

Diablotin de Daguedrome	{1}{B}
Créature : diablotin	С
Vol	
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créa	ture vous
font aussi gagner autant de points de vie.)	
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Diablotin de Daguedrome	{1}{B}	Goule née du voile {4}{B
Créature : diablotin	С	Créature : zombie
	C	
Vol Lien de vie (Les blessures infligées par cet	tte créature vous	La Goule née du voile ne peut pas bloquer. À chaque fois qu'un marais arrive sur le champ de bataille
font aussi gagner autant de points de vie.)		sous votre contrôle, vous pouvez renvoyer la Goule née du
		voile depuis votre cimetière dans votre main.
	1/1	4/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast

	Faucheur des quartiers pauvres	{3}{B}
	Créature : horreur	Ш
	Quand le Faucheur des quartiers pauvres arrive su champ de bataille, chaque joueur sacrifie une créat	
	Г	4/2
		4/2
C	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Guivre du terrus	{6}{B}
Créature : zombie et guivre	С
Récupération {6}{B} ({6}{B}, exilez cette ca cimetière : Mettez un nombre de marqueu force de cette carte sur une créature ciblé que lorsque vous pourriez lancer un rituel.	rs +1/+1 égal à la e. Ne récupérez

Boue acide	{3}{G}{G}		Limon ingurgitateur	{4}{G}
Créature : limon	U		Créature : limon	U
Contact mortel			{G}, sacrifiez une autre créature : mette	z un marqueur
Quand la Boue acide arrive sur le cham			+1/+1 sur le Limon ingurgitateur.	
détruisez une cible, artefact, enchanten	ment ou terrain.			
	2/2			2/2
Mania the Cothesian @ Winnede of the Court	2/2		Maria tha Catharina @ Winasda of the Canat	3/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Crocodile du canal de pierre	{2}{G}
Créature : crocodile	С
{2}{B}: Le Crocodile du canal de pierre acquiert l vie jusqu'à la fin du tour. (Les blessures infligées créature vous font aussi gagner autant de points	par cette
	3/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

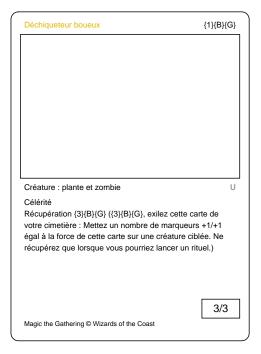
Sauvage maîtresse des bêtes	{2}{G}
Créature : humain et shamane	R
À chaque fois que la Sauvage maîtresse o attaque, chaque autre créature que vous o +X/+X jusqu'à la fin du tour, X étant la foro maîtresse des bêtes.	contrôlez gagne
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	L

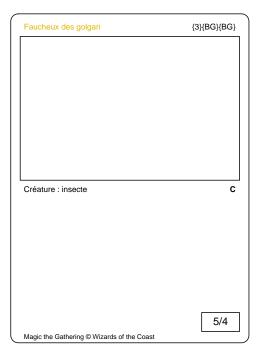
Scarabée servile	{1}{G
Créature : insecte	
Récupération {5}{G} ({5}{G}, exilez o	_
cimetière : Mettez un nombre de ma	
force de cette carte sur une créature que lorsque vous pourriez lancer un	
	,
	2/2
	2/2

Surveillant de Korozda	{2}{G}{G}
Créature : lézard	С
Piétinement	
Récupération {5}{G}{G} ({5}{G}, exilez c	
votre cimetière : Mettez un nombre de marc égal à la force de cette carte sur une créatu	•
récupérez que lorsque vous pourriez lance	
recupered que lereque reus pournez lanes.	· u.· ···uo···,
	3/3
Mania the Catherine @ Winesda of the Coast	3/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Scarabée servile	{1}{G}
Créature : insecte	С
Récupération {5}{G} ({5}{G}, exilez cette car cimetière : Mettez un nombre de marqueurs	s +1/+1 égal à la
force de cette carte sur une créature ciblée. que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)	. Ne récupérez
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Surveillant de Korozda	{2}{G}{G}
Créature : lézard	С
Piétinement Récupération {5}{G}{G} ({5}{G}{G}, exilez cette votre cimetière : Mettez un nombre de marque égal à la force de cette carte sur une créature récupérez que lorsque vous pourriez lancer ur	eurs +1/+1 ciblée. Ne
	,
	3/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	-, -





Faucheux des golgari	{3}{BG}{BG}
Créature : insecte	С
	5/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	3/4

_		
	Ghildmage de Korozda	{B}{G}
	Créature : elfe et shamane	U
	{1}{B}{G} : Une créature ciblée gagne +1/+1 et acq	uiert
	l'intimidation jusqu'à la fin du tour. {2}{B}{G}, Sacrifiez une créature non-jeton : Créez	X jetons
	de créature 1/1 verte Saprobionte, X étant l'endura la créature sacrifiée.	nce de
		2/2
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Menace guidecorps	{2}{B}{G}	Rampetête	{BG}
Créature : fongus	U	Créature : plante et zombie	U
Si au moins un marqueur +1/+1 devait êtr		Récupération {0} ({0}, exilez cette carte de votre	
créature que vous contrôlez, placez deux de marqueurs +1/+1 sur elle à la place.	fois ce nombre	Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la cette carte sur une créature ciblée. Ne récupére	
		lorsque vous pourriez lancer un rituel.)	
	4/4		1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Rampetête	{BG}
	Créature : plante et zombie	U
	Récupération {0} ({0}, exilez cette carte de votre Mettez un nombre de marqueurs +1/+1 égal à la	
	cette carte sur une créature ciblée. Ne récupérez	
	lorsque vous pourriez lancer un rituel.)	
		1/1
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Scorpion des écluses	{2}{B}{G}
Créature : scorpion	С
Contact mortel Récupération {1}{B}{G} ({1}{B}{G}, Éxil	lez cette carte de
votre cimetière : Mettez un nombre de égal à la force de cette carte sur la cré	marqueurs +1/+1
récupérez qu'à tout moment où vous prituel.)	
naoi.,	

Défouissage	{B}		Trouvaille {B}{(3}
Rituel	С		Rituel	U
Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.			Renvoyez une carte ciblée depuis votre cimetière dans votre main. Exilez la Trouvaille.	
cinetiere dans votre main.			votte main. Exilez la Trouvaille.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Sacres des moissons	{4}{B}{G}
Rituel	U
Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à l autre créature ciblée gagne -3/-3 jusqu'à l	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

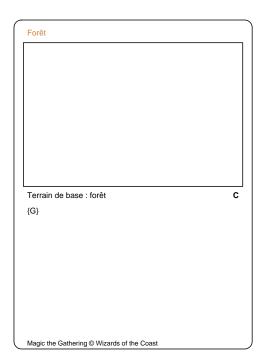


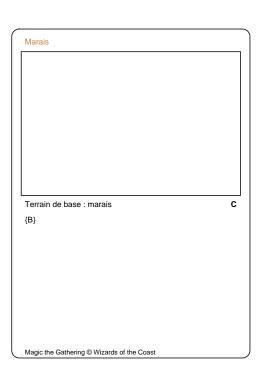




Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Forêt	
Terrain de base : forêt	
	C
(G)	C
	C
	C
	C
	C
	C
	C





Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are Garrening @ Wizurds or die Godst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are Garrening @ Wizurds or die Godst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais	Marais
Terrain de base : marais C	Terrain de base : marais C
{B}	(B)
Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Cathering @ Wizards of the Coast	

Porte de la guilde de Golgari	
Terrain : porte	С
La Porte de la guilde de Golgari arrive sur le champ de bataille engagée.	
{T} : Ajoutez {B} ou {G}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Runeclé de Golgari	{3}			Faire le lancement	{3}{B}
Artefact	U			Éphémère	
{T}: Ajoutez {B} ou {G}. {B}:(G): La Runeclé de Golgari devient une créature-artefact 2/2 noire et verte Insecte avec le conte mortel jusqu'à la fin du tour. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	act			En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature. Détruisez une créature ciblée. Son contrôleur perd 2 per de vie. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	points
magic the Gathering @ wizards of the Coast)		magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Runeclé de Golgari	{3}
Artefact	U
{T} : Ajoutez {B} ou {G}. {B}{G} : La Runeclé de Golgari devient une	
créature-artefact 2/2 noire et verte Insecte avec le con	tact
mortel jusqu'à la fin du tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
•	Faire le lancement	{3}{B}
	Éphémère	С
	En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.	
	Détruisez une créature ciblée. Son contrôleur perd 2	points
	de vie.	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Homicide	{1}{B}{B}		Don du serpent	{2}{G}
Éphémère			Éphémère	
Détruisez une créature ciblée.			Une créature ciblée acquiert le contact mortel jusqu'à du tour. (Le nombre de blessures qu'elle inflige à une créature, quel qu'il soit, est suffisant pour la détruire.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Cycle alimentaire aérien	{2}{G}
•	Éphémère	С
	Détruisez une créature avec le vol ciblée. Vous gagr points de vie.	ez 2
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Horrible récupération	{B}{G}
Éphémère	С
Révélez les cinq cartes du dessus de votre biblioth Vous pouvez mettre une carte de créature ou terra elles dans votre main. Mettez le reste dans votre c	in parmi
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

