

Moisissure rampante

{2}{G}{G}

Rituel

U

Détrouisez un artefact ciblé, un enchantement ciblé ou un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mousse acide de la Mwônvouli

{2}{G}{G}

Rituel

C

Détrouisez le terrain ciblé. Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moisissure rampante

{2}{G}{G}

Rituel

U

Détrouisez un artefact ciblé, un enchantement ciblé ou un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mousse acide de la Mwônvouli

{2}{G}{G}

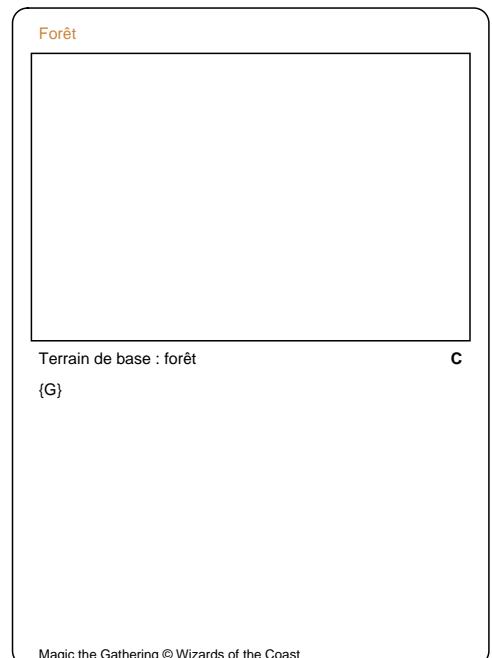
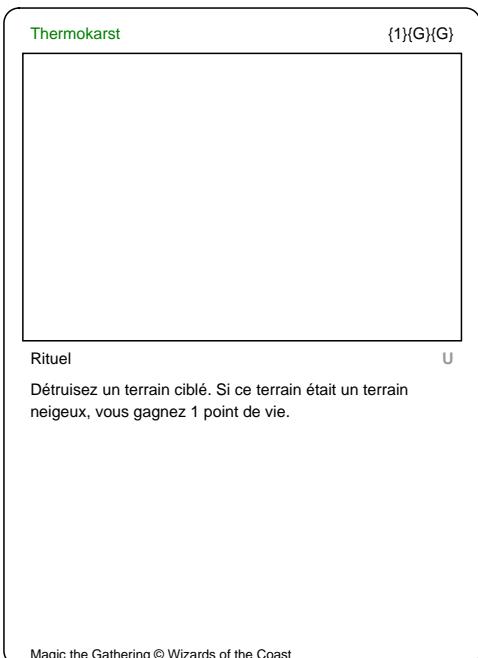
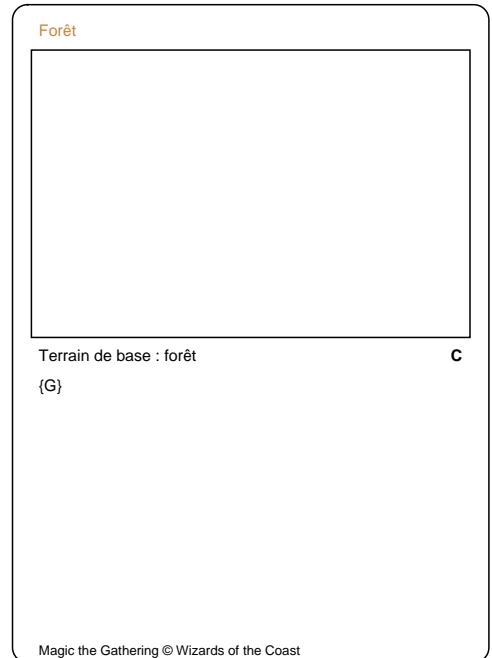
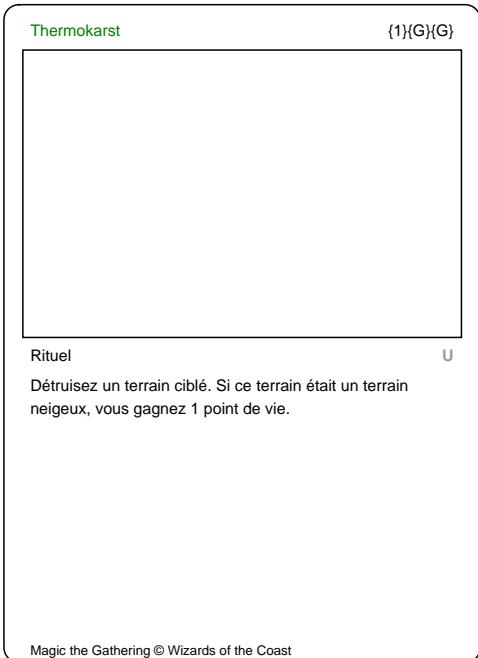
Rituel

C

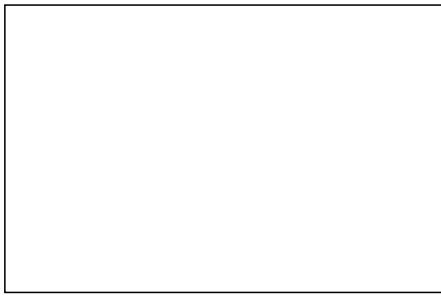
Détrouisez le terrain ciblé. Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Forêt



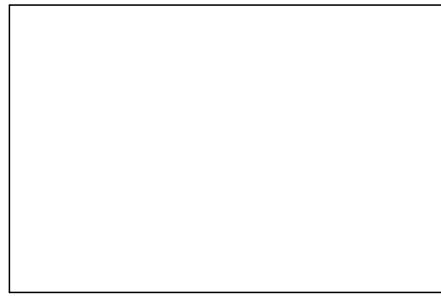
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



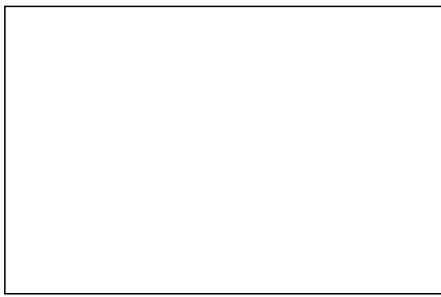
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



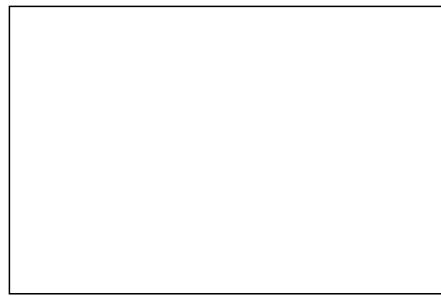
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

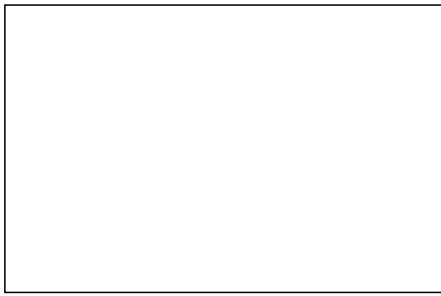
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



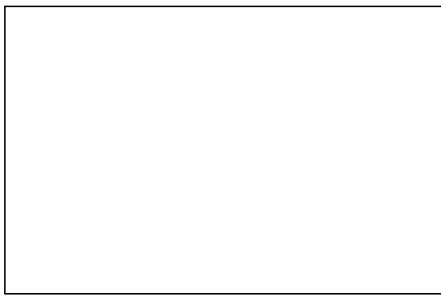
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



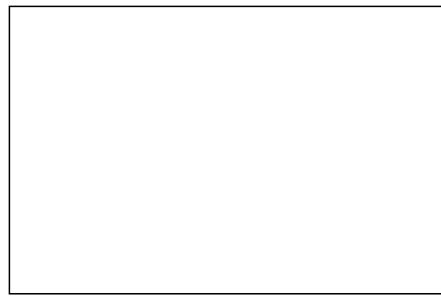
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

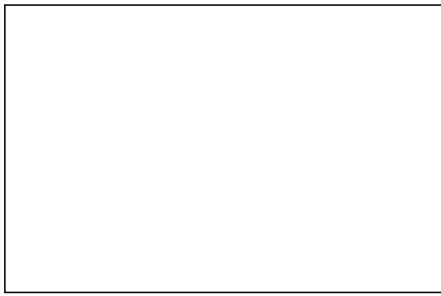
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



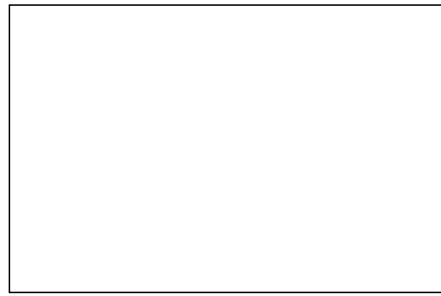
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



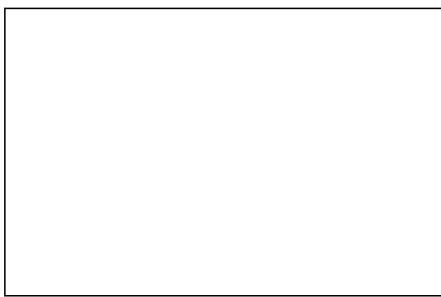
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



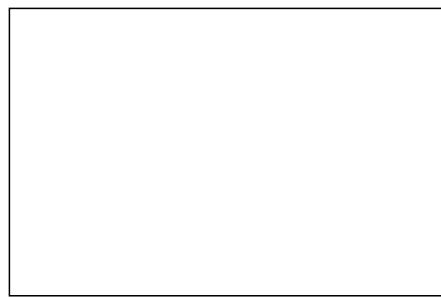
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

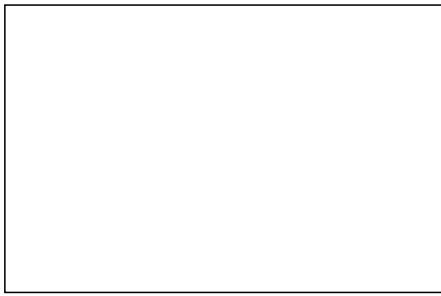
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



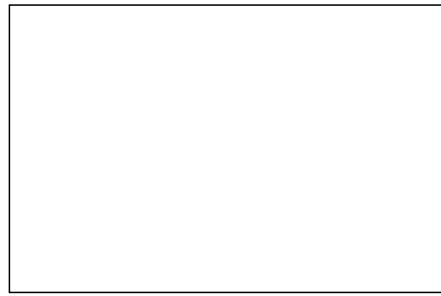
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



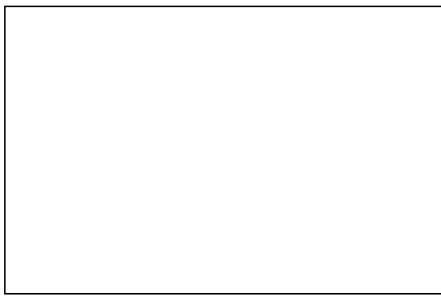
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



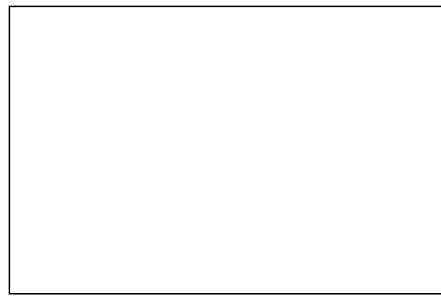
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

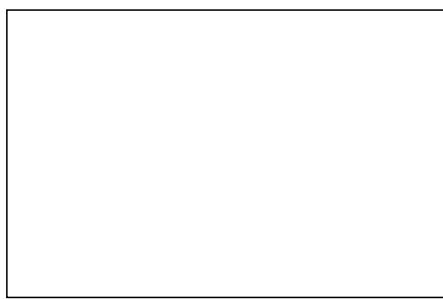
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

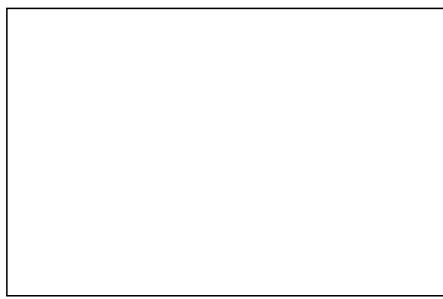
Éphémère

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux
cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de
bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}

Éphémère

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un terrain.

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux
cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de
bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un terrain.
Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux
cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de
bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}



Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le
contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain
de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hersage

{2}{G}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,
sacrifiez un terrain.
Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux
cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de
bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}



Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le
contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain
de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kudzu

{1}{G}{G}



Enchantement : aura

R

Enchanter : terrain

Quand le terrain enchanté devient engagé, détruisez-le. Le contrôleur de ce terrain peut attacher le Kudzu au terrain de son choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast