

Rats typhoïdiens

{B}



Créature : rat

Contact mortel (Le nombre de blessures que cette créature inflige à une créature, quel qu'il soit, est suffisant pour la détruire.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vampire ombrecape

{4}{B}



Créature : vampire

Payez 2 points de vie : Le Vampire ombrecape acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. (Il ne peut pas être bloqué excepté par des créatures avec le vol ou la portée.)

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thalidé à fleurs de mort

{2}{B}



Créature : fongus

C

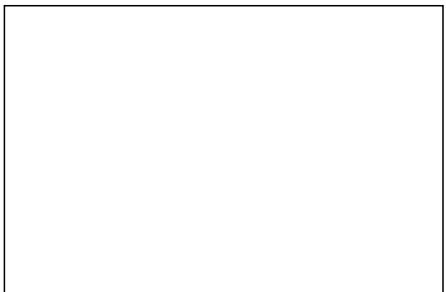
Quand le Thalidé à fleurs de mort meurt, créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vampire ombrecape

{4}{B}



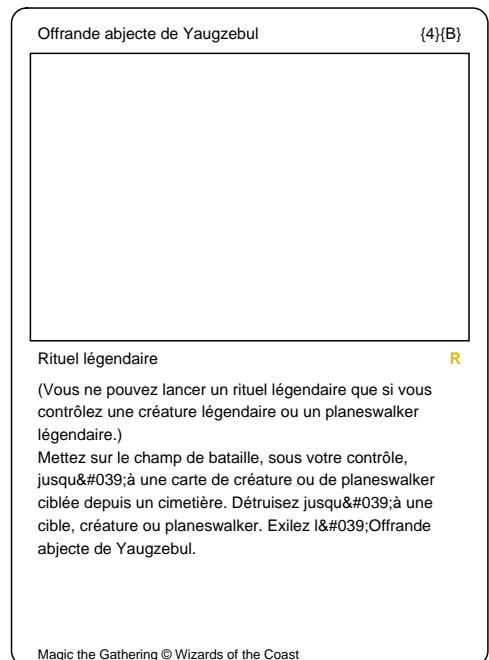
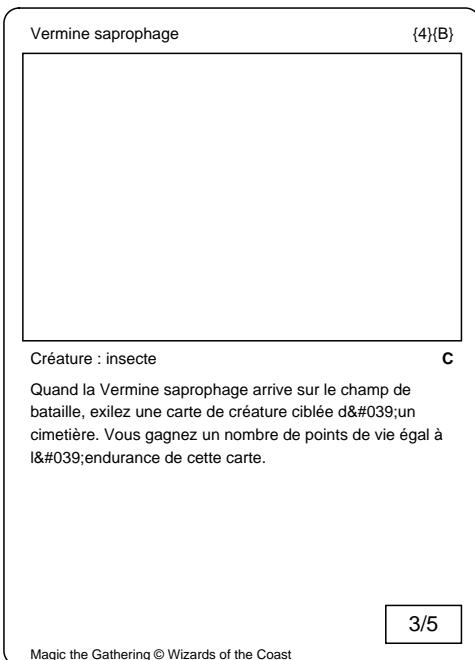
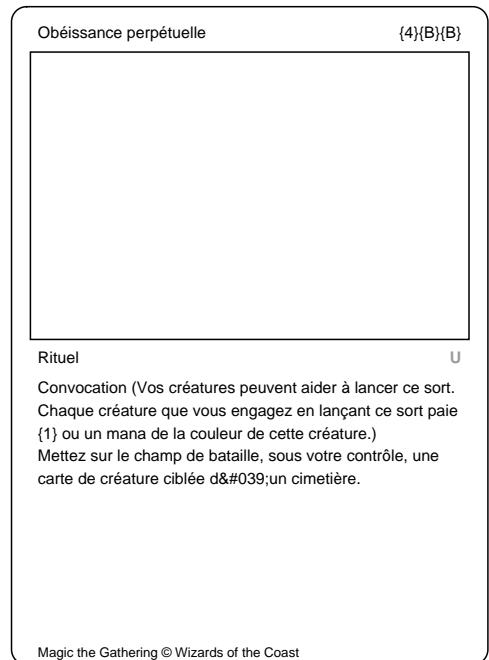
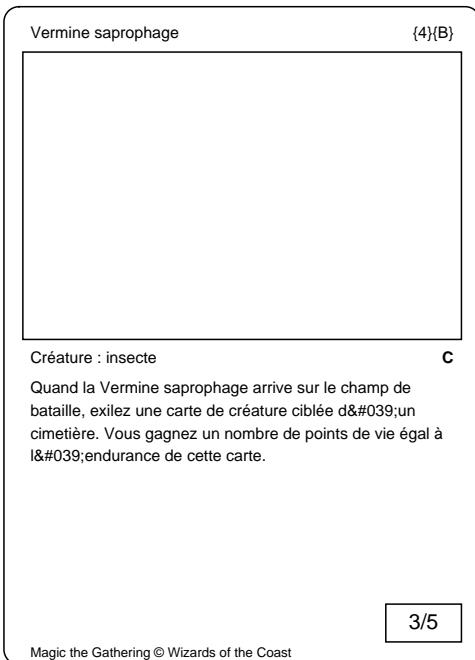
Créature : vampire

Payez 2 points de vie : Le Vampire ombrecape acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. (Il ne peut pas être bloqué excepté par des créatures avec le vol ou la portée.)

