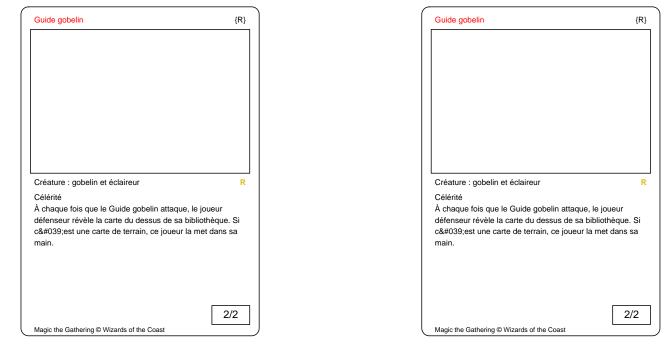
Eidôlon de la Grande célébration	{R}{R}
Créature-enchantement : esprit	R
À chaque fois qu'un joueur lance un s	•
valeur de mana inférieure ou égale à 3, l� la Grande célébration inflige 2 blessures à c	
-	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Eidôlon de la Grande célébration	{R}{R}
Créature-enchantement : esprit	R
À chaque fois qu'un joueur lance un sort	
valeur de mana inférieure ou égale à 3, l'	
la Grande célébration inflige 2 blessures à ce jo	oueur.
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

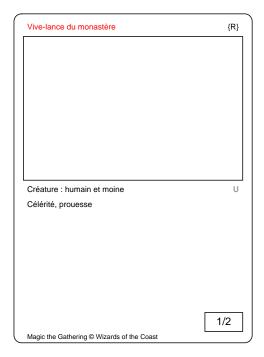
Eldôlon de la Grande célébration	{R}{R}
Créature-enchantement : esprit	R
À chaque fois qu'un joueur lance un sort : valeur de mana inférieure ou égale à 3, l' la Grande célébration inflige 2 blessures à ce jo	ayant une Eidôlon de
a otaliao solosialion illingo 2 olosoaliso a ocije	uou
	0/0
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2

Eidôton de la Grande cétébration	{R}{R}
Créature-enchantement : esprit	R
À chaque fois qu'un joueur lance un sort ay valeur de mana inférieure ou égale à 3, l'Ei la Grande célébration inflige 2 blessures à ce joue	idôlon de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2



_		
	Guide gobelin	{R}
	Créature : gobelin et éclaireur	R
	Célérité	
	À chaque fois que le Guide gobelin attaque, le joueur	
	défenseur révèle la carte du dessus de sa bibliothèque. c'est une carte de terrain, ce joueur la met dans s	
	main.	
		/0
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	/2
\	magic the Cathering & means of the Coast	

Guide gobelin	{R}
Créature : gobelin et éclaireur	R
Célérité	K
À chaque fois que le Guide gobelin attaque,	, le joueur
défenseur révèle la carte du dessus de sa b	
c'est une carte de terrain, ce joueur la main.	a mei dans sa
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2



Vive-lance du monastère

(R)

Créature : humain et moine
Célérité, prouesse

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vive-lance du monastère

{R}

Créature : humain et moine
Célérité, prouesse

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vive-lance du monastère

{R}

Créature : humain et moine
Célérité, prouesse

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair de faille	{2}{R}
Rituel	С
L'Éclair de faille inflige 3 blessures à ne quelle cible.	'importe
Suspension 1?{R} (Plutôt que lancer cette cal	
votre main, vous pouvez payer {R} et l' marqueur « temps » sur elle. Au début de vot	
retirez un marqueur « temps ». Quand le deri	nier marqueur
est retiré, lancez cette carte sans payer son c	oût de mana.)
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rituel			
L'	-	e 3 blessures à n'	import
Suspen	sion 1?{R} (Plutôt qu	ue lancer cette carte dep yer {R} et l'exiler a	
marque	ur « temps » sur elle	e. Au début de votre entre s ». Quand le dernier ma	etien,
		sans payer son coût de	
Magic the	e Gathering © Wizards of	f the Coast	

{2}{R}

Éclair de faille

_	Éclair de faille	{2}{R}
	Rituel	С
	L'Éclair de faille inflige 3 blessures à n' quelle cible. Suspension 1?{R} (Plutôt que lancer cette carte dep votre main, vous pouvez payer {R} et l'exiler a marqueur « temps » sur elle. Au début de votre entr retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier ma est retiré, lancez cette carte sans payer son coût de	uis avec un etien, arqueur
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Éclair de faille	{2}{R}
Rituel L'Éclair de faille inflige 3 blessures à n quelle cible. Suspension 1?{R} (Plutôt que lancer cette carte de votre main, vous pouvez payer {R} et l'exile marqueur « temps » sur elle. Au début de votre er retirez un marqueur « temps ». Quand le dernier rest retiré, lancez cette carte sans payer son coût de la contract de la cont	epuis er avec un ntretien, marqueur
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pointe de lave	{R}	Pointe de lave	{R}
	_	Dir. I	
Rituel: arcane	С	Rituel : arcane	С
La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joueur planeswalker.	ou	La Pointe de lave inflige 3 blessures à un planeswalker.	e cible, joueur ou
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pointe de lave	{R}
Rituel: arcane	С
La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joue planeswalker.	eur ou
planeswanter.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pointe de lave	{R}
Rituel : arcane	С
La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joueu planeswalker.	ır ou
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Ride de flammes {1}	(R)		~Eclair en sèrie {R}
Rituel	U		Rituel U
La Ride de flammes inflige 4 blessures à chaque joueur.			L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Puis ce joueur ou le contrôleur de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fait ainsi, il peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cibles pour cette copie.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

_		
	Ride de flammes	1}{R}
	Rituel	U
	La Ride de flammes inflige 4 blessures à chaque joueu	ır.
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	_

~Éclair en série	{R}
Rituel	U
L' Éclair en série inflige 3 blessures à n' importe quelle cible. Puis ce joueur ou l de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles o cette copie.	e contrôleur fait ainsi, il
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

~Éclair en série	{R}	Cercle des barbares
Rituel L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Puis ce joueur ou le contrô de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fait ains peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cibles po cette copie. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	si, il	Terrain {T}: Ajoutez {R}. Le Cercle des barbares vous inflige 1 blessure. Seuil ? {R}, {T}, sacrifiez le Cercle des barbares : Il inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. N'activez que s'il y a au moins sept cartes dans votre cimetière. Magic the Gathering © Wizards of the Coast
- 0		

~Éclair en série	{R}	Cercle des barbares	
Rituel L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Puis ce joueur ou le de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fe peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cib cette copie.	ait ainsi, il	blessures à n'importe que s'il y a au moins s cimetière.	Cercle des barbares : Il inflige 2 quelle cible. N'activez sept cartes dans votre
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of	the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne		Foudre	{R}
Terrain de base : montagne C		Éphémère	R
&tlcenter>& ;lt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg& amp;quot;p;amp;amp;gt;		cible.	ures à n'importe quelle
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizard	ds of the Coast

Montagne
Terrain de base : montagne C
<center>&</center>
;lt;img width="65"
<pre>align=&amp;amp;quot;center&amp;amp;quot; src=&amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&amp;</pre>
amp;quot;>
p;amp;amp;gt;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre	{R}
Éphémère	R
La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle	
cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
wayic the Gathering & wizards of the Coast	

Foudre	{R}		Prix du progrès	{1}{R}
Éphémère	R		Éphémère	U
La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.			Le Prix du progrès inflige à chaque joueur i blessures égal à deux fois le nombre de ter qu'il contrôle.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Foudre	{R}
Éphémère	R
La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle	
cible.	

Prix du progrès	{1}{R}
Éphémère	U
Le Prix du progrès inflige à chaque joueur un nomb blessures égal à deux fois le nombre de terrains no qu'il contrôle.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Prix du progrès	{1}{R}		Retombées volcaniques	{1}{R}{R}
Éphémère	U		Éphémère	U
Le Prix du progrès inflige à chaque joueur un nombr blessures égal à deux fois le nombre de terrains nor			Ce sort ne peut pas être contrecarré. Les Retombées volcaniques infligent 2 blessures à	chaque
qu'il contrôle.			créature et à chaque joueur.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Prix du progrès	{1}{R}
Éphémère	U
Le Prix du progrès inflige à chaque joue olessures égal à deux fois le nombre de qu'il contrôle.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Retombées volcaniques	{1}{R}{R}
Éphémère	U
Ce sort ne peut pas être contrecarré.	
Les Retombées volcaniques infligent 2 blessure créature et à chaque joueur.	es à chaque
ordano ora driagao joudan	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Salve de feu	{4}{R}{R}	Salve de feu	{4}{R}{R}
Éphémère	С	Éphémère	С
Vous pouvez sacrifier deux montagnes à la plac le coût de mana de ce sort. La Salve de feu inflige 4 blessures à n'im cible.		Vous pouvez sacrifier deux montagnes à le coût de mana de ce sort. La Salve de feu inflige 4 blessures à n& i cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

C
place de payer
39;importe quelle

Salve de feu	(A)(D)(D)
Salve de leu	{4}{R}{R}
Éphémère	C
Vous pouvez sacrifier deux mon	_
le coût de mana de ce sort.	nagnee a la place de paye.
La Salve de feu inflige 4 blessur cible.	es à n'importe quelle
Cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the	Coast

Art pyromantique admirable {1){R}{R}	Art pyromantique admirable {1}{R}-	(R)
Rituel	Rituel	R
L'Art pyromantique admirable inflige 4 blessures à n'importe quelle cible. Maîtrise de sort ? S'il y a au moins deux cartes d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimetière, ce sort ne peut pas être contrecarré par des sorts ou des capacités. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	L'Art pyromantique admirable inflige 4 blessures à n'importe quelle cible. Maîtrise de sort ? S'il y a au moins deux cartes d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimetière, ce sort ne peut pas être contrecarré par des sorts ou des capacités. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magic the Counciling & Wizards On the Council	integrate Statisting & Wizards of the Country	
Art pyromantique admirable {1}{R}{R}	Aiguille à sectionner	{1}

Art pyromantique admirable	{1}{R}{R}
Rituel	R
L'Art pyromantique admirable inflige 4 bless n'importe quelle cible.	sures à
Maîtrise de sort ? S'il y a au moins deux ca	
d'éphémère et/ou de rituel dans votre cimer sort ne peut pas être contrecarré par des sorts ou	
capacités.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Artefact

Au moment où I'Aiguille à sectionner arrive sur le champ de bataille, nommez une carte.

Les capacités activées des sources du nom choisi ne peuvent pas être activées à moins qu'elles ne soient des capacités de mana.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aiguille à sectionner {1	1}	Crypte de Tormod	{0}
Artefact	R	Artefact	U
Au moment où I'Aiguille à sectionner arrive sur le champ de bataille, nommez une carte. Les capacités activées des sources du nom choisi ne peuvent pas être activées à moins qu'elles ne soient des capacités de mana.	t	{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Crypte de Tormod	{0}
	Artefact	U
	{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

En mille morceaux	{1}{R}
Éphémère	С
Détruisez un artefact ciblé. En mille morceaux inflige blessures au contrôleur de cet artefact.	3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

En mille morceaux {	1}{R}	Salve élémentaire rouge	{R}
Éphémère		Éphémère	c
Détruisez un artefact ciblé. En mille morceaux inflige 3 blessures au contrôleur de cet artefact.		Choisissez I'un ? ? Contrecarrez un sort bleu ciblé. ? Détruisez un permanent bleu ciblé.	ŭ
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

En mille morceaux	{1}{R}
Éphémère	С
Détruisez un artefact ciblé. En mille morceaux inflige blessures au contrôleur de cet artefact.	3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Salve élémentaire rouge	{R}
Éphémère	С
Choisissez I'un ? ? Contrecarrez un sort bleu ciblé.	
? Détruisez un permanent bleu ciblé.	

Salve élémentaire rouge	{R}		Vortex sulfureux {1	}{R}{R}
Éphémère	C		Enchantement	R
Choisissez I'un ? ? Contrecarrez un sort bleu ciblé. ? Détruisez un permanent bleu ciblé.	Ū		Au début de l'entretien de chaque joueur, le V sulfureux inflige 2 blessures à ce joueur. Si un joueur devait gagner des points de vie, ce joue n'en gagne aucun à la place.	ortex
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		(Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Vortex sulfureux	{1}{R}{R
Enchantement	R
Au début de l'entretien de d	chaque joueur, le Vortex
sulfureux inflige 2 blessures à ce j Si un joueur devait gagner des po	
n'en gagne aucun à la plac	
Magic the Gathering © Wizards of the Co	nast