

Incinérateur gemmepaume

{2}{R}



Créature : gobelin

U

Recyclage {1}{R} ({1}{R}), défaussez-vous de cette carte :
Piochez une carte.)

Quand vous recyclez l'Incinérateur gemmepaume,
vous pouvez faire qu'il inflige X blessures à une
créature ciblée, X étant le nombre de gobelins sur le champ
de bataille.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Krenko le caïd

{2}{R}{R}



Créature légendaire : gobelin et guerrier

R

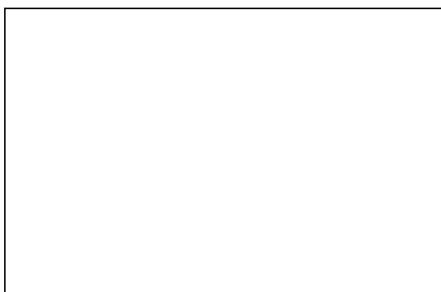
{T} : Créez X jetons de créature 1/1 rouge Gobelin, X étant
le nombre de gobelins que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instigateur de terrier

{R}{R}



Créature : gobelin et berserker

M

Double initiative

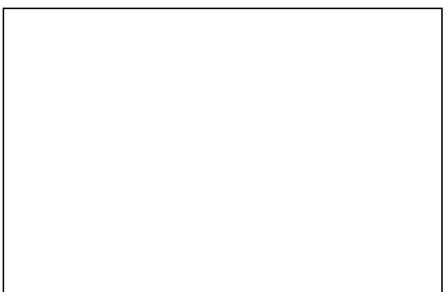
À chaque fois que l'Instigateur de terrier inflige des
blessures à un adversaire, vous pouvez mettre sur le
champ de bataille une carte de créature Gobelin de votre
main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître plébéien gobelin

{2}{R}



Créature : gobelin et guerrier

R

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez attaquent
à chaque tour si possible.

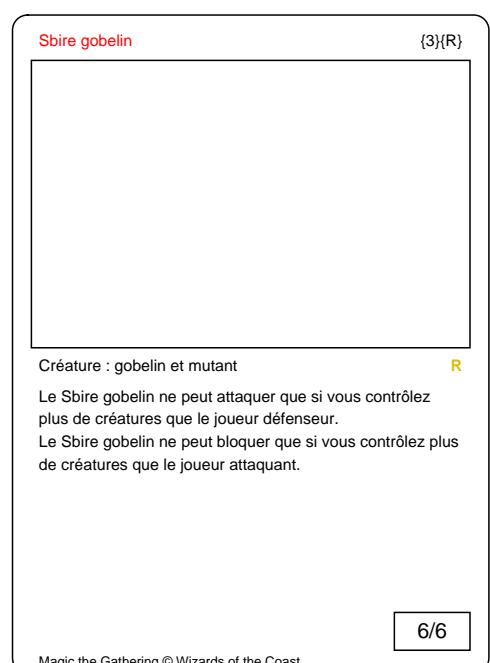
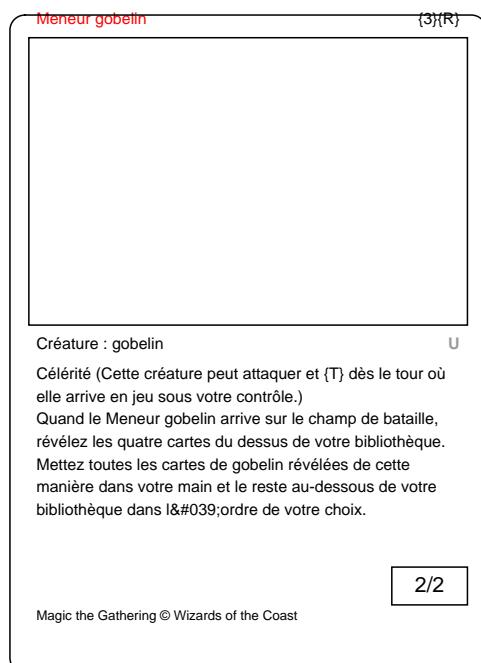
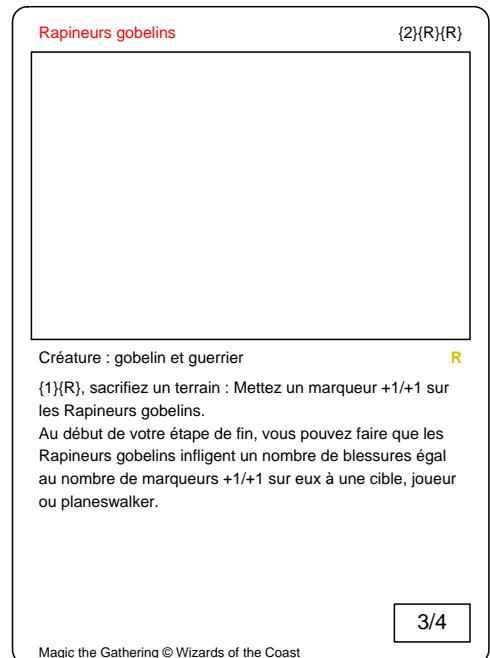
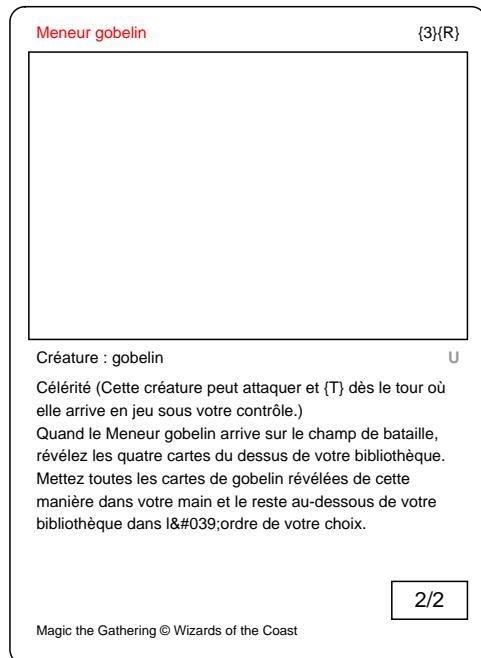
Au début du combat pendant votre tour, créez une jeton de
créature 1/1 rouge Gobelin avec la célérité.

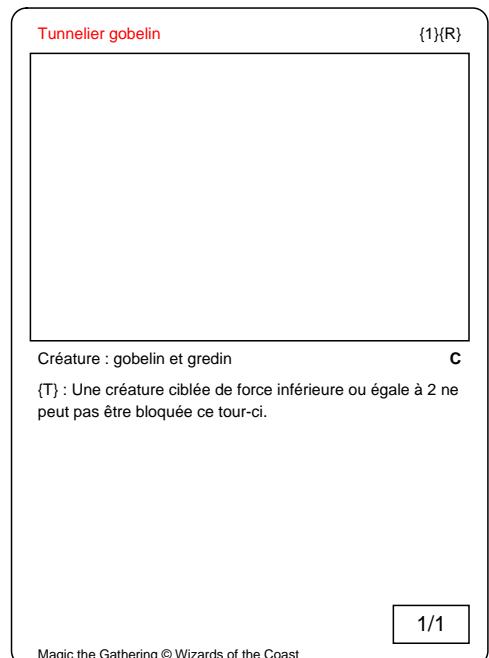
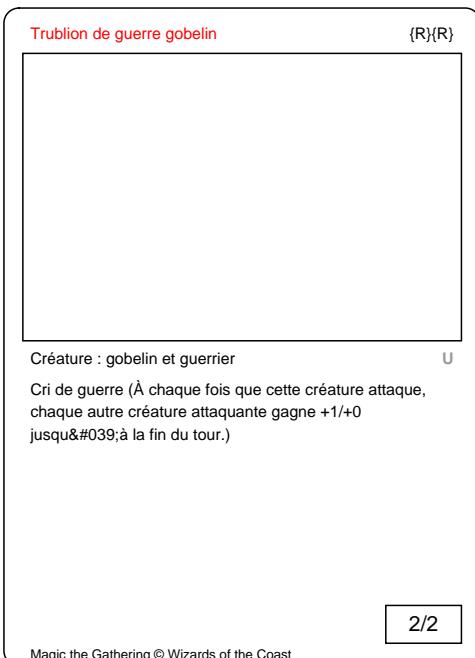
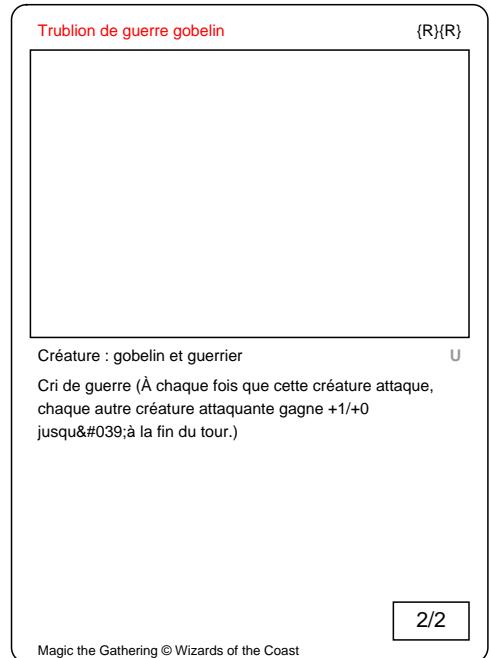
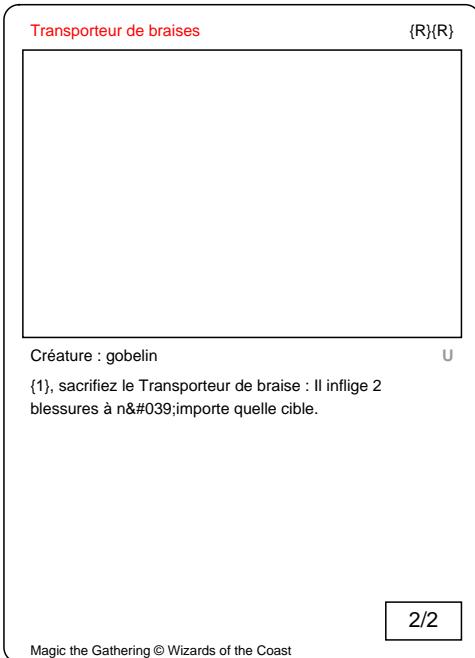
À chaque fois que le Maître plébéien gobelin attaque, il
gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour pour chaque autre
gobelin attaquant.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

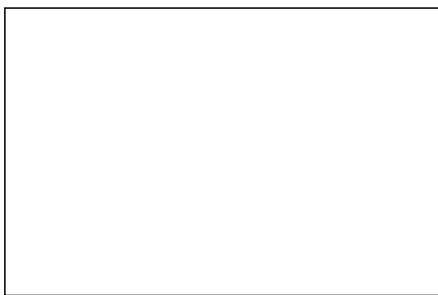
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Assaut implacable

{2}{R}{R}



Rituel

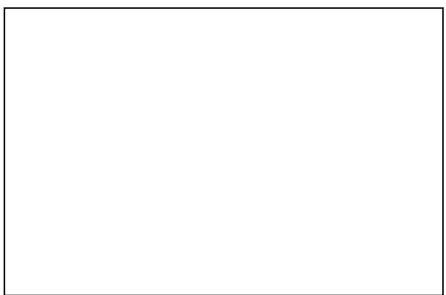
M

Dégagez toutes les créatures qui ont attaqué ce tour-ci. Cette phase principale est suivie d'une phase de combat supplémentaire, puis d'une phase principale supplémentaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Commandement de Krenko

{1}{R}



Rituel

C

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Commandement de Krenko

{1}{R}



Rituel

C

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Commandement de Krenko

{1}{R}



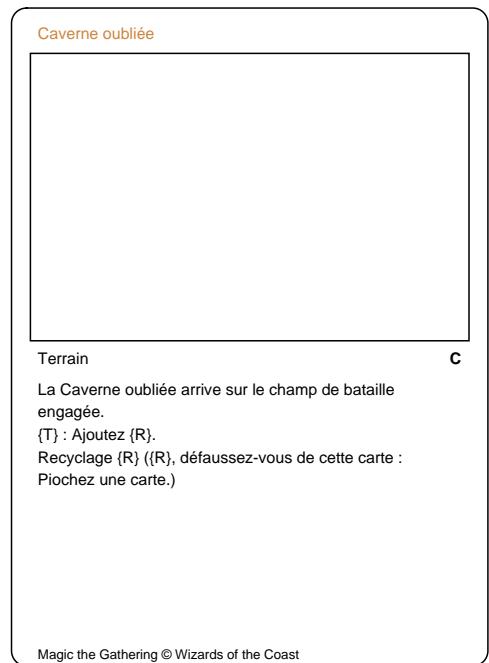
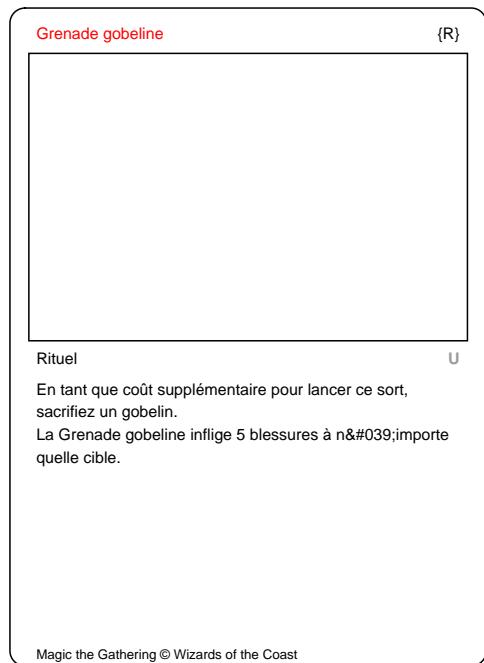
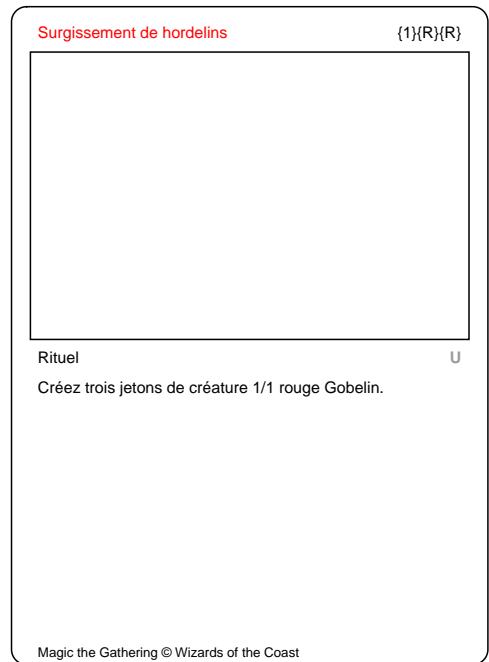
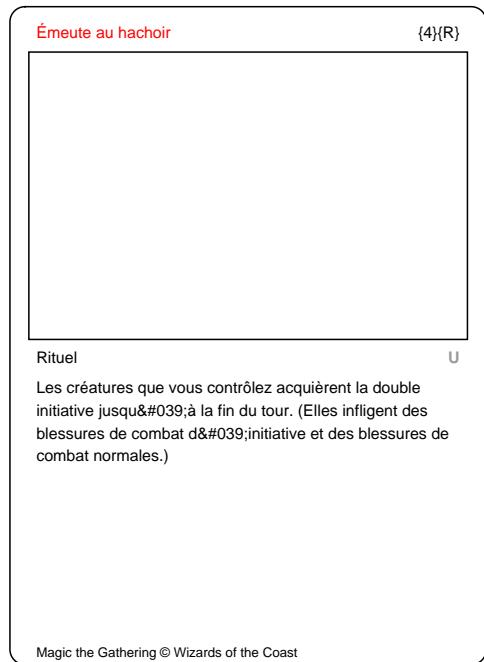
Rituel

C

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Caverne oubliée

Terrain

C

La Caverne oubliée arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {R}.

Recyclage {R} ({R}), défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorge gangrenée

Terrain

U

{T} : Ajoutez {C}.

{4}{R}, {T}, sacrifiez la Gorge gangrenée : Elle inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gorge gangrenée

Terrain

U

{T} : Ajoutez {C}.

{4}{R}, {T}, sacrifiez la Gorge gangrenée : Elle inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne

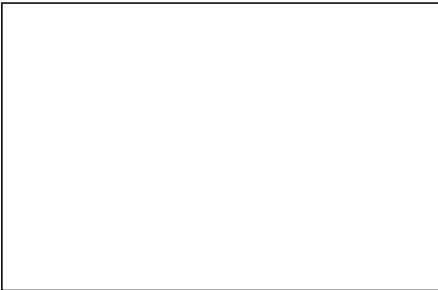
C

align="center" data-bbox="642 620 927 685"/>
src="graph/manas/bigR.jpg" data-bbox="642 620 927 685"/>
p;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

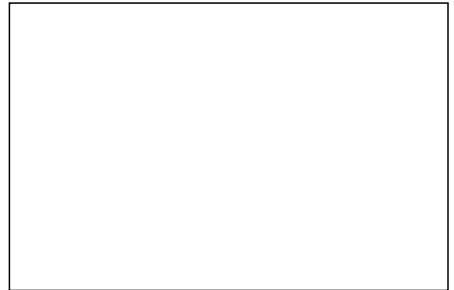


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



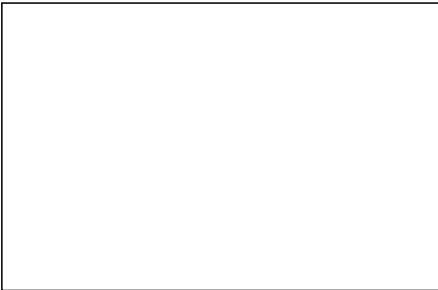
Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

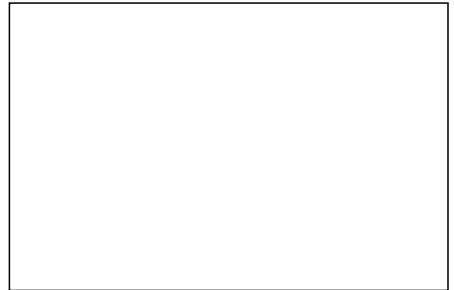


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

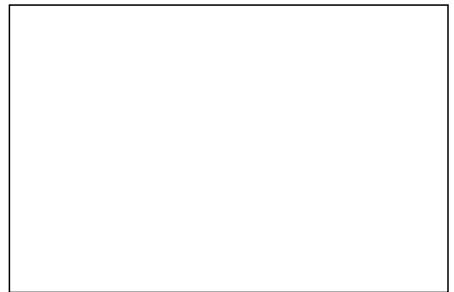


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

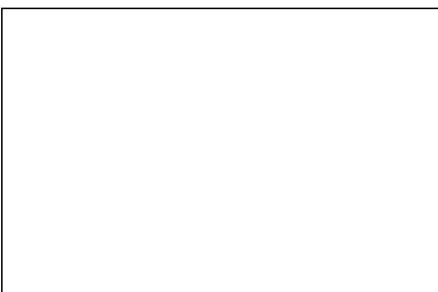


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

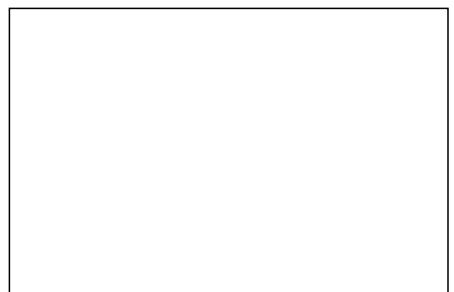


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
C
<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
C
<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
C
<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Effigie fragile

{1}



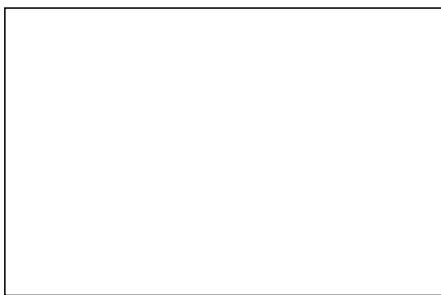
Artifact
R
(4), {T}, exilez l'Effigie fragile : Exilez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rotefeu gobelin

{4}



Artifact

R

{3}, {T} : Révélez une à une les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révélez une carte de terrain. Le Rotefeu gobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de cartes non-terrain ainsi révélées à n'importe quelle cible. Si la carte de terrain ainsi révélée était une montagne, le Rotefeu gobelin inflige le double de blessures à la place. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ectofeu

{2}{R}



Éphémère

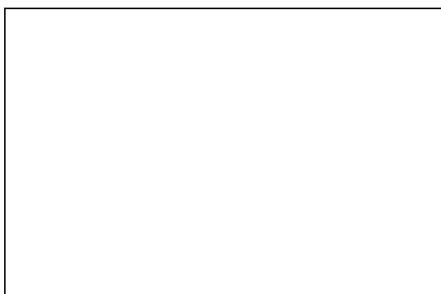
C

L'Ectofeu est incolore.
L'Ectofeu inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ectofeu

{2}{R}



Éphémère

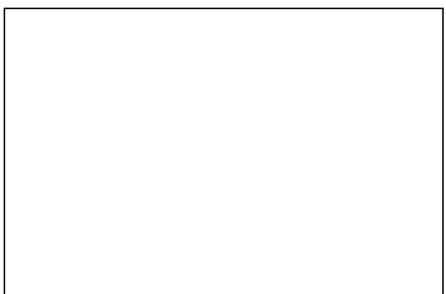
C

L'Ectofeu est incolore.
L'Ectofeu inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ectofeu

{2}{R}



Éphémère

C

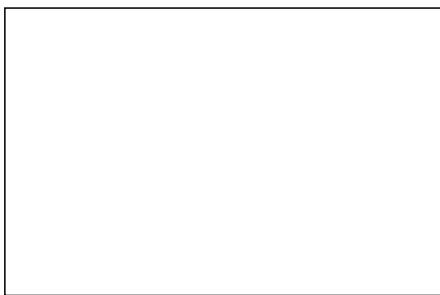
L'Ectofeu est incolore.
L'Ectofeu inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu de goudron

{R}



Éphémère tribal : gobelin

Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{1}{R}

Force brutale

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

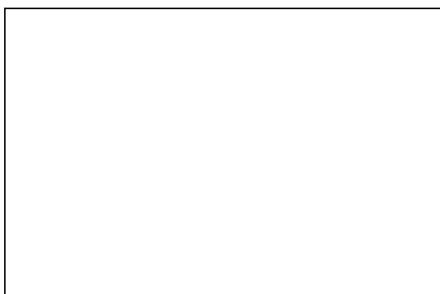
Éphémère

Une créature ciblée gagne +3/+1 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

C

Feu de goudron

{R}



Éphémère tribal : gobelin

Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{1}{R}

Force brutale

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éphémère

Une créature ciblée gagne +3/+1 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

