

Jumelles du domaine de Maurer

{4}{B}



Créature : vampire

Folie {2}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

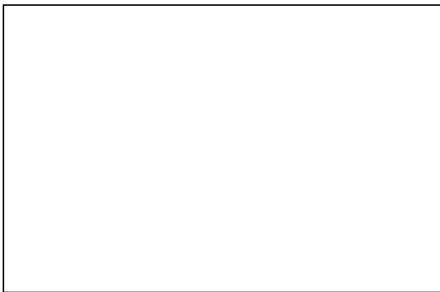
C

3/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mentor de Stromkirk

{3}{B}



Créature : vampire et soldat

Quand le Mentor de Stromkirk arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur +1/+1 sur un autre vampire ciblé que vous contrôlez.

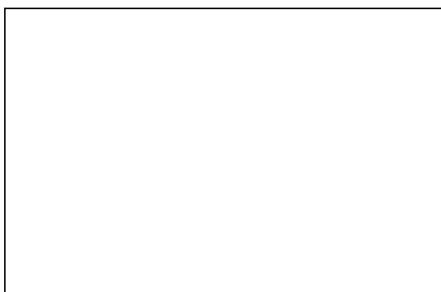
C

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mentor de Stromkirk

{3}{B}



Créature : vampire et soldat

Quand le Mentor de Stromkirk arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur +1/+1 sur un autre vampire ciblé que vous contrôlez.

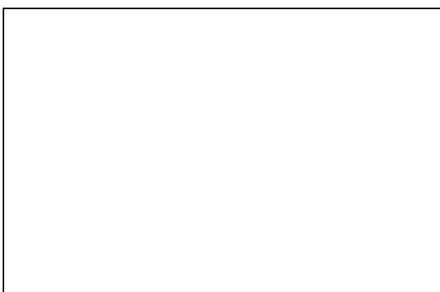
C

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Noble vampire

{2}{B}



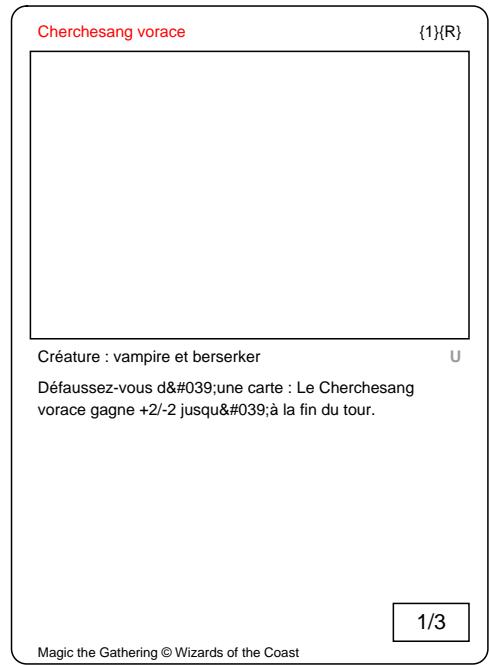
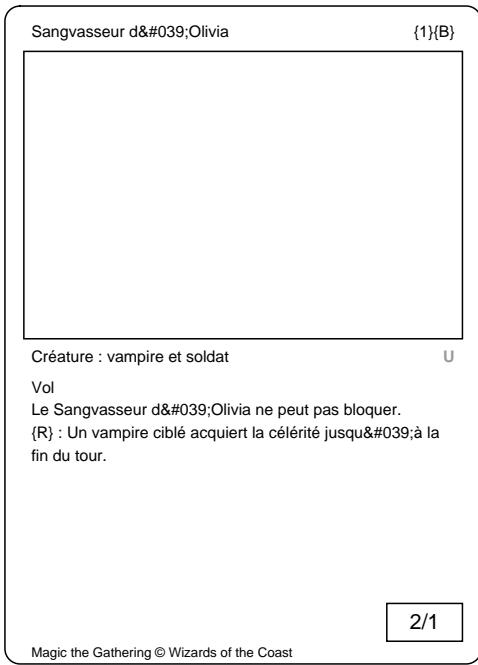
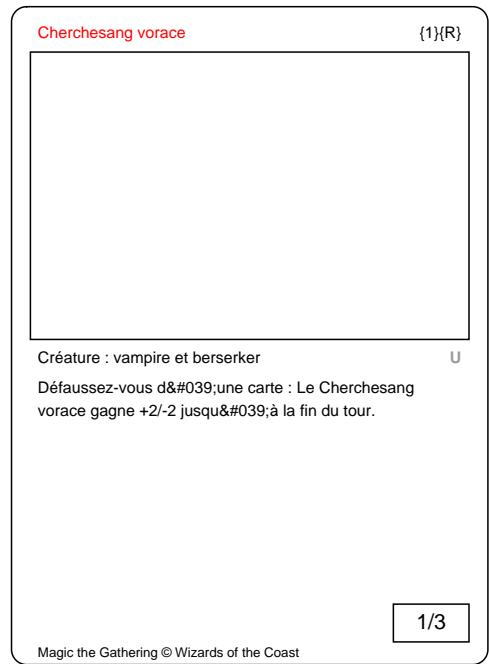
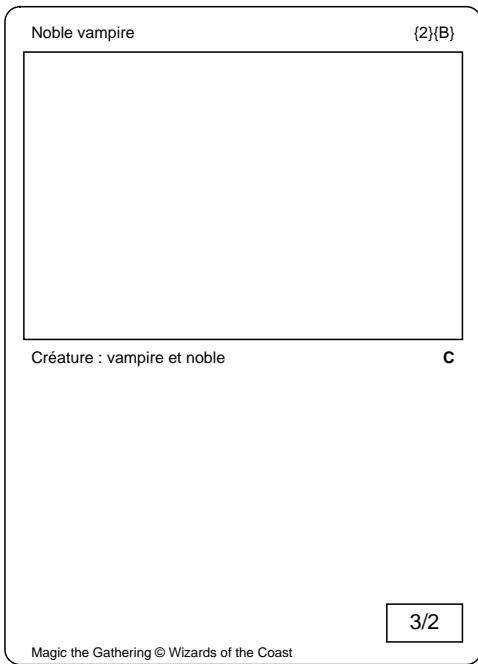
Créature : vampire et noble

C

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Duelliste Voldaren

{3}{R}



Créature : vampire et guerrier

C

Célérité

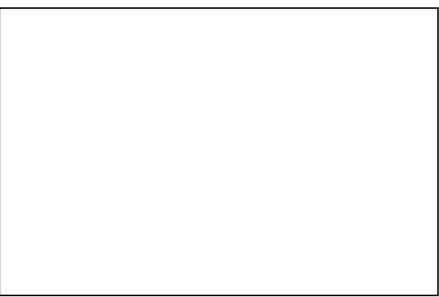
Quand le Duelliste Voldaren arrive sur le champ de bataille,
une créature ciblée ne peut pas bloquer ce tour-ci.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jeunes incorrigibles

{3}{R}{R}



Créature : vampire

U

Célérité

Folie {2}{R}

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Duelliste Voldaren

{3}{R}



Créature : vampire et guerrier

C

Célérité

Quand le Duelliste Voldaren arrive sur le champ de bataille,
une créature ciblée ne peut pas bloquer ce tour-ci.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jeunes incorrigibles

{3}{R}{R}



Créature : vampire

U

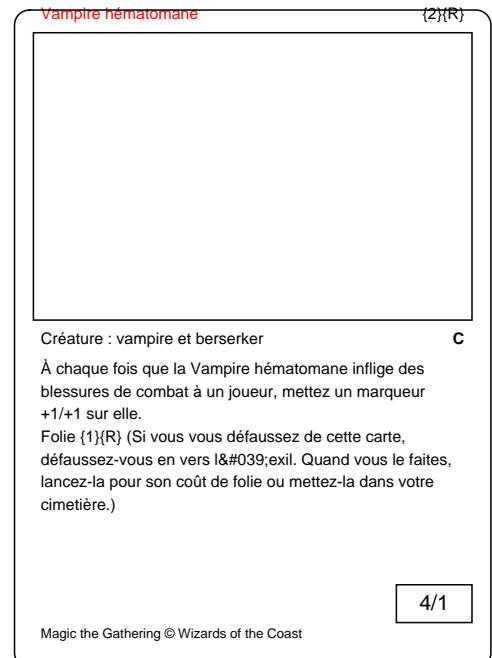
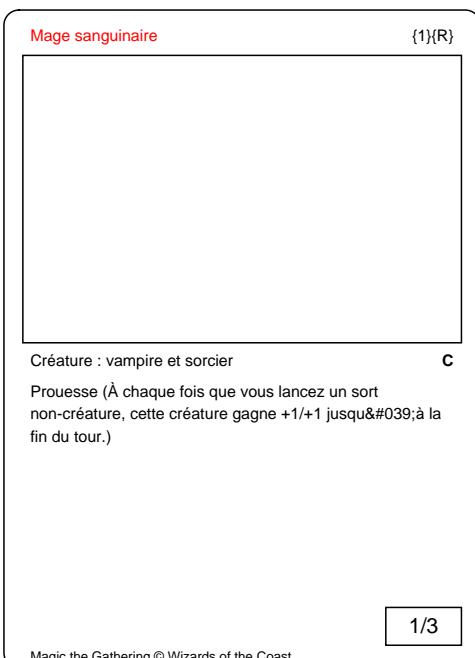
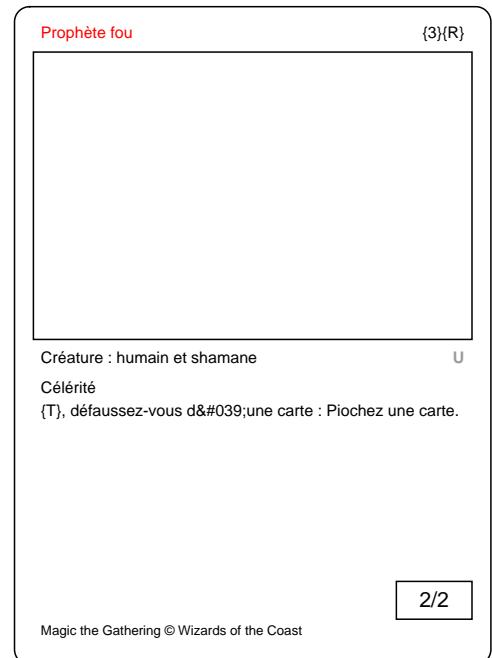
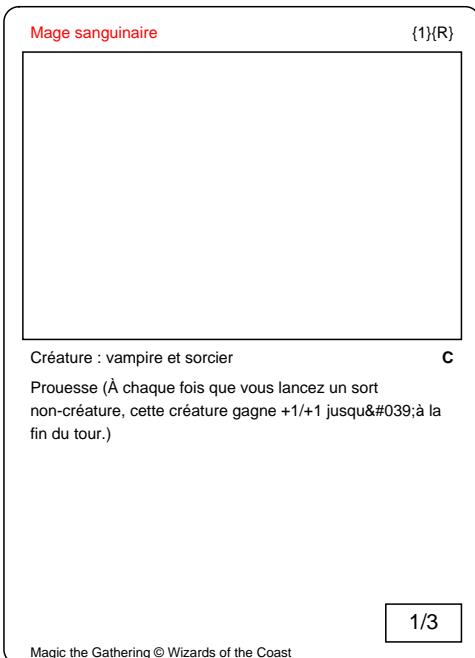
Célérité

Folie {2}{R}

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Vampire hématomane

{2}{R}



Créature : vampire et berserker

C

À chaque fois que la Vampire hématomane inflige des blessures de combat à un joueur, mettez un marqueur +1/+1 sur elle.

Folie {1}{R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

4/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charité des veines

{2}{B}



Rituel

C

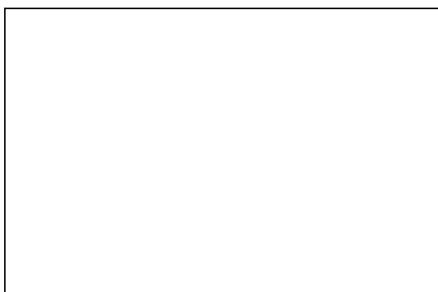
Un adversaire ciblé perd 3 points de vie et vous gagnez 3 points de vie.

Folie {B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charité des veines

{2}{B}



Rituel

C

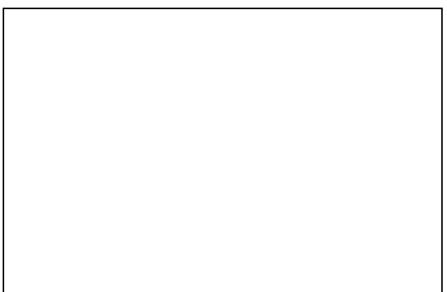
Un adversaire ciblé perd 3 points de vie et vous gagnez 3 points de vie.

Folie {B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instinct meurtrier

{1}{B}



Rituel

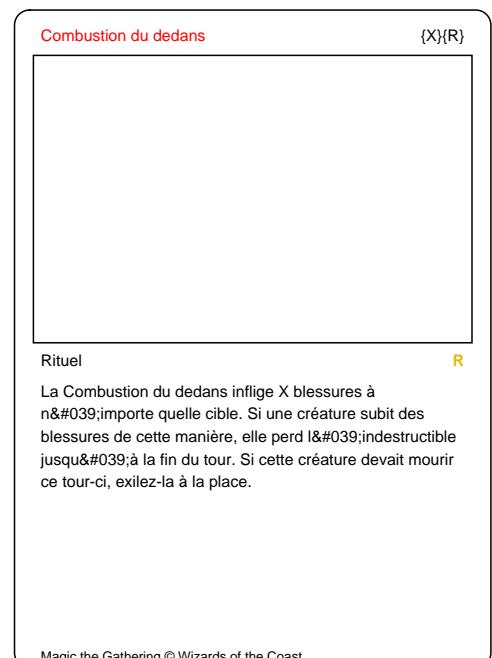
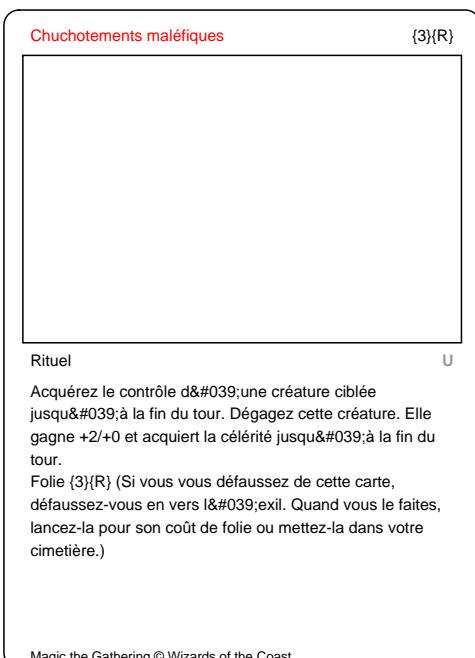
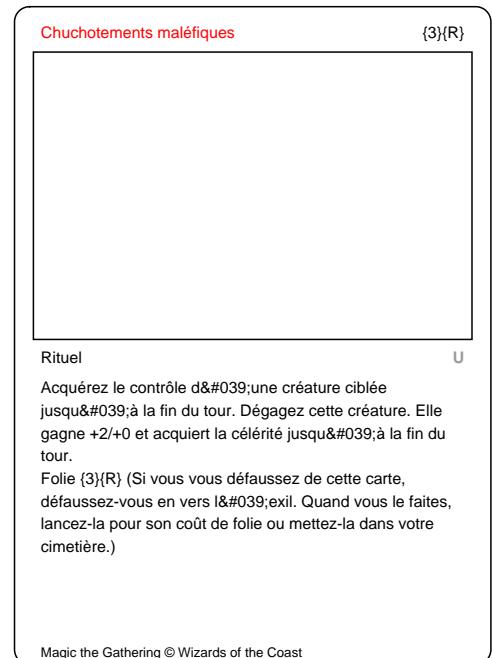
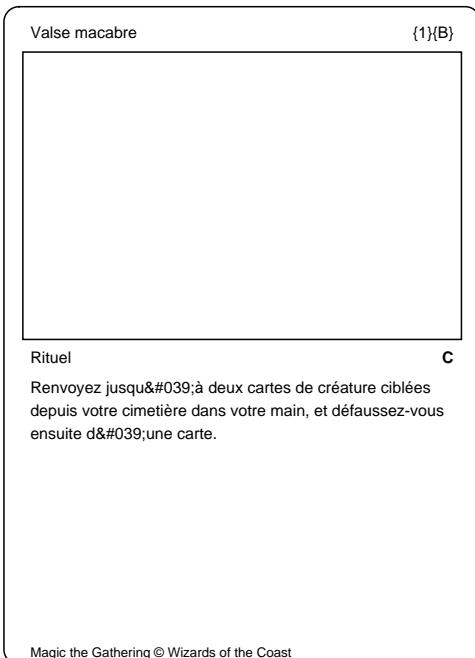
C

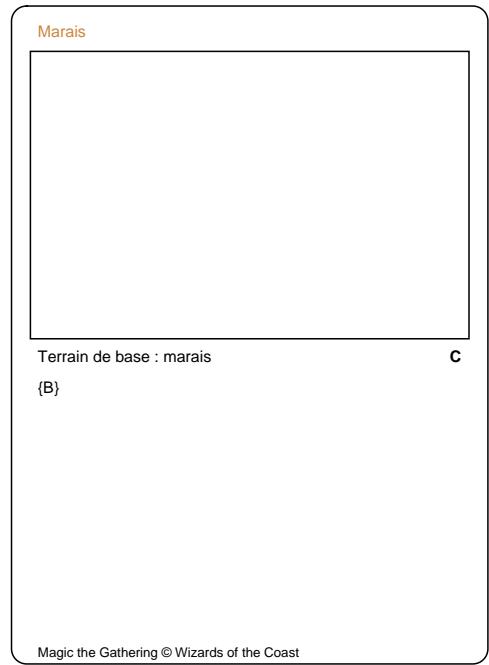
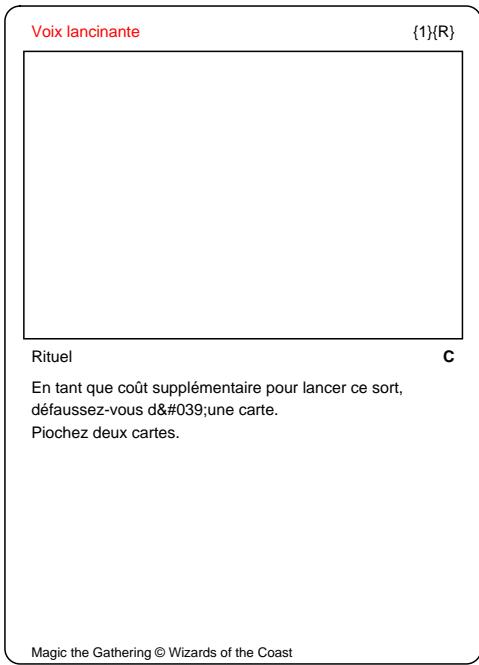
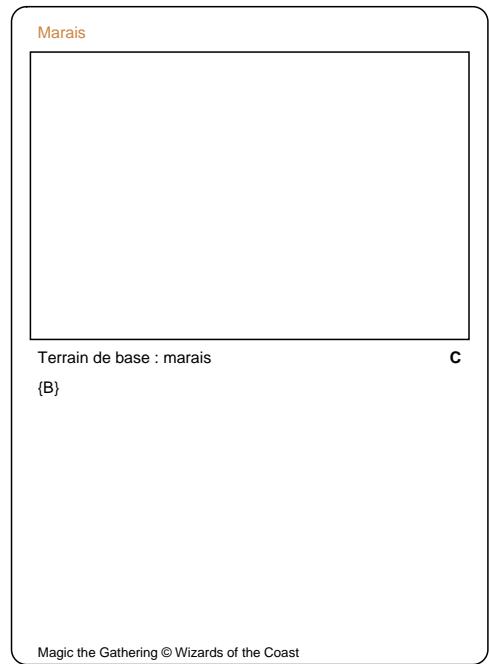
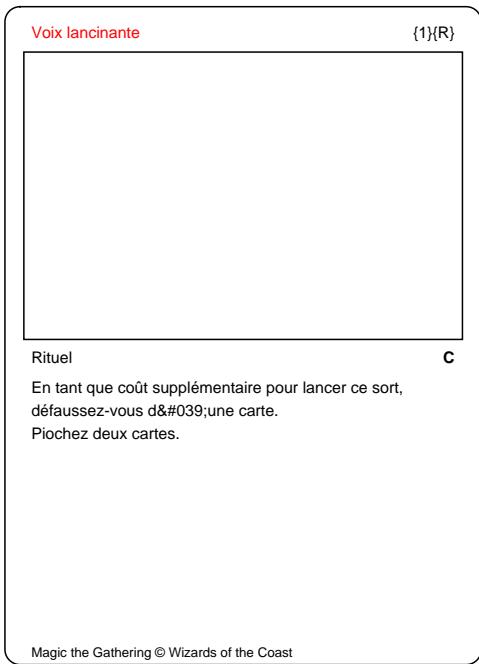
Détrouisez une créature engagée ciblée.

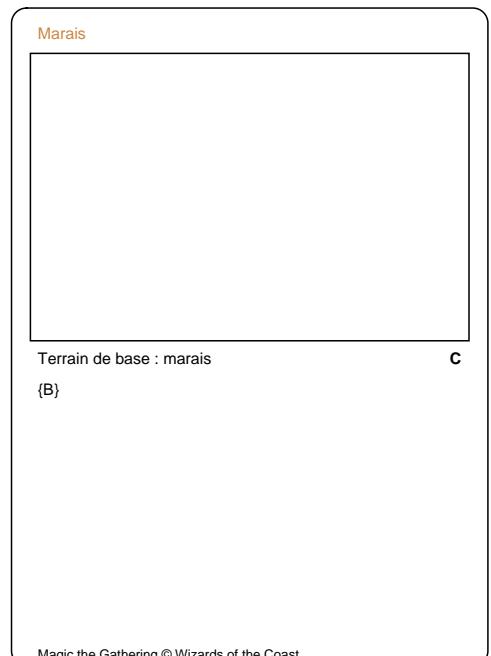
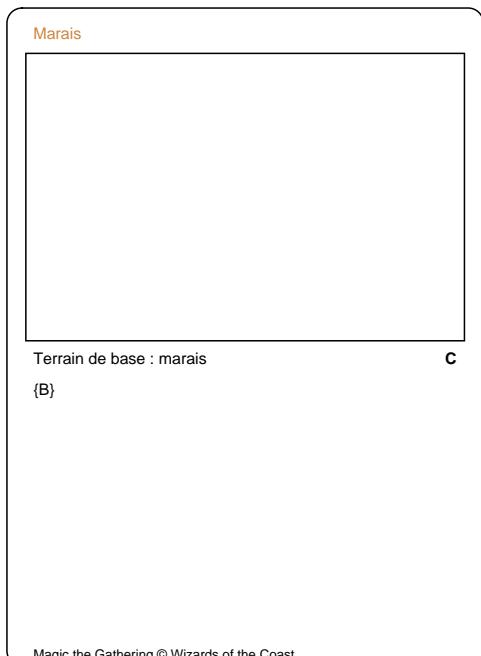
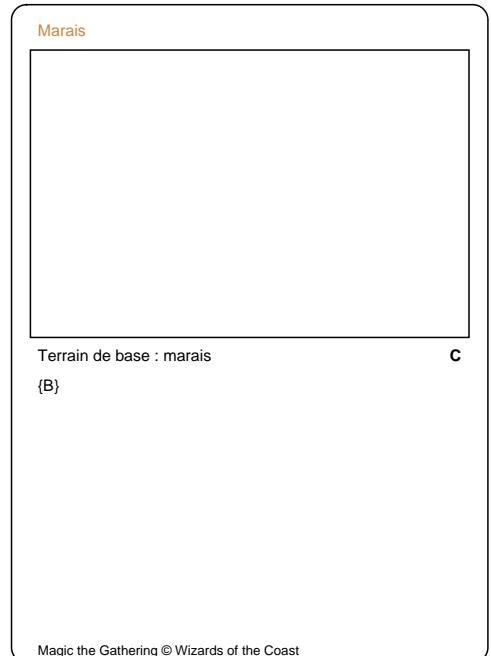
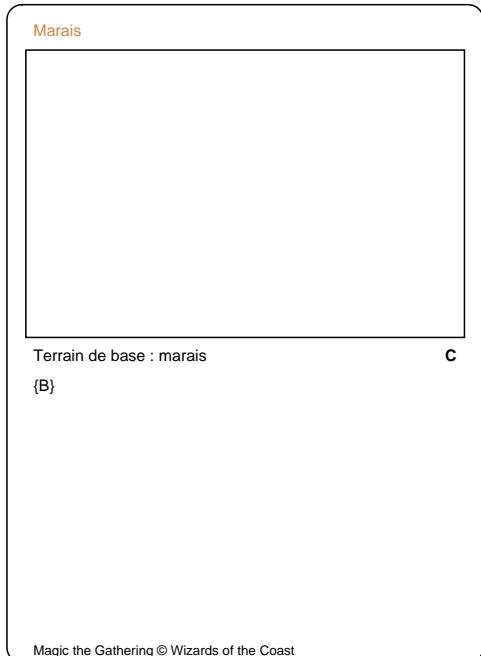
Folie {1}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

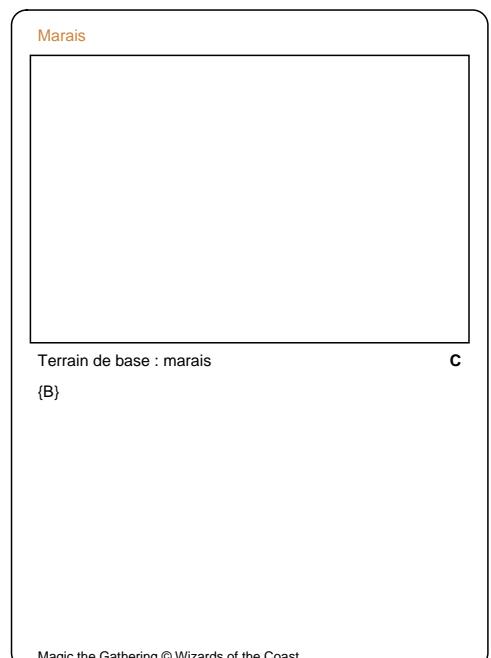
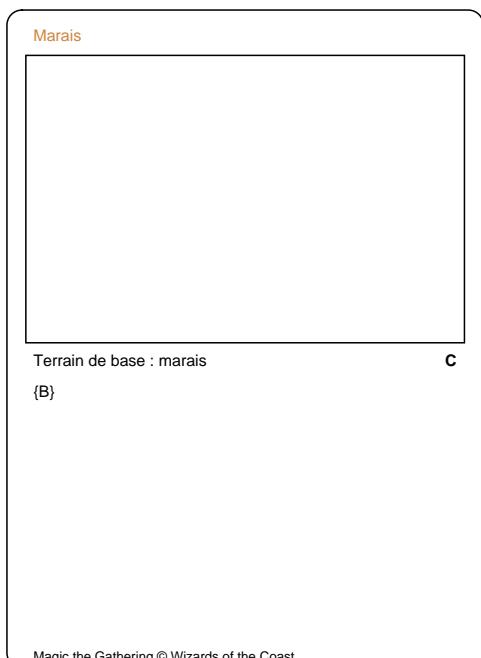
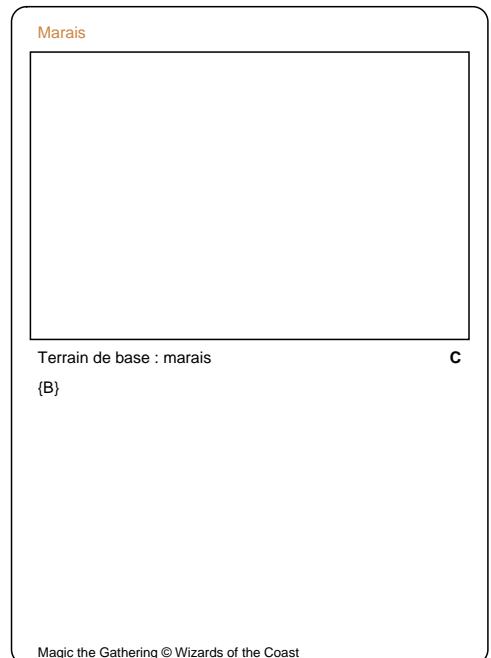
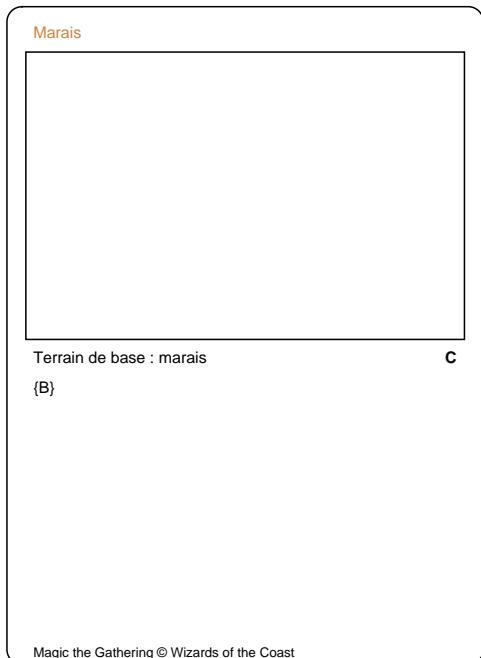
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

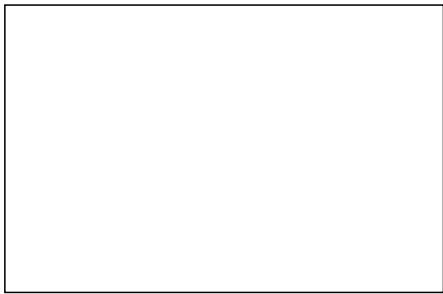








Marais



Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



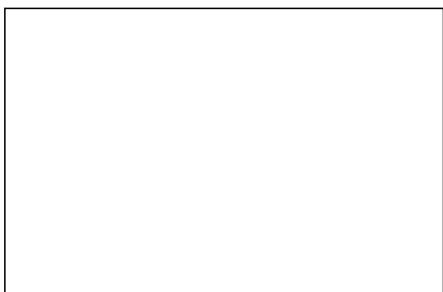
Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



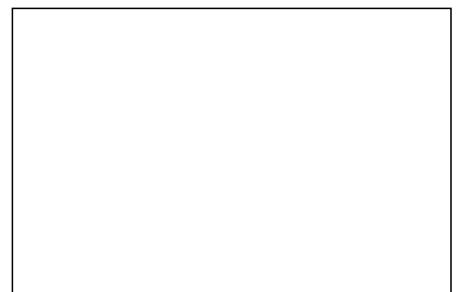
Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

