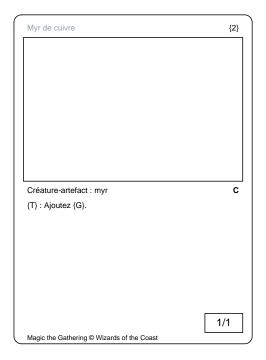


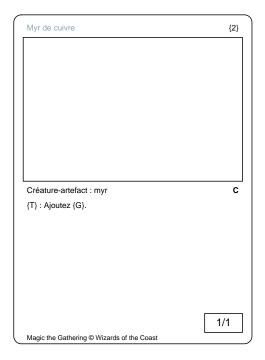
Golem précurseur

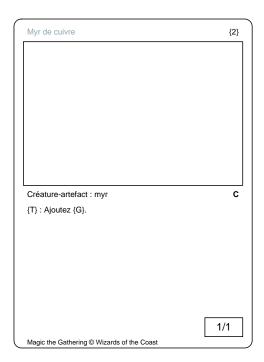
Créature-artefact : golem

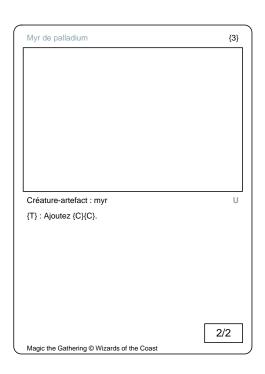
R

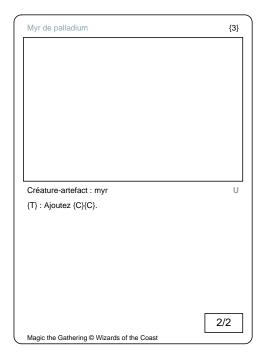
Quand le Golem précurseur arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature-artefact 3/3 incolore Golem.
À chaque fois qu'un joueur lance un sort d'éphémère ou de rituel qui ne cible qu'un seul golem, ce joueur copie ce sort pour chaque autre golem que ce sort pourrait cibler. Chaque copie cible un golem différent parmi eux.

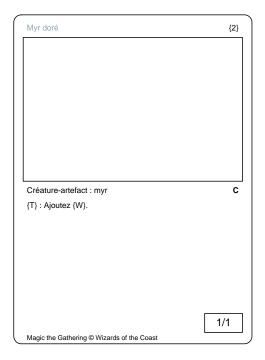


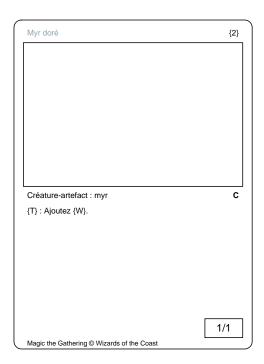


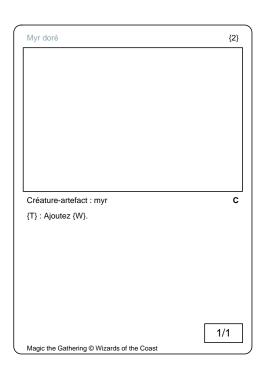


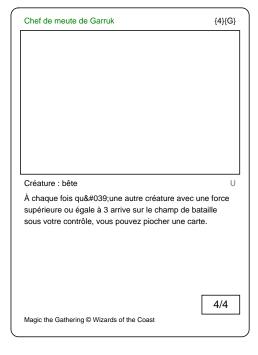












Épisseur de vitalité	{3}{G}
Créature : phyrexian et humain et artificier	U
Quand I'Épisseur de vitalité arrive sur le chan	
bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 incol Phyrexian et Golem.	iore
{1} : Régénérez une créature Golem ciblée que vous	S
contrôlez.	
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Episseur de vitalite	{3}{G}
Créature : phyrexian et humain et artificier	U
Quand I'Épisseur de vitalité arrive sur le cha bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 inc Phyrexian et Golem.	
{1} : Régénérez une créature Golem ciblée que vo contrôlez.	us
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Épisseuse aux lacérateurs	{6}{G}
Episseuse aux lacerateurs	ίολίολ
Créature : phyrexian et humain et artificier	С
Quand I'Épisseuse aux lacérateurs arriv	e sur le
champ de bataille, créez deux jetons de créatu	re-artefact
3/3 incolore Golem.	
Les créatures Golem que vous contrôlez ont le	piétinement.
	T 4/4
	1/1

Exarque brutaliseur {5}{	[G}	Episseur de capteurs	{4}{VV}
Créature : phyrexian et clerc	U	Créature : phyrexian et a	rtificier C
Quand I'Exarque brutaliseur arrive sur le champ de bataille, choisissez I'un ?	9		de capteurs arrive sur le champ de e créature-artefact 3/3 incolore
? Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature révélez-la, puis mélanger et mettez cette carte au-dessus		Phyrexian et Golem. Les créatures Golem que	e vous contrôlez ont la vigilance.
d'elle.  ? Mettez un permanent non-créature ciblé au-dessous de			
la bibliothèque de son propriétaire.			
3/3 Magic the Gathering © Wizards of the Coast	3	Magic the Gathering © Wizard	1/1
wayic the Gathering & Wizalds of the Coast		wagic the Gathering @ Wizard	5 OI IIIC GODSI

Épisseur de capteurs	{4}{W}
Créature : phyrexian et artificier	С
Quand I'Épisseur de capteurs arrive sur le bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 in Phyrexian et Golem.	
Les créatures Golem que vous contrôlez ont la vi	gilance.
	1/1

Épisseuse de lames	{2}{W}
Créature : phyrexian et humain et artificier	R
Quand I'Épisseuse de lames arrive bataille, créez un jeton de créature-artefac	sur le champ de
Quand I'Épisseuse de lames arrive	sur le champ de t 3/3 incolore
Quand I'Épisseuse de lames arrive bataille, créez un jeton de créature-artefac Phyrexian et Golem.	sur le champ de t 3/3 incolore
Quand I'Épisseuse de lames arrive bataille, créez un jeton de créature-artefac Phyrexian et Golem.	sur le champ de t 3/3 incolore
Quand I'Épisseuse de lames arrive bataille, créez un jeton de créature-artefac Phyrexian et Golem.	sur le champ de t 3/3 incolore
Quand I'Épisseuse de lames arrive bataille, créez un jeton de créature-artefac Phyrexian et Golem.	sur le champ de t 3/3 incolore

Maître épisseur	{3}{W}		Maître épisseur	{3}{W}
Créature : phyrexian et humain et artificier	U		Créature : phyrexian et humain et ar	tificier U
Quand le Maître épisseur arrive sur le champ de bate			Quand le Maître épisseur arrive sur l	
créez un jeton de créature-artefact 3/3 incolore Phyriet Golem.	exian		créez un jeton de créature-artefact 3 et Golem.	/3 incolore Phyrexian
Les créatures Golem que vous contrôlez gagnent +1	/+1.		Les créatures Golem que vous contr	ôlez gagnent +1/+1.
	1/1			1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coas	t

Maître épisseur	{3}{W}
Créature : phyrexian et humain et artificier	U
Quand le Maître épisseur arrive sur le champ de créez un jeton de créature-artefact 3/3 incolore P et Golem.	
Les créatures Golem que vous contrôlez gagnen	t +1/+1.
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Prêtresse de suture	{1}{W}
Créature : phyrexian et clerc	C
À chaque fois qu'une autre cré champ de bataille sous votre contrôle 1 point de vie.	
À chaque fois qu'une autre cré	
champ de bataille sous le contrôle d& vous pouvez faire que ce joueur perde	
	1/1
	1/1

Prêtresse de suture	{1}{W}		Culture	{2}{G}
Créature : phyrexian et clerc			Rituel	С
À chaque fois qu'une autre créature arrive si			Cherchez dans votre bibliothèque jusqu	
champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez			cartes de terrain de base, révélez ces o	
1 point de vie.	3-3		une sur le champ de bataille engagée e	
À chaque fois qu'une autre créature arrive s			dans votre main, puis mélangez.	
champ de bataille sous le contrôle d'un adve				
vous pouvez faire que ce joueur perde 1 point de v	ie.			
Г				
	1/1			
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Culture	{2}{G}
Rituel	С
Cherchez dans votre bibliothèq cartes de terrain de base, révél une sur le champ de bataille en dans votre main, puis mélangez	ez ces cartes, mettez-en gagée et l'autre
Magic the Gathering © Wizards of the	Coast

Forêt	
Torroin de bose : forêt	
Terrain de base : forêt	С
Terrain de base : forêt {G}	С
	С
	c
	С
	c
	С
	c
	c

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Foret		
Terrain de base : forêt	c	
{G}		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		

Foret	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_	
	Plaine
	Terrain de base : plaine C

Plaine Plaine	_
	$\neg$
Terrain de base : plaine  &tcenter>& ;tt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;>&tt/center>  p;amp;amp;gt;	t; np
Magic the Gathering © Wizards of the Coast  Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Plaine Plaine	_
	c
&ttcenter>&tttimg width="65" string width="center"string width="string width="center"string width="string width=&	it;

Plaine Plaine	_
	$\neg$
Terrain de base : plaine  &tcenter>& ;tt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;>&tt/center>  p;amp;amp;gt;	t; np
Magic the Gathering © Wizards of the Coast  Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Plaine Plaine	_
	c
&ttcenter>&tttimg width="65" string width="center"string width="string width="center"string width="string width=&	it;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance gigantesque	{G}		Rapport de guerre	3}{W}
Éab (as ) as			Fals (as ) as	
Éphémère	С		Éphémère	С
Une créature ciblée gagne +3/+3 jusqu'à la fin d tour.	u		Vous gagnez un nombre de point de vie égal au nombre créature sur le champ de bataille plus le nombre d'artefacts sur le champ de bataille.	re de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
ſ	Mépris selon Glissa	{1}{G}
	Éphémère	С
	Détruisez un artefact ciblé. Son contrôleur perd 1 po vie.	int de
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rapport de guerre	{3}{W}
Éphémère	С
Vous gagnez un nombre de point de vie égal au nor créature sur le champ de bataille plus le nombre d'artefacts sur le champ de bataille.	nbre de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Sacré saut	{1}{W}	Adoration forcée {1}	{W}
Éphémère Une créature ciblée gagne +2/+2 et acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.	c	Enchantement : aura Enchanter : créature La créature enchantée ne peut pas attaquer. {2}{W} : Renvoyez I'Adoration forcée dans la main de son propriétaire.	C
Magic the Gathering @ Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Récolte viridiane	{G}
5.1.1.1	
Enchantement : aura	С
Enchanter : artefact	
Quand I' artefact enchanté est mis dans un cime vous gagnez 6 points de vie.	etière,
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Adoration forcée	{1}{W}
Enchantement : aura	С
Enchanter : créature	
La créature enchantée ne peut pas attaquer. {2}{W} : Renvoyez I'Adoration forcée dans la m	ain
de son propriétaire.	anı

