

Envoûteuses de Cuombajj

{B}{B}



Créature : humain et sorcier

U

{T} : Les Envoûteuses de Cuombajj infligent 1 blessure à n'importe quelle cible et 1 blessure à n'importe quelle cible choisie par un adversaire.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envoûteuses de Cuombajj

{B}{B}



Créature : humain et sorcier

U

{T} : Les Envoûteuses de Cuombajj infligent 1 blessure à n'importe quelle cible et 1 blessure à n'importe quelle cible choisie par un adversaire.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envoûteuses de Cuombajj

{B}{B}



Créature : humain et sorcier

U

{T} : Les Envoûteuses de Cuombajj infligent 1 blessure à n'importe quelle cible et 1 blessure à n'importe quelle cible choisie par un adversaire.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envoûteuses de Cuombajj

{B}{B}



Créature : humain et sorcier

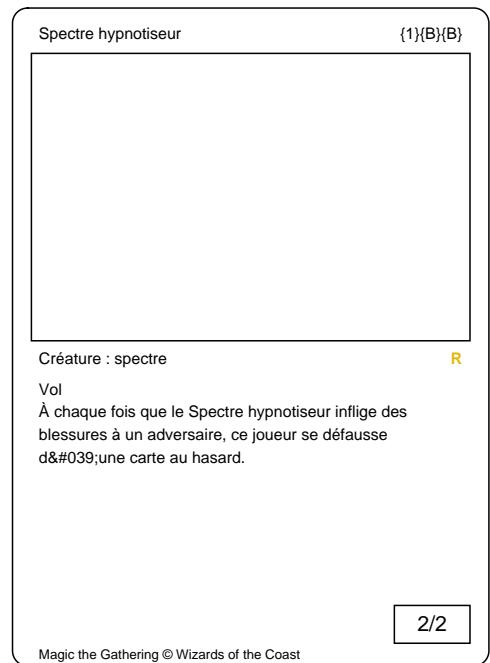
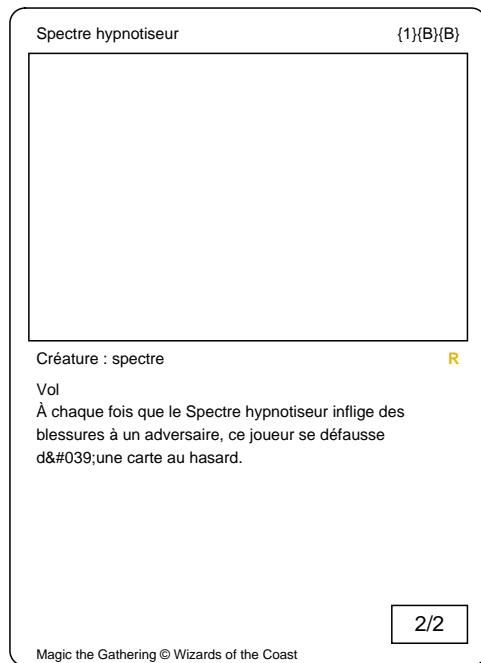
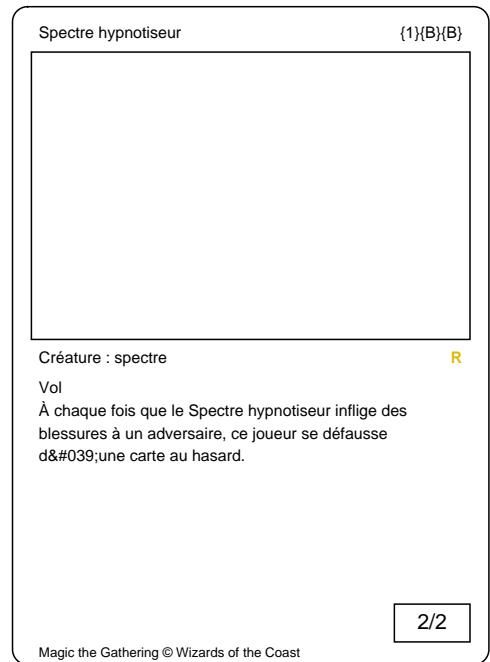
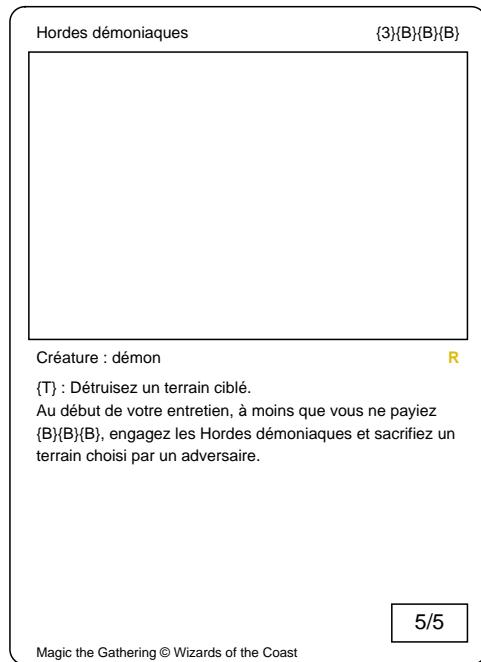
U

