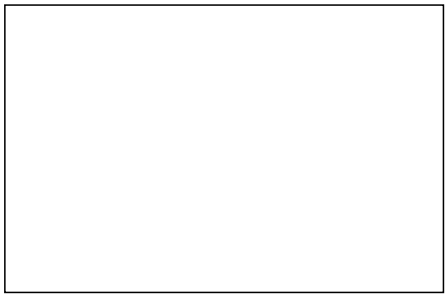
Foreur de moelle {4}{BP}



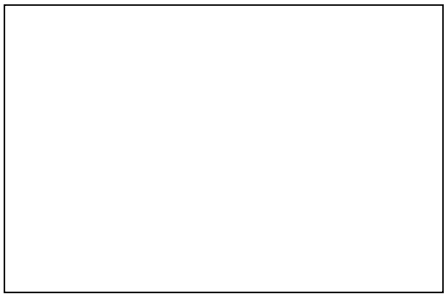
Créature-artefact : phyrexian et horreur **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Quand le Foreur de moelle arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foreur de moelle {4}{BP}



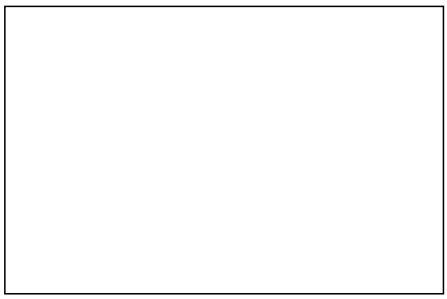
Créature-artefact : phyrexian et horreur **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Quand le Foreur de moelle arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foreur de moelle {4}{BP}



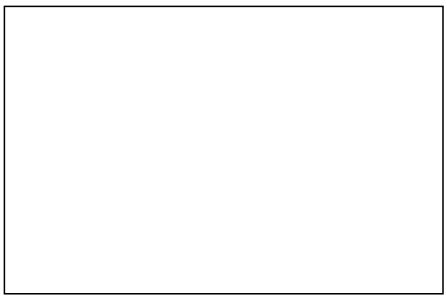
Créature-artefact : phyrexian et horreur **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Quand le Foreur de moelle arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scrige du caveau {1}{BP}



Créature-artefact : phyrexian et diablotin **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Vol
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scrige du caveau {1}{BP}

Créature-artefact : phyrexian et diablotin **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Vol
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scrige du caveau {1}{BP}

Créature-artefact : phyrexian et diablotin **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Vol
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scrige du caveau {1}{BP}

Créature-artefact : phyrexian et diablotin **C**

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Vol
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon d'acier en fusion {4}{RP}{RP}

Créature-artefact : phyrexian et dragon **R**

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

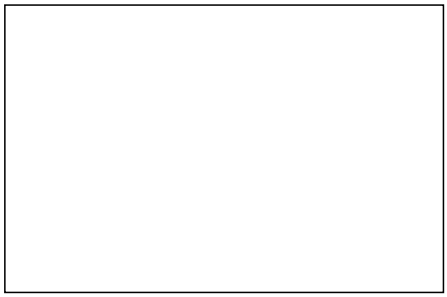
Vol
{RP} : Le Dragon d'acier en fusion gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon d'acier en fusion {4}{RP}{RP}



Créature-artefact : phyrexian et dragon R

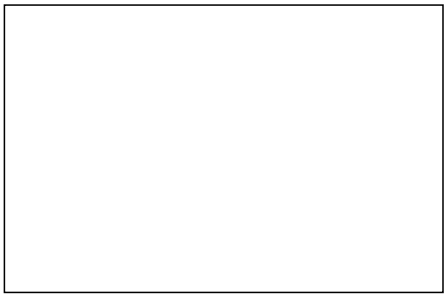
({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Vol
{RP} : Le Dragon d'acier en fusion gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon d'acier en fusion {4}{RP}{RP}



Créature-artefact : phyrexian et dragon R

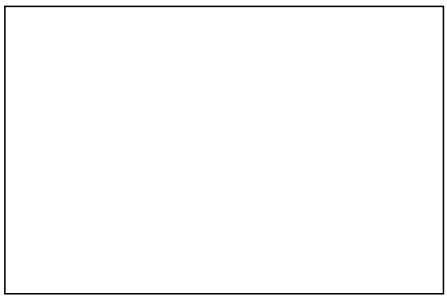
({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Vol
{RP} : Le Dragon d'acier en fusion gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon d'acier en fusion {4}{RP}{RP}



