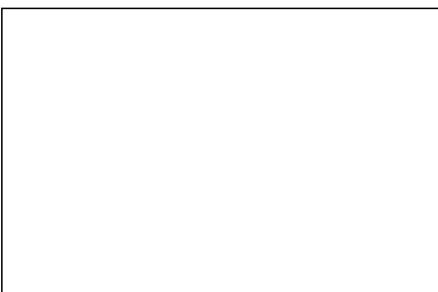


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

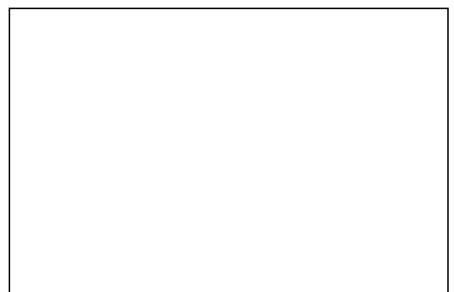


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

</center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Place des portails



Terrain : porte

C

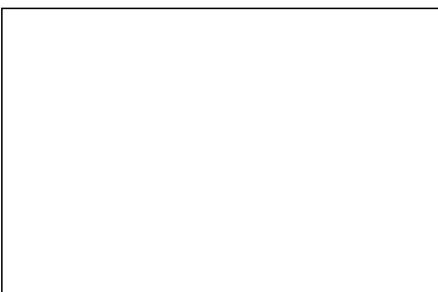
La Place des portails arrive sur le champ de bataille engagée.

Quand la Place des portails arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-la à moins que vous ne payiez {1}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Place des portails



Terrain : porte

C

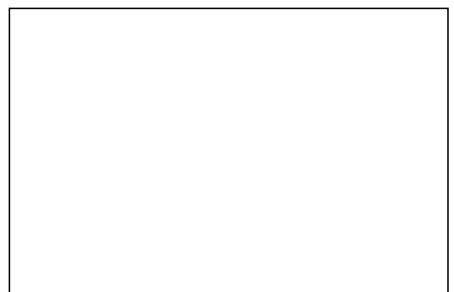
La Place des portails arrive sur le champ de bataille engagée.

Quand la Place des portails arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-la à moins que vous ne payiez {1}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour de la Rupture



Terrain

C

La Tour de la Rupture arrive sur le champ de bataille engagée.

Quand la Tour de la Rupture arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-la à moins que vous ne payiez {1}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour de la Rupture



Terrain

C

La Tour de la Rupture arrive sur le champ de bataille engagée.

Quand la Tour de la Rupture arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-la à moins que vous ne payiez {1}.
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne chromatique

{3}

Artefact

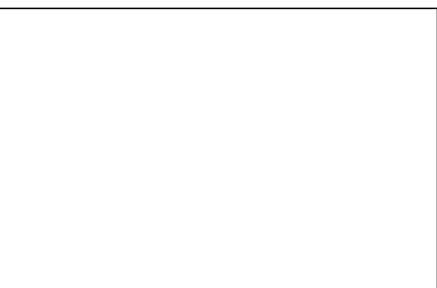
R

Les terrains que vous contrôlez ont : "{T}" :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix."
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne chromatique

{3}



Artefact

R

Les terrains que vous contrôlez ont : "{T}" :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix."
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne chromatique

{3}

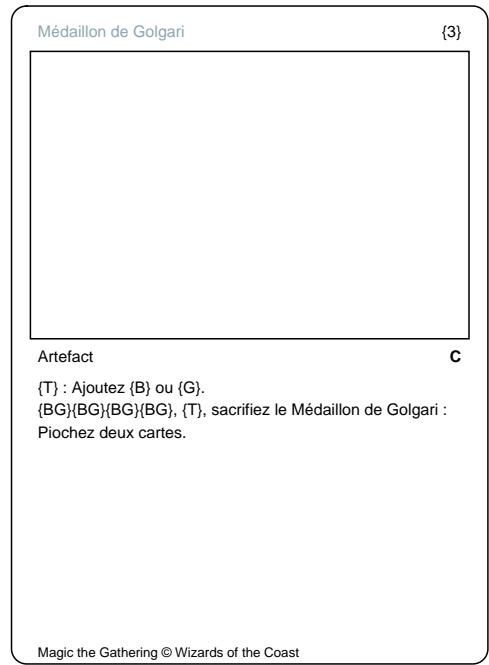
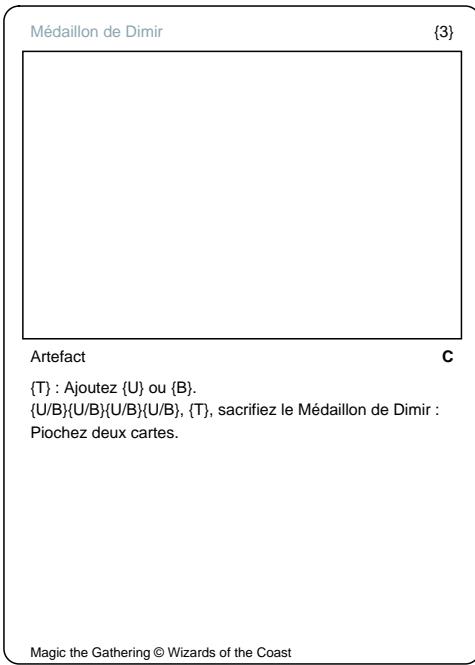
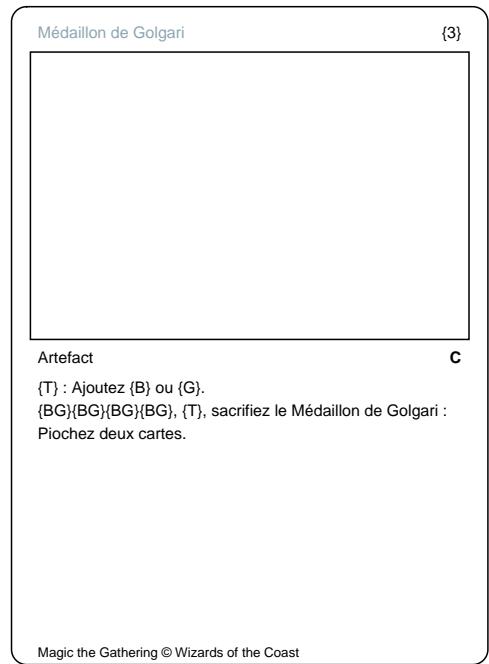
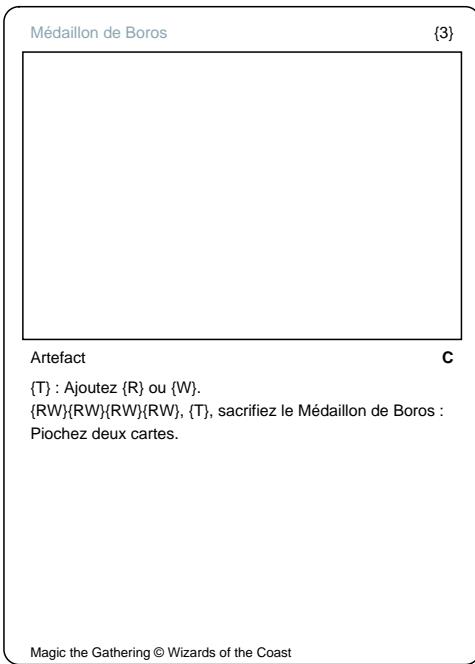
Artefact

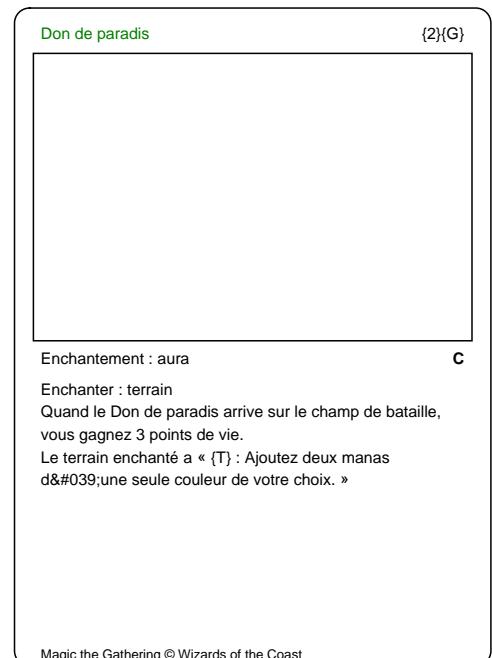
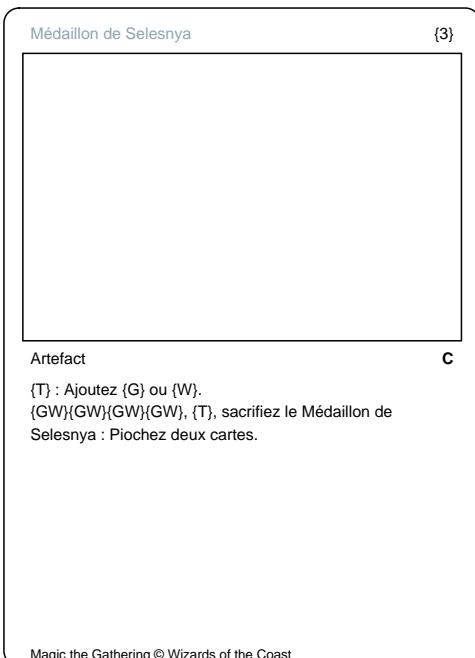
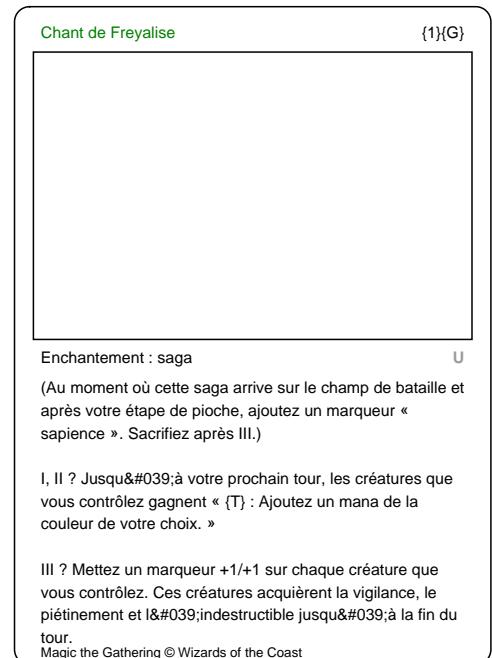
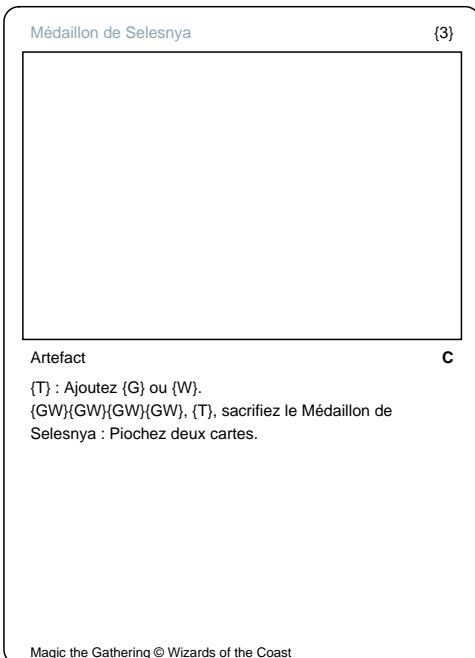
R

Les terrains que vous contrôlez ont : "{T}" :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix."
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

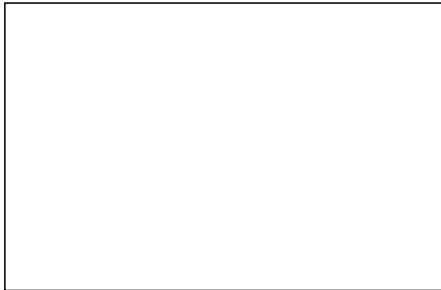
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Don de paradis

{2}{G}



Enchantement : aura

C

Enchanter : terrain

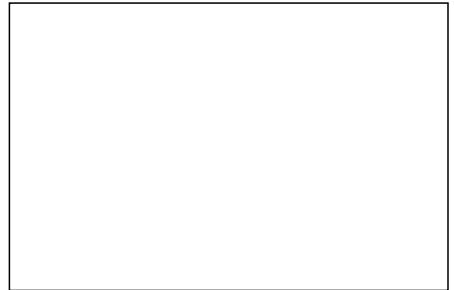
Quand le Don de paradis arrive sur le champ de bataille,
vous gagnez 3 points de vie.

Le terrain enchanté a « {T} : Ajoutez deux manas
d'une seule couleur de votre choix. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Utopie urbaine

{1}{G}



Enchantement : aura

C

Enchanter : terrain

Quand l'Utopie urbaine arrive sur le champ de bataille,
piochez une carte.

Le terrain enchanté a « {T} : Ajoutez un mana de la couleur
de votre choix. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Don de paradis

{2}{G}



Enchantement : aura

C

Enchanter : terrain

Quand le Don de paradis arrive sur le champ de bataille,
vous gagnez 3 points de vie.

Le terrain enchanté a « {T} : Ajoutez deux manas
d'une seule couleur de votre choix. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast