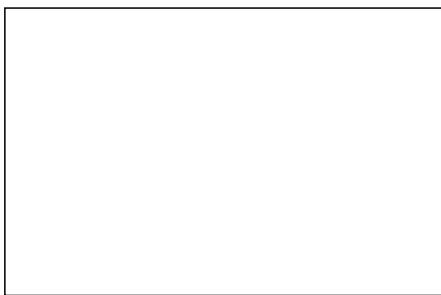


Cancrix cuirassé

{4}{U}



Créature : crabe

C

2/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élémental de nuage

{2}{U}



Créature : élémental

Vol

L'Élémental de nuage ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

C

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drâkon d'azur

{3}{U}



Créature : drakôn

C

Vol

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élémental de nuage

{2}{U}



Créature : élémental

Vol

L'Élémental de nuage ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

C

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Experte de l'Æther

{1}{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand l'Experte de l'Æther arrive sur le champ de bataille,  
renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Experte de l'Æther

{1}{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand l'Experte de l'Æther arrive sur le champ de bataille,  
renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Experte de l'Æther

{1}{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Quand l'Experte de l'Æther arrive sur le champ de bataille,  
renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Experte de l'Æther

{1}{U}{U}

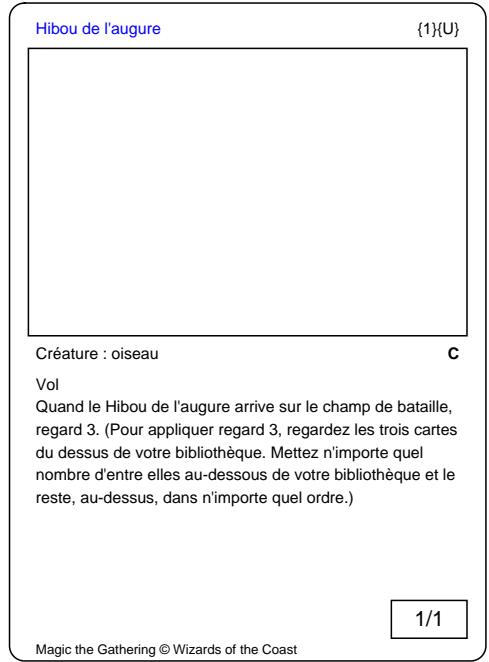
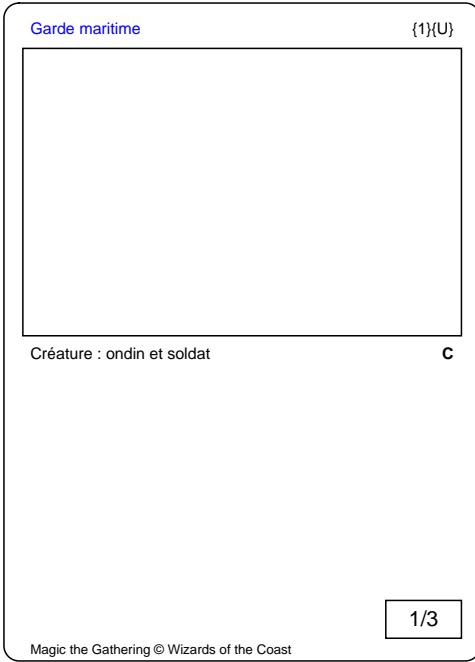
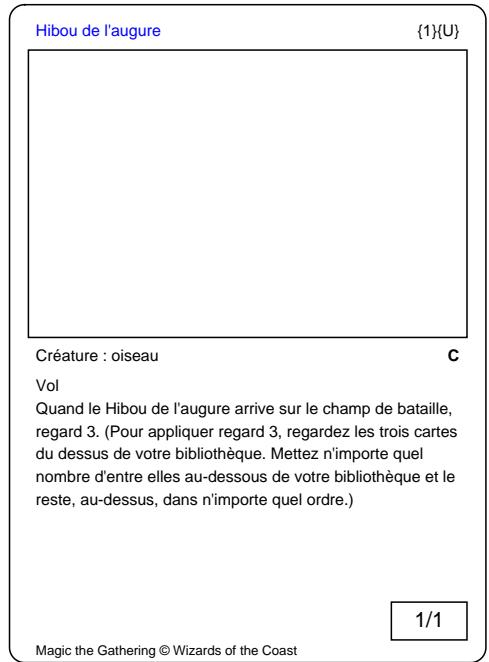
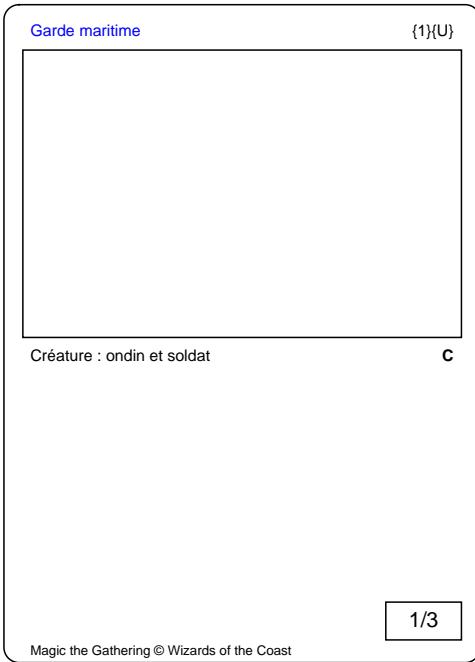
Créature : humain et sorcier