Créature-artefact : phyrexian et dragon R

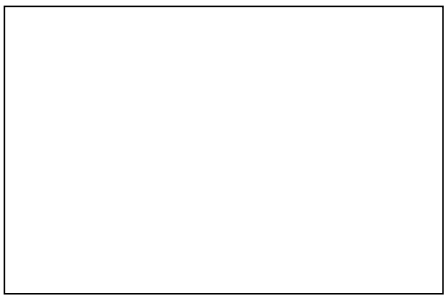
({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Vol
{RP} : Le Dragon d'acier en fusion gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Panthère balafreuse {4}{RP}



Créature-artefact : phyrexian et chat C

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

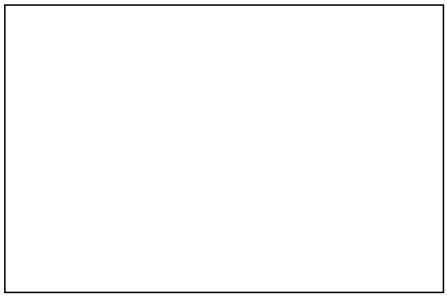
Célérité

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Panthère balafreuse {4}{RP}



Créature-artefact : phyrexian et chat **C**

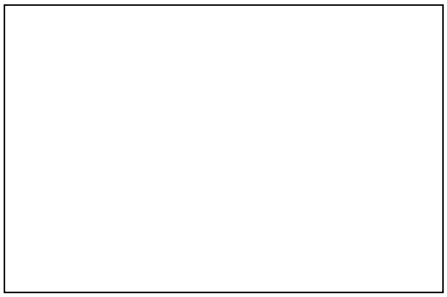
({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Célérité

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel de Kemba {1}{W}{W}



Créature : chat et chevalier **C**

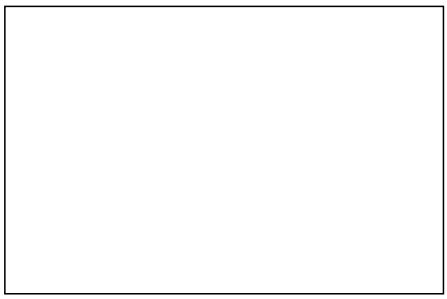
Vol

Quand le Gardeciel de Kemba arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Panthère balafreuse {4}{RP}



Créature-artefact : phyrexian et chat **C**

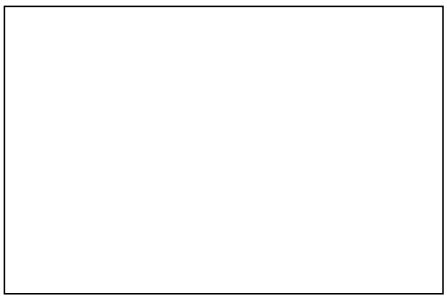
({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Célérité

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel de Kemba {1}{W}{W}



Créature : chat et chevalier **C**

Vol

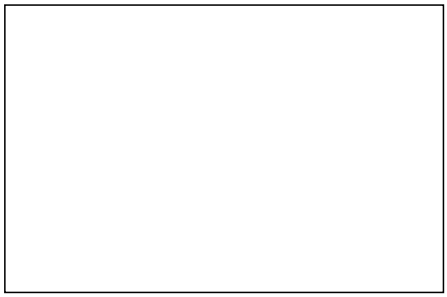
Quand le Gardeciel de Kemba arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}



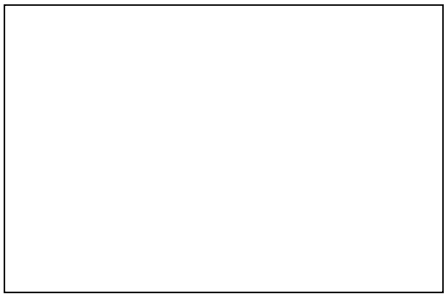
Créature-artefact : phyrexian et soldat **C**

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}



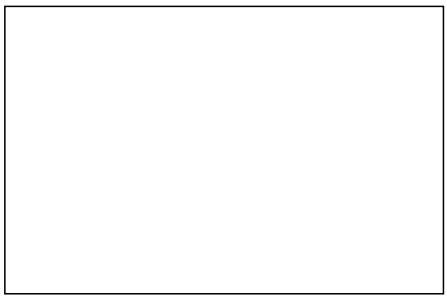
Créature-artefact : phyrexian et soldat **C**

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}



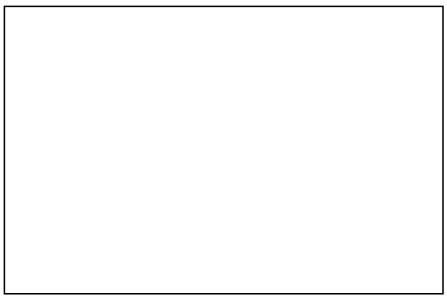
Créature-artefact : phyrexian et soldat **C**

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}



Créature-artefact : phyrexian et soldat **C**

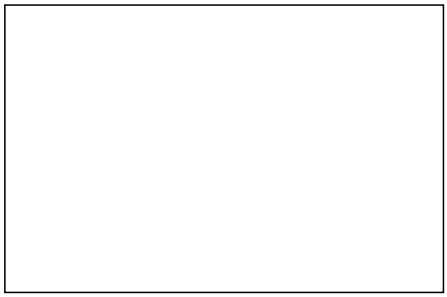
({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

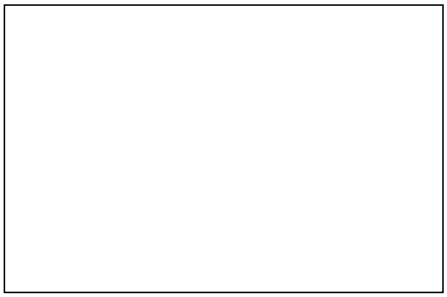


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

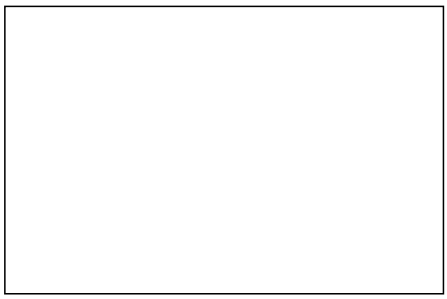


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

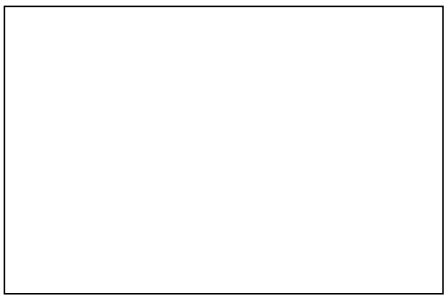


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

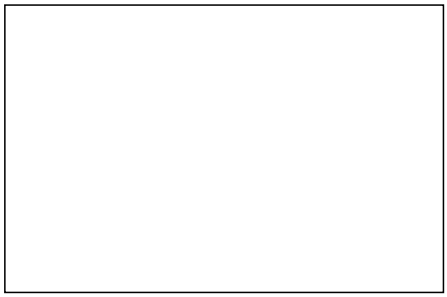
Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

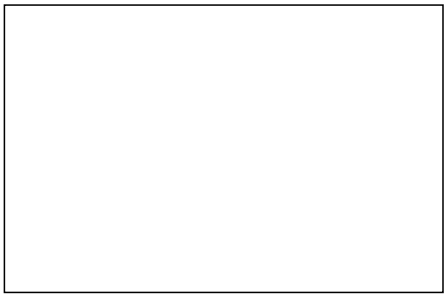


Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

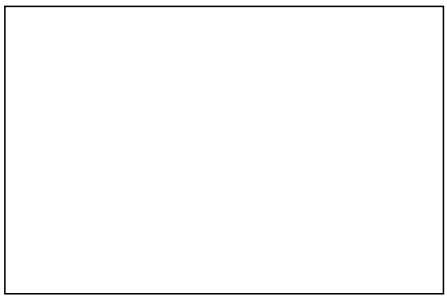


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

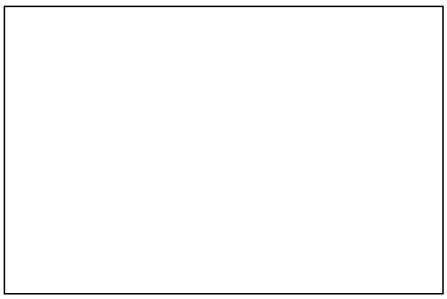


Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



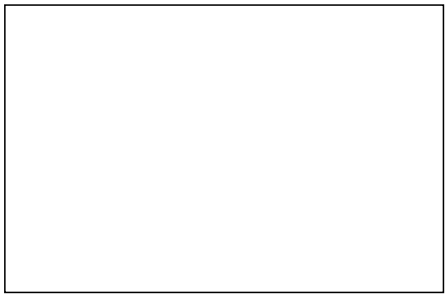
Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

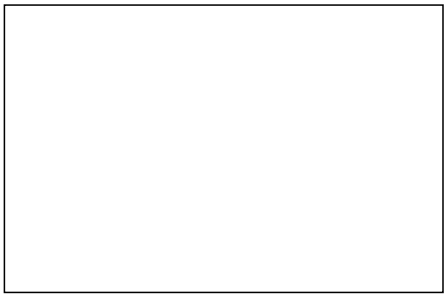


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

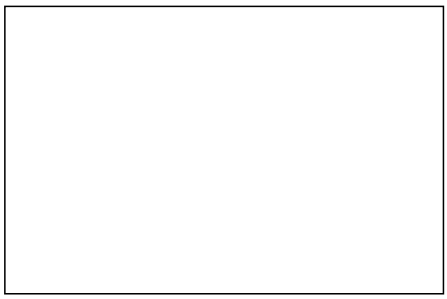


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

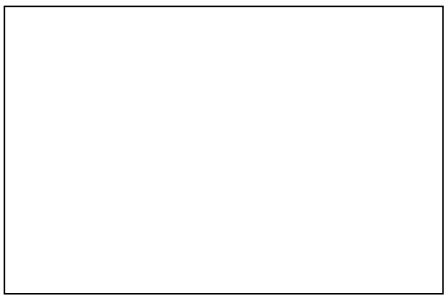


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

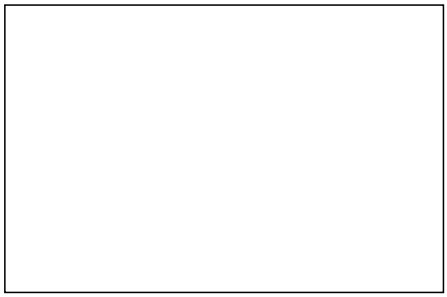


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

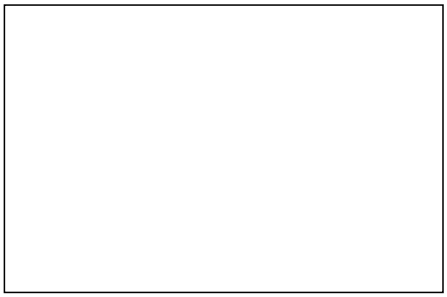


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

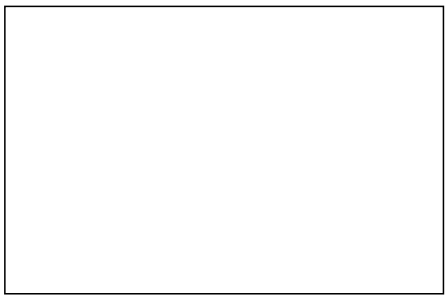


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

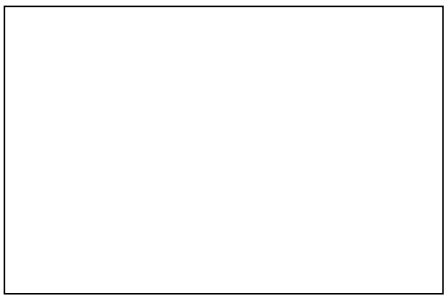


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

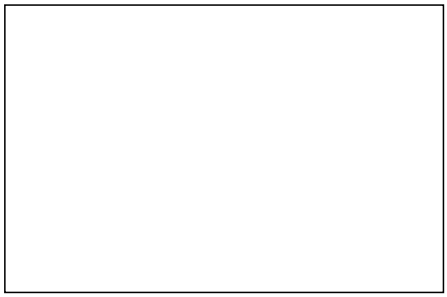


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman immaculé {3}

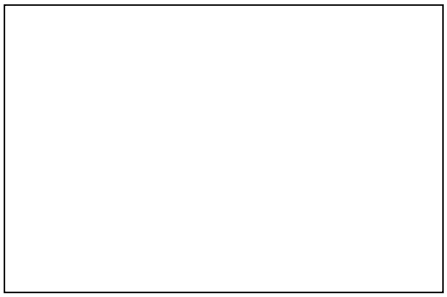


Artefact **C**

{T} : Ajoutez {C}. Vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman immaculé {3}

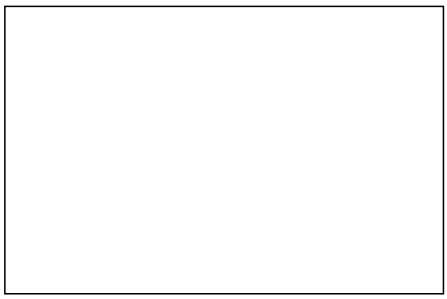


Artefact **C**

{T} : Ajoutez {C}. Vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman immaculé {3}

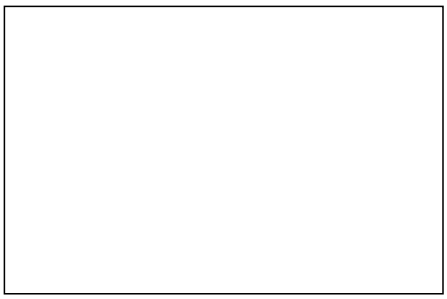


Artefact **C**

{T} : Ajoutez {C}. Vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman immaculé {3}

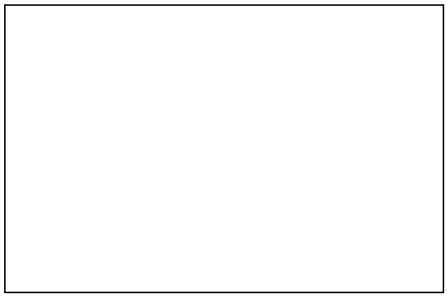


Artefact **C**

{T} : Ajoutez {C}. Vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Extracteur de rage {4}{RP}

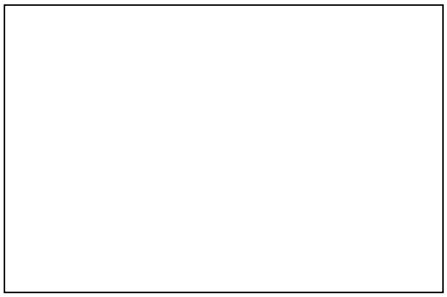


Artefact U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
À chaque fois que vous lancez un sort avec {P} dans son coût de mana, l'Extracteur de rage inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de ce sort à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Extracteur de rage {4}{RP}

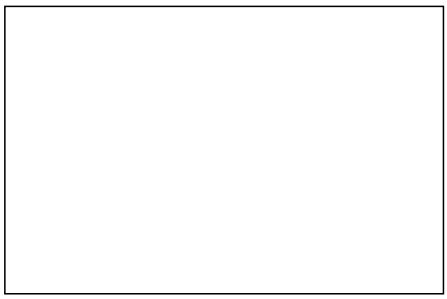


Artefact U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
À chaque fois que vous lancez un sort avec {P} dans son coût de mana, l'Extracteur de rage inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de ce sort à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Extracteur de rage {4}{RP}

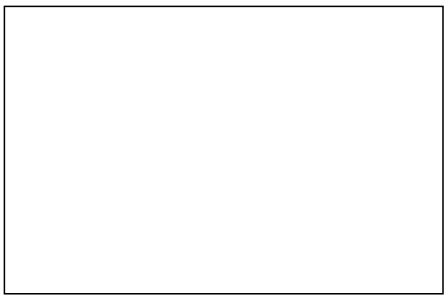


Artefact U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
À chaque fois que vous lancez un sort avec {P} dans son coût de mana, l'Extracteur de rage inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de ce sort à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Extracteur de rage {4}{RP}

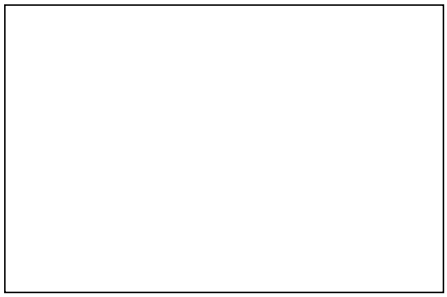


Artefact U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
À chaque fois que vous lancez un sort avec {P} dans son coût de mana, l'Extracteur de rage inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de ce sort à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dislocation {1}{BP}{BP}

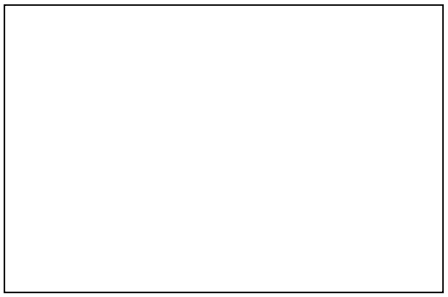


Éphémère U

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dislocation {1}{BP}{BP}

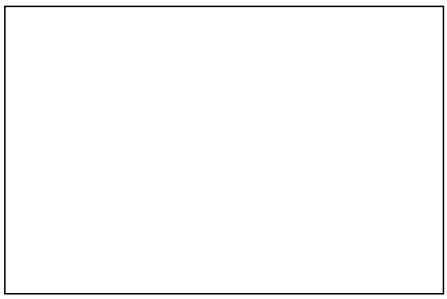


Éphémère U

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dislocation {1}{BP}{BP}

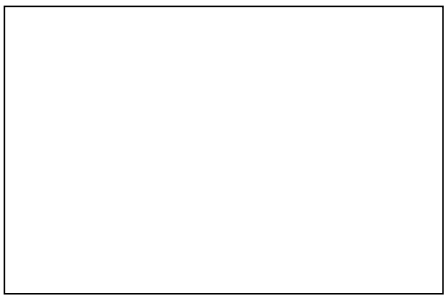


Éphémère U

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dislocation {1}{BP}{BP}

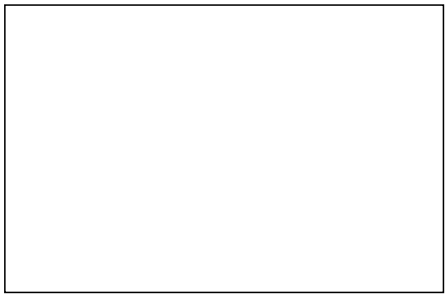


Éphémère U

({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points de vie.)
Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Échardes de moelle {WP}



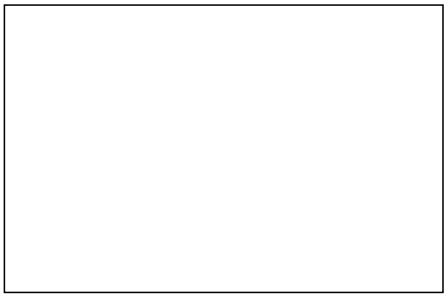
Éphémère U

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Les Échardes de moelle infligent 1 blessures à chaque créature attaquante.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Passage de Blancsoleil {1}{W}

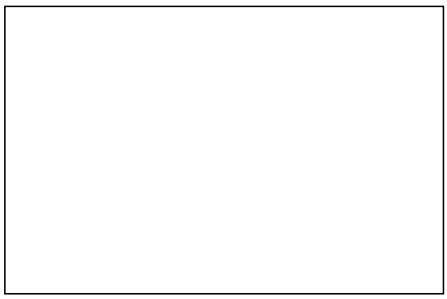


Éphémère C

Vous gagnez 5 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Échardes de moelle {WP}



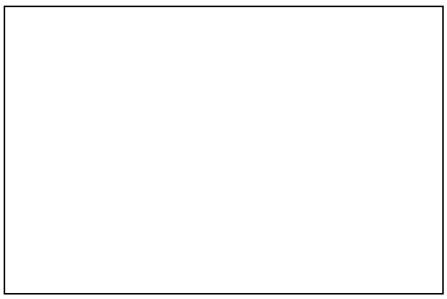
Éphémère U

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Les Échardes de moelle infligent 1 blessures à chaque créature attaquante.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Passage de Blancsoleil {1}{W}



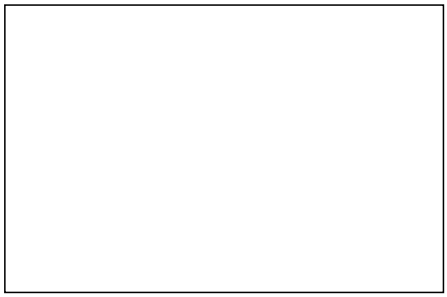
Éphémère C

Vous gagnez 5 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cathédrale membranée {1}{WP}



Créature-artefact : Phyrexian Wall U

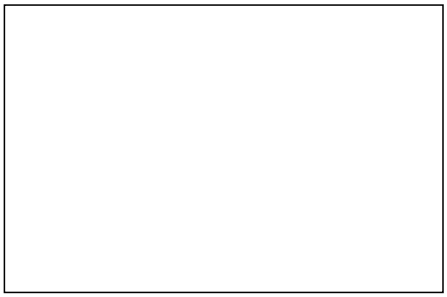
({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Défenseur
Quand la Cathédrale membranée meurt pendant le combat, elle inflige 6 blessures à chaque créature qu'elle a bloquée ce combat-ci.

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cathédrale membranée {1}{WP}



Créature-artefact : Phyrexian Wall U

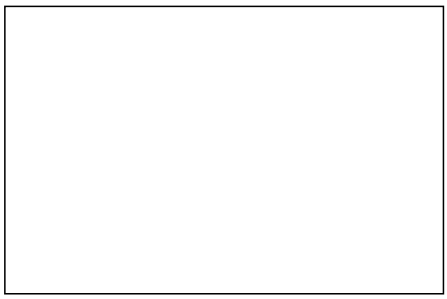
({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Défenseur
Quand la Cathédrale membranée meurt pendant le combat, elle inflige 6 blessures à chaque créature qu'elle a bloquée ce combat-ci.

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cathédrale membranée {1}{WP}



Créature-artefact : Phyrexian Wall U

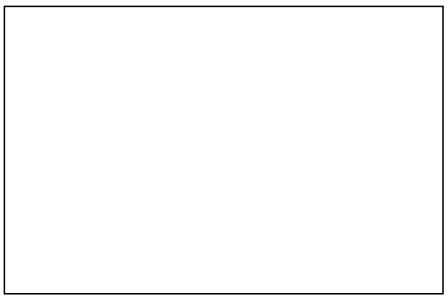
({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Défenseur
Quand la Cathédrale membranée meurt pendant le combat, elle inflige 6 blessures à chaque créature qu'elle a bloquée ce combat-ci.

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cathédrale membranée {1}{WP}



Créature-artefact : Phyrexian Wall U

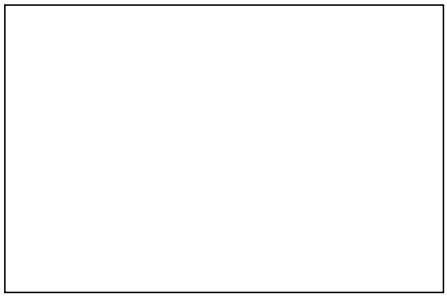
({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Défenseur
Quand la Cathédrale membranée meurt pendant le combat, elle inflige 6 blessures à chaque créature qu'elle a bloquée ce combat-ci.

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Impitoyable invasion {3}{RP}



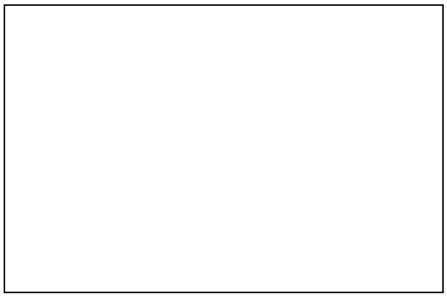
Rituel **C**

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Les créatures non-artefacts ne peuvent pas bloquer ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Annexe de Norn {3}{WP}{WP}

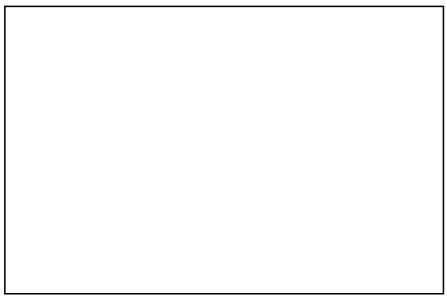


Artefact **R**

({W/P} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {W/P} pour chacune de ces créatures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Impitoyable invasion {3}{RP}



