

Guivre argothienne

{3}{G}

Créature : guivre

R

Piétinement

Quand la Guivre Argothienne arrive sur le champ de bataille, n'importe quel joueur peut sacrifier un terrain. Si un joueur fait ainsi, mettez la Guivre Argothienne au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Guivre argothienne

{3}{G}

Créature : guivre

R

Piétinement

Quand la Guivre Argothienne arrive sur le champ de bataille, n'importe quel joueur peut sacrifier un terrain. Si un joueur fait ainsi, mettez la Guivre Argothienne au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Guivre argothienne

{3}{G}

Créature : guivre

R

Piétinement

Quand la Guivre Argothienne arrive sur le champ de bataille, n'importe quel joueur peut sacrifier un terrain. Si un joueur fait ainsi, mettez la Guivre Argothienne au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège

{G}

Créature : esprit

C

Défenseur ; portée

L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège

{G}

Créature : esprit

C

Défenseur ; portée

L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège

{G}

Créature : esprit

C

Défenseur ; portée

L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kami de racine-piège

{G}

Créature : esprit

C

Défenseur ; portée

L'endurance du Kami de racine-piège est égal au nombre de forêts sur le champ de bataille.

0/*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs

{1}{G}

Créature : plante et mur

U

Défenseur

Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs

{1}{G}

Créature : plante et mur

U

Défenseur

Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs

{1}{G}

Créature : plante et mur

U

Défenseur

Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mur de fleurs

{1}{G}

Créature : plante et mur

U

Défenseur

Quand le Mur de fleurs arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant

{1}{G}

Créature : mur

U

Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant

{1}{G}

Créature : mur

U

Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant

{1}{G}

Créature : mur

U

Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant

{1}{G}

Créature : mur

U

Défenseur

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terravore

{1}{G}{G}

Créature : lhurgoyf

R

Piétinement

La force et l'endurance du Terravore sont chacune égale au nombre de cartes de terrain dans tous les cimetières.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terravore

{1}{G}{G}

Créature : lhurgoyf

R

Piétinement

La force et l'endurance du Terravore sont chacune égale au nombre de cartes de terrain dans tous les cimetières.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille

{1}{G}

Créature : plante et mur

C

Défenseur

{T} : Ajoutez {G}.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terravore

{1}{G}{G}

Créature : lhurgoyf

R

Piétinement

La force et l'endurance du Terravore sont chacune égale au nombre de cartes de terrain dans tous les cimetières.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille

{1}{G}

Créature : plante et mur

C

Défenseur

{T} : Ajoutez {G}.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille

{1}{G}

Créature : plante et mur

Défenseur

{T} : Ajoutez {G}.

C

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Deus de la Calamité

{RG}{RG}{RG}{RG}{RG}

Créature : esprit et avatar

Piétinement

À chaque fois que le Deus de la Calamité inflige au moins 6 blessures à un adversaire, détruisez un terrain ciblé que ce joueur contrôle.

R

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Treille

{1}{G}

Créature : plante et mur

Défenseur

{T} : Ajoutez {G}.

C

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Deus de la Calamité

{RG}{RG}{RG}{RG}{RG}

Créature : esprit et avatar

Piétinement

À chaque fois que le Deus de la Calamité inflige au moins 6 blessures à un adversaire, détruisez un terrain ciblé que ce joueur contrôle.

R

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}

Rituel

Détruisez un terrain ciblé.

U

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}

Rituel

Détruisez un terrain ciblé.

U

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}

Rituel

Détruisez un terrain ciblé.

U

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'hiver

{1}{G}{G}

Rituel

Détruisez un terrain ciblé.

U

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moisissure rampante

{2}{G}{G}

Rituel

U

Détruisez un artefact ciblé, un enchantement ciblé ou un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mousse acide de la Mwônvouli

{2}{G}{G}

Rituel

C

Détruisez le terrain ciblé. Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moisissure rampante

{2}{G}{G}

Rituel

U

Détruisez un artefact ciblé, un enchantement ciblé ou un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mousse acide de la Mwônvouli

{2}{G}{G}

Rituel

C

Détruisez le terrain ciblé. Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thermokarst

{1}{G}{G}

Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thermokarst

{1}{G}{G}

Rituel

U

Détruisez un terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.
Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}

Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.
Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}

Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}



Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast