

Slivoïde aspireur{2}{B}

Créature : slivoïdeR
Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde aspireur{2}{B}

Créature : slivoïdeR
Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde aspireur{2}{B}

Créature : slivoïdeR
Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont le lien de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde manaduite{1}{G}

Créature : slivoïdeU
Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont « {T} » :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. »

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde manaduite

{1}{G}

Créature : slivoïde

U

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont « {T} :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. »

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde manaduite

{1}{G}

Créature : slivoïde

U

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont « {T} :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. »

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde manaduite

{1}{G}

Créature : slivoïde

U

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont « {T} :
Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. »

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde mégantique

{5}{G}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez gagnent +3/+3.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde mégantique

{5}{G}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez gagnent +3/+3.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde prédateur

{1}{G}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez gagnent +1/+1.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde prédateur

{1}{G}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez gagnent +1/+1.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde prédateur

{1}{G}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez gagnent +1/+1.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde prédateur

{1}{G}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez gagnent +1/+1.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde flou

{2}{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la célérité.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde flou

{2}{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la célérité.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde flou

{2}{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la célérité.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde frappeur

{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont

l'initiative.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde frappeur

{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont

l'initiative.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde frappeur

{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont

l'initiative.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde frappeur

{R}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont

l'initiative.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde lancépine

{4}{R}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont « À chaque fois que cette créature attaque, elle inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde des bourrasques

{U}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont le vol.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde des bourrasques

{U}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont le vol.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde ossefaux

{3}{W}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la double initiative.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde ossefaux

{3}{W}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la double initiative.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde sentinelle

{1}{W}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la vigilance.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde ossefaux

{3}{W}

Créature : slivoïde

R

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la double initiative.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde sentinelle

{1}{W}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la vigilance.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Slivoïde sentinelle

{1}{W}

Créature : slivoïde

C

Les créatures Slivoïde que vous contrôlez ont la vigilance.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Donner // Prendre

{2}{G}

Rituel

U

Donner
{2}{G}
Mettez trois marqueurs +1/+1 sur une créature ciblée.

Prendre
{2}{U}
Retirez tous les marqueurs +1/+1 d'une créature ciblée que vous contrôlez. Piochez autant de cartes.

Fusion (Vous pouvez lancer une ou deux moitiés de cette carte depuis votre main.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Donner // Prendre

{2}{G}

Rituel

U

Donner
{2}{G}
Mettez trois marqueurs +1/+1 sur une créature ciblée.

Prendre
{2}{U}
Retirez tous les marqueurs +1/+1 d'une créature ciblée que vous contrôlez. Piochez autant de cartes.

Fusion (Vous pouvez lancer une ou deux moitiés de cette carte depuis votre main.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

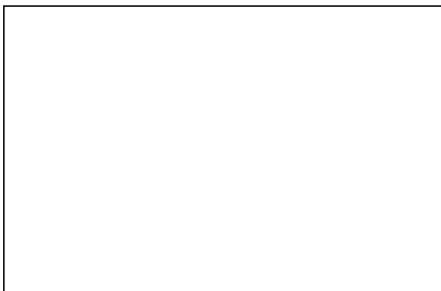
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



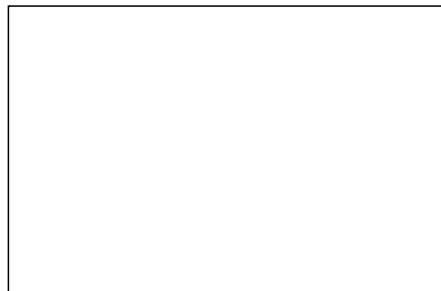
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grotte chatoyante



Terrain

C

{T} : Ajoutez {C}.

{1}, {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grotte chatoyante



Terrain

C

{T} : Ajoutez {C}.

{1}, {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br>&lt;img width=&quot;65&quot;&lt;br>&lt;align=&quot;center&quot;&lt;br>&lt;src=&quot;graph/manas/bigR.jpg&lt;br>&quot;&gt;&lt;center&p;>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mutecaveau



Terrain

M

{T} : Ajoutez {C}.

{1} : Le Mutecaveau devient une créature 2/2 avec tous les types de créature jusqu'à la fin du tour. C'est toujours un terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mutecaveau



Terrain

M

{T} : Ajoutez {C}.

{1} : Le Mutecaveau devient une créature 2/2 avec tous les types de créature jusqu'à la fin du tour. C'est toujours un terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



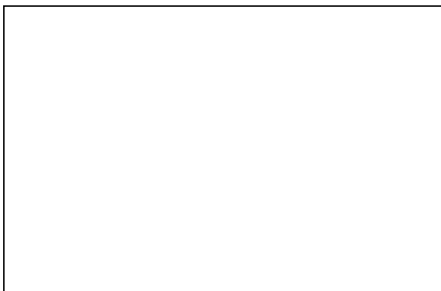
Terrain de base : plaine

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br>&lt;img width=&quot;65&quot;&lt;br>&lt;align=&quot;center&quot;&lt;br>&lt;src=&quot;graph/manas/bigW.jpg&lt;br>&quot;&gt;&lt;center&p;>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

<center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigW.jpg"
</center>
</p>
</div>
<div data-bbox="143 345 313 354" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
</div>
<div data-bbox="646 68 681 78" data-label="Text">
<p>Plaine</p>
</div>
<div data-bbox="644 82 921 211" data-label="Image">

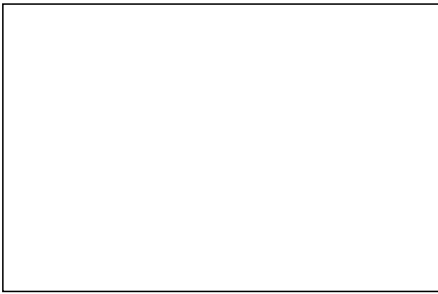
</div>
<div data-bbox="646 213 759 224" data-label="Text">
<p>Terrain de base : plaine</p>
</div>
<div data-bbox="906 213 920 223" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="646 227 920 288" data-label="Text">
<p><center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigW.jpg"
</center>
</p>
</div>
<div data-bbox="646 345 817 354" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
</div>
<div data-bbox="143 465 177 475" data-label="Text">
<p>Plaine</p>
</div>
<div data-bbox="141 479 418 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="143 609 255 620" data-label="Text">
<p>Terrain de base : plaine</p>
</div>
<div data-bbox="403 609 417 619" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="143 624 416 685" data-label="Text">
<p><center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigW.jpg"
</center>
</p>
</div>
<div data-bbox="143 742 313 751" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
</div>
<div data-bbox="646 465 681 475" data-label="Text">
<p>Plaine</p>
</div>
<div data-bbox="644 479 921 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="646 609 759 620" data-label="Text">
<p>Terrain de base : plaine</p>
</div>
<div data-bbox="906 609 920 619" data-label="Text">
<p>C</p>
</div>
<div data-bbox="646 624 920 685" data-label="Text">
<p><center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigW.jpg"
</center>
</p>
</div>
<div data-bbox="646 742 817 751" data-label="Text">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>
</div>
<div data-bbox="646 957 817 967" data-label="Page-Footer">
<p>Magic the Gathering © Wizards of the Coast</p>
</div>

Lanterne chromatique

{3}



Artefact

R

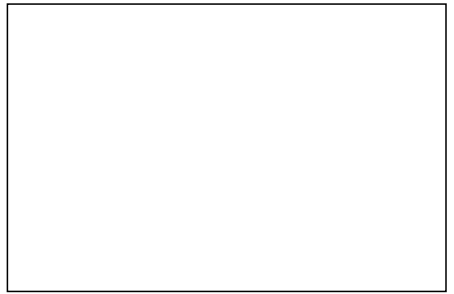
Les terrains que vous contrôlez ont : « {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. »

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porte des Destinées

{4}



Artefact

R

Au moment où la Porte des Destinées arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature.

À chaque fois que vous lancez un sort de ce type, mettez un marqueur « charge » sur la Porte des Destinées.

Les créatures du type choisi que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur « charge » sur la Porte des Destinées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne chromatique

{3}



Artefact

R

Les terrains que vous contrôlez ont : « {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. »

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porte des Destinées

{4}



Artefact

R

Au moment où la Porte des Destinées arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature.

À chaque fois que vous lancez un sort de ce type, mettez un marqueur « charge » sur la Porte des Destinées.

Les créatures du type choisi que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur « charge » sur la Porte des Destinées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garruk, meneur de bêtes

{4}{G}{G}

Planeswalker légendaire : Garruk

M

{+1} : Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez toutes les cartes de créatures révélées de cette manière dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

{-3} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature verte de votre main.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « À chaque fois que vous lancez un sort de créature, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de créature, la mettre sur le champ de bataille, puis mélanger. »

Geyser volcanique

{X}{R}{R}

Éphémère

U

Le Geyser volcanique inflige X blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garruk, meneur de bêtes

{4}{G}{G}

Planeswalker légendaire : Garruk

M

{+1} : Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez toutes les cartes de créatures révélées de cette manière dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

{-3} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature verte de votre main.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « À chaque fois que vous lancez un sort de créature, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de créature, la mettre sur le champ de bataille, puis mélanger. »

Geyser volcanique

{X}{R}{R}

Éphémère

U

Le Geyser volcanique inflige X blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