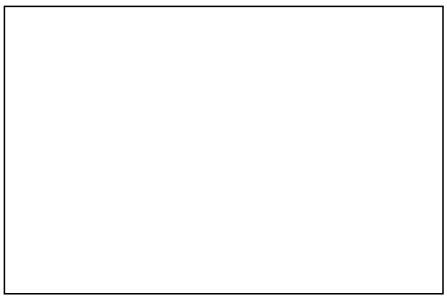
Rituel **C**

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Les créatures non-artefacts ne peuvent pas bloquer ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Annexe de Norn {3}{WP}{WP}

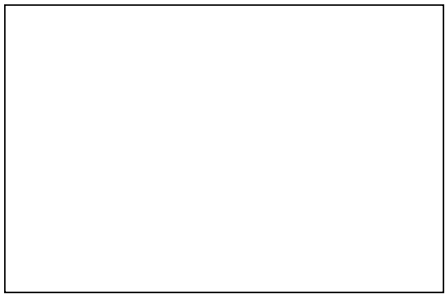


Artefact **R**

({W/P} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {W/P} pour chacune de ces créatures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Annexe de Norn {3}{WP}{WP}

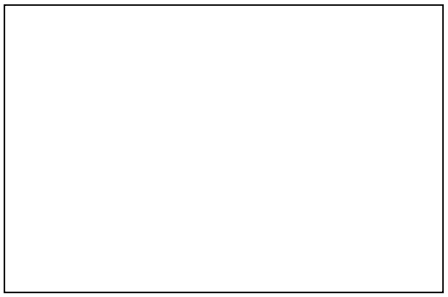


Artefact R

({W/P} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {W/P} pour chacune de ces créatures.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte d'agressivité {3}{RP}{RP}

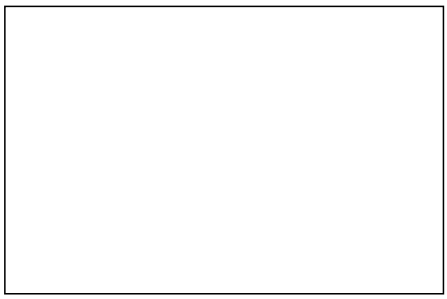


Éphémère U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
Acquérez le contrôle d'une créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte d'agressivité {3}{RP}{RP}

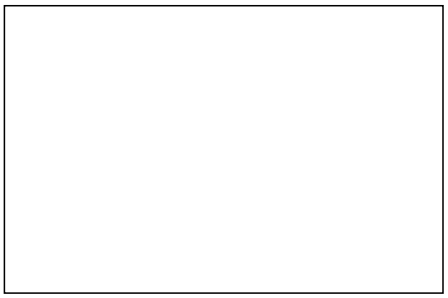


Éphémère U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
Acquérez le contrôle d'une créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre {R}



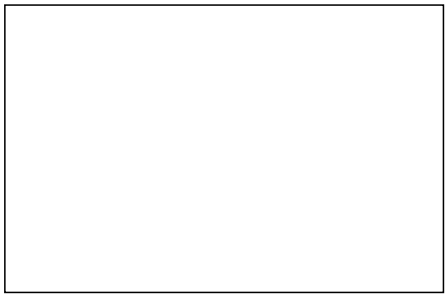
Éphémère R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre {R}

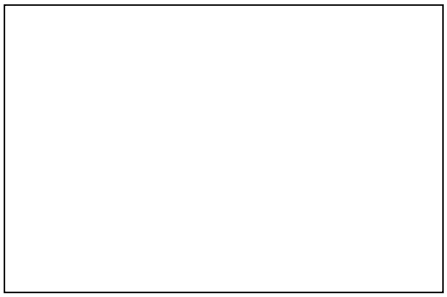


Éphémère R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre {R}

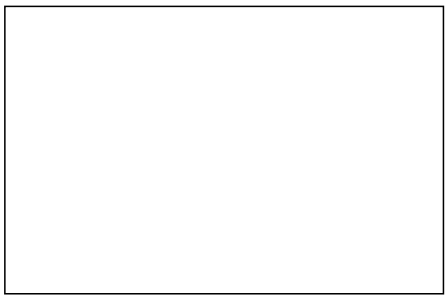


Éphémère R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre {R}



Éphémère R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast