| Chirurgien des ténèbres   | {1}{B} |   | Écorcheur de peau                                      | {2}{B}{B} |
|---|--------|---|--|-----------|
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
| Créature : esprit   | R      |   | Créature : phyrexian et zombie                         | U         |
| Si des blessures de combat devaient être infligées a  |        |   | Quand I'Écorcheur de peau arrive sur                   |           |
| Chirurgien des ténèbres, prévenez ces blessures et<br>autant de cartes du dessus de votre bibliothèque. | exilez |   | bataille, mettez trois marqueurs -1/-1 sur une ciblée. | créature  |
| autant de cartes du dessus de votre bibliotrieque.  |        |   | Cibiee.  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
|   |        |   |  |           |
| Г   | - 11   |   |  |           |
|   | 2/1    |   |  | 3/3       |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        | ) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast             |           |
|   |        |   |  |           |

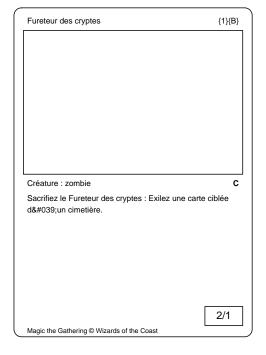
| Écorcheur de peau  | {2}{B}{B} |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
| On factoring and promotion at an archite   |           |
| Créature : phyrexian et zombie   | U         |
| Quand I'Écorcheur de peau arrive sur le<br>bataille, mettez trois marqueurs -1/-1 sur une<br>ciblée. |           |
| ciblee.  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  | 2/2       |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   | 3/3       |

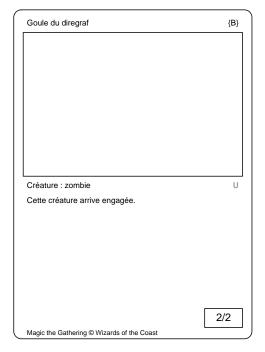
| Écorcheur de peau  | {2}{B}{B} |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
| Créature : phyrexian et zombie   | U         |
| Quand I'Écorcheur de peau a bataille, mettez trois marqueurs -1/-1 ciblée. |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |

| Écorcheur de peau  | {2}{B}{B} | Fureteur des cryptes  | {1}{B} |
|--|-----------|---|--------|
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
| Créature : phyrexian et zombie   | U         | Créature : zombie   | С      |
| Quand I'Écorcheur de peau arrive sur le bataille, mettez trois marqueurs -1/-1 sur une ciciblée. |           | Sacrifiez le Fureteur des cryptes : Exilez une carte ci d'un cimetière. | blée   |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           |   |        |
|  |           | _   |        |
|  | 3/3       |   | 2/1    |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |           | Magic the Gathering © Wizards of the Coast                              |        |
|  |           |   |        |

| Faucheur des cimetières   | {1}{B}{B}     |
|---|---------------|
|   |               |
|   |               |
|   |               |
|   |               |
|   |               |
|   |               |
|   |               |
| Créature : zombie   | R             |
| Les autres créatures Zombie que vous cont<br>+1/+1.   | rôlez gagnent |
| {2}{B}, {T}: Exilez une carte de créature cib<br>cimetière. Créez un jeton de créature 2/2 no | •             |
|   |               |
|   |               |
|   |               |
| Magic the Cathering @ Wizerdo of the C  | 2/2           |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |               |

| Fureteur des cryptes                                   | {1}{B}                |
|--|-----------------------|
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
| Créature : zombie                                      | С                     |
| Sacrifiez le Fureteur des cryptes : Exid'un cimetière. | ilez une carte ciblée |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |
|  |                       |

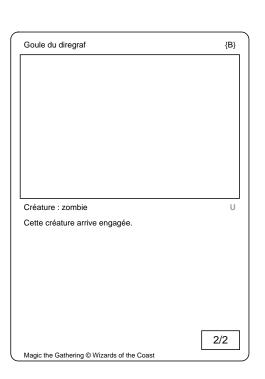


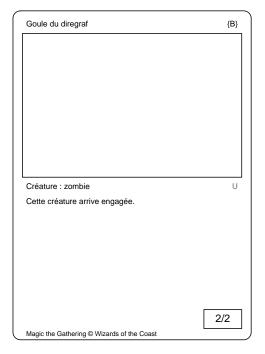


Fureteur des cryptes

{1}{B}

Créature : zombie C Sacrifiez le Fureteur des cryptes : Exilez une carte ciblée d'un cimetière.

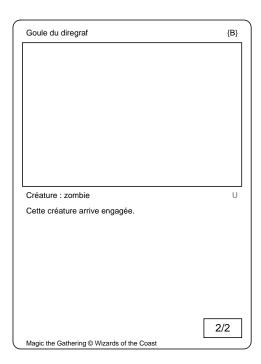




Goule patricienne

Créature : zombie
C Intimidation (Cette créature ne peut pas être bloquée exepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures qui partagent une couleur avec elle.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Goule patricienne

Créature : zombie
C Intimidation (Cette créature ne peut pas être bloquée exepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures qui partagent une couleur avec elle.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

| Goule patricienne {B                                     | }{B} | ı | Leveur de goule {1}{B}{B}                                 |   |
|--|------|---|---|---|
|  |      | Γ |   | 1 |
|  |      |   |   | l |
|  |      |   |   | l |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
| Créature : zombie  |      | L | Créature : zombie C                                       | J |
| Intimidation (Cette créature ne peut pas être bloquée    | Ü    |   | Quand le Leveur de goule arrive sur le champ de bataille, |   |
| exepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures q | ui   |   | renvoyez une carte de zombie au hasard depuis votre       |   |
| partagent une couleur avec elle.)                        |      | ( | cimetière dans votre main.                                |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
|  |      |   |   |   |
| 2/   | 1    |   | 2/2   |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast               |      | ١ | Magic the Gathering © Wizards of the Coast                | _ |
|  |      |   |   |   |

| Goule patricienne   | {B}{B} |
|---|--------|
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Créature : zombie   | С      |
|   | _      |
| Intimidation (Cette créature ne peut pas être bloq<br>exepté par des créatures-artefacts et/ou des créa |        |
| partagent une couleur avec elle.)   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   | 2/1    |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |

| Leveur de goule  | {1}{B}{B} |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
| Créature : zombie  | С         |
| Quand le Leveur de goule arrive sur le cha<br>renvoyez une carte de zombie au hasard d |           |
| cimetière dans votre main.   |           |
|  |           |
|  |           |
|  |           |
|  | 0/0       |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   | 2/2       |

| Leveur de goule  | {1}{B}{B} | Messager de Geralf {B}{B}{B}  |
|--|-----------|---|
|  |           |   |
| Créature : zombie  | С         | Créature : zombie   |
| Quand le Leveur de goule arrive sur le cham<br>renvoyez une carte de zombie au hasard de<br>cimetière dans votre main. |           | Le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille engagé.  Quand le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 2 points de vie.  Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.) |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast   | 2/2       | Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |

| _ |   |           |
|---|---|-----------|
|   | Leveur de goule   | {1}{B}{B} |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   | Créature : zombie   | С         |
|   | Quand le Leveur de goule arrive sur le champ d<br>renvoyez une carte de zombie au hasard depuis<br>cimetière dans votre main. |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   |           |
|   |   | 2/2       |
|   | Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |           |

Messager de Geralf

Créature : zombie

R

Le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille engagé.

Quand le Messager de Geralf arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé perd 2 points de vie.

Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

| Rampeur des tombes  | {B} | Dédain {  | B} |
|---|-----|---|----|
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
| Créature : zombie   | R   | Rituel  | U  |
| Le Rampeur des tombes ne peut pas bloquer.  |     | Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une                   | Э  |
| Vous pouvez lancer le Rampeur des tombes depuis le cimetière tant que vous contrôlez un Zombie. |     | carte de créature ou de planeswalker. Ce joueur se défausse de cette carte. |    |
| cimetiere tant que vous controlez un zomble.  |     | delausse de Celle Carle.  |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   |     |   |    |
|   | /1  |   |    |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |     | Magic the Gathering © Wizards of the Coast                                  |    |
|   |     |   |    |

| Dédain   | {B} |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
| Rituel   | U   |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez carte de créature ou de planeswalker. Ce joueur se | une |
| défausse de cette carte.   |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
|  |     |
| Magic the Cathering @ Wizards of the Coast   |     |

| -   |     |  |  |
|---|-----|--|--|
| Dédain  | {B} |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
| Rituel  | U   |  |  |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte de créature ou de planeswalker. Ce joueur se défausse de cette carte. |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
|   |     |  |  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |     |  |  |

| Dédain  | {B} | Marais                                     |
|---|-----|--|
| Rituel  | U   | Terrain de base : marais C                 |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez                       |     | (B)  |
| carte de créature ou de planeswalker. Ce joueur se défausse de cette carte. |     |  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast                                  |     | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
|   |     |  |

| Marais                                     |   |
|--|---|
| Marais                                     |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : marais                   | С |
| {B}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Marais                                     | ` |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : marais                   | С |
| {B}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | , |

| Marais                                     |   | Marais                                     |
|--|---|--|
|  |   |  |
| Terrain de base : marais C                 |   | Terrain de base : marais C                 |
| {B}  |   | {B}  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   | Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast |
| mago are Garleing @ Wizards of the Codst   | , | magic are durining @ Wizurds or die codst  |
|  |   |  |

| Marais                                     |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : marais                   | С |
| {B}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Marais                   |   |
|--------------------------|---|
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
| Terrain de base : marais | С |
| {B}                      |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |

| Marais                                     |   | Marais                                     |
|--|---|--|
|  |   |  |
| Terrain de base : marais C                 |   | Terrain de base : marais C                 |
| {B}  |   | {B}  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   | Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast |
| mago are Garleing @ Wizards of the Codst   | , | magic are durining @ Wizurds or die codst  |
|  |   |  |

| Marais                                     |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : marais                   | С |
| {B}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Marais                   |   |
|--------------------------|---|
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
| Terrain de base : marais | С |
| {B}                      |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |

| Marais                                     |   | Marais                                     |
|--|---|--|
|  |   |  |
| Terrain de base : marais C                 |   | Terrain de base : marais C                 |
| {B}  |   | {B}  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   | Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast |
| mago are Garleing @ Wizards of the Codst   | , | magic are durining @ Wizurds or die codst  |
|  |   |  |

| Marais                                     |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : marais                   | С |
| {B}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Marais                   |   |
|--------------------------|---|
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
| Terrain de base : marais | С |
| {B}                      |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |

| Marais                                     |   | Marais                                     |
|--|---|--|
|  |   |  |
| Terrain de base : marais C                 |   | Terrain de base : marais C                 |
| {B}  |   | {B}  |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   | Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast |
| mago are Garleing @ Wizards of the Codst   | , | magic are durining @ Wizurds or die codst  |
|  |   |  |

| Marais                                     |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Terrain de base : marais                   | С |
| {B}  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   |

| Marais                   |   |
|--------------------------|---|
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
| Terrain de base : marais | С |
| {B}                      |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |

| Marais  |   | Marais  |
|---|---|---|
|   |   |   |
| Terrain de base : marais C                      |   | Terrain de base : marais C                      |
| (B)  Magic the Gathering © Wizards of the Coast |   | {B}  Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| mayo ure caurering e wizarus ur ine coast       | , | magic the Gathering & Wizalus of the Coast      |

| _ |  | _ |
|---|--|---|
| , | Marais                                     |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   | Terrain de base : marais                   |   |
|   | {B}  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   |  |   |
|   | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | , |

| Marais                   |   |
|--------------------------|---|
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
| Terrain de base : marais | С |
| {B}                      |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |
|                          |   |

| Marais                                     | Fouet serpentiforme {4}  | Fouet serpentiforme {4}  |
|--|--|--|
|  |  |  |
| Terrain de base : marais C                 | Artefact : équipement R  | Artefact : équipement R  |
| (B)  | Arme vivante (Quand cet équipement arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 0/0 noire Phyrexian et Germe, puis attachez-lui cet équipement.) La créature équipée gagne +1/+1 pour chaque marais que vous contrôlez. Équipement {BP}{BP} ({BP} peut être payé au choix avec {B} ou 2 points de vie.) | de bataille, créez un jeton de créature 0/0 noire Phyrexian et Germe, puis attachez-lui cet équipement.) La créature équipée gagne +1/+1 pour chaque marais que vous contrôlez. Équipement {BP}{BP} ({BP} peut être payé au choix avec |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast   | Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |
|  |  |  |

| Fouet serpentiforme   | {4} |
|---|-----|
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Artefact : équipement   | R   |
| Arme vivante (Quand cet équipement arrive sur le cham<br>de bataille, créez un jeton de créature 0/0 noire Phyrexia<br>et Germe, puis attachez-lui cet équipement.) | •   |
| La créature équipée gagne +1/+1 pour chaque marais q<br>vous contrôlez.   | ue  |
| Équipement {BP}{BP} ({BP} peut être payé au choix ave (B) ou 2 points de vie.)  | С   |
|   |     |
|   |     |
| Magic the Gathering ® Wizards of the Coast  |     |

| Dislocation  | {1}{BP}{BP}    |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  |                |
|  |                |
|  |                |
|  |                |
|  |                |
| Éab (as) as  | U              |
| Éphémère ({BP} peut être payé au choix avec {B} ou c |                |
| vie.)  | leux points de |
| Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu tour.         | 9;à la fin du  |
| loui.  |                |
|  |                |
|  |                |
|  |                |
|  |                |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast           |                |

| Dislocation                                | {1}{BP}{BP}          |   | Droit à la gorge                            | {1}{B} |
|--|----------------------|---|---|--------|
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
| Éphémère                                   | U                    |   | Éphémère                                    | U      |
| ({BP} peut être payé au choix avec {       | B) ou deux points de |   | Détruisez une créature non-artefact ciblée. |        |
| vie.)                                      |                      |   |   |        |
| Une créature ciblée gagne -5/-5 jusq tour. | u'a ia fin du        |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coas  | t                    | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |
|  |                      |   |   |        |
|  |                      |   |   |        |

| Droit à la gorge                            | {1}{B} |
|---|--------|
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Éphémère                                    | U      |
| Détruisez une créature non-artefact ciblée. |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |

| Droit à la gorge                            | {1}{B} |
|---|--------|
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Éphémère                                    | U      |
| Détruisez une créature non-artefact ciblée. |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |        |

| Fenaison de I'autel  | {1}{B} |   | F   | Fenaison de I'autel  | {1}{B} |
|--|--------|---|-----|--|--------|
|  |        |   | Ιг  |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
| Éphémère   |        |   |     | Éphémère   |        |
|  | C      |   | 1   |  |        |
| En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature. |        |   |     | En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature. |        |
| Piochez deux cartes.   |        |   | 1 - | Piochez deux cartes.   |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast                                   |        | ) | ( ' | Magic the Gathering © Wizards of the Coast                                   |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |
|  |        |   |     |  |        |

| Fenaison de I'autel  | {1}{B} |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| <b>*</b>   |        |
| Éphémère   | С      |
| En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature. |        |
| Piochez deux cartes.   |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Magic the Gathering @ Wizards of the Coast                                   |        |

| Lame du destin                             | {1}{B} |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Éphémère                                   | U      |
| Détruisez une créature non-noire ciblée.   |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
|  |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |        |

| Lame du destin                             | {1}{B} |   | Détresse   | $\{B\}\{B\}$ |
|--|--------|---|--|--------------|
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
| Éphémère                                   | U      |   | Rituel   | С            |
| Détruisez une créature non-noire ciblée.   |        |   | Un joueur ciblé révèle sa main. Choisissez-y une car | te           |
|  |        |   | non-terrain. Ce joueur se défausse de cette carte.   |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |        | ] | Magic the Gathering © Wizards of the Coast           |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |
|  |        |   |  |              |

| Détresse  | {B}{B} |
|---|--------|
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Rituel  |        |
| Un joueur ciblé révèle sa main. Choisissez-y une ca | rte    |
| non-terrain. Ce joueur se défausse de cette carte.  |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
|   |        |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast          |        |

| Envie de cervelle   | {B} |
|---|-----|
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Rituel  | U   |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez<br>carte ayant une valeur de mana supérieure ou égale à<br>vous exilez cette carte. |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast  |     |

| Envie de cervelle   | {B}      |   | Mortemarque                                     | {B} |
|---|----------|---|---|-----|
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
| Rituel  | U        |   | Rituel  | U   |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisiss                           |          |   | Détruisez une créature verte ou blanche ciblée. |     |
| carte ayant une valeur de mana supérieure ou égal<br>vous exilez cette carte. | e a 4 et |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast                                    |          | ) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast      |     |
|   |          |   |   |     |
|   |          |   |   |     |

| Mortemarque                                     | {B} |
|---|-----|
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Rituel  | U   |
| Détruisez une créature verte ou blanche ciblée. |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast      |     |

| Mortemarque                                     | {B} |
|---|-----|
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Rituel  | U   |
| Détruisez une créature verte ou blanche ciblée. |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
|   |     |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast      |     |

| Extraction chirurgicale   | {BP}              |   |     | Triomphe de la cruauté   | {2}{B} |
|---|-------------------|---|-----|--|--------|
|   |                   |   |     |  |        |
| Éphémère  | R                 |   |     | Enchantement   | U      |
| ({BP} peut être payé au choix avec {B} ou 2 points de Choisissez une carte ciblée dans un cimetière autre qu'un terrain de base. Cherchez dans le cimetié main et la bibliothèque de son propriétaire n'im quel nombre de cartes ayant le même nom que cette et exilez-les. Puis ce joueur mélange.  Magic the Gathering © Wizards of the Coast | ère, la<br>porte  |   |     | Au début de votre entretien, l'adversaire ciblé s<br>défausse d'une carte si vous contrôlez la créat<br>avec la force la plus élevée ou qui partage la force la<br>élevée. | ure    |
|   |                   | ) |     | Magic the Gathering © Wizards of the Coast   |        |
| Triomphe de la cruauté  | <del>(2)(B)</del> |   |     |  |        |
|   | (-)(0)            |   | ( _ | Triomphe de la cruauté   | {2}{B} |
|   |                   |   |     |  |        |

| Triomphe de la cruauté                               | {2}{B   |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
| Enchantement   | l       |
| Au début de votre entretien, l'adversaire cibl       | é se    |
| défausse d'une carte si vous contrôlez la cré        |         |
| avec la force la plus élevée ou qui partage la force | la plus |
| élevée.  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
|  |         |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast           |         |

Enchantement

Au début de votre entretien, I'adversaire ciblé se défausse d'une carte si vous contrôlez la créature avec la force la plus élevée ou qui partage la force la plus élevée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