Quand l'Experte de l'Æther arrive sur le champ de bataille,  
renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



**Léviathan de la houle**

{5}{U}{U}{U}



Créature : léviathan

R

Traversée des îles (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)

Tous les terrains sont des îles en plus de leurs autres types.

Les créatures sans le vol ou la traversée des îles ne peuvent pas attaquer.

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Serpent portuaire**

{4}{U}{U}



Créature : grand serpent

C

Traversée des îles (Cette créature est imblocable tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)

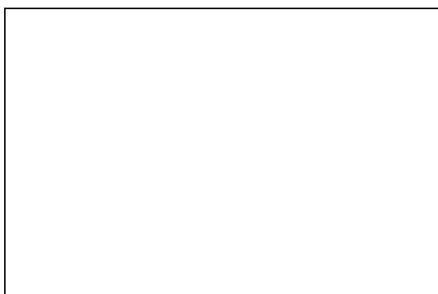
Le Serpent portuaire ne peut pas attaquer à moins qu'il n'y ait au moins cinq îles sur le champ de bataille.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Mur de gel**

{1}{U}{U}



Créature : mur

U

Défenseur

À chaque fois que le Mur de gel bloque une créature, cette créature ne se dégage pas pendant la prochaine étape de dégagement de son contrôleur.

0/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Servant d'air**

{4}{U}



Créature : élémental

U

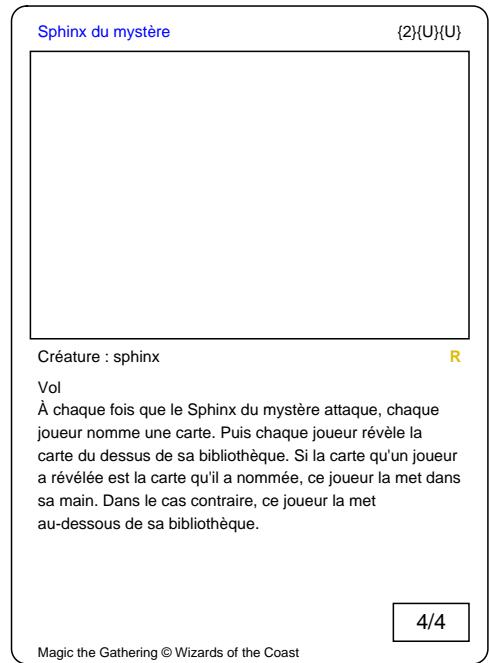
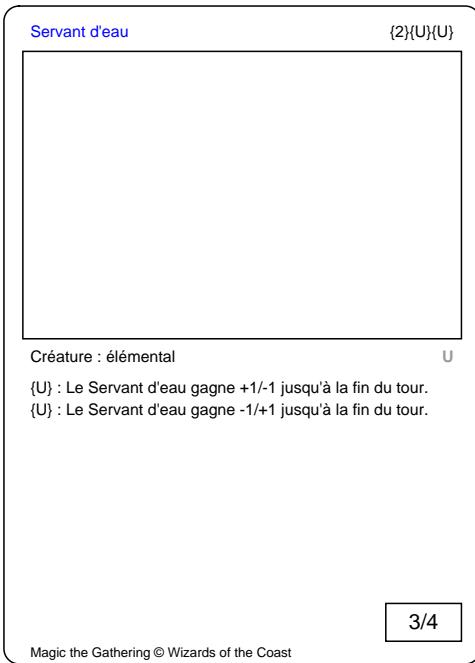
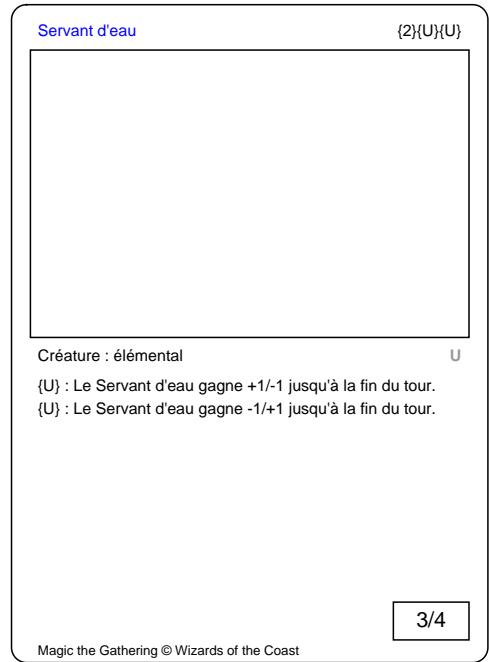
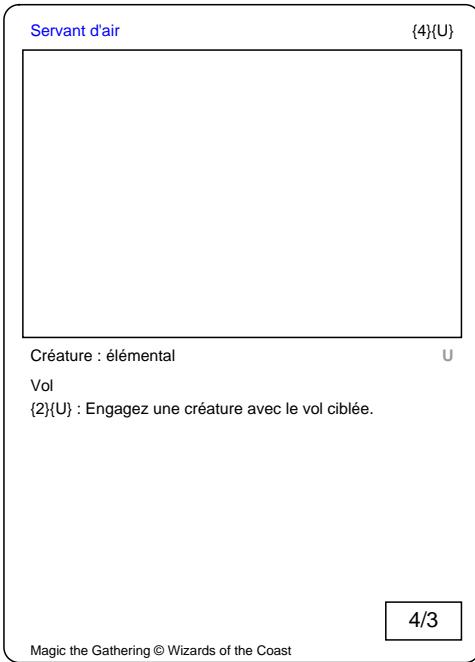
Vol

{2}{U} : Engagez une créature avec le vol ciblée.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Voleur de parchemin

{2}{U}



Créature : ondin et gredin

C

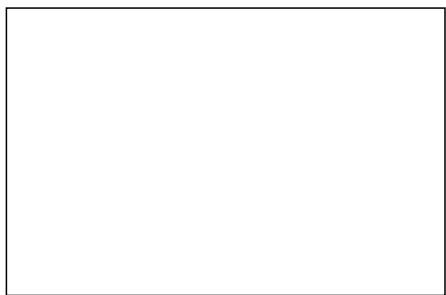
À chaque fois que le Voleur de parchemin inflige des blessures de combat à un joueur, piochez une carte.

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prévision

{3}{U}



Rituel

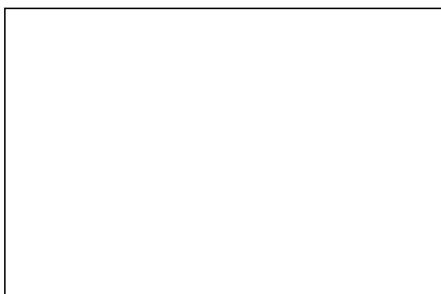
C

Regard 4, puis piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage aveuglant

{1}{W}



Créature : humain et sorcier

C

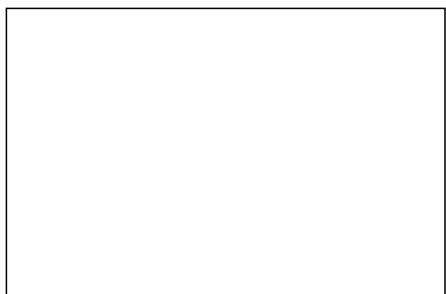
{W}, {T} : Engagez une créature ciblée.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prévision

{3}{U}



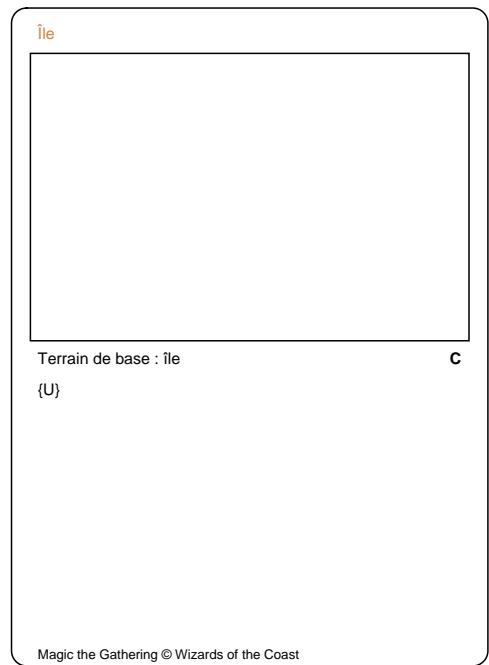
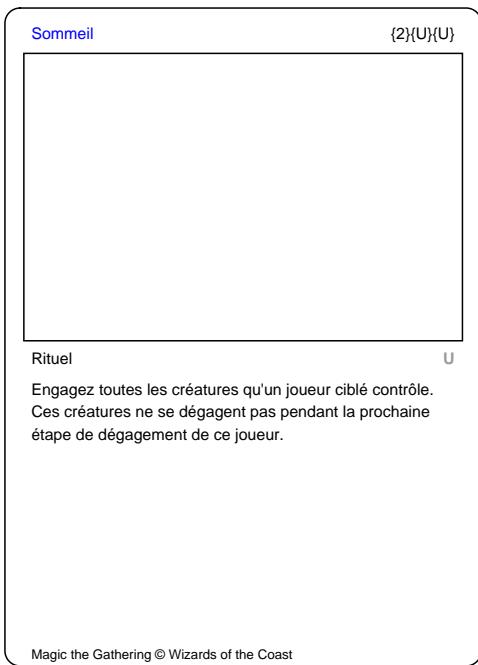
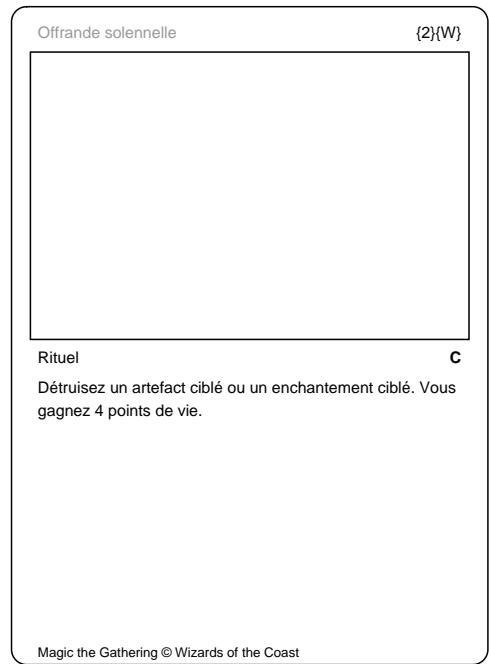
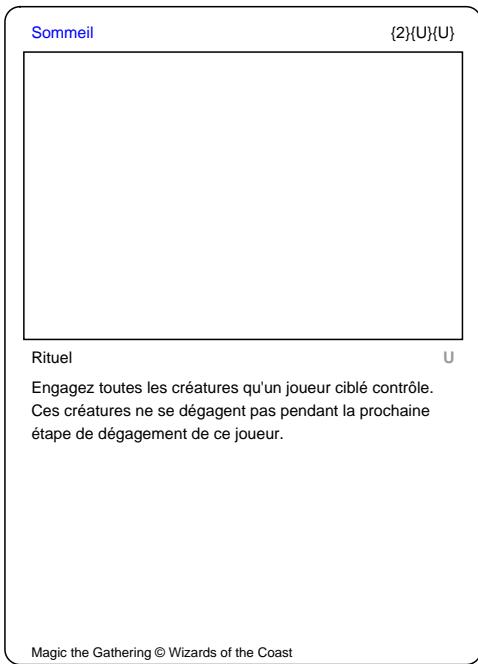
Rituel

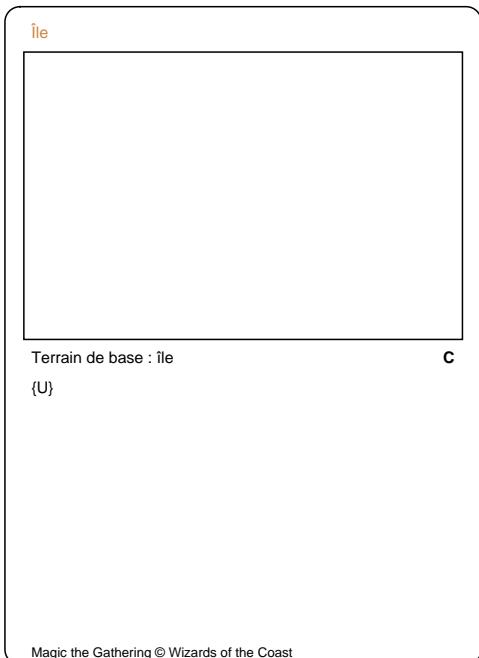
C

Regard 4, puis piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

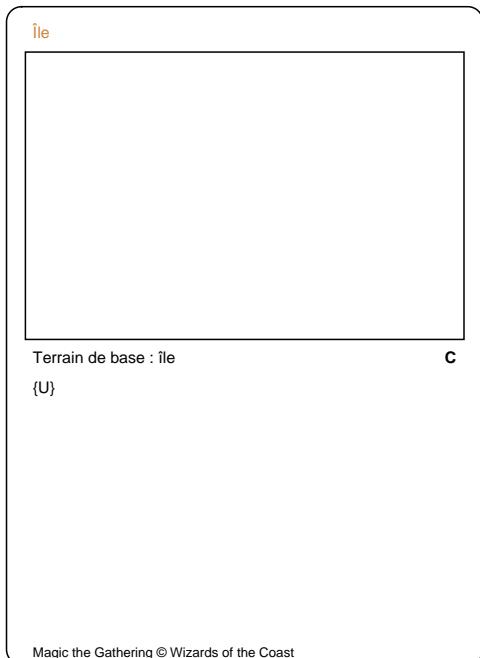
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





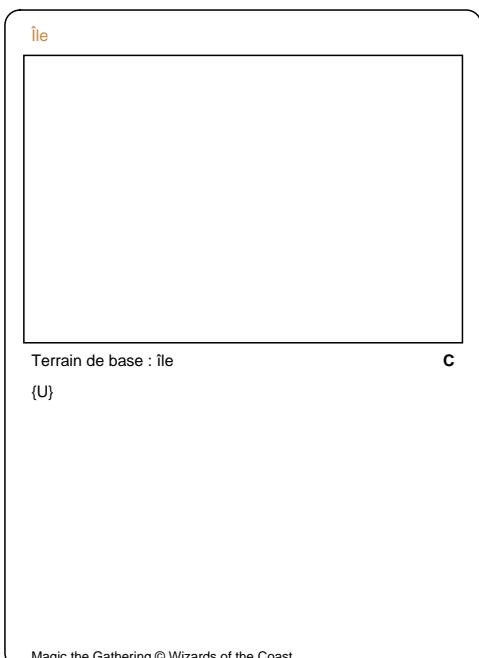
Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



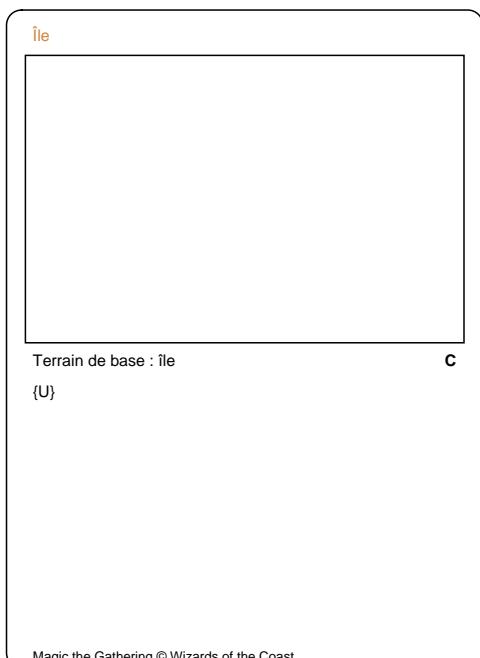
Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Terrain de base : île  
{U}

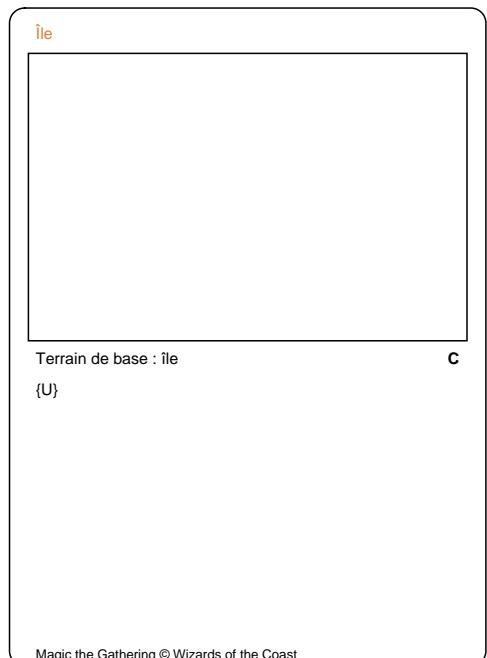
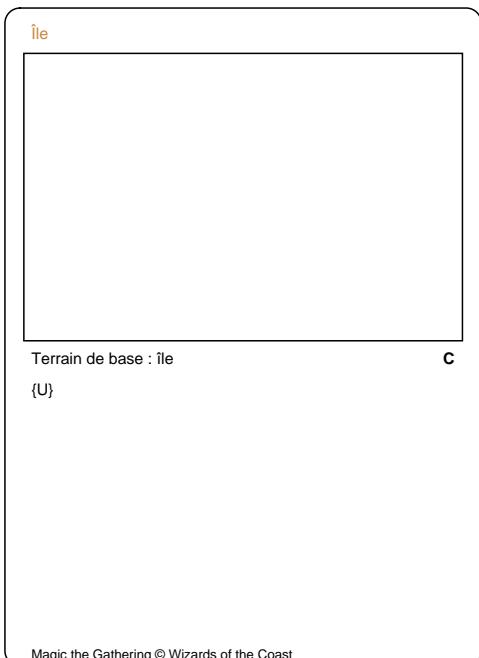
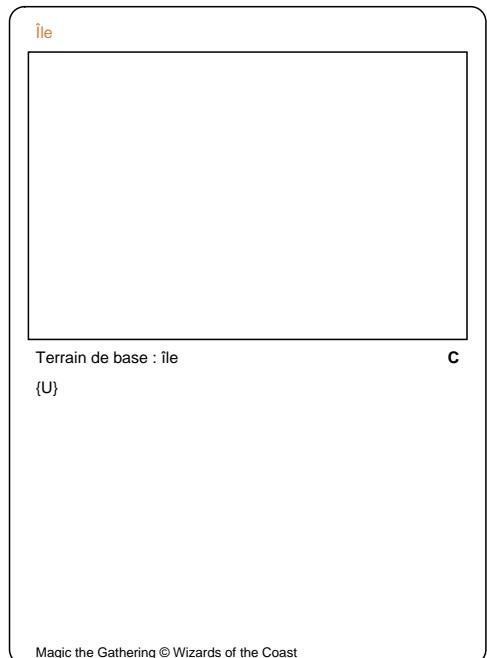
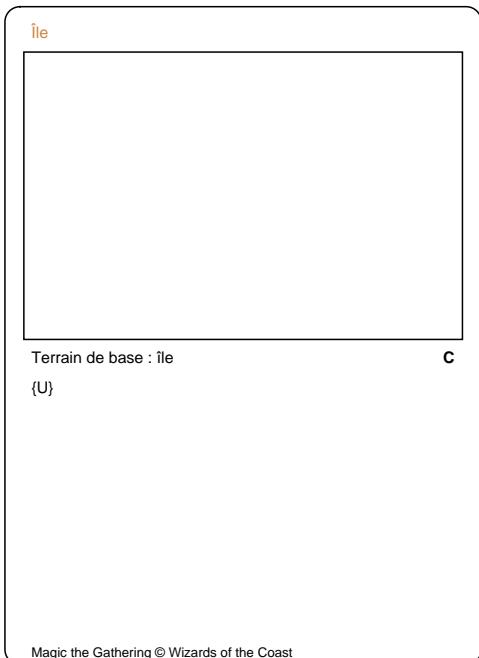
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

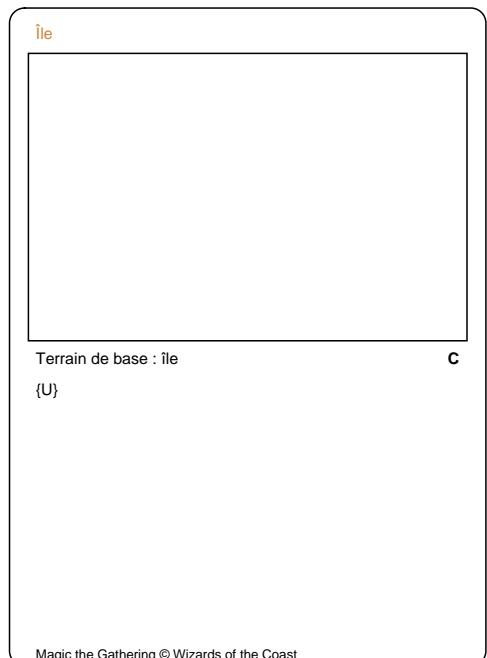
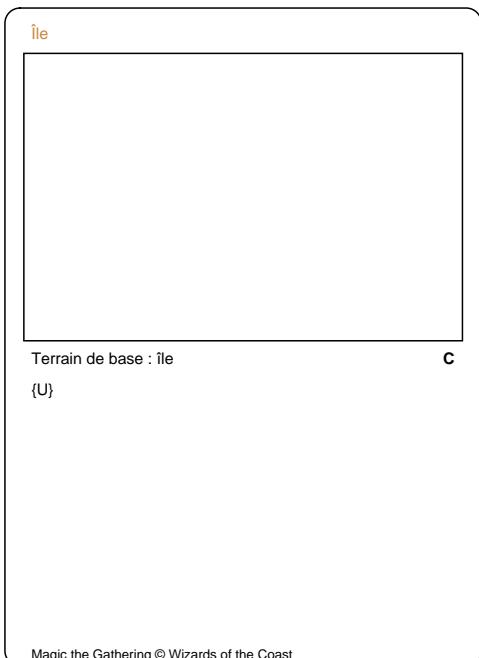
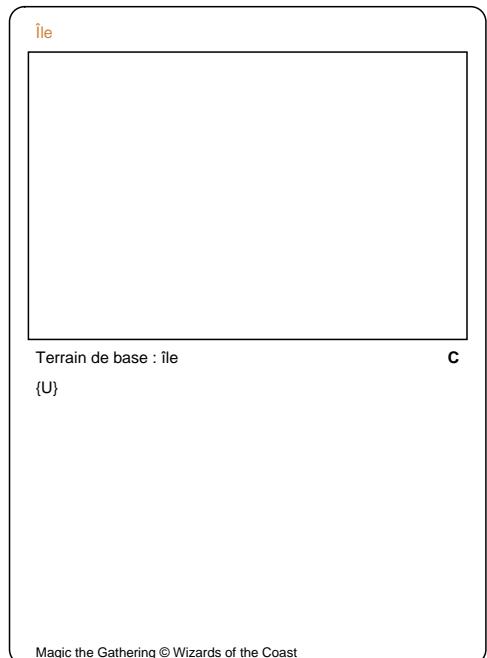
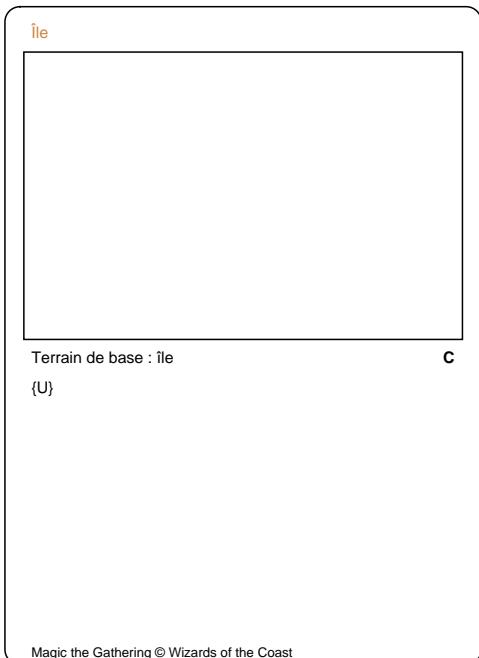


Terrain de base : île  
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





île



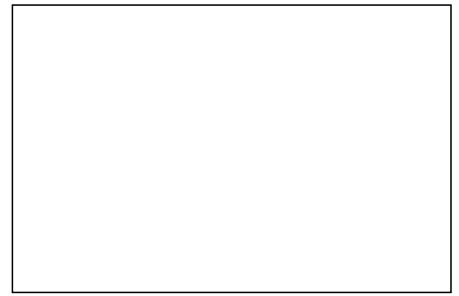
Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



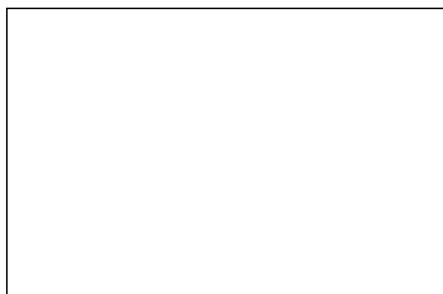
Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



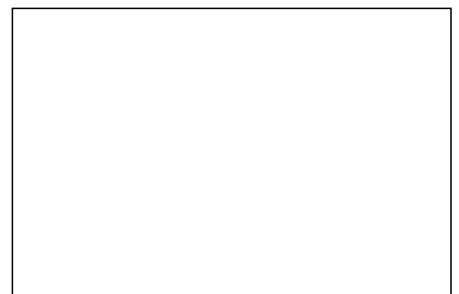
Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



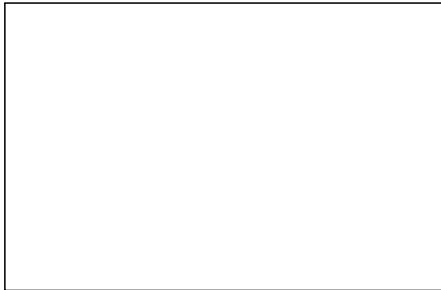
Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img width=&quot;65&quot; alt=&quot;align=&quot;center&quot; src=&quot;graph/manas/bigW.jpg&quot;&gt;&lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

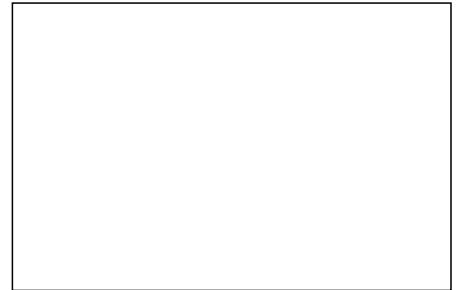


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="144 226 416 290" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

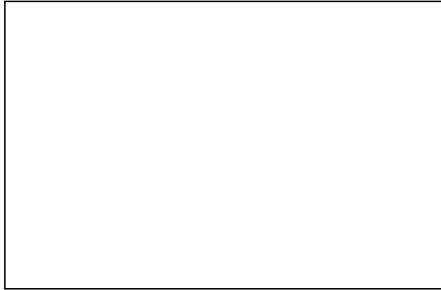


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="644 226 927 290" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

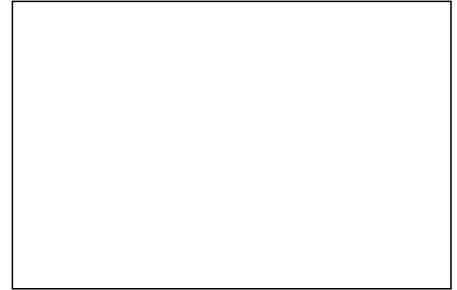


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="144 624 416 688" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



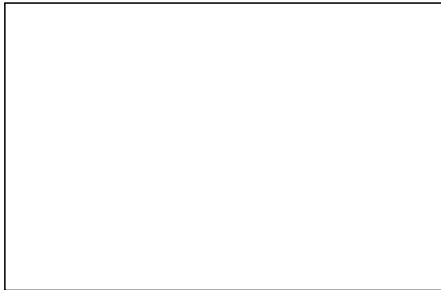
Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain land icon" data-bbox="644 624 927 688" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

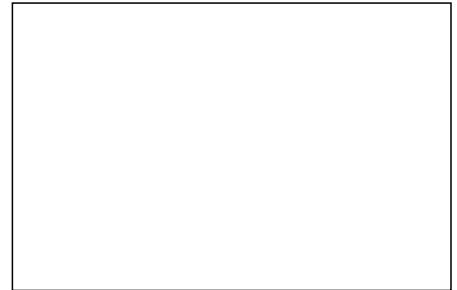


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="144 226 416 289" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="644 226 927 289" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

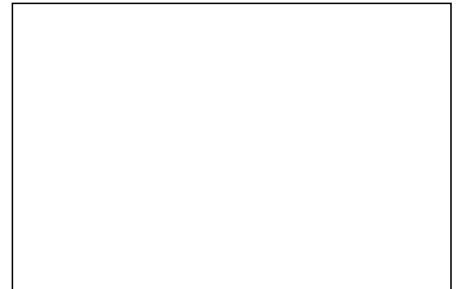


Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="144 622 416 685" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

&lt;center&gt;&lt;img alt="Plain terrain icon" data-bbox="644 622 927 685" src="graph/manas/bigW.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Boule de cristal

{3}



Artifact

U

{1}, {T} : Regard 2. (Regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe quel ordre.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ingéniosité de Jace

{3}{U}{U}



Éphémère

U

Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ingéniosité de Jace

{3}{U}{U}



Éphémère

U

Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Négation

{1}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez un sort non-créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