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Pacte de sang

{6}{B}

Rituel

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort. Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie {1} ou un mana de la couleur de cette créature.)
Le Pacte de sang inflige 4 blessures à n'importe quelle cible et vous gagnez 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupération d'âmes

{2}{B}

Rituel

Renvoyez jusqu'à deux cartes de créature ciblées depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pourrissement cérébral

{2}{B}

Rituel

Le joueur ciblé se défausse de deux cartes.

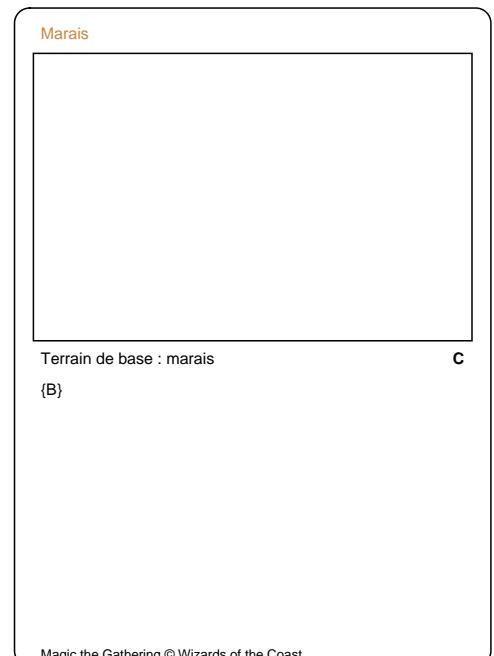
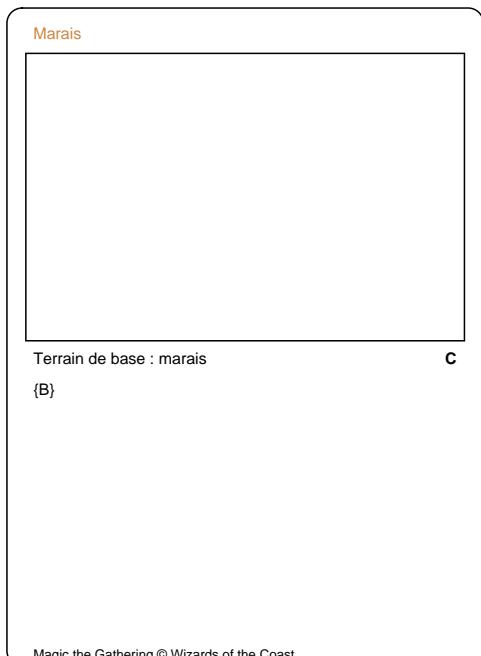
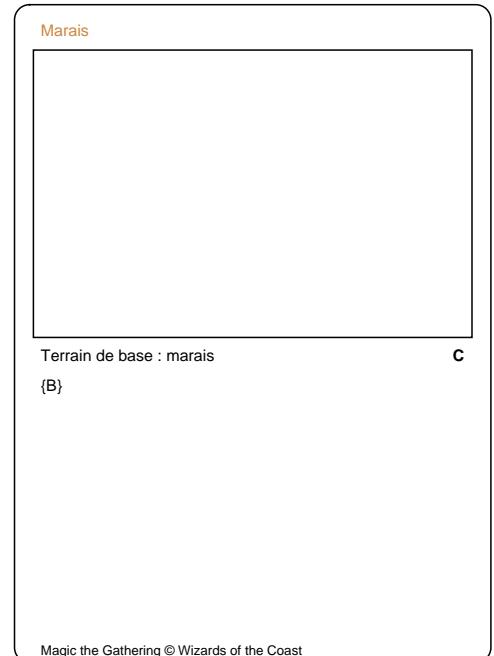
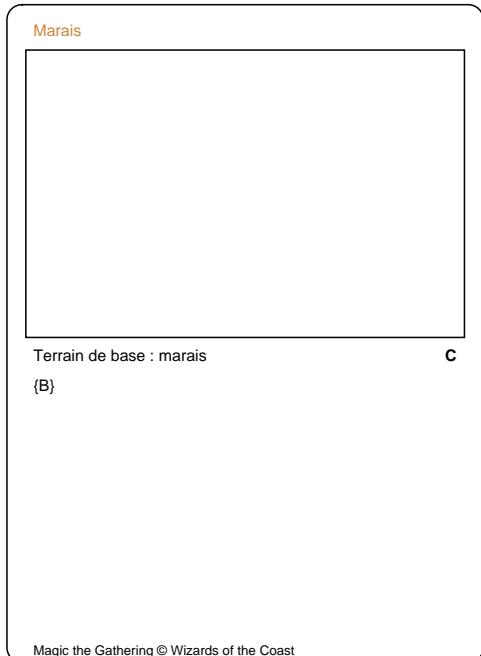
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

