

Crachefeu de Chandra

{2}{R}

Créature : élémental

U

Vol

À chaque fois qu'un adversaire subit des blessures non-combat, le Crachefeu de Chandra gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crachefeu de Chandra

{2}{R}

Créature : élémental

U

Vol

À chaque fois qu'un adversaire subit des blessures non-combat, le Crachefeu de Chandra gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crachefeu de Chandra

{2}{R}

Créature : élémental

U

Vol

À chaque fois qu'un adversaire subit des blessures non-combat, le Crachefeu de Chandra gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crachefeu de Chandra

{2}{R}

Créature : élémental

U

Vol

À chaque fois qu'un adversaire subit des blessures non-combat, le Crachefeu de Chandra gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fielleux du four

{1}{R}



Créature : élémental et bête

C

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, le Fielleux du four gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fielleux du four

{1}{R}



Créature : élémental et bête

C

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, le Fielleux du four gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fielleux du four

{1}{R}



Créature : élémental et bête

C

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, le Fielleux du four gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fielleux du four

{1}{R}



Créature : élémental et bête

C

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, le Fielleux du four gagne +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaut stroboscopique

{R}



Rituel

C

Une créature ciblée acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaut stroboscopique

{R}



Rituel

C

Une créature ciblée acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaut stroboscopique

{R}



Rituel

C

Une créature ciblée acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaut stroboscopique

{R}



Rituel

C

Une créature ciblée acquiert la double initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair fourchu

{3}{R}

Rituel

R

L'Éclair fourchu inflige 4 blessures réparties comme vous le choisissez entre une, deux ou trois créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair fourchu

{3}{R}

Rituel

R

L'Éclair fourchu inflige 4 blessures réparties comme vous le choisissez entre une, deux ou trois créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair fourchu

{3}{R}

Rituel

R

L'Éclair fourchu inflige 4 blessures réparties comme vous le choisissez entre une, deux ou trois créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclair fourchu

{3}{R}

Rituel

R

L'Éclair fourchu inflige 4 blessures réparties comme vous le choisissez entre une, deux ou trois créatures ciblées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pointe de lave

{R}

Rituel : arcane

C

La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pointe de lave

{R}

Rituel : arcane

C

La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pointe de lave

{R}

Rituel : arcane

C

La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pointe de lave

{R}

Rituel : arcane

C

La Pointe de lave inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



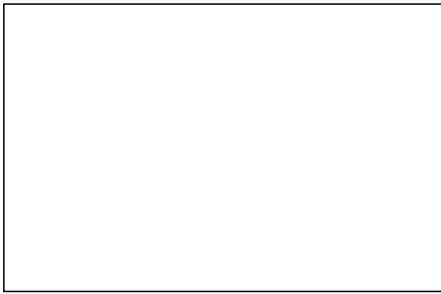
Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



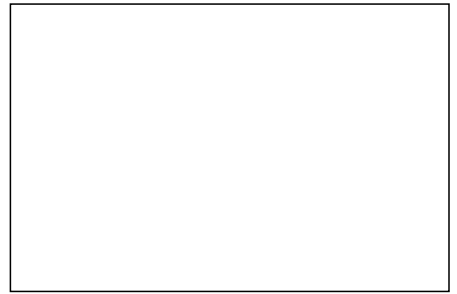
Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chant bouillonnant

{2}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chant bouillonnant

{2}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chant bouillonnant

{2}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chant bouillonnant

{2}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chute d'aiguille

{R}

Éphémère

C

La Chute d'aiguille inflige 1 blessure à n'importe quelle cible qui a subi des blessures ce tour-ci.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chute d'aiguille

{R}

Éphémère

C

La Chute d'aiguille inflige 1 blessure à n'importe quelle cible qui a subi des blessures ce tour-ci.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chute d'aiguille

{R}

Éphémère

C

La Chute d'aiguille inflige 1 blessure à n'importe quelle cible qui a subi des blessures ce tour-ci.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chute d'aiguille

{R}

Éphémère

C

La Chute d'aiguille inflige 1 blessure à n'importe quelle cible qui a subi des blessures ce tour-ci.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu de goudron

{R}

Éphémère tribal : goblin

C

Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu de goudron

{R}

Éphémère tribal : goblin

C

Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu de goudron

{R}

Éphémère tribal : goblin

C

Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu de goudron

{R}

Éphémère tribal : goblin

C

Le Feu de goudron inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre

{R}

Éphémère

R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre

{R}

Éphémère

R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre

{R}

Éphémère

R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre

{R}

Éphémère

R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rituel pyrétique

{1}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rituel pyrétique

{1}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rituel pyrétique

{1}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rituel pyrétique

{1}{R}

Éphémère

C

Ajoutez {R}{R}{R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Volée d'échardes

{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

La Volée d'échardes inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Volée d'échardes

{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

La Volée d'échardes inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Volée d'échardes

{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

La Volée d'échardes inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Volée d'échardes

{R}

Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.

La Volée d'échardes inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

