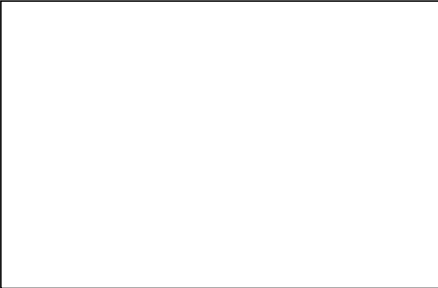


Enjambeur de Tezzeret {3}



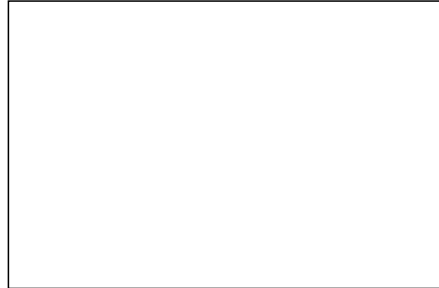
Créature-artefact : golem U

As long as you control a Tezzeret planeswalker, Tezzeret's Strider has menace. (It can't be blocked except by two or more creatures.)

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enjambeur de Tezzeret {3}




Créature-artefact : golem U

As long as you control a Tezzeret planeswalker, Tezzeret's Strider has menace. (It can't be blocked except by two or more creatures.)

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enjambeur de Tezzeret {3}




Créature-artefact : golem U

As long as you control a Tezzeret planeswalker, Tezzeret's Strider has menace. (It can't be blocked except by two or more creatures.)

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des champs {2}

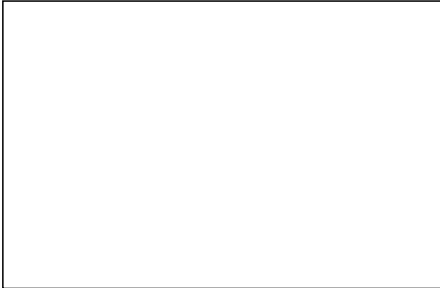


Créature-artefact : épouvantail C

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fureteur des champs {2}

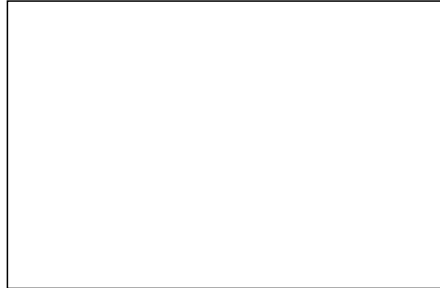


Créature-artefact : épouvantail C

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique {7}




Créature-artefact : golem U

Quand cette créature arrive, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Golem météoritique {7}




Créature-artefact : golem U

Quand cette créature arrive, détruisez un permanent non-terrain ciblé qu'un adversaire contrôle.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scruteciel {3}



Créature-artefact : mécanoptère C

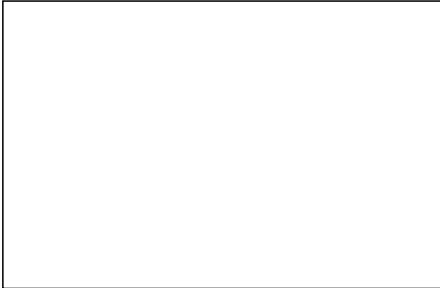
Vol

Quand le Scruteciel arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scruteciel {3}

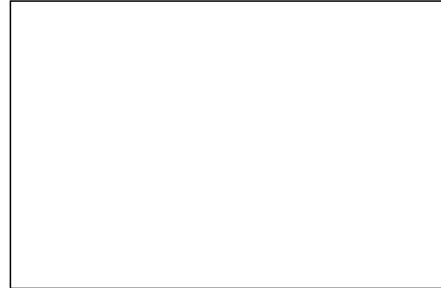


Créature-artefact : mécanoptère C
Vol
Quand le Scruteciel arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigile mécanique {5}




Créature-artefact : construction C
Le Vigile mécanique gagne +2/+0 tant que vous contrôlez une créature bleue.

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigile mécanique {5}




Créature-artefact : construction C
Le Vigile mécanique gagne +2/+0 tant que vous contrôlez une créature bleue.

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Animeur talentueux {2}{U}



Créature : humain et artificier U
Quand l'Animeur talentueux arrive sur le champ de bataille, un artefact ciblé que vous contrôlez devient une créature-artefact ayant une force et une endurance de base de 5/5 tant que l'Animeur talentueux reste sur le champ de bataille.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Animeur talentueux

{2}{U}



Créature : humain et artificier

U

Quand l'Animeur talentueux arrive sur le champ de bataille, un artefact ciblé que vous contrôlez devient une créature-artefact ayant une force et une endurance de base de 5/5 tant que l'Animeur talentueux reste sur le champ de bataille.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn happeur

{3}{U}



Créature : drakôn

C

Vol

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn happeur

{3}{U}



Créature : drakôn

C

Vol

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Érudit des étoiles

{3}{U}



Créature : humain et artificier

C

Quand l'Érudit des étoiles arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez un artefact, piochez une carte.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage d'exclusion

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

U

Quand cette créature arrive, renvoyez une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prodige mécanique

{U}



Créature : humain et artificier

C

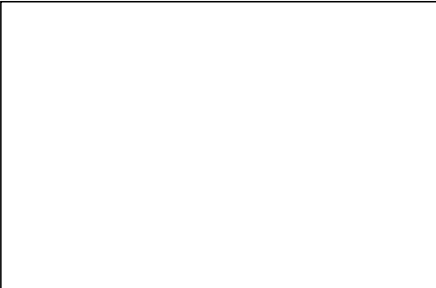
La Prodige mécanique gagne +1/+0 tant que vous contrôlez un artefact.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prodige mécanique

{U}



Créature : humain et artificier

C

La Prodige mécanique gagne +1/+0 tant que vous contrôlez un artefact.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphinge maîtresse des énigmes

{4}{U}{U}



Créature : sphinx

R

Vol

Quand la Sphinge maîtresse des énigmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Divination {2}{U}

Rituel C

Piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fusion avec la machine {3}{U}

Rituel R

Piochez un nombre de cartes égal à la valeur de mana la plus élevée parmi les artefacts que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

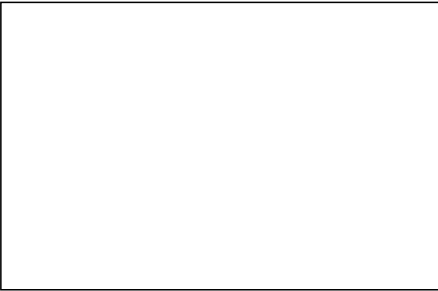


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brise-porte de Tezzeret

{4}



Artefact

R

Quand le Brise-porte de Tezzeret arrive sur le champ de bataille, regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte bleue ou une carte d'artefact parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{5}{U}, {T}, sacrifiez le Brise-porte de Tezzeret : Les créatures que vous contrôlez ne peuvent pas être bloquées ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Manalithe

{3}



Artefact

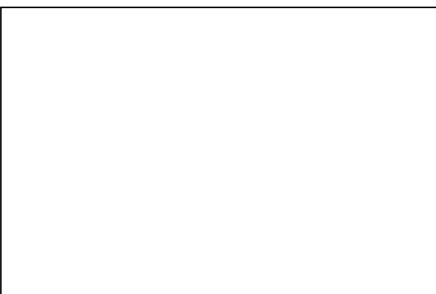
C

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Brise-porte de Tezzeret

{4}



Artefact

R

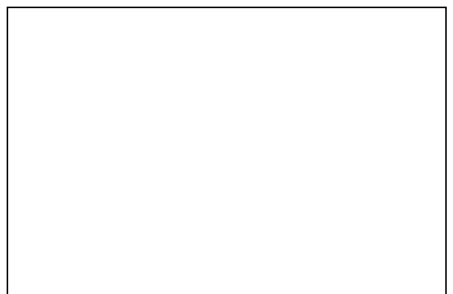
Quand le Brise-porte de Tezzeret arrive sur le champ de bataille, regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte bleue ou une carte d'artefact parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{5}{U}, {T}, sacrifiez le Brise-porte de Tezzeret : Les créatures que vous contrôlez ne peuvent pas être bloquées ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs

{2}



Artefact


C

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs {2}




Artefact **C**

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs {2}



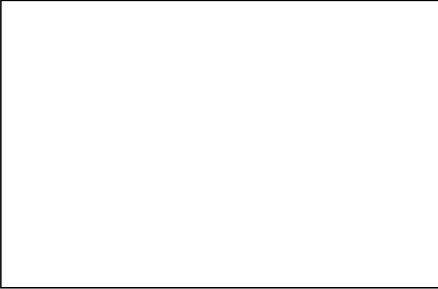
Artefact **C**

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pendule à motifs {2}



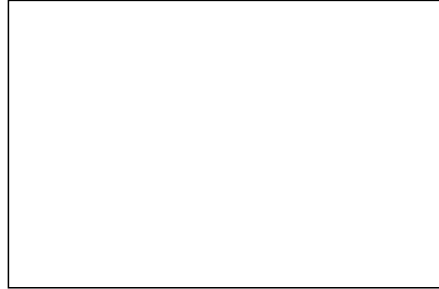
Artefact **C**

Quand le Pendule à motifs arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{5}, {T}, sacrifiez le Pendule à motifs : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tezzeret, machiniste cruel {4}{U}{U}



Planeswalker légendaire : Tezzeret **M**

{+1} : Piochez une carte.

{+0} : Jusqu'à votre prochain tour, un artefact ciblé devient une créature 5/5 en plus de ses autres types.

{-7} : Mettez sur le champ de bataille, face cachée, n'importe quel nombre de cartes de votre main. Ce sont des créatures-artefacts 5/5.

4/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Refroidissement inconfortable

{2}{U}

Éphémère

C

Les créatures que vos adversaires contrôlent gagnent -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rétrécir

{2}{U}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne -6/-0.

Quand la créature enchantée bloque, détruisez-la (La créature attaquante reste bloquée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