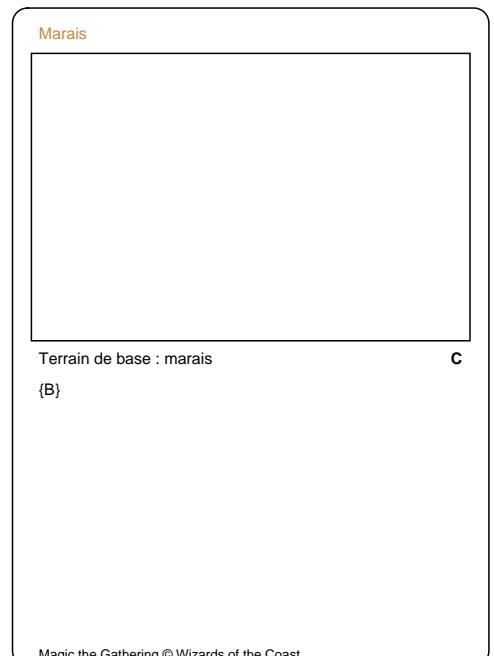
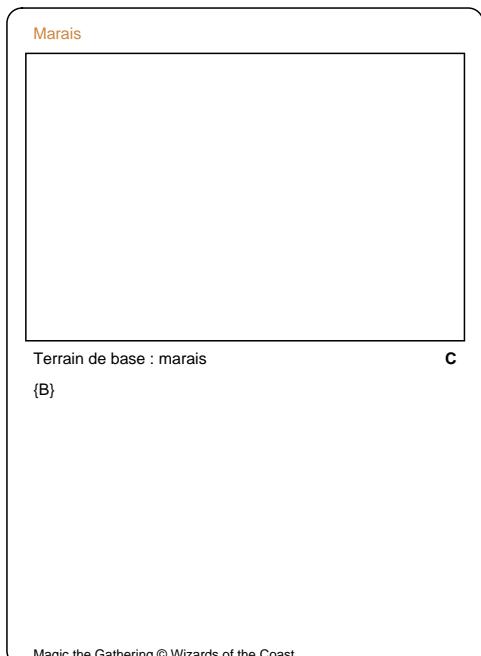
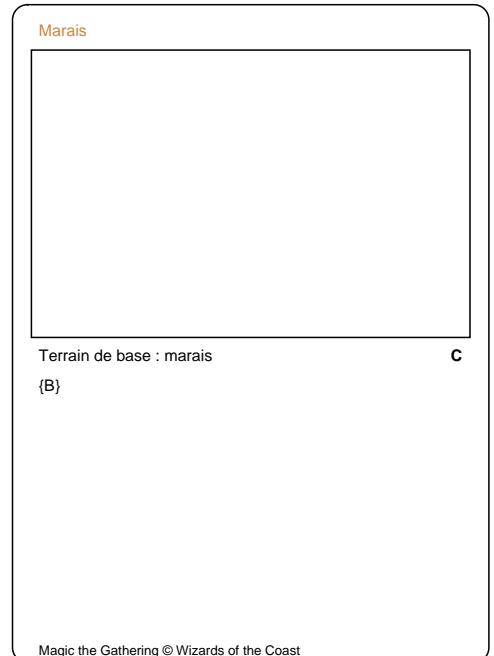
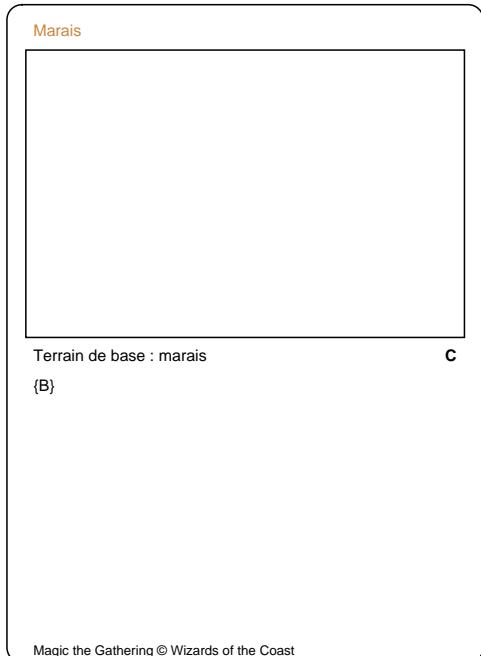
Fontaine radieuse**Terrain**

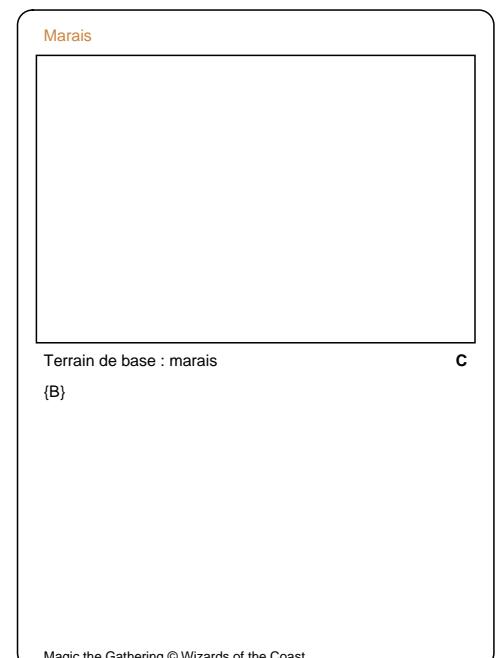
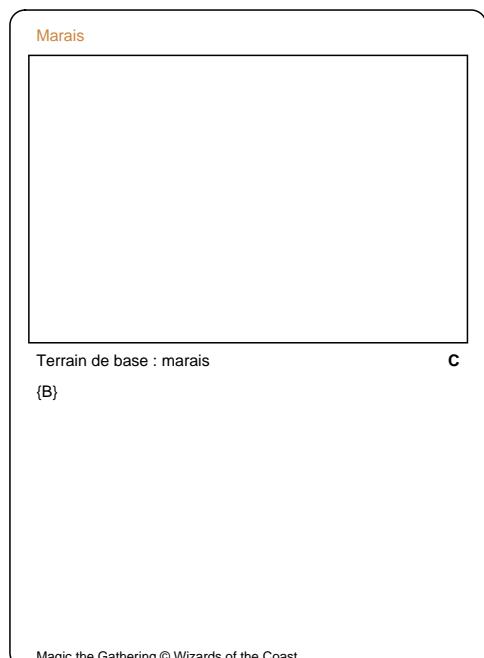
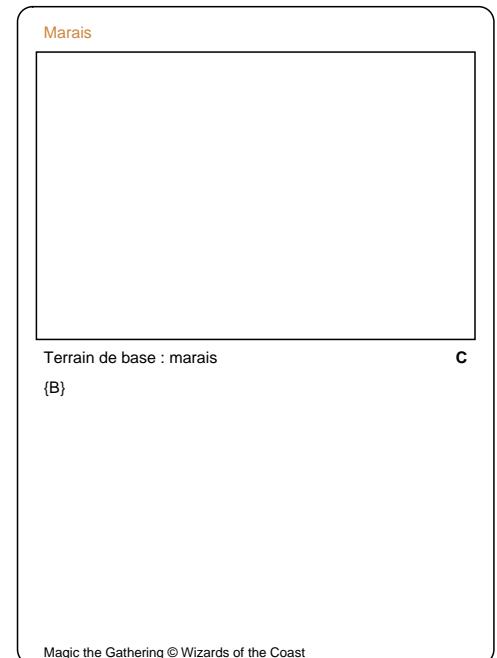
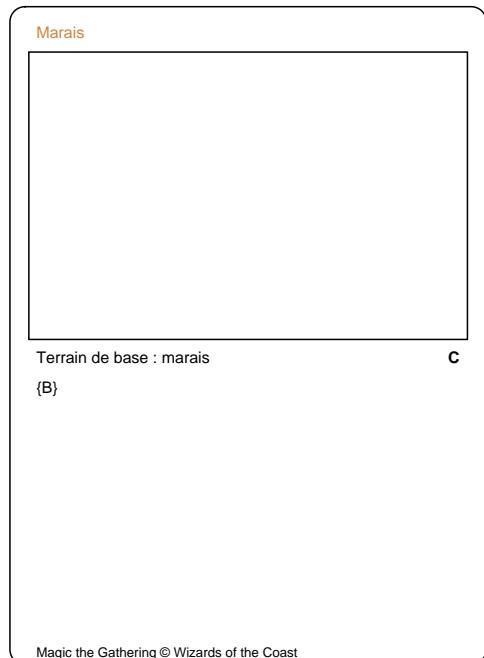
Quand la Fontaine radieuse arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.
{T} : Ajoutez {C}.

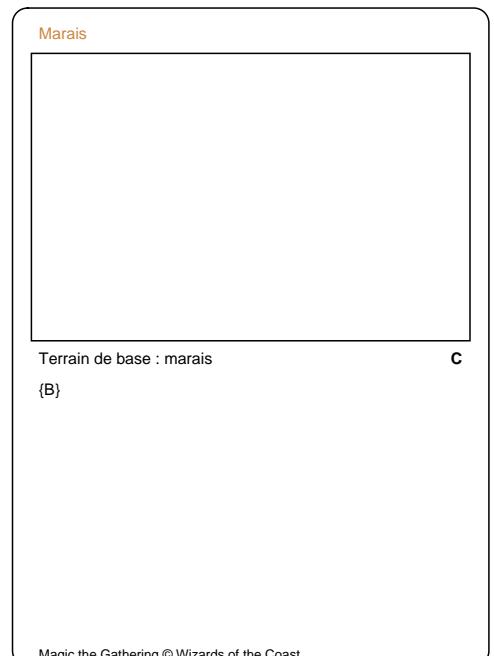
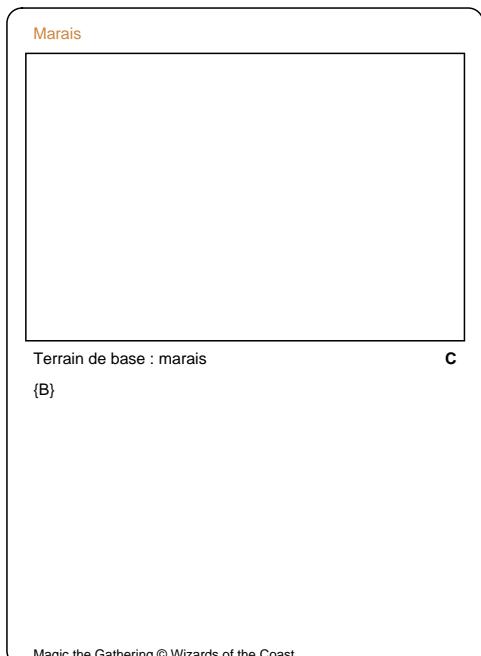
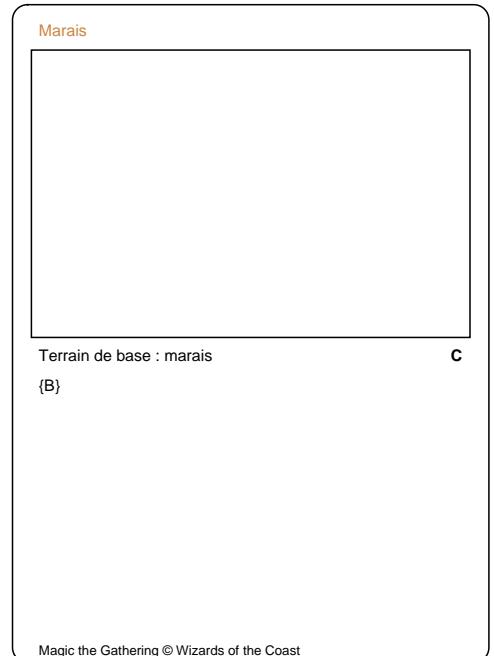
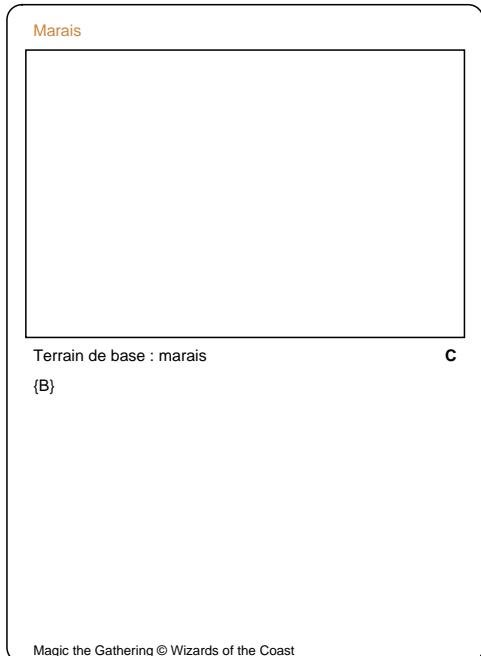
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

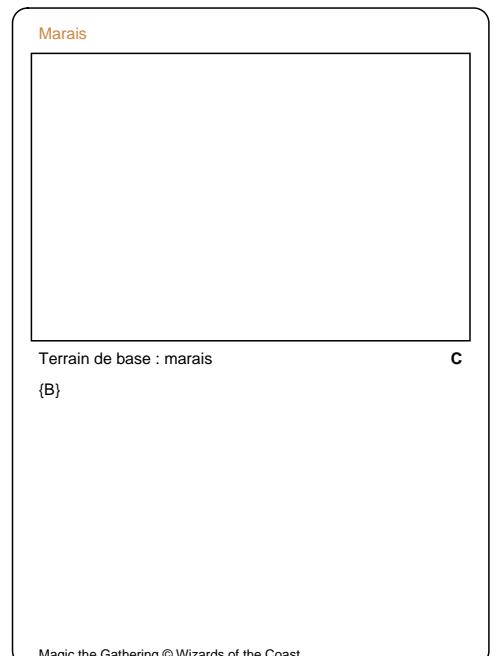
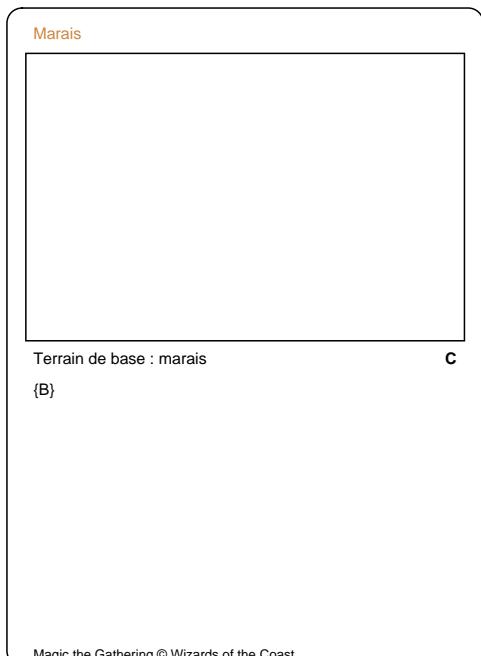
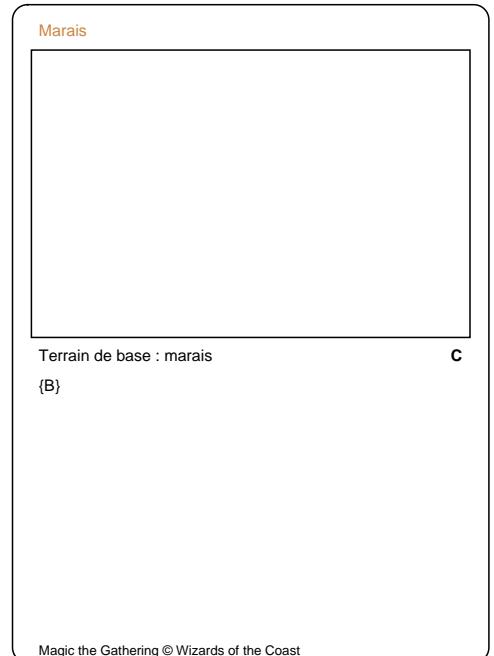
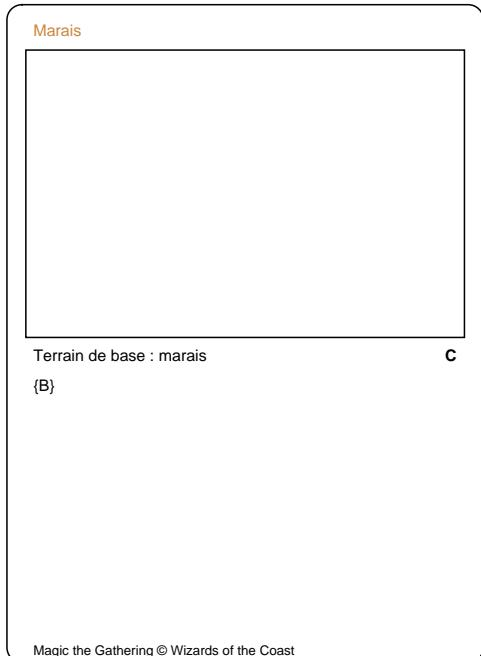
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

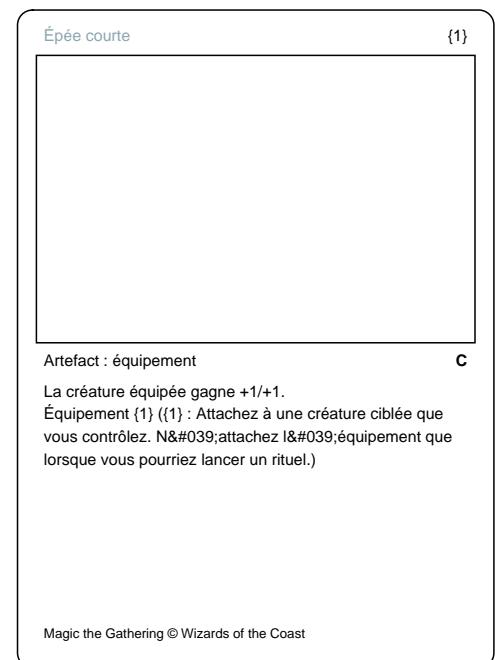
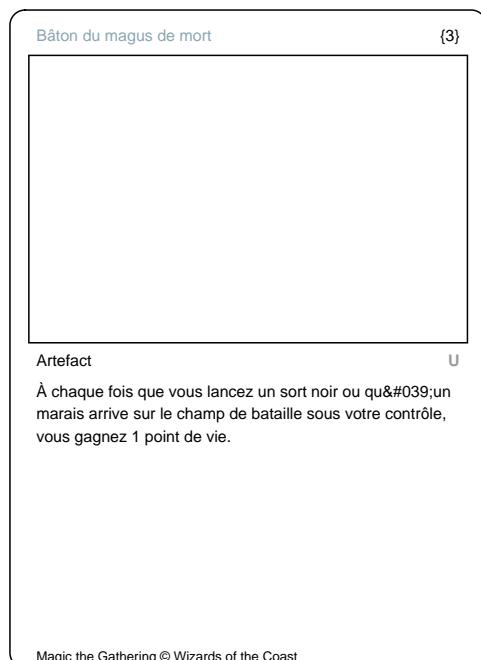
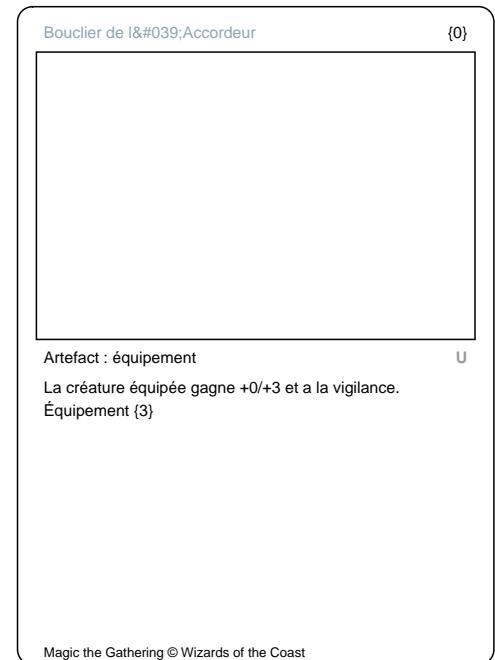
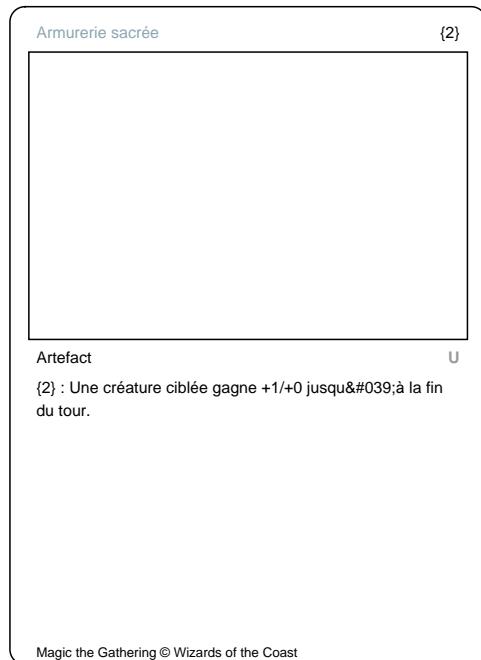


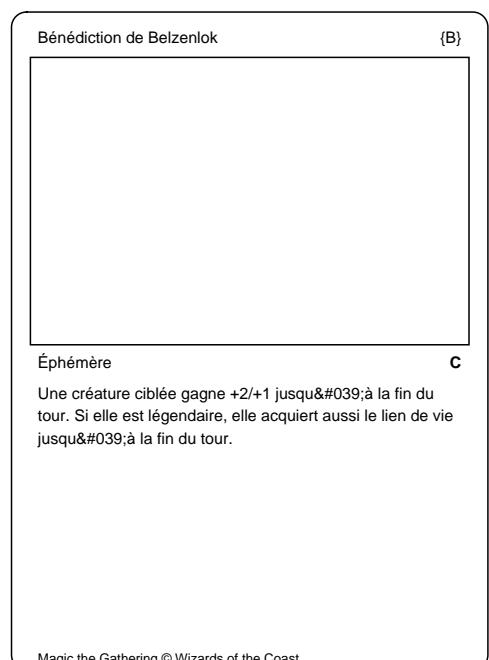
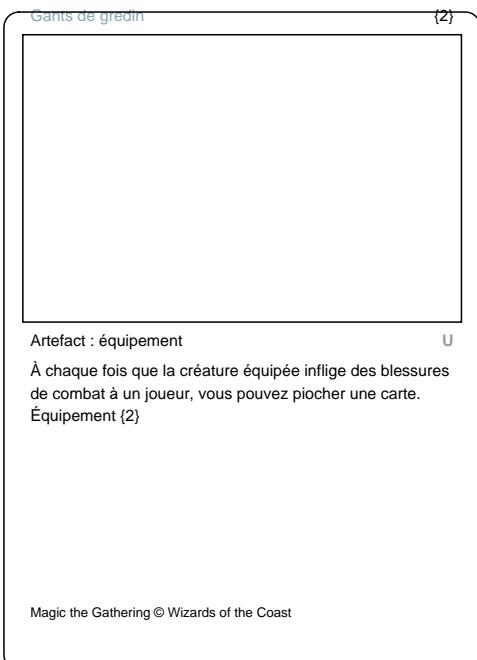
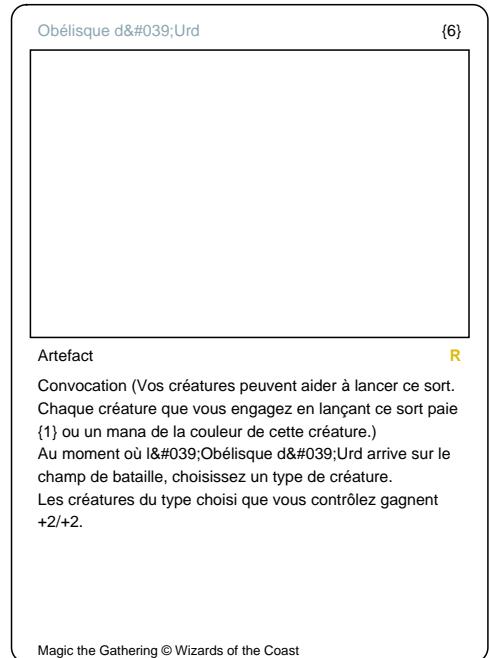
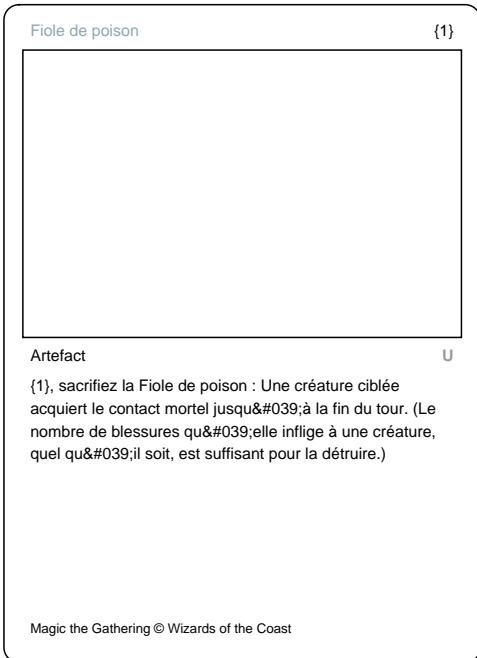






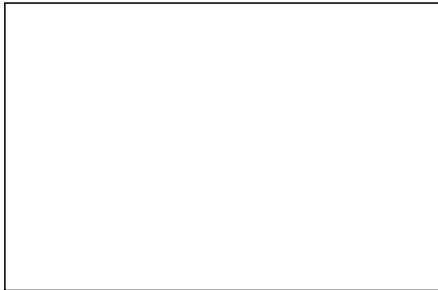






Chair en poussière

{3}{B}{B}



Éphémère

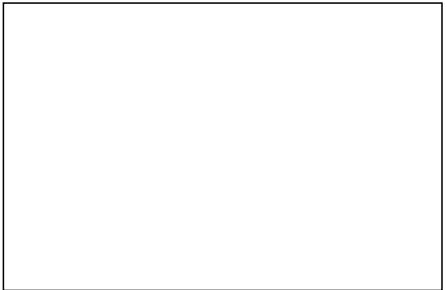
C

Détruissez une créature ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécromorsure

{2}{B}



Éphémère

C

Une créature ciblée acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour. Régénérez-la.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Infection fongoïde

{B}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour. Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ulcération

{B}



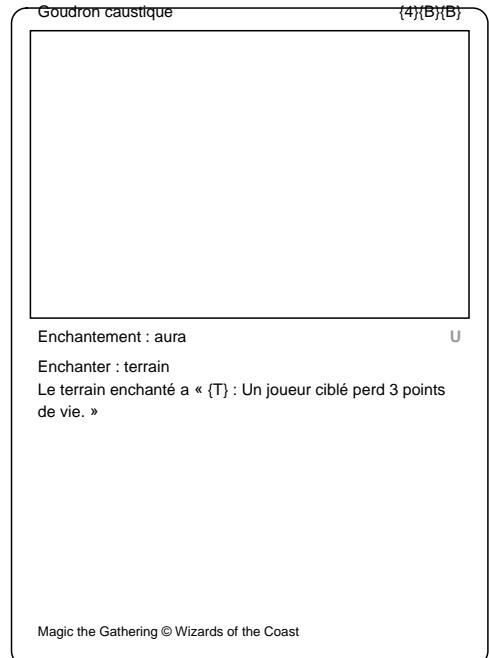
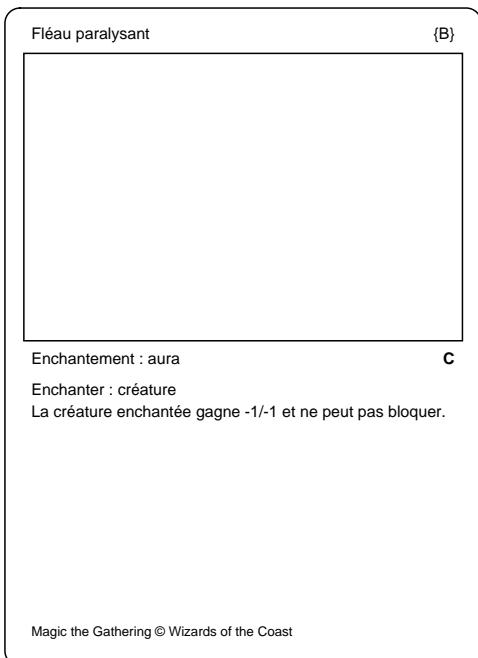
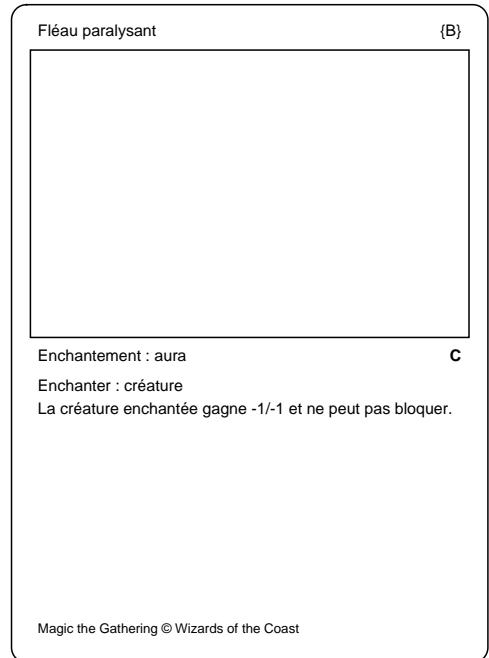
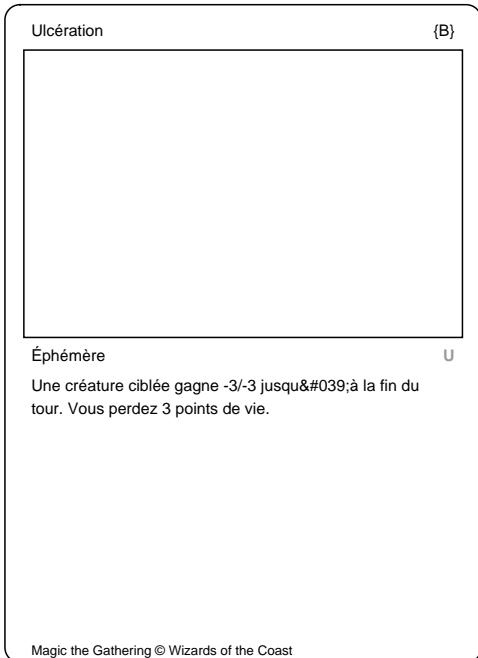
Éphémère

U

Une créature ciblée gagne -3/-3 jusqu'à la fin du tour. Vous perdez 3 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Rien n'est jamais gâché

{1}{B}

Enchantement

R

À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte de créature, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.
À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte de terrain, ajoutez {B}{B}.
À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte non-créature, non-terrain, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigueur démoniaque

{B}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +1/+1.
Quand la créature enchantée meurt, renvoyez cette carte de créature dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigueur démoniaque

{B}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +1/+1.
Quand la créature enchantée meurt, renvoyez cette carte de créature dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast