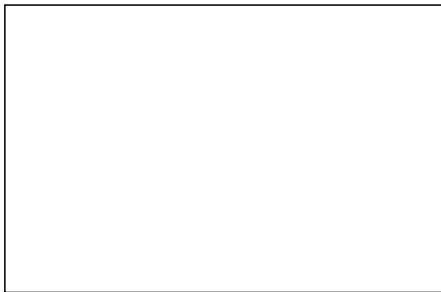


Ingénierie en mécanoptère

{2}{R}



Créature : humain et artificier

Quand l'Ingénierie en mécanoptère arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.  
Les créatures-artefacts que vous contrôlez ont la célérité.

U

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pia et Kiran Nalaàr

{2}{R}{R}



Créature légendaire : humain et artificier

R

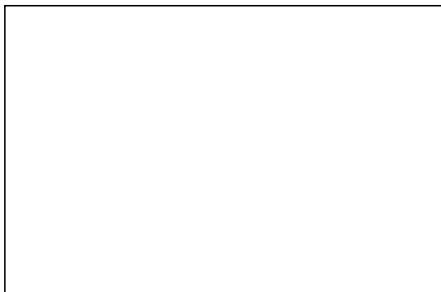
Quand Pia et Kiran Nalaàr arrivent sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.  
{2}{R}, sacrificez un artefact : Pia et Kiran Nalaàr inflige deux blessures à n'importe quelle cible.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lézard à soufflets

{R}



Créature : lézard

C

{1}{R} : Le Lézard à soufflets gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Randonneur volcanique

{5}{R}



Créature : élémental

C

{2}{R} : Le Randonneur volcanique inflige 1 blessure à une cible, joueur ou planeswalker.

6/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Randonneur volcanique**

{5}{R}



Créature : élémental

C

{2}{R} : Le Randonneur volcanique inflige 1 blessure à une cible, joueur ou planeswalker.

6/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{U}

**Aéronaute aspirant**

Créature : humain et artificier

C

Vol (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures avec le vol ou la portée.)

Quand l'Aéronaute aspirant arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Aéronaute aspirant**

{3}{U}



Créature : humain et artificier

C

Vol (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures avec le vol ou la portée.)

Quand l'Aéronaute aspirant arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{1}{U}

**Garde maritime**

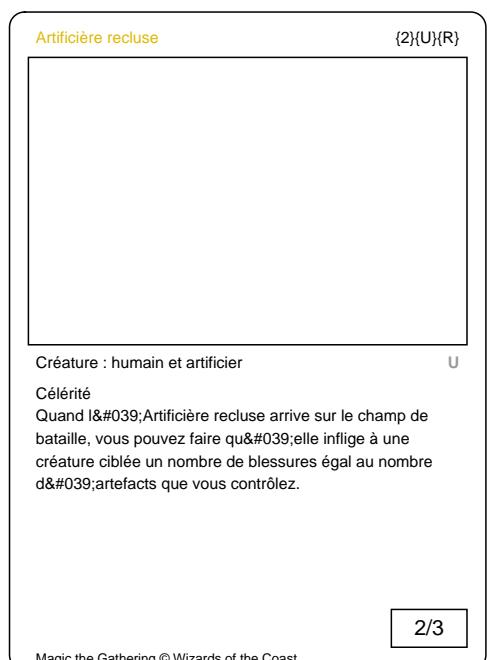
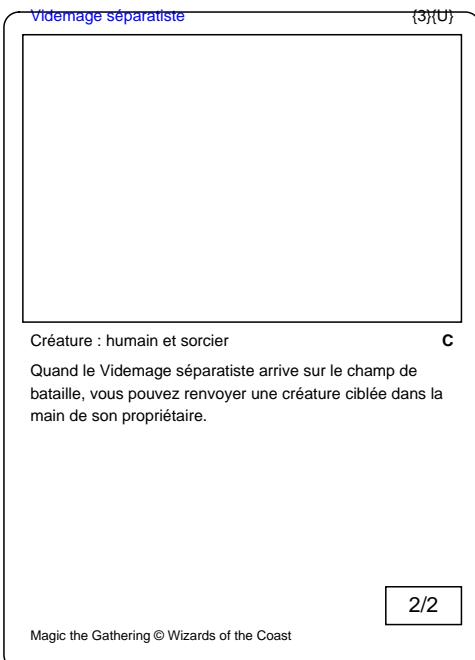
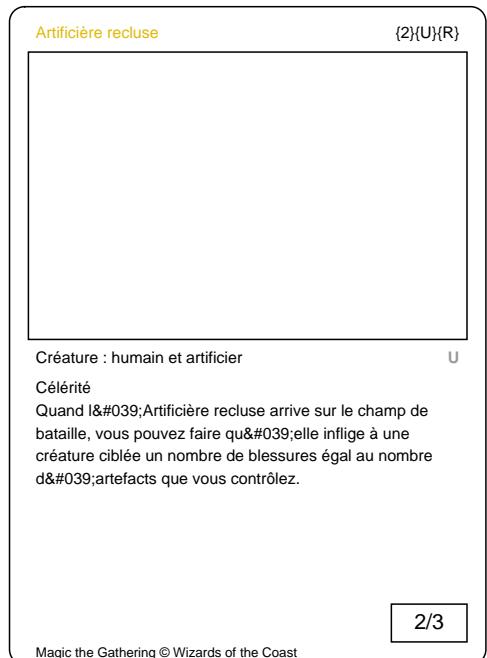
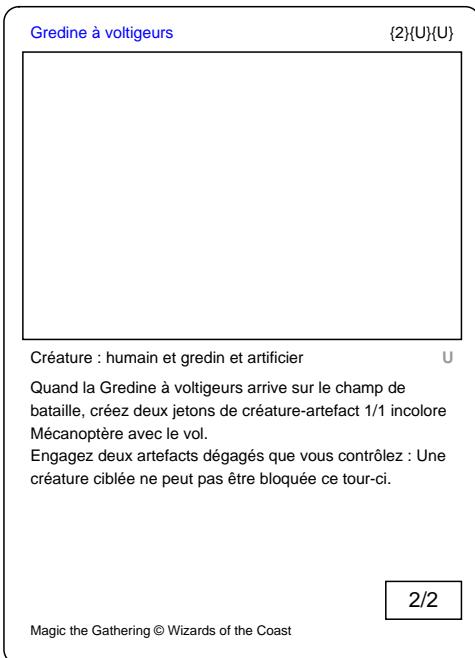
Créature : ondin et soldat

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Étendues sauvages en évolution

Terrain

C

{T}, sacrifiez ce terrain : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

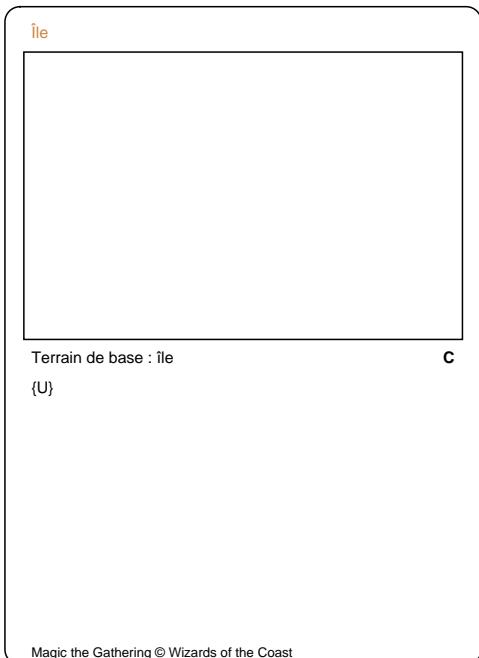
Terrain de base : île

C

{U}

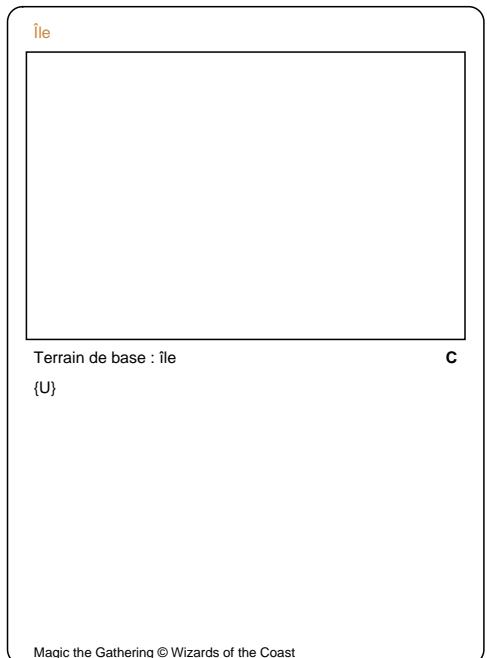
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



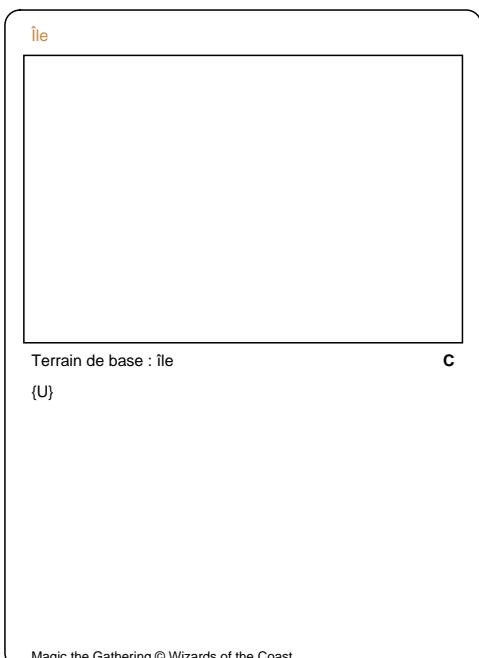
Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



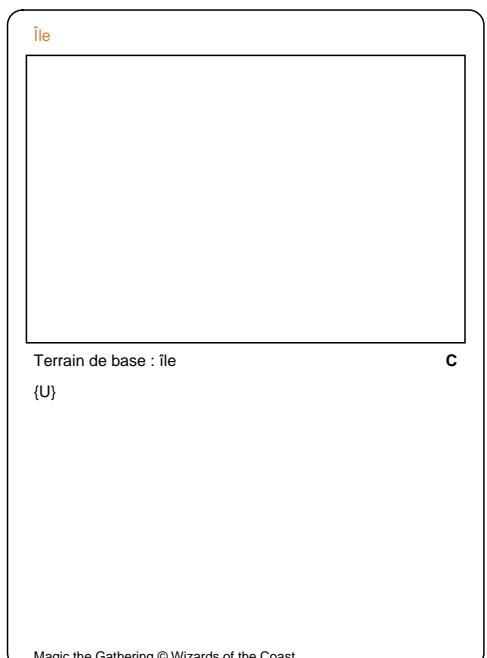
Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

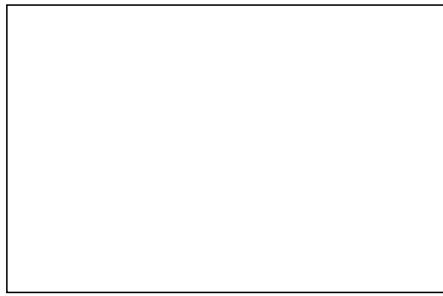


Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



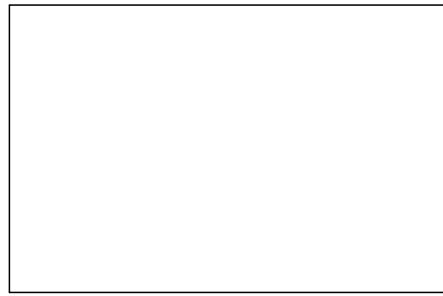
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



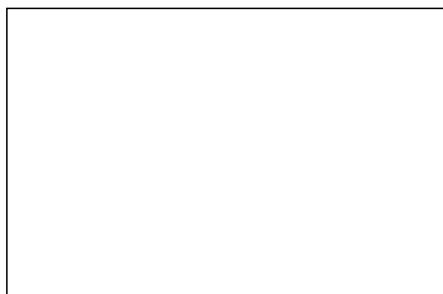
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



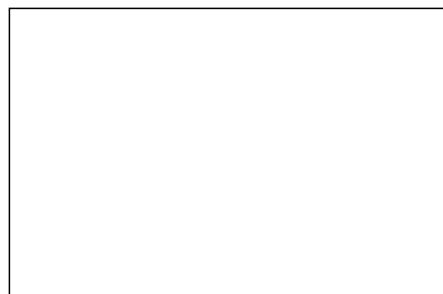
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

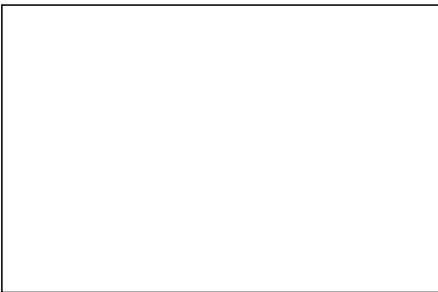
C

&lt;center&gt;&lt;img width=&quot;65&quot; alt=&quot;align=&quot;center&quot; src=&quot;graph/manas/bigR.jpg&quot;&gt;&lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

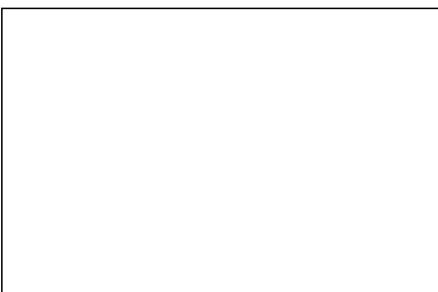


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

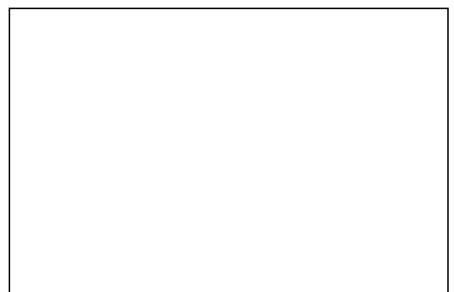


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

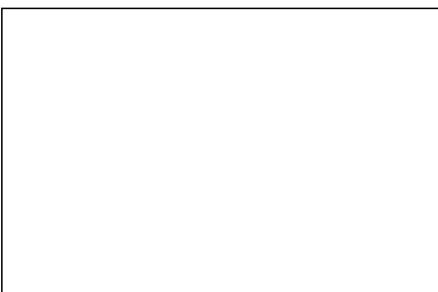


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

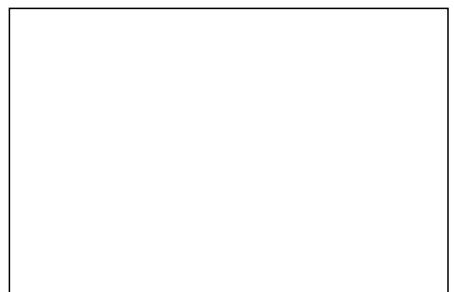


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

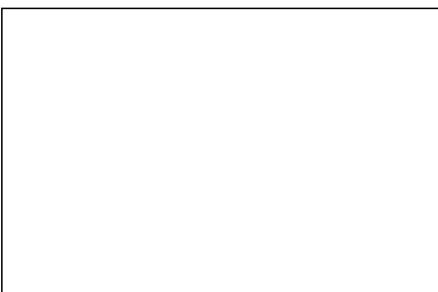


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

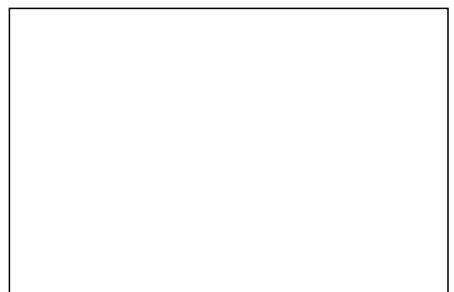


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anneau prismatique

{1}



Artifact

U

Au moment où l'Anneau prismatique arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur.

À chaque fois que vous lancez un sort de la couleur choisie, vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fiole de l'alchimiste

{2}



Artifact

U

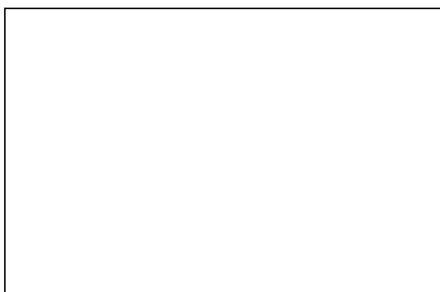
Quand la Fiole de l'alchimiste arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

{1}, {T}, sacrifiez la Fiole de l'alchimiste : Une créature ciblée ne peut ni attaquer ni bloquer ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fiole de l'alchimiste

{2}



Artifact

U

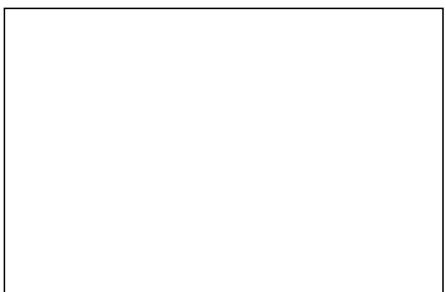
Quand la Fiole de l'alchimiste arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

{1}, {T}, sacrifiez la Fiole de l'alchimiste : Une créature ciblée ne peut ni attaquer ni bloquer ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Météorite

{5}



Artifact

M

Quand cet artefact arrive, il inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

