

Champion gravé

{3}

Créature-artefact : soldat

R

Arts des métaux ? Le Champion gravé a la protection contre toutes les couleurs tant que vous contrôlez au moins trois artefacts.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Destrier de chrome

{4}

Créature-artefact : cheval

C

Art des métaux ? Le Destrier de chrome gagne +2/+2 tant que vous contrôlez au moins trois artefacts.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Destrier de chrome

{4}

Créature-artefact : cheval

C

Art des métaux ? Le Destrier de chrome gagne +2/+2 tant que vous contrôlez au moins trois artefacts.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Destrier de chrome

{4}

Créature-artefact : cheval

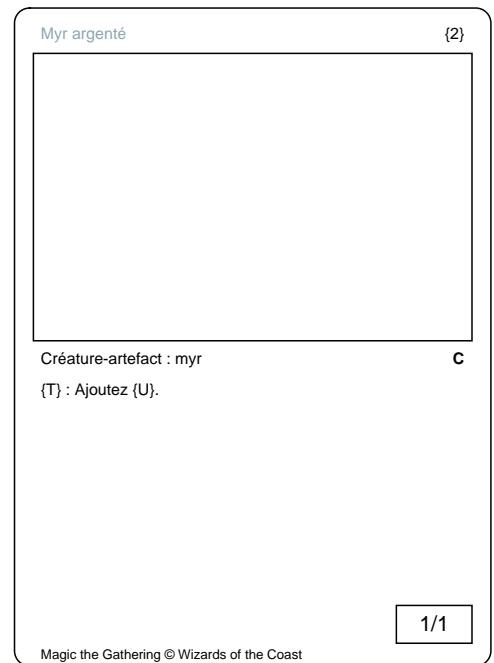
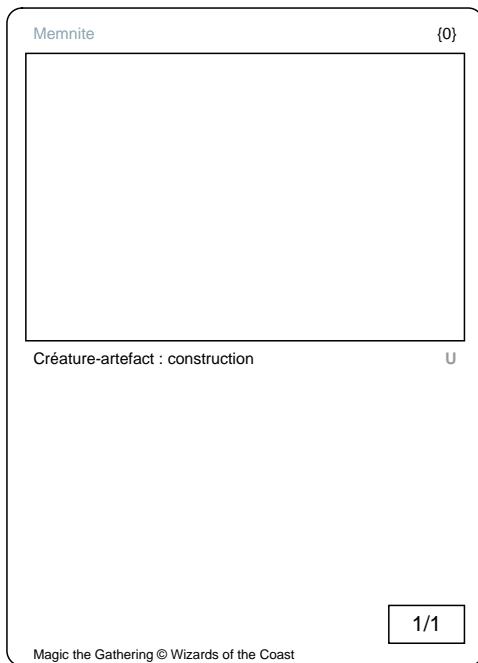
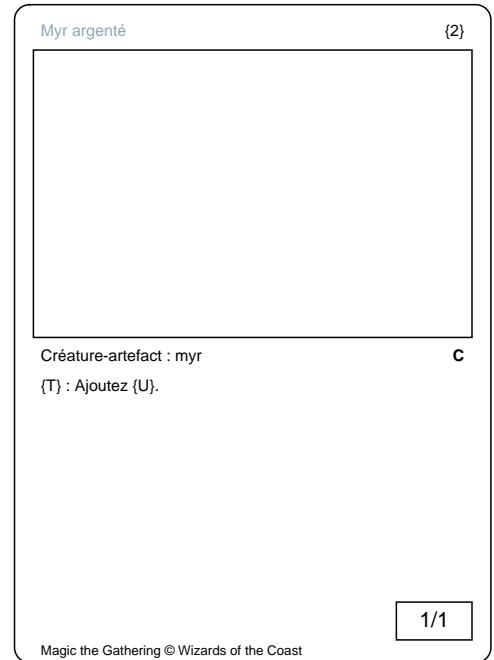
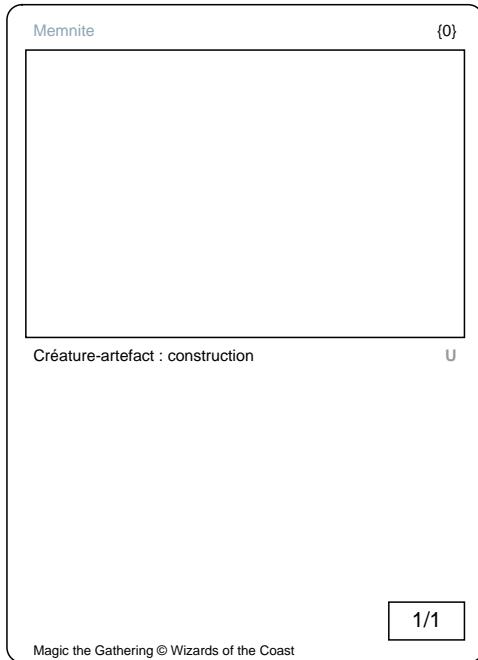
C

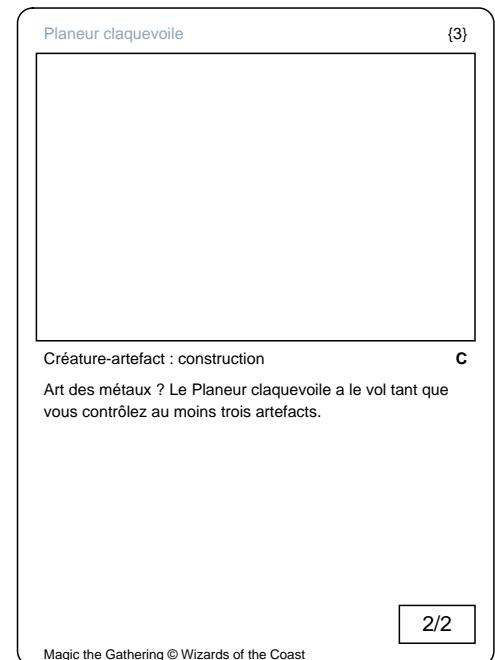
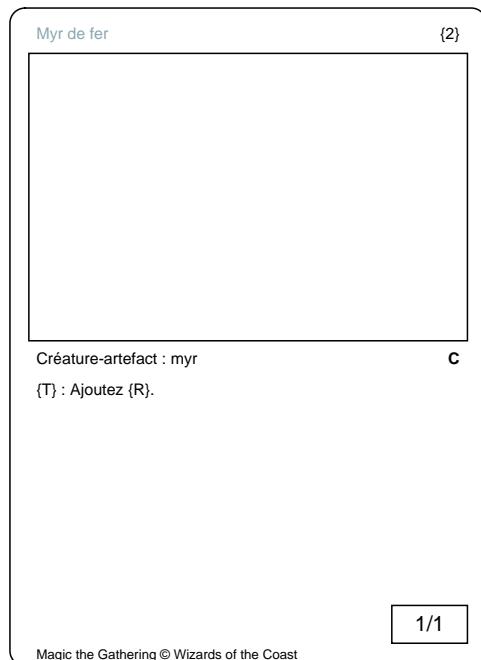
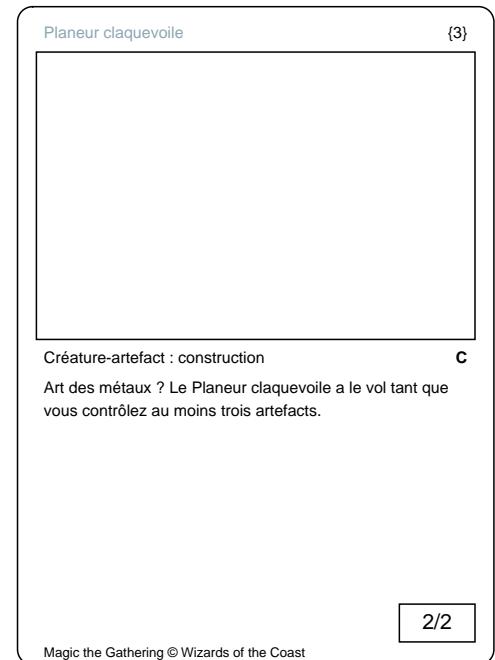
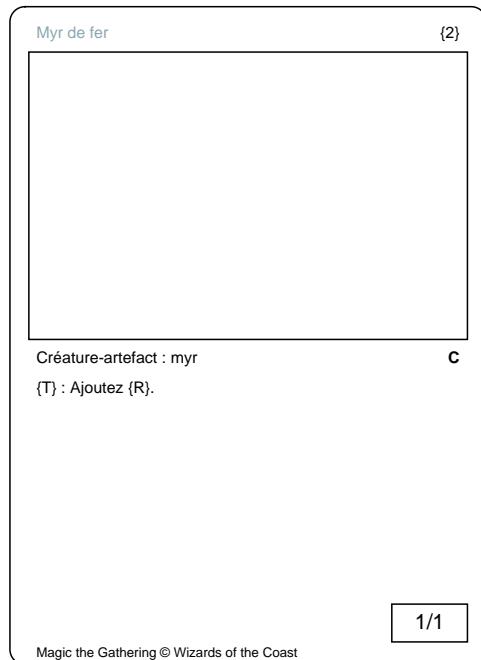
Art des métaux ? Le Destrier de chrome gagne +2/+2 tant que vous contrôlez au moins trois artefacts.

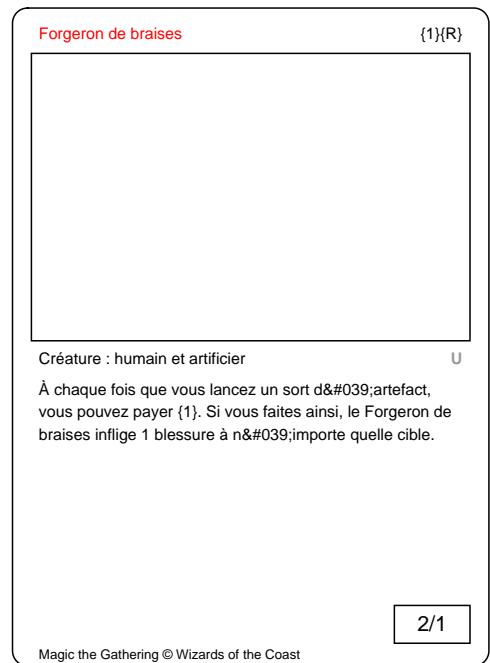
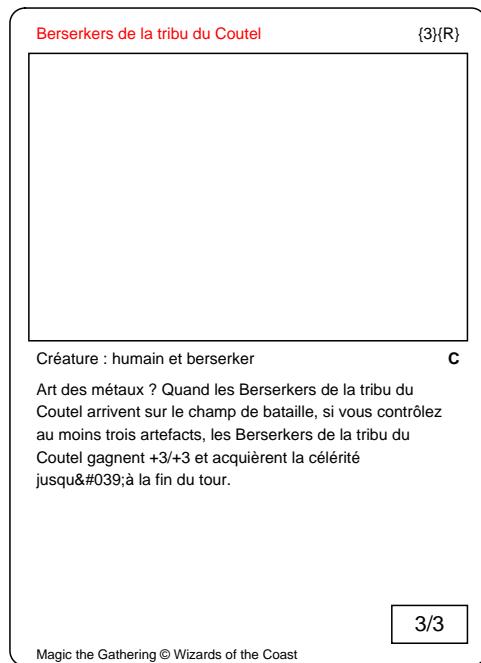
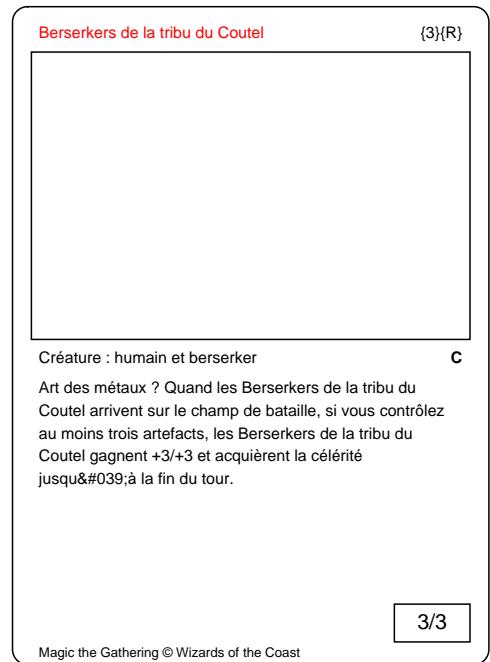
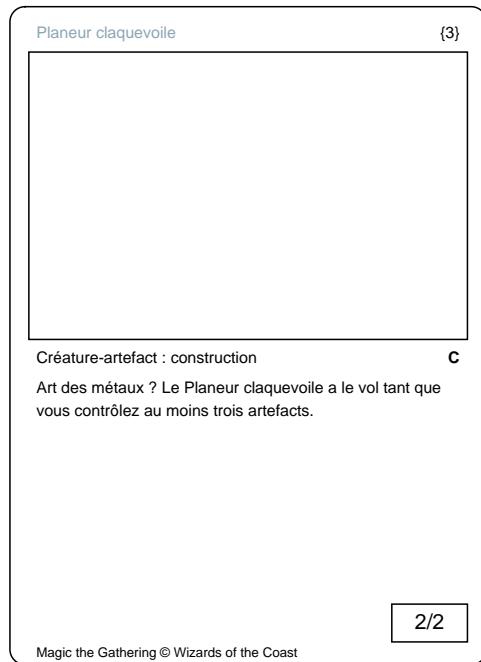
2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Forgeron de braises

{1}{R}



Créature : humain et artificier

À chaque fois que vous lancez un sort d'artefact, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, le Forgeron de braises inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn de Lumengrid

{3}{U}



Créature : drakôn

Vol

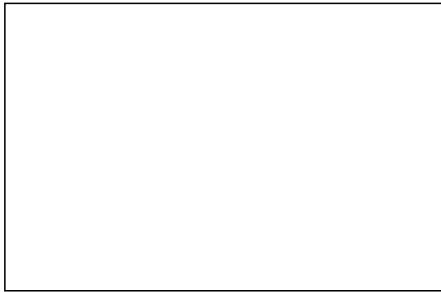
Art des métaux ? Quand le Drakôn, de Lumengrid arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez au moins trois artefacts, renvoyez une créature ciblée dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn de Lumengrid

{3}{U}



Créature : drakôn

C

Vol

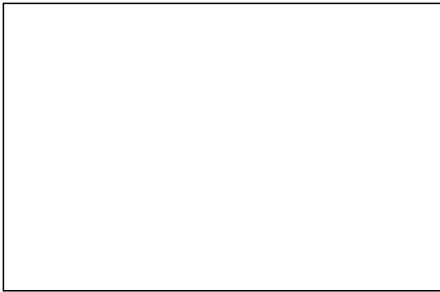
Art des métaux ? Quand le Drakôn, de Lumengrid arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez au moins trois artefacts, renvoyez une créature ciblée dans la main de son propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forgeron d'énigmes

{1}{U}



Créature : humain et artificier

U

À chaque fois que vous lancez un sort d'artefact, vous pouvez piocher une carte. Si vous faites ainsi, défaussez-vous une carte.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forgeron d'énigmes

{1}{U}

Créature : humain et artificier

À chaque fois que vous lancez un sort d'artefact, vous pouvez piocher une carte. Si vous faites ainsi, défaussez-vous d'une carte.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage aux breloques

{2}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand le Mage aux breloques arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'artefact avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1, révélez cette carte, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage aux breloques

{2}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand le Mage aux breloques arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'artefact avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1, révélez cette carte, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphinx d'argent

{2}{U}

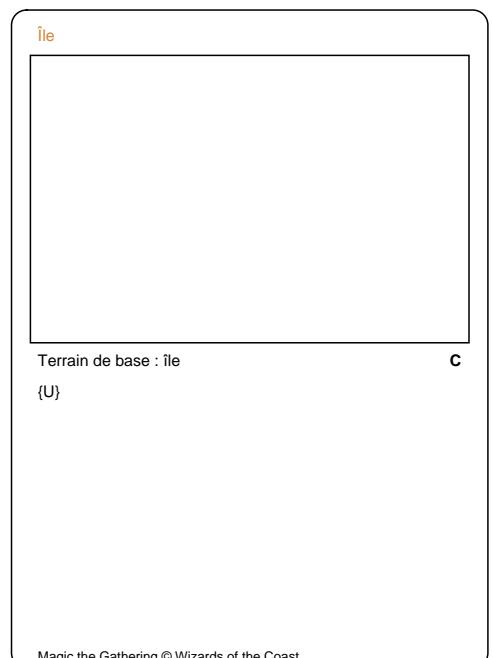
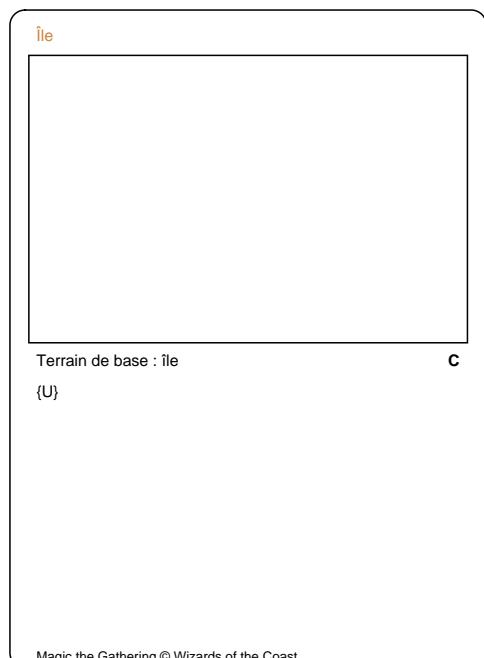
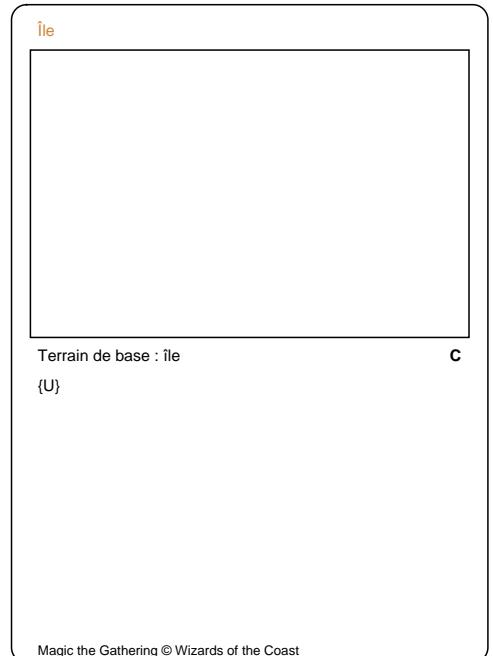
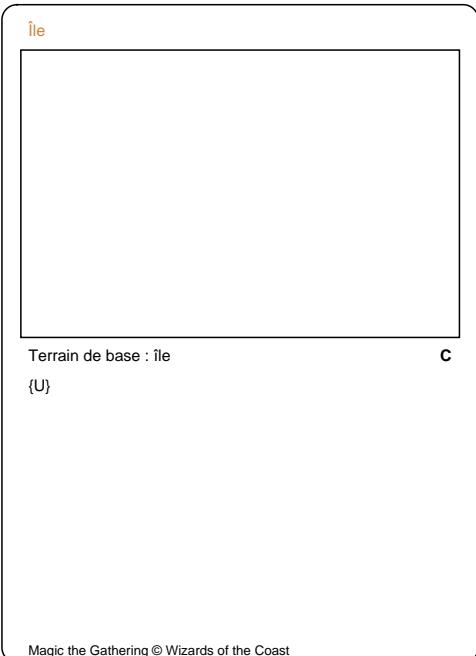
Créature : sphinx

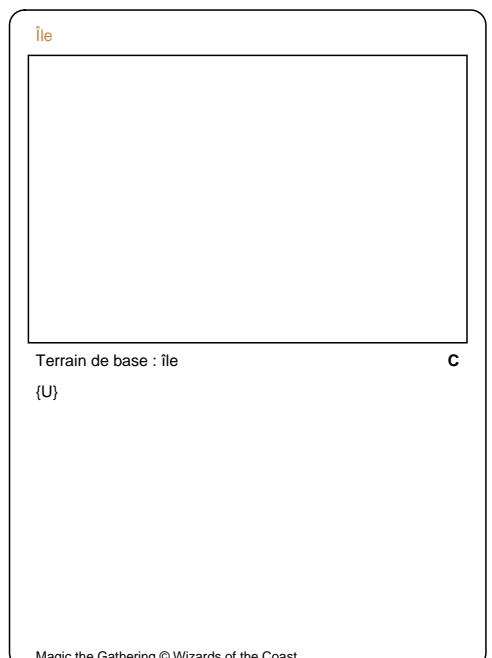
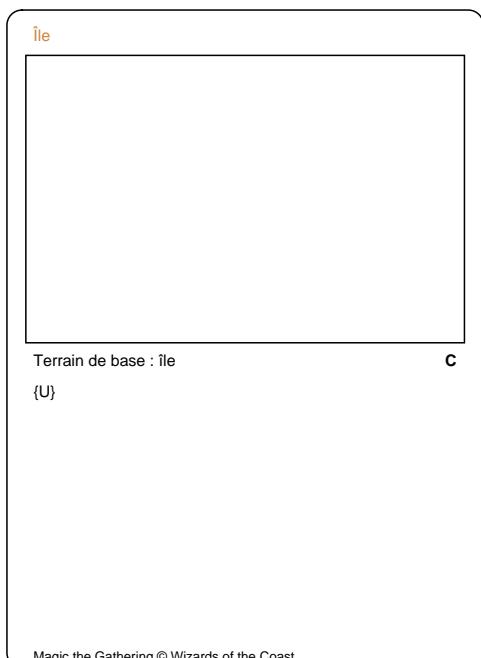
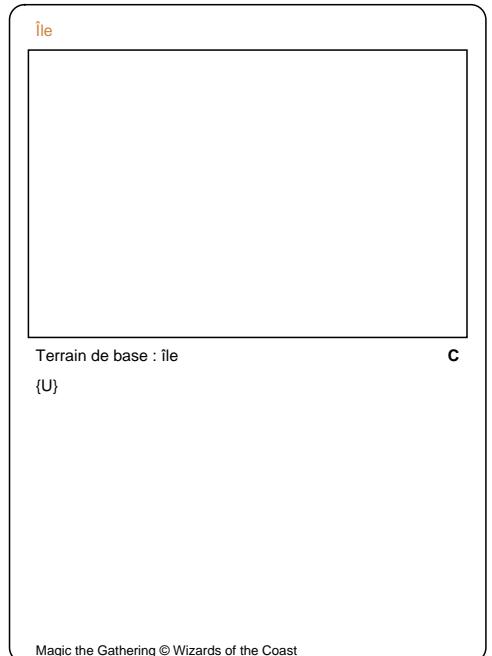
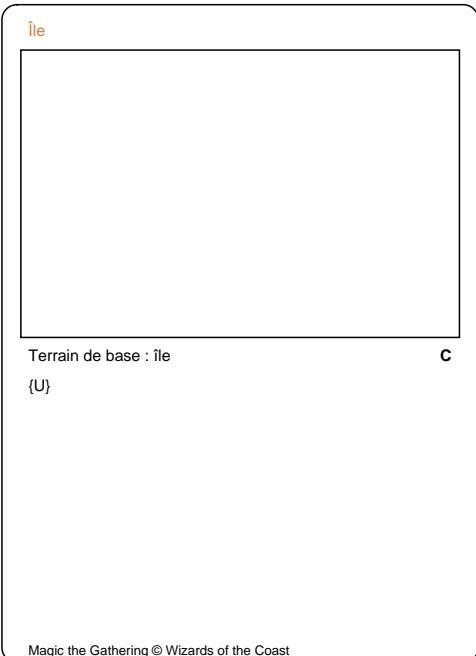
Vol
Art des métaux ? {U} : Exilez le Sphinx d'argent. Renvoyez-le sur le champ de bataille sous votre contrôle au début de la prochaine étape de fin. N'activez que si vous contrôlez au moins trois artefacts.

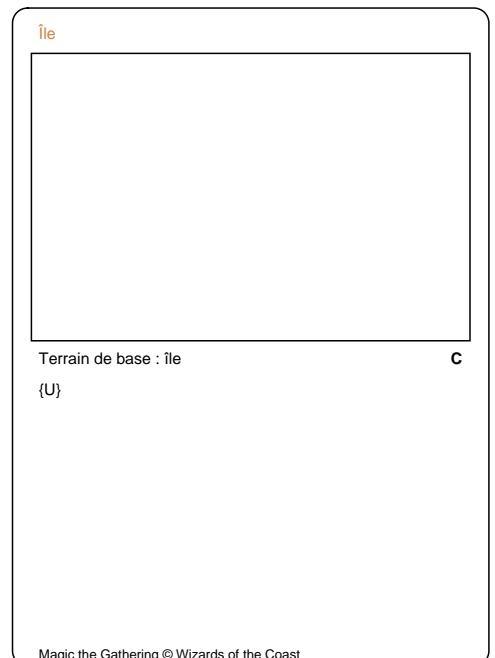
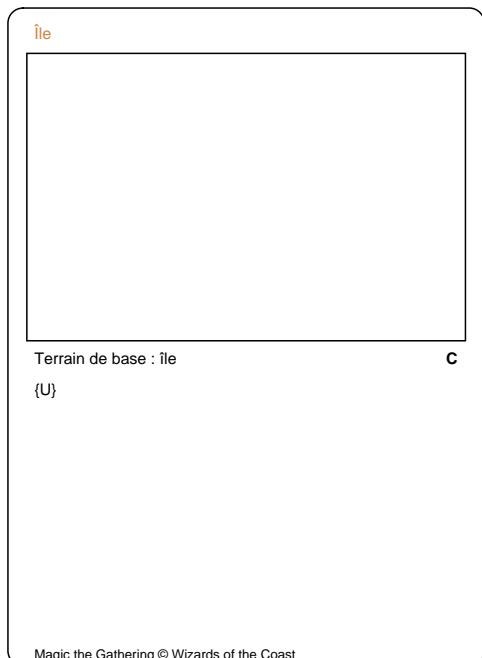
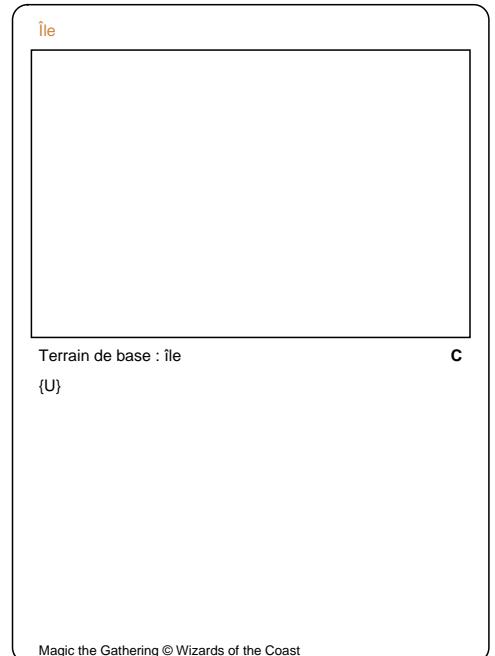
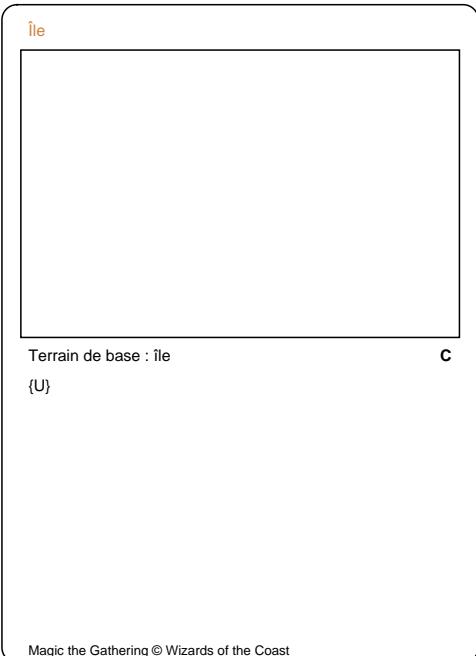
4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



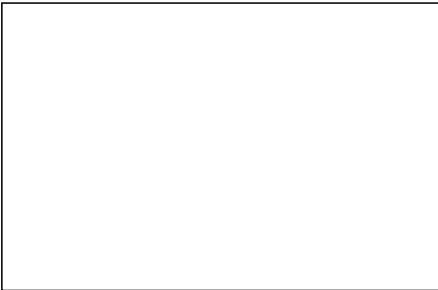
Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

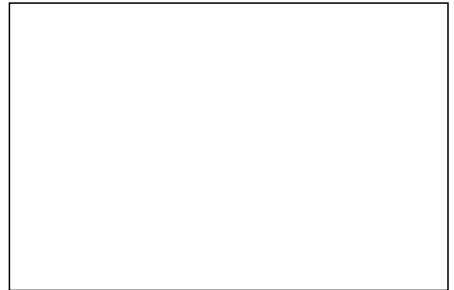


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

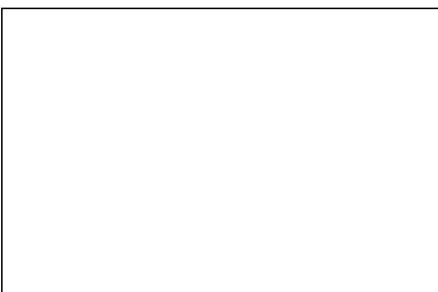


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

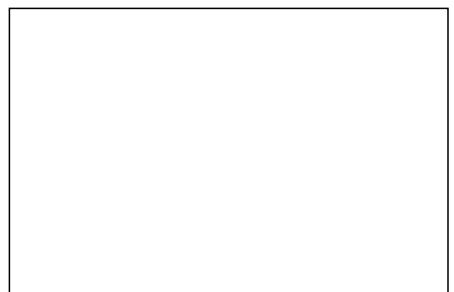


Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

