

Mécontents kessigien

{2}{R}



Créature : humain et guerrier

U

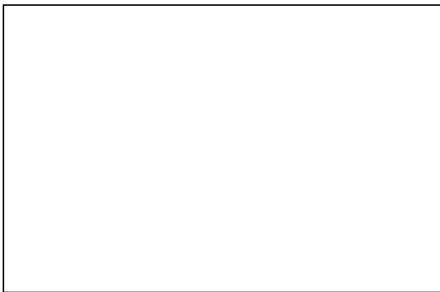
Quand les Mécontents kessigien arrivent sur le champ de bataille, ils infligent à une cible, joueur ou planeswalker, un nombre de blessures égal au nombre d'humains que vous contrôlez.

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneuse des émeutiers

{2}{R}



Créature : humain et guerrier

C

À chaque fois que la Meneuse des émeutiers attaque, les créatures Humain que vous contrôlez gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneuse des émeutiers

{2}{R}



Créature : humain et guerrier

C

À chaque fois que la Meneuse des émeutiers attaque, les créatures Humain que vous contrôlez gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Meneuse des émeutiers

{2}{R}



Créature : humain et guerrier

C

À chaque fois que la Meneuse des émeutiers attaque, les créatures Humain que vous contrôlez gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

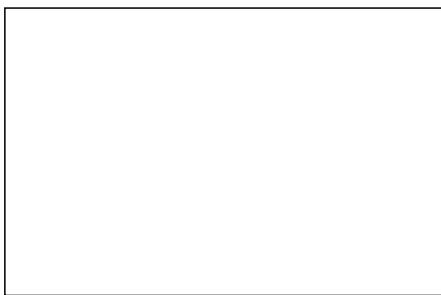
2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vandale maniaque

{2}{R}



Créature : humain et guerrier

C

Quand le Vandale maniaque arrive sur le champ de bataille, détruisez un artefact ciblé.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aumônière fervente

{2}{W}



Créature : humain et clerc

U

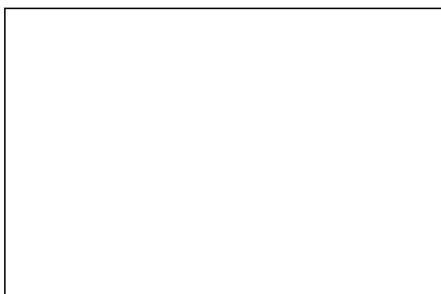
{T}, engagez deux humains dégagés que vous contrôlez : Exilez une cible, artefact ou enchantement.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vigilant de Somberwald

{R}



Créature : humain et guerrier

C

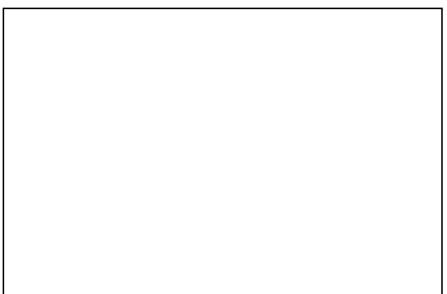
À chaque fois que le Vigilant de Somberwald devient bloqué par une créature, le Vigilant de Somberwald inflige 1 blessure à cette créature.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Avant-garde d'élite

{W}



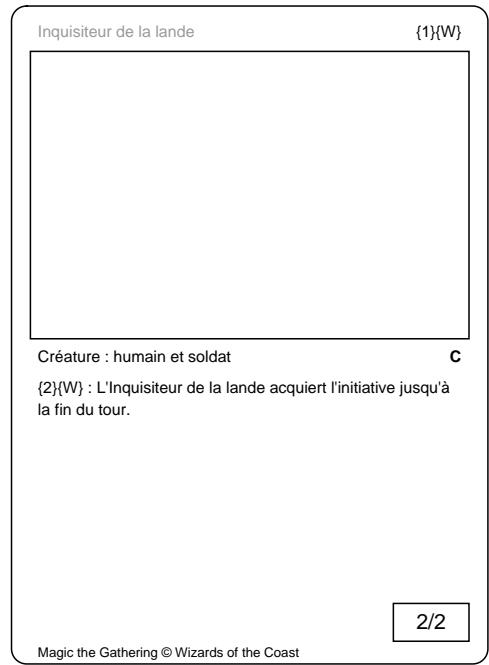
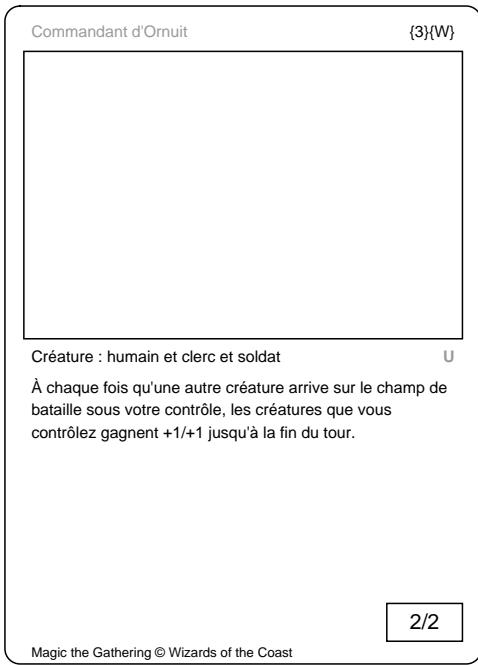
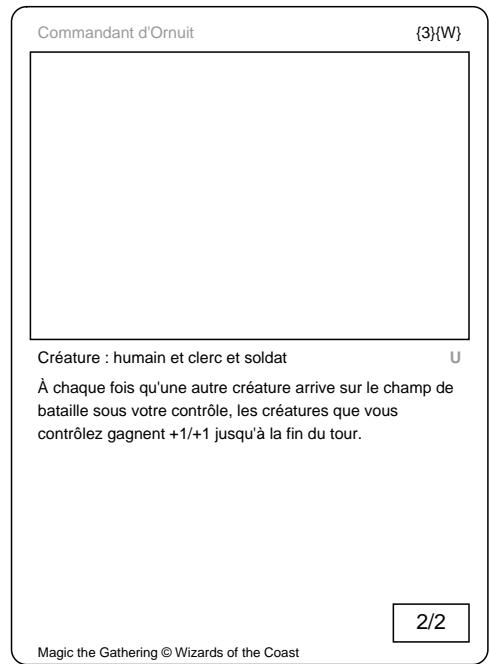
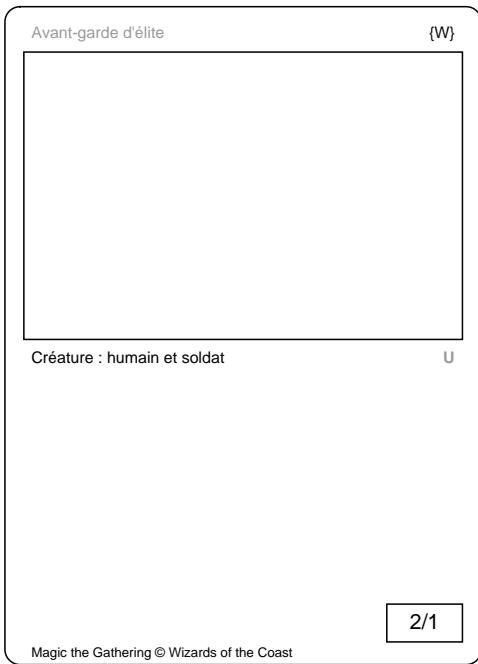
Créature : humain et soldat

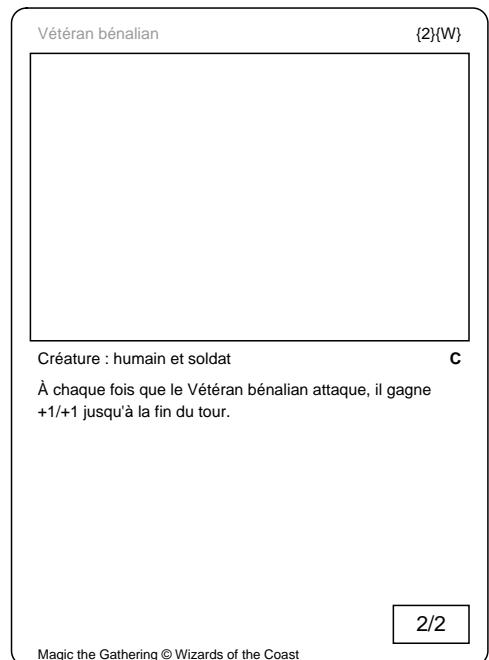
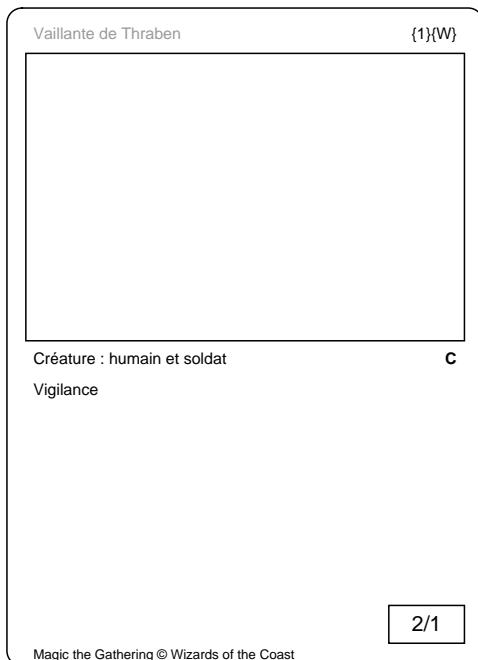
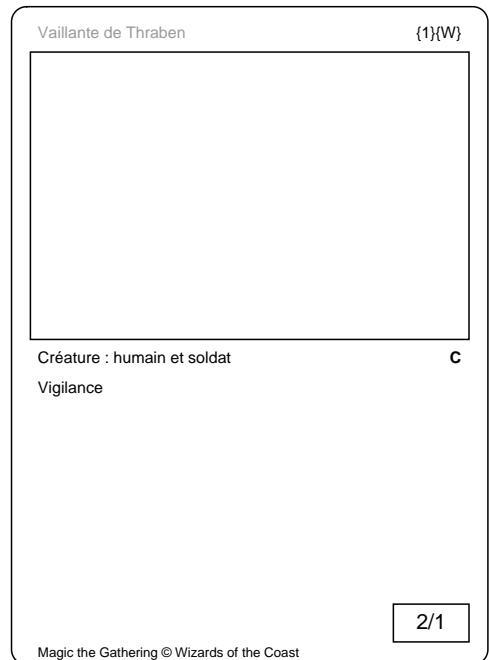
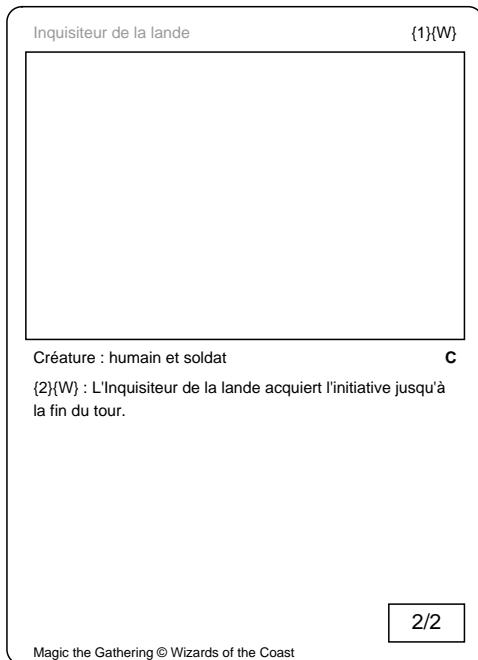
U

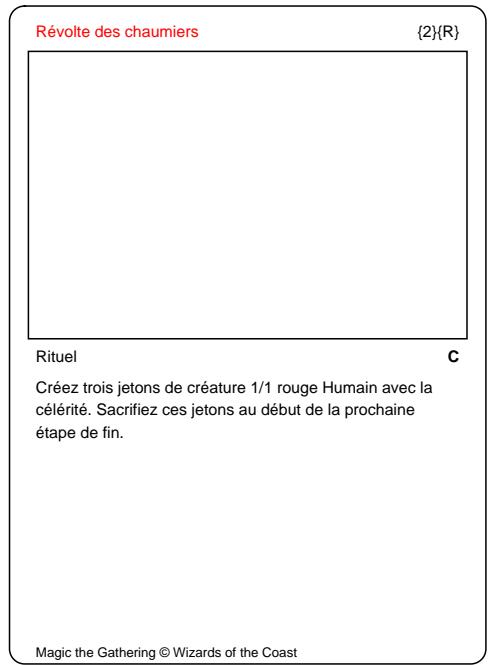
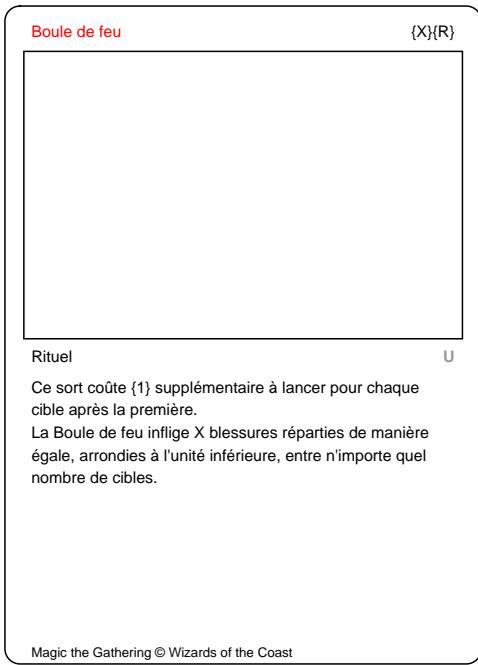
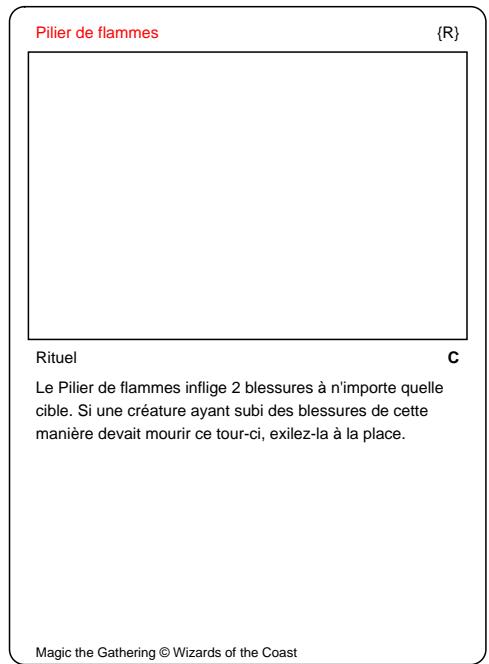
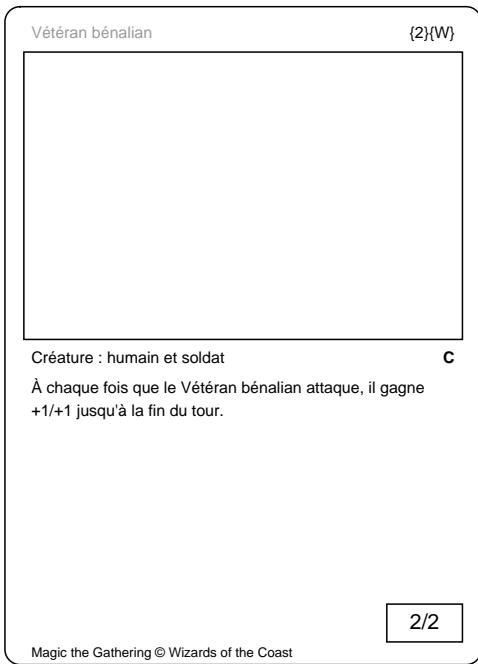
2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Révolte des chaumiers

{2}{R}



Rituel

Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Humain avec la célérité. Sacrifiez ces jetons au début de la prochaine étape de fin.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&#amp;#amp;lt;center&#amp;gt;&#amp;#amp;lt;img width=&#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;quot;center&#amp;gt;&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;amp;#amp;quot;&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Révolte des chaumiers

{2}{R}



Rituel

Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Humain avec la célérité. Sacrifiez ces jetons au début de la prochaine étape de fin.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&#amp;#amp;lt;center&#amp;gt;&#amp;#amp;lt;img width=&#amp;#amp;quot;65&#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;quot;center&#amp;gt;&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;quot;graph/manas/bigR.jpg&#amp;amp;#amp;quot;&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

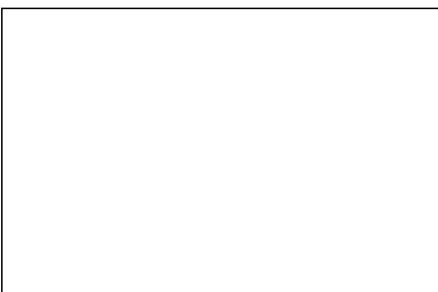


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

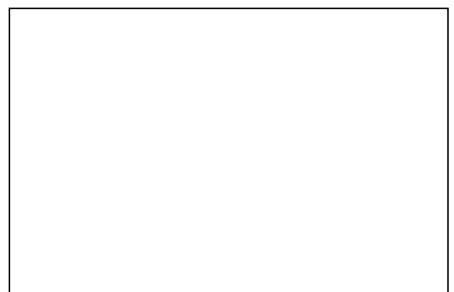


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

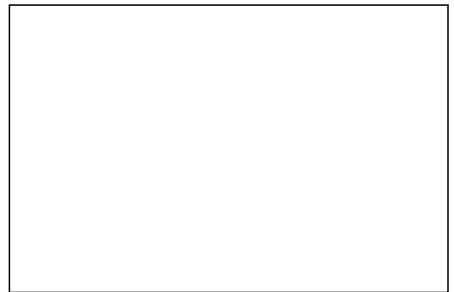


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

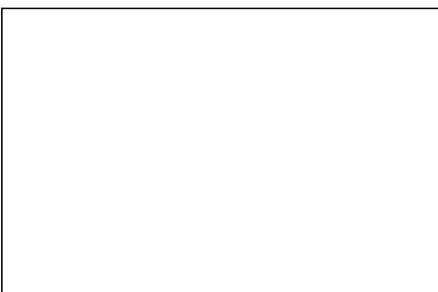


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

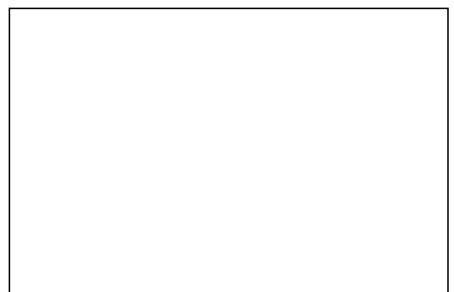


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



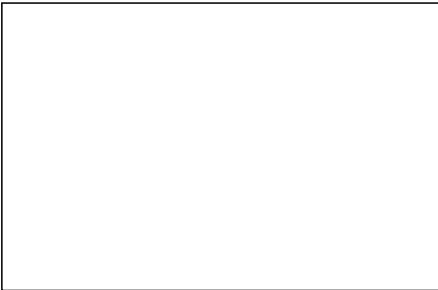
Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

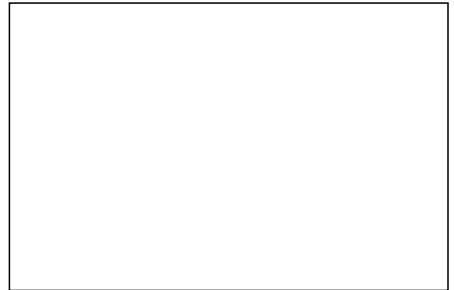


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain icon" data-bbox="144 225 416 289"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain icon" data-bbox="644 225 927 289"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain icon" data-bbox="144 622 416 686"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



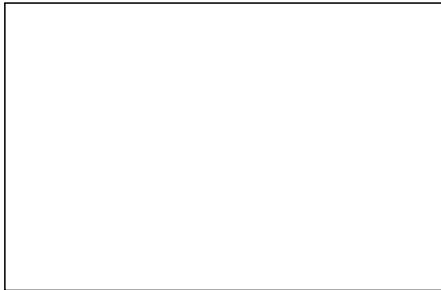
Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain icon" data-bbox="644 622 927 686"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

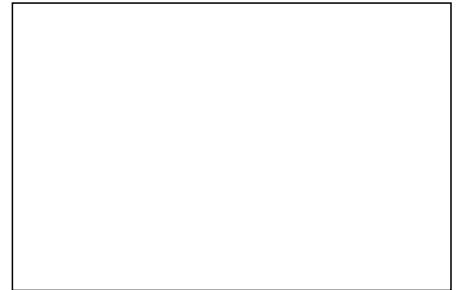


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="144 226 416 289" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

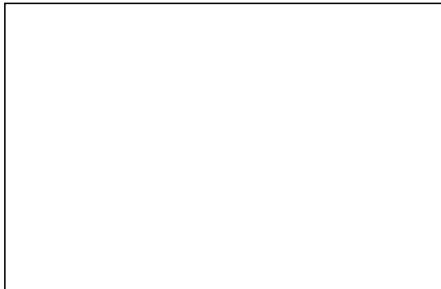


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="644 226 927 289" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

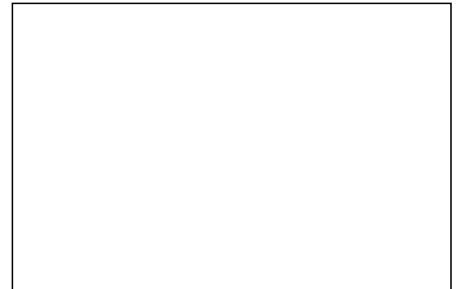


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="144 622 416 685" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



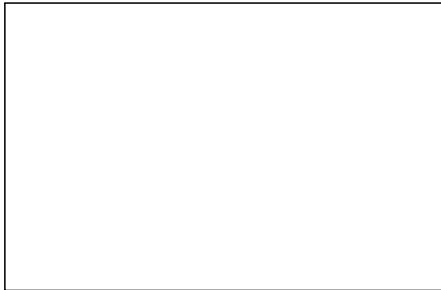
Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="644 622 927 685" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

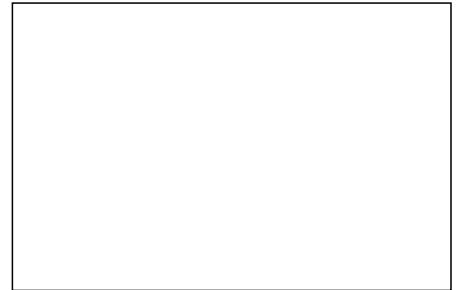


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="144 226 416 289" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="644 226 927 289" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="144 622 416 685" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="644 622 927 685" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

&lt;center&gt;&lt;img alt="Placeholder for a plain land card." data-bbox="144 226 417 289"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Armements Angeliques

{3}

Artifact : équipement

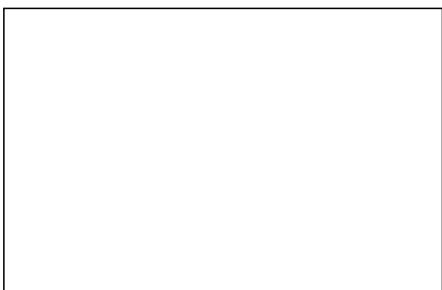
U

La créature équipée gagne +2/+2, a le vol et est un ange blanc en plus de ses autres couleurs et de ses autres types.

Équipement {4}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

&lt;center&gt;&lt;img alt="Placeholder for a plain land card." data-bbox="144 622 417 685"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bannières déployées

{R}

Éphémère

C

Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Incinération

{1}{R}



Éphémère

C

L'Incinération inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.  
Une créature blessée de cette manière ne peut pas être  
régénérée ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe zélée

{1}{W}



Éphémère

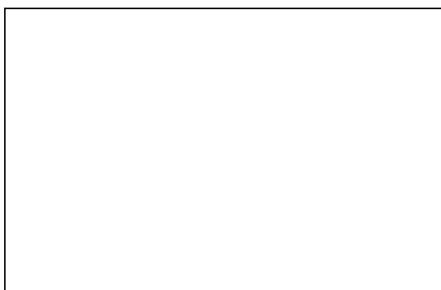
C

Une créature ciblée gagne +2/+2 et acquiert l'initiative  
jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Incinération

{1}{R}



Éphémère

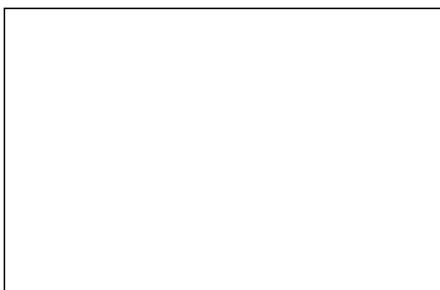
C

L'Incinération inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.  
Une créature blessée de cette manière ne peut pas être  
régénérée ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Justice vigilante

{3}{R}



Enchantement

U

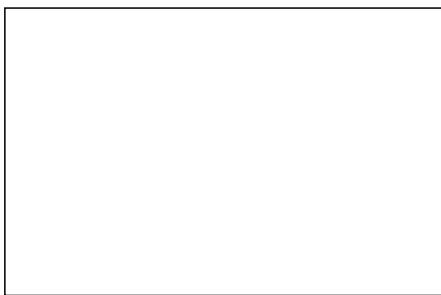
À chaque fois qu'un humain arrive sur le champ de bataille  
sous votre contrôle, la Justice vigilante inflige 1 blessure à  
n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Justice vigilante

{3}{R}



Enchantement

U

À chaque fois qu'un humain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, la Justice vigilante inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croisade cathare

{3}{W}{W}



Enchantement

R

À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Autorité du commandant

{4}{W}



Enchantement : aura

U

Enchanter : créature

La créature enchantée a « Au début de votre entretien, créez un jeton de créature 1/1 blanche Humain. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pacifisme

{1}{W}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut ni attaquer ni bloquer.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