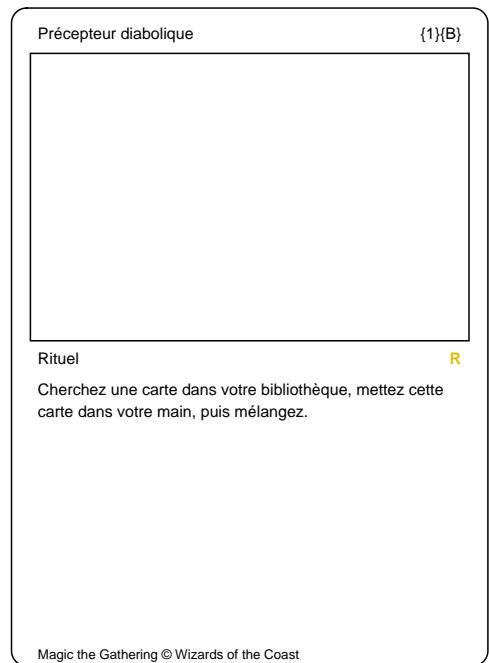
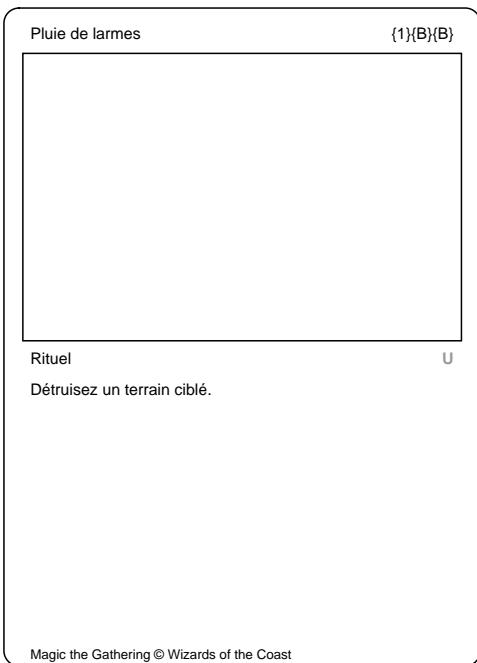
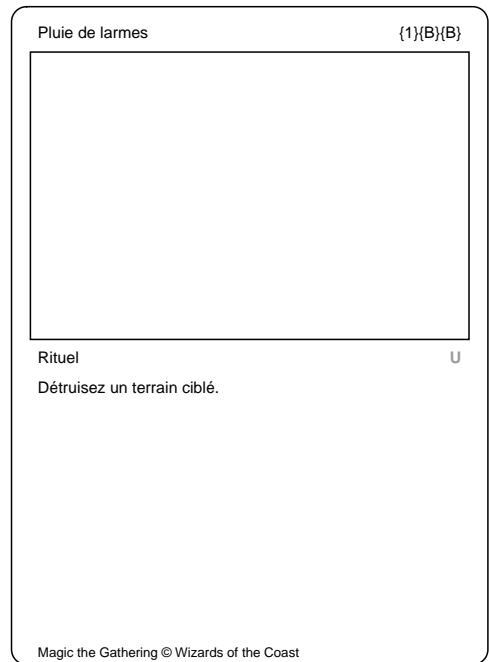
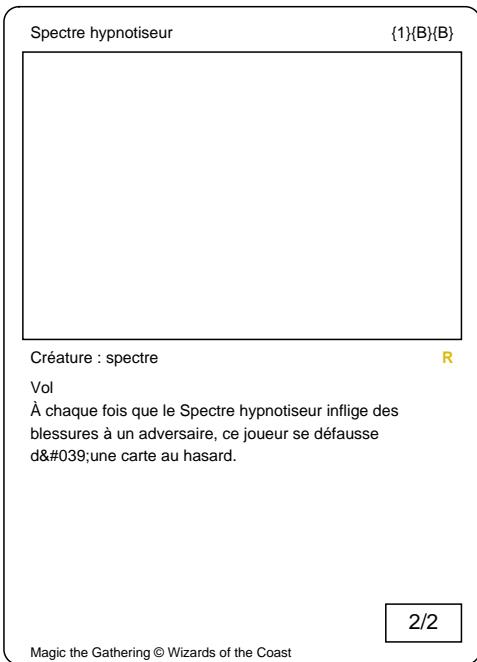
{T} : Les Envoûteuses de Cuombajj infligent 1 blessure à n'importe quelle cible et 1 blessure à n'importe quelle cible choisie par un adversaire.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Séisme glaciaire

{1}{B}{B}

Rituel

Détruisez la terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, le Séisme glaciaire inflige 1 blessure au contrôleur de ce terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Séisme glaciaire

{1}{B}{B}

Rituel

Détruisez la terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, le Séisme glaciaire inflige 1 blessure au contrôleur de ce terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Séisme glaciaire

{1}{B}{B}

Rituel

Détruisez la terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, le Séisme glaciaire inflige 1 blessure au contrôleur de ce terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Séisme glaciaire

{1}{B}{B}

Rituel

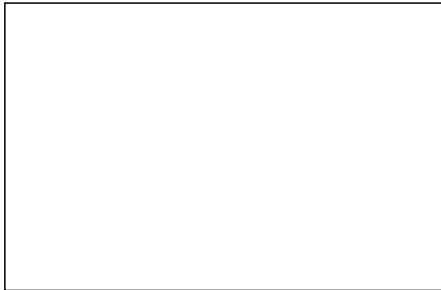
Détruisez la terrain ciblé. Si ce terrain était un terrain neigeux, le Séisme glaciaire inflige 1 blessure au contrôleur de ce terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Stupeur

{2}{B}



Rituel

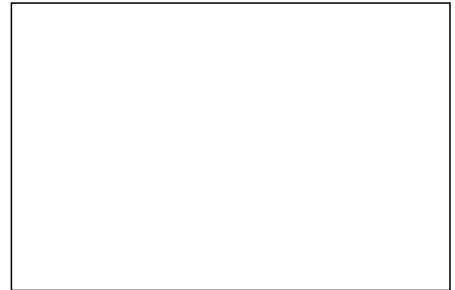
P

Un adversaire ciblé se défausse d'une carte au hasard, et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Stupeur

{2}{B}



Rituel

P

Un adversaire ciblé se défausse d'une carte au hasard, et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Stupeur

{2}{B}



Rituel

P

Un adversaire ciblé se défausse d'une carte au hasard, et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Stupeur

{2}{B}



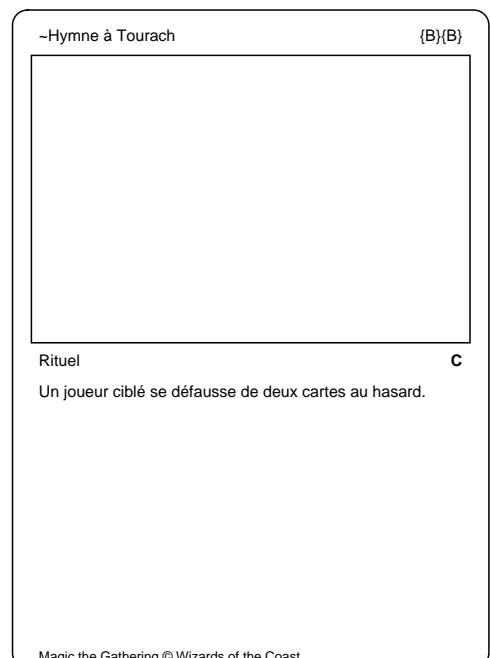
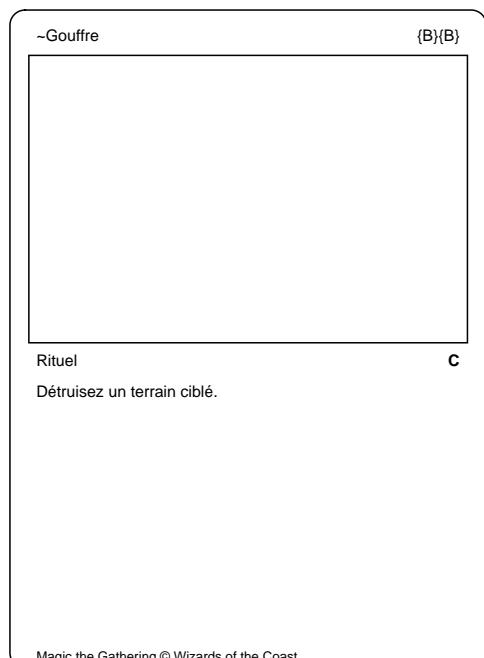
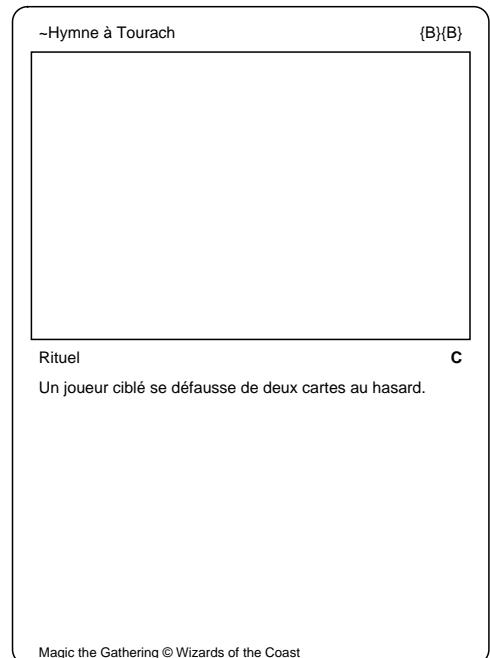
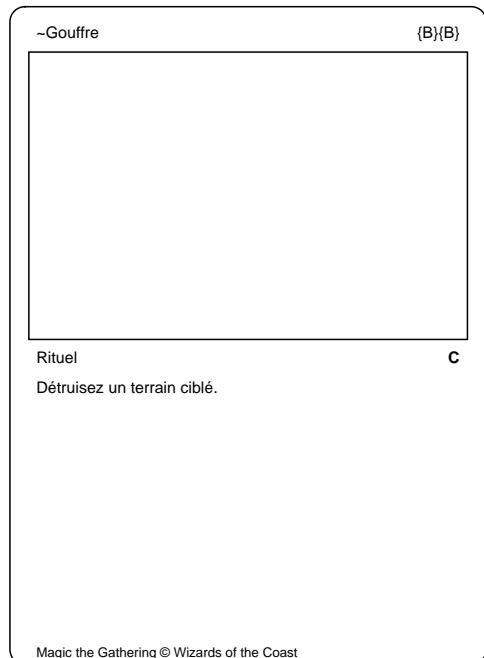
Rituel

P

Un adversaire ciblé se défausse d'une carte au hasard, et se défausse ensuite d'une carte.

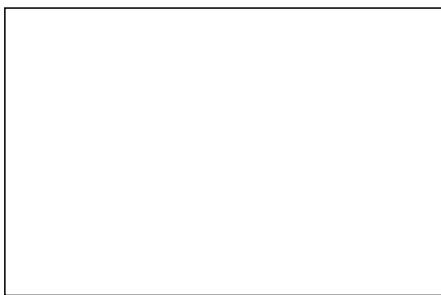
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



~Hymne à Tourach

{B}{B}



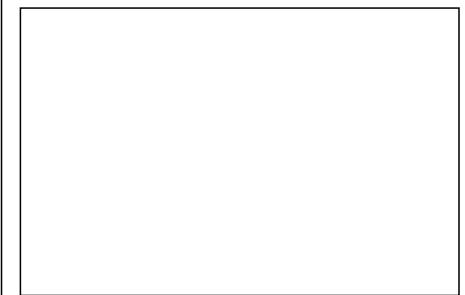
Rituel

C

Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Urborg



Terrain légendaire

R

{T} : Ajoutez {B}.

{T} : Une créature ciblée perd l'initiative ou la traversée des marais jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

~Hymne à Tourach

{B}{B}



Rituel

C

Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



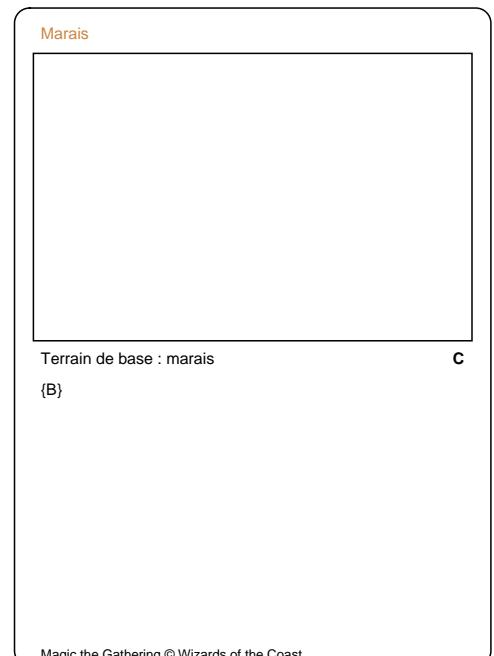
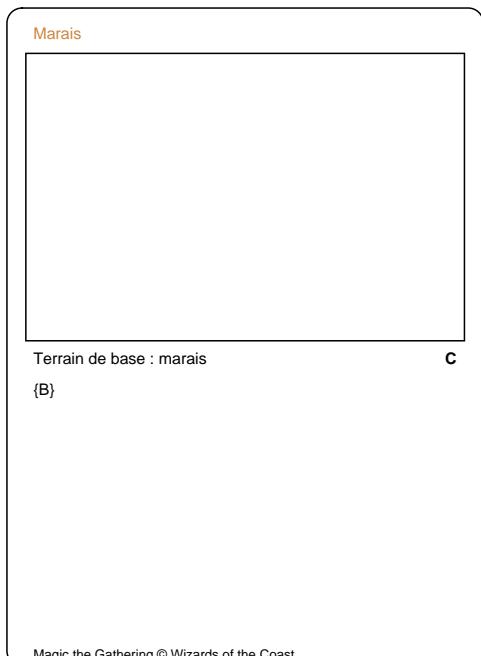
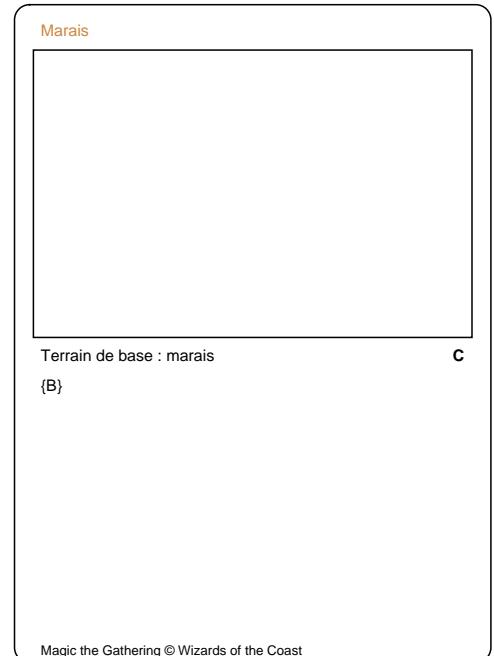
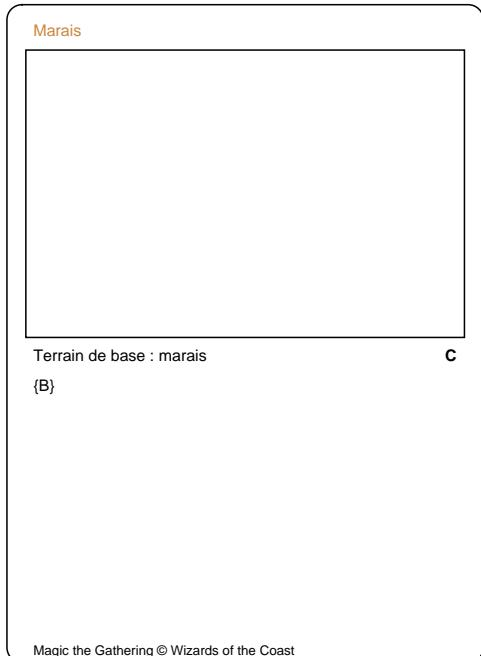
Terrain de base : marais

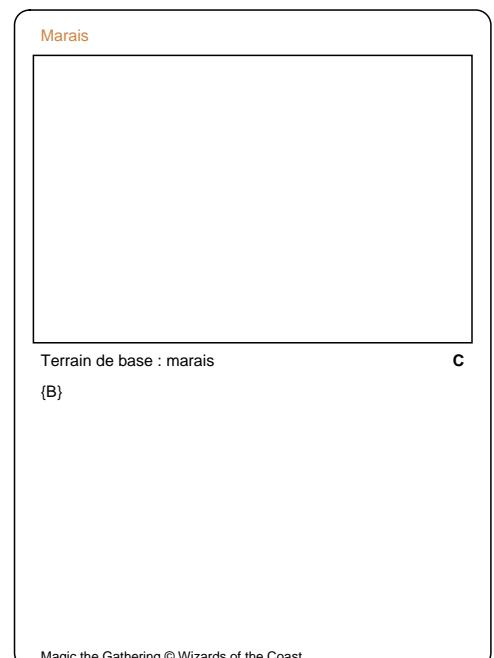
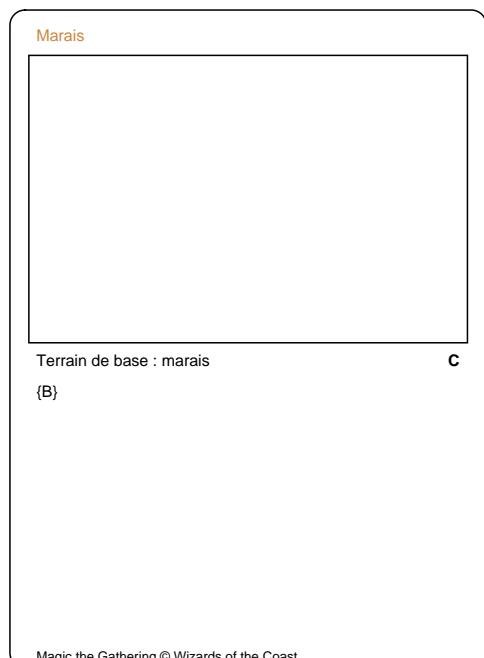
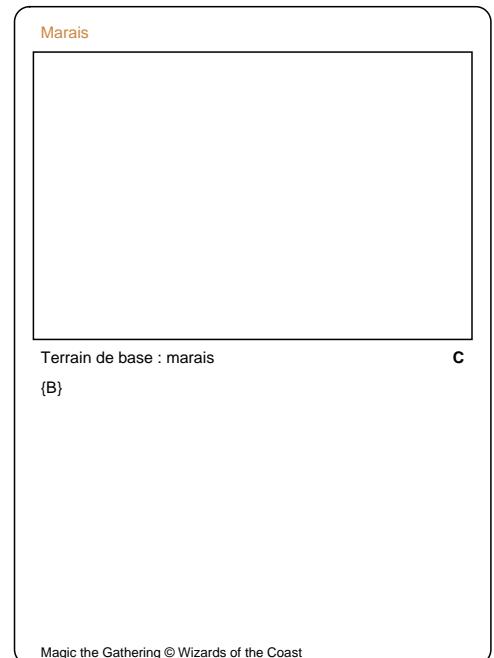
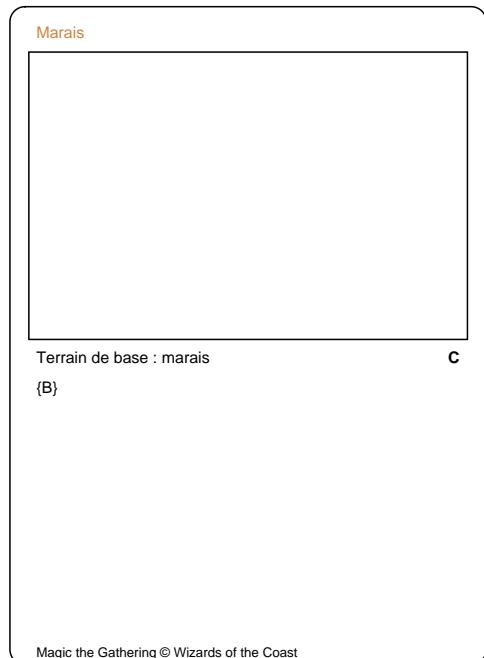
C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Marais



Terrain de base : marais

C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mine des morts-terrains



Terrain

M

{T} : Ajoutez (C).

{T}, Sacrifiez la Mine des morts-terrains : Détruisez un terrain ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais

C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terres dévastées



Terrain

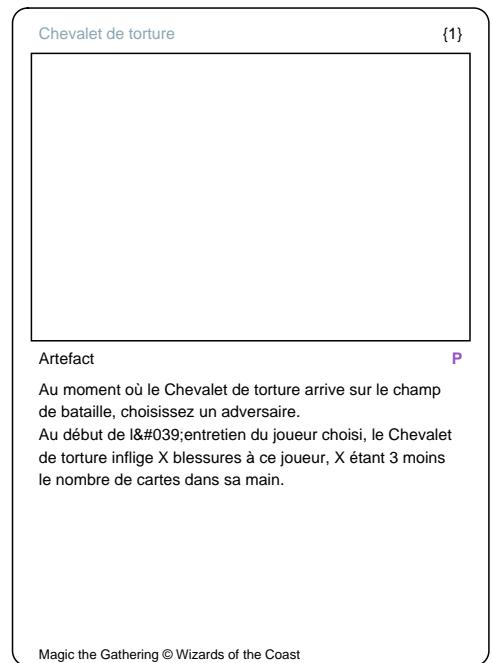
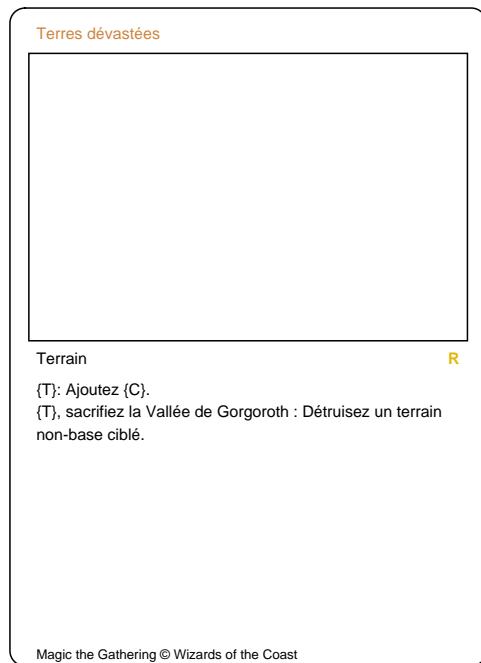
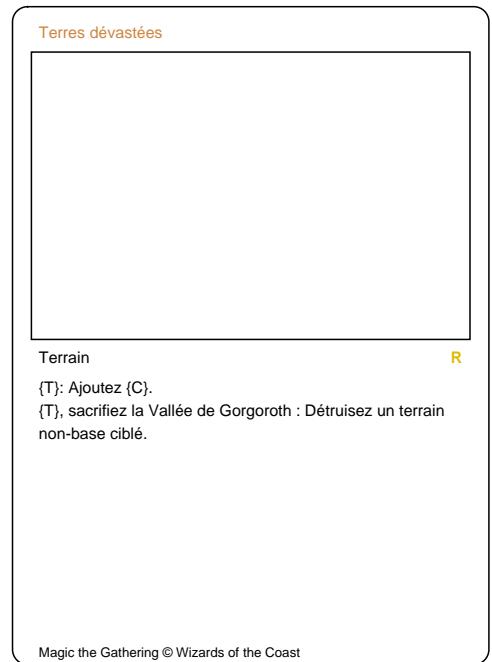
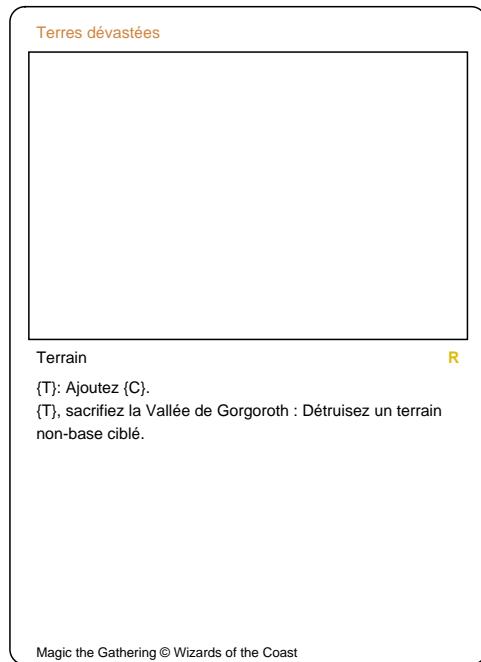
R

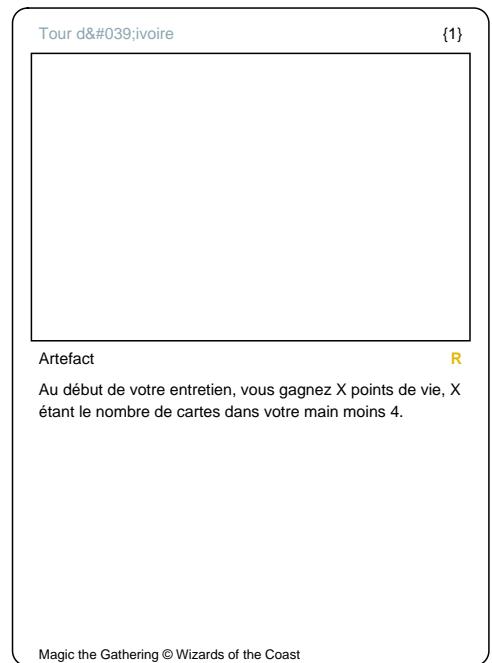
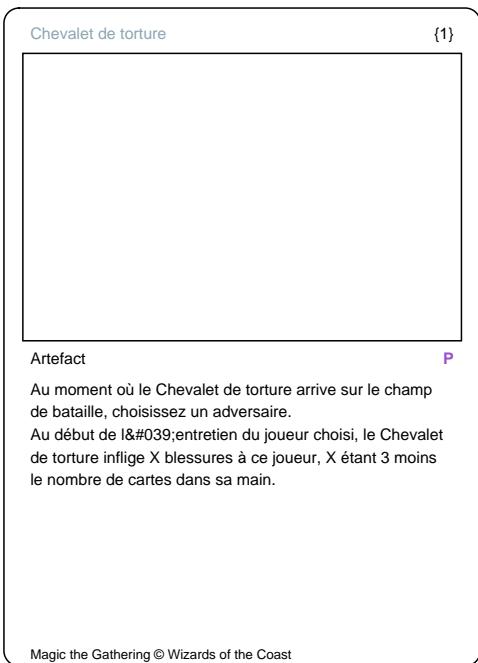
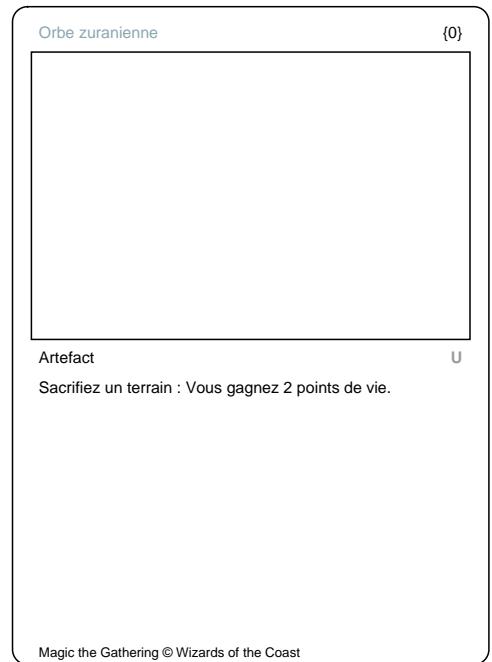
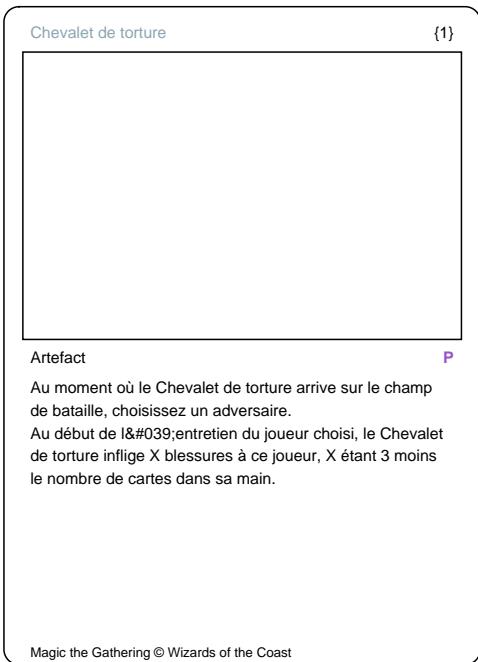
{T} : Ajoutez {C}.

{T}, sacrifiez la Vallée de Gorgoroth : Détruisez un terrain non-base ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Contagion

{3}{B}{B}

Éphémère

U

Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler une carte noire de votre main à la place de payer le coût de mana de ce sort.

Répartissez deux marqueurs -2/-1 entre un ou deux créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contagion

{3}{B}{B}

Éphémère

U

Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler une carte noire de votre main à la place de payer le coût de mana de ce sort.

Répartissez deux marqueurs -2/-1 entre un ou deux créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contagion

{3}{B}{B}

Éphémère

U

Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler une carte noire de votre main à la place de payer le coût de mana de ce sort.

Répartissez deux marqueurs -2/-1 entre un ou deux créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contagion

{3}{B}{B}

Éphémère

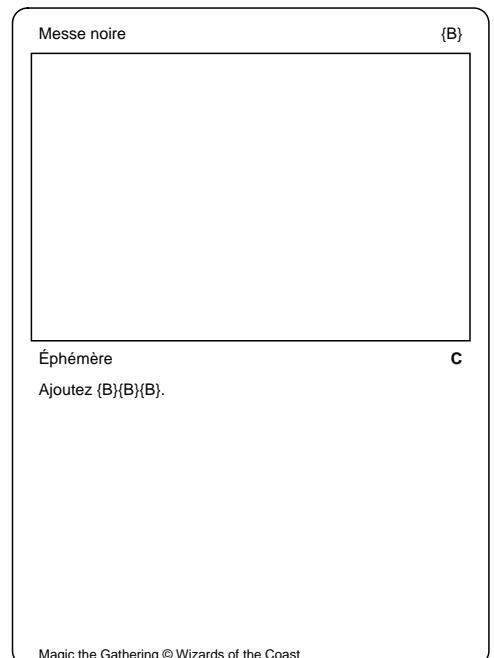
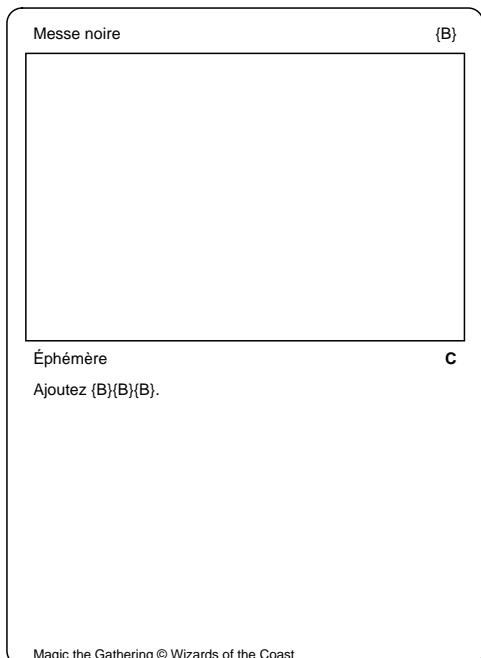
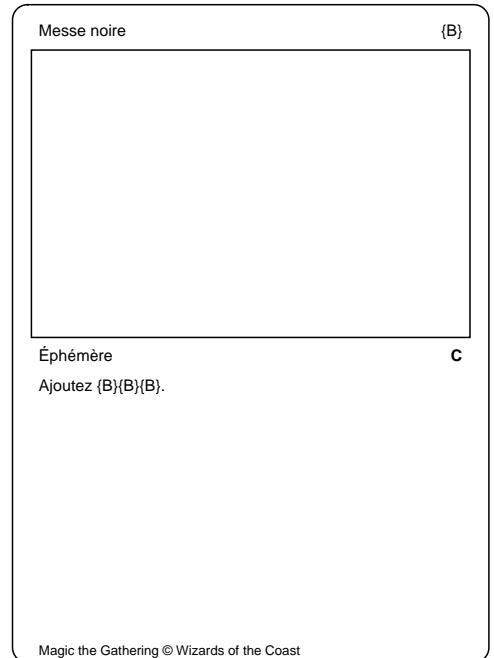
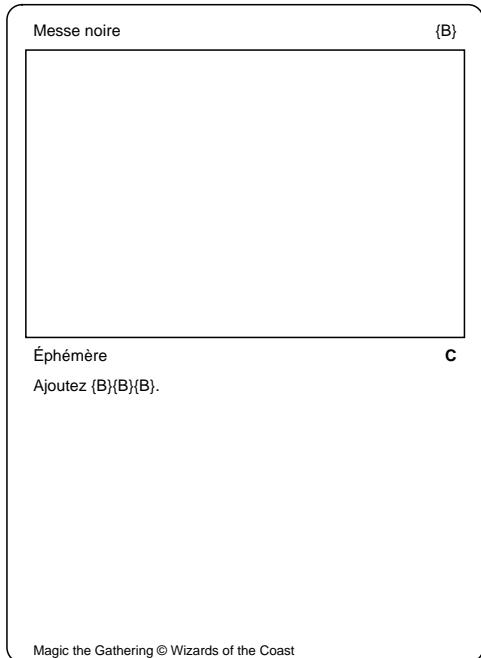
U

Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler une carte noire de votre main à la place de payer le coût de mana de ce sort.

Répartissez deux marqueurs -2/-1 entre un ou deux créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Hommage infernal

{B}{B}{B}



Enchantement

R

{2}, sacrifiez un permanent non-jeton : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécropuissance

{B}{B}{B}



Enchantement

R

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que vous vous défaussez d'une carte, exilez cette carte depuis votre cimetière.

Payez 1 point de vie : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque face cachée. Mettez cette carte dans votre main au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécropuissance

{B}{B}{B}



Enchantement

R

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que vous vous défaussez d'une carte, exilez cette carte depuis votre cimetière.

Payez 1 point de vie : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque face cachée. Mettez cette carte dans votre main au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécropuissance

{B}{B}{B}



Enchantement

R

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que vous vous défaussez d'une carte, exilez cette carte depuis votre cimetière.

Payez 1 point de vie : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque face cachée. Mettez cette carte dans votre main au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