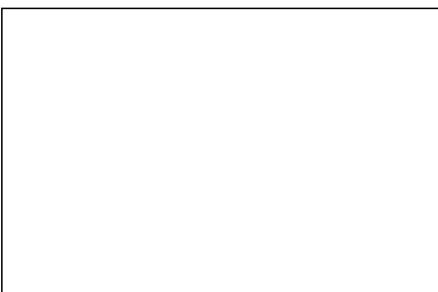


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

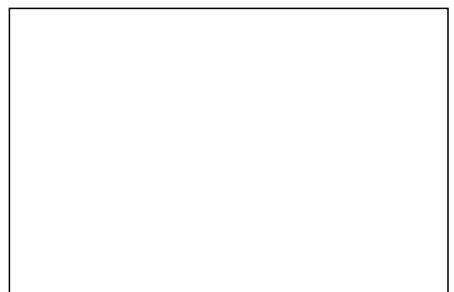


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

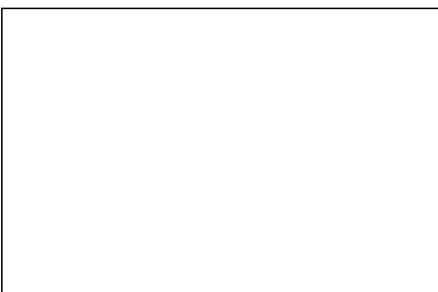


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

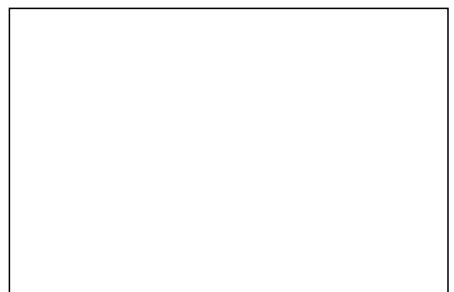


Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



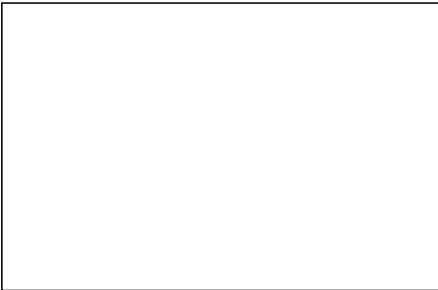
Terrain de base : montagne

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



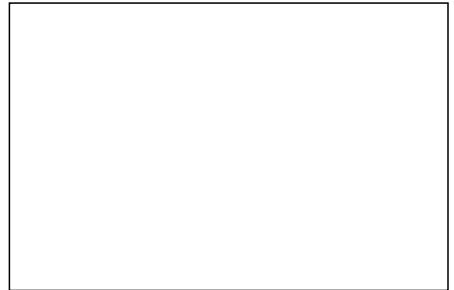
Terrain de base : montagne

C

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#amp;lt;img width=&#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;quot;center&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;#amp;quot;&#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;lt;/center&#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#amp;lt;img width=&#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;quot;center&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;#amp;quot;&#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;lt;/center&#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#amp;lt;img width=&#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;quot;center&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;#amp;quot;&#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;lt;/center&#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tempérament fougueux

{1}{R}{R}



Éphémère

C

Le Tempérament fougueux inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Folie {R} (Si vous défaussez cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous la faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tempérament fougueux

{1}{R}{R}



Éphémère

C

Le Tempérament fougueux inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Folie {R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sinistre mixture

{B}



Enchantement

U

{B}, payez 1 point de vie, meulez une carte, défaussez-vous d'une carte, sacrifiez la Sinistre mixture : Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Effroi rampant

{3}{B}



Enchantement

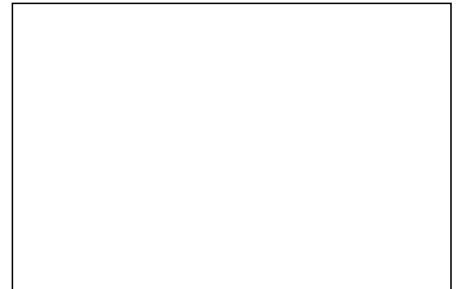
U

Au début de votre entretien, chaque joueur se défausse d'une carte. Chaque adversaire qui s'est défaussé d'une carte qui partage un type de carte avec celle dont vous vous êtes défaussé perd 3 points de vie. (Les joueurs révèlent simultanément les cartes défaussées.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rage insensée

{1}{R}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2.

Folie {1}{R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

