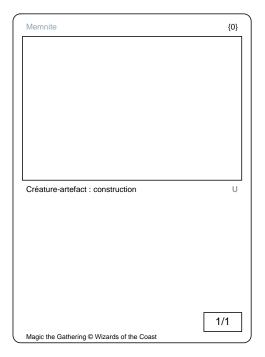
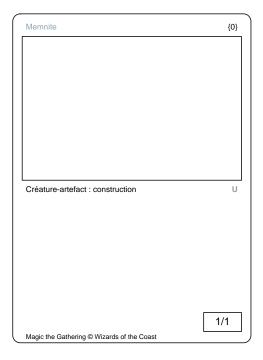
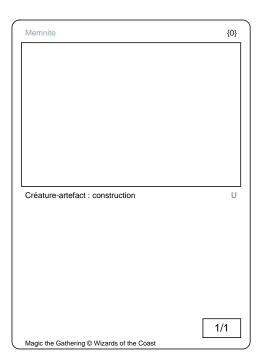
Automate évolutif	[3}	Automate évolutif	3}
Créature-artefact : construction	R	Créature-artefact : construction	R
Au moment où l'Automate évolutif arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature. L'Automate évolutif a le type choisi en plus de ses autres types. Les autres créatures que vous contrôlez du type choisi gagnent +1/+1.	K	Au moment où l'Automate évolutif arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature. L'Automate évolutif a le type choisi en plus de ses autres types. Les autres créatures que vous contrôlez du type choisi gagnent +1/+1.	N.
2/2 Magic the Gathering © Wizards of the Coast		2/2 Magic the Gathering © Wizards of the Coast]

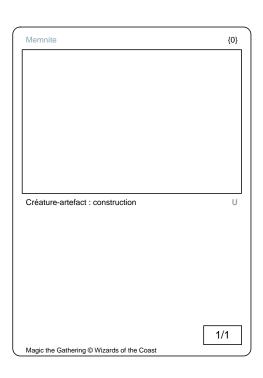
Automate évolutif	{3}
Créature-artefact : construction	R
Au moment où l'Automate évolutif arrive sur le champ bataille, choisissez un type de créature.	o de
L'Automate évolutif a le type choisi en plus de ses au	itres
types. Les autres créatures que vous contrôlez du type choi	isi
gagnent +1/+1.	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

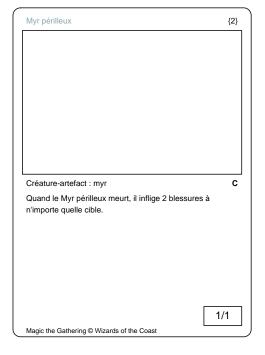
Automate évolutif	{3}
Créature-artefact : construction	R
Au moment où l'Automate évolutif arrive sur le champ	de
bataille, choisissez un type de créature. L'Automate évolutif a le type choisi en plus de ses au	tres
types.	
Les autres créatures que vous contrôlez du type choi gagnent +1/+1.	si
gagnent +1/+1.	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

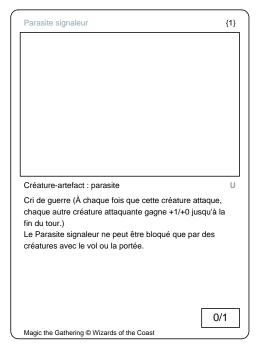


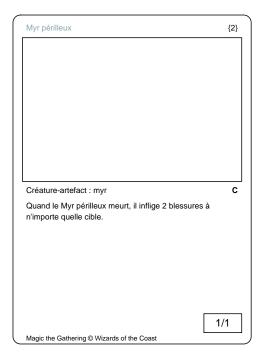










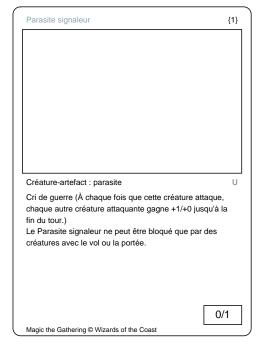


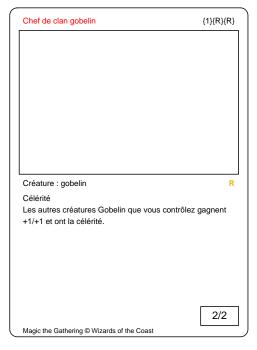
Parasite signaleur

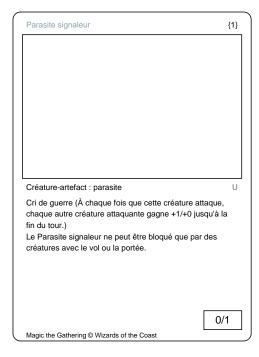
Créature-artefact : parasite

Uride guerre (À chaque fois que cette créature attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.)

Le Parasite signaleur ne peut être bloqué que par des créatures avec le vol ou la portée.







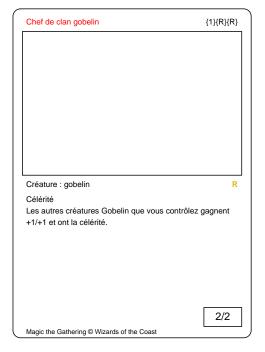
Chef de clan gobelin

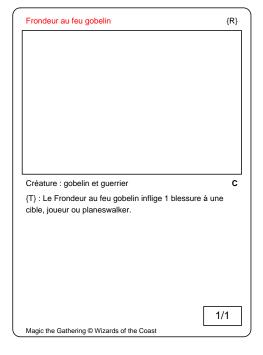
Créature : gobelin

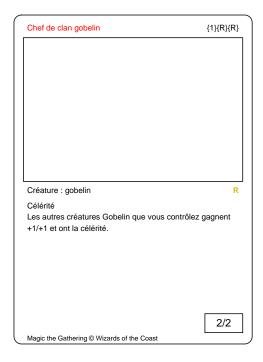
Célérité

Les autres créatures Gobelin que vous contrôlez gagnent
+1/+1 et ont la célérité.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







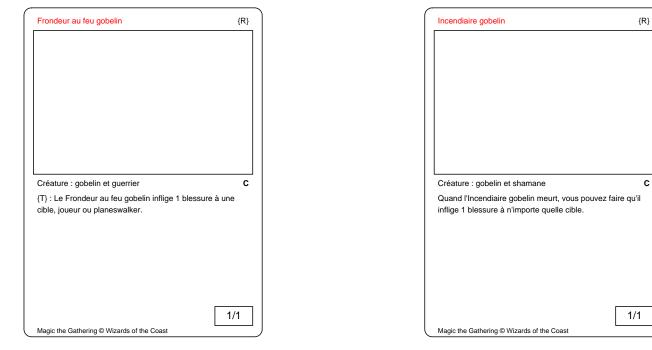
Frondeur au feu gobelin

Créature : gobelin et guerrier

C {T} : Le Frondeur au feu gobelin inflige 1 blessure à une cible, joueur ou planeswalker.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Frondeur au feu gobelin

(R)

Créature : gobelin et guerrier

C

(T) : Le Frondeur au feu gobelin inflige 1 blessure à une cible, joueur ou planeswalker.

Incendiaire gobelin {R}

Créature : gobelin et shamane C

Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire qu'il inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Incendiaire gobelin	{R}		Trublion de guerre gobelin	{R}{R}
Créature : gobelin et shamane	С		Créature : gobelin et guerrier	U
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.	qu'il		Cri de guerre (À chaque fois que cette créature atta chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusc fin du tour.)	
	1/1			2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Incendiaire gobelin	{R}
Créature : gobelin et shamane	С
Créature : gobelin et shamane Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire dinflige 1 blessure à n'importe quelle cible.	-
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire d	-
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire d	-
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire d	-
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire d	-
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire d	-
Quand l'Incendiaire gobelin meurt, vous pouvez faire dinflige 1 blessure à n'importe quelle cible.	-

Trublion de guerre gobelin	{R}{R}
Créature : gobelin et guerrier	U
Cri de guerre (À chaque fois que cette c chaque autre créature attaquante gagne fin du tour.)	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Trublion de guerre gobelin	{R}{R}		Grenade gobeline	{R}
Créature : gobelin et guerrier	U		Rituel	U
Cri de guerre (À chaque fois que cette créature a	ttaque,		En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 ju	squ'à la		sacrifiez un gobelin.	
fin du tour.)			La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe quel cible.	е
			oldic.	
	2/2			
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
		-		

Trublion de guerre gobelin	{R}{R}
Ontakana a nahalim at mananian	
Créature : gobelin et guerrier	U
Cri de guerre (À chaque fois que cette créature att chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jus fin du tour.)	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grenade gobeline	{R}
Rituel	U
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un gobelin.	
La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe q cible.	uelle
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grenade gobeline	{R}	Renaissance de Kuldotha	{R}
Rituel	U	Rituel	
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,		En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez un gobelin. La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe que	le	sacrifiez un artefact. Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.	
cible.			
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
wago the Gathelling & Wizards of the Coast		wagio the Gathering & Wizards of the Coast	

Grenade gobeline	{R
Rituel	U
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez un gobelin.	
La Grenade gobeline inflige 5 blessures à n'importe que cible.	elle

Renaissance de Kuldotha	{R}
Rituel	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez un artefact. Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Renaissance de Kuldotha	{R}		Trace d'arc électrique {	1}{R}
Rituel	С		Rituel	U
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,			La Trace d'arc électrique inflige 2 blessures à n'importe	e
sacrifiez un artefact. Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.			quelle cible et 1 blessure à une autre cible.	
Greez troto jeterno de Greatare 171 reage Cobellin.				
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Renaissance de Kuldotha	{R}
Rituel	
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.	
Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Trace d'arc électrique	{1}{R}
Rituel	U
La Trace d'arc électrique inflige 2 blessures à n'impor quelle cible et 1 blessure à une autre cible.	rte
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magic and dathering & Mizardo of the Oddot	

Trace d'arc électrique {	1}{R}		Montagne
Rituel	U		Terrain de base : montagne C
La Trace d'arc électrique inflige 2 blessures à n'importe quelle cible et 1 blessure à une autre cible.			{R}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trace d'arc électrique	{1}{R}
Rituel	U
La Trace d'arc électrique inflige 2 blessures à n'impo quelle cible et 1 blessure à une autre cible.	_
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne	
Terrain de base : montagne	
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

