

Archimage vedalken

{2}{U}{U}



Créature : vedalken et sorcier

R

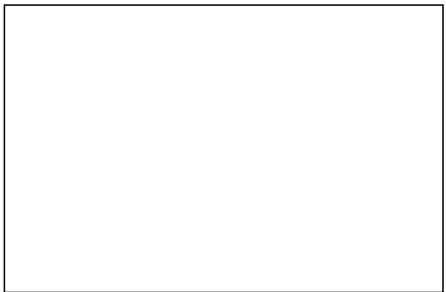
À chaque fois que vous lancez un sort d'artefact, piochez une carte.

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Erayo, ascendante soratami

{1}{U}



Créature légendaire : lunaréen et moine

R

Vol
À chaque fois que le quatrième sort d'un tour est lancé, inversez Erayo, ascendante soratami.

Essence d'Erayo

Enchantement légendaire

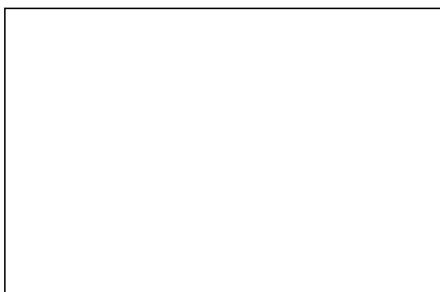
À chaque fois qu'un adversaire lance son premier sort chaque tour, contrecarez ce sort.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Demain, familier d'Azami

{5}{U}



Créature légendaire : esprit

R

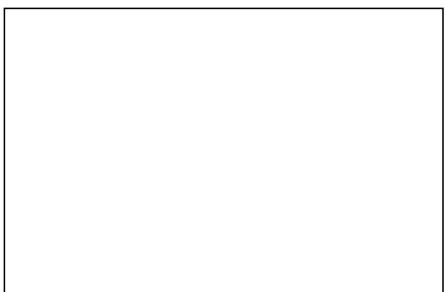
Si vous deviez piocher une carte, regardez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque à la place. Mettez une de ces cartes dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque, dans n'importe quel ordre.

1/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage aux breloques

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

C

Quand le Mage aux breloques arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'artefact avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1, révélez cette carte, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mage aux breloques

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

C

Quand le Mage aux breloques arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'artefact avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1, révélez cette carte, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sculpteur d'etherium

{1}{U}



Créature-artefact : vedalken et artificier

C

Les sorts d'artefact que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sculpteur d'etherium

{1}{U}



Créature-artefact : vedalken et artificier

C

Les sorts d'artefact que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mishra, prodige artificier

{1}{U}{B}{R}



Créature légendaire : humain et artificier

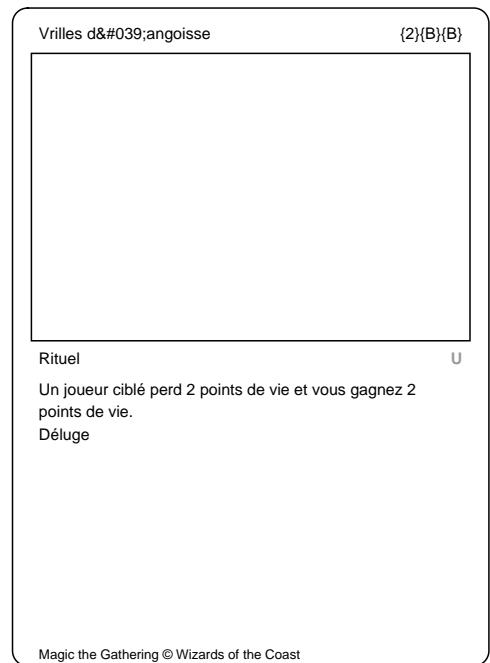
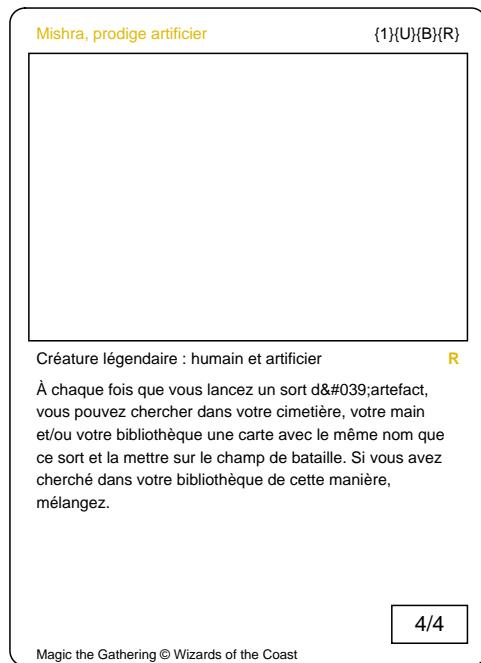
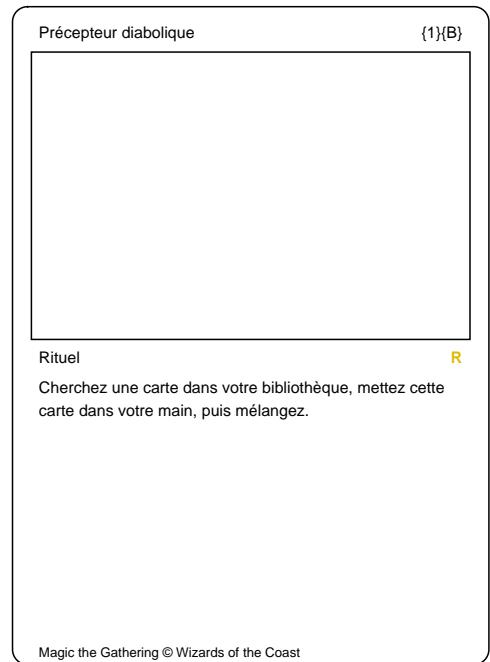
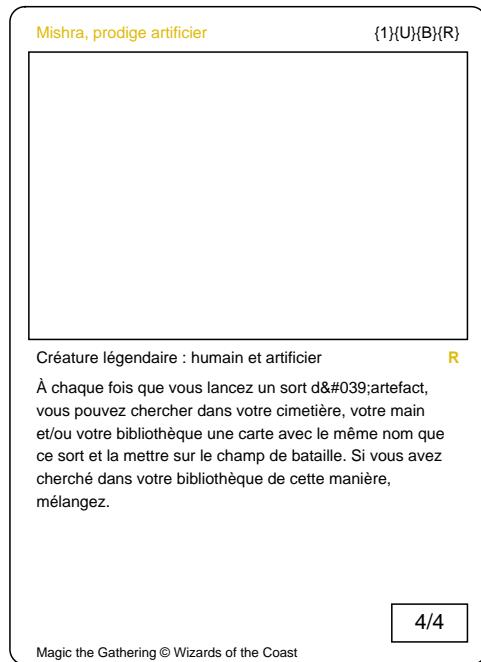
R

À chaque fois que vous lancez un sort d'artefact, vous pouvez chercher dans votre cimetière, votre main et/ou votre bibliothèque une carte avec le même nom que ce sort et la mettre sur le champ de bataille. Si vous avez cherché dans votre bibliothèque de cette manière, mélangez.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Catacombes de Crosis

Terrain : repaire

U

Quand les Catacombes de Crosis arrivent sur le champ de bataille, sacrifiez-les à moins que vous ne renvoyiez un terrain non-repaire que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

{T} : Ajoutez {U}, {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements

Terrain-artefact

C

{T} : Ajoutez {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements

Terrain-artefact

C

{T} : Ajoutez {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements

Terrain-artefact

C

{T} : Ajoutez {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements



Terrain-objet

{T} : Ajoutez {B}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet

{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet

{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet

{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-artefact

C

{T} : Ajoutez {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marécage gelé



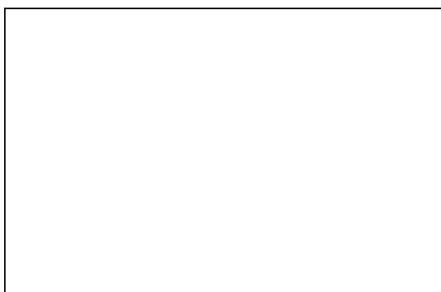
Terrain neigeux

U

Le Marécage gelé arrive sur le champ de bataille engagé.
{T} : Ajoutez {U} ou {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marécage gelé



Terrain neigeux

U

Le Marécage gelé arrive sur le champ de bataille engagé.
{T} : Ajoutez {U} ou {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nécropole croulante



Terrain

U

La Nécropole croulante arrive sur le champ de bataille engagée.
{T} : Ajoutez {U}, {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ruines de l'académie



Terrain légendaire

R

{T} : Ajoutez {C}.

{1}{U}, {T} : Mettez une carte d'artefact ciblée de votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



Terrain-artefact

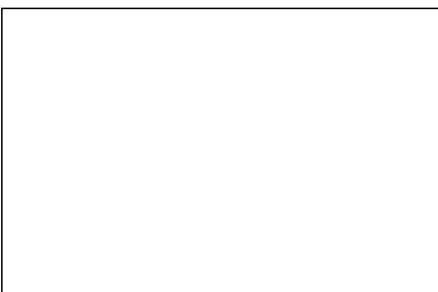
C

(Le Siège du Synode n'est pas un sort.)

{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



Terrain-artefact

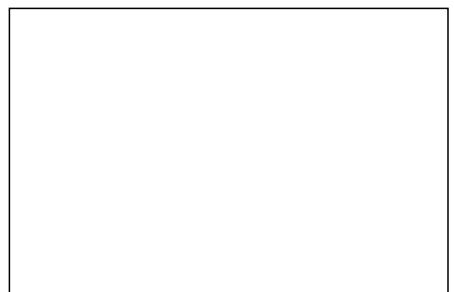
C

(Le Siège du Synode n'est pas un sort.)

{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



Terrain-artefact

C

(Le Siège du Synode n'est pas un sort.)

{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



Terrain-artefact

C

(Le Siège du Synode n'est pas un sort.)
{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vide rayonnant



Terrain

R

Au début de l'étape de fin, si vous ne contrôlez pas d'artefact, sacrifiez le Vide rayonnant.
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vide rayonnant



Terrain

R

Au début de l'étape de fin, si vous ne contrôlez pas d'artefact, sacrifiez le Vide rayonnant.
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Ether

{1}

Artefact

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Ether : Renvoyez une créature ciblée dans la main de son propriétaire.
{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Ether : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Éther

{1}



Artifact

C

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :
Renvoyez une créature ciblée dans la main de son
propriétaire.
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Éther

{1}



Artifact

C

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :
Renvoyez une créature ciblée dans la main de son
propriétaire.
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Éther

{1}



Artifact

C

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :
Renvoyez une créature ciblée dans la main de son
propriétaire.
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



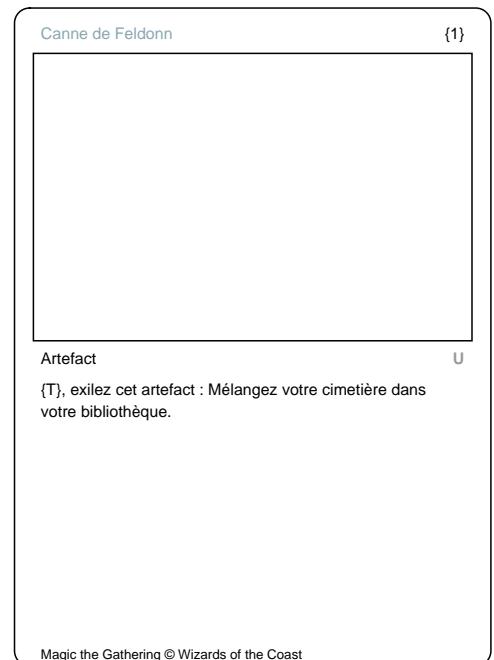
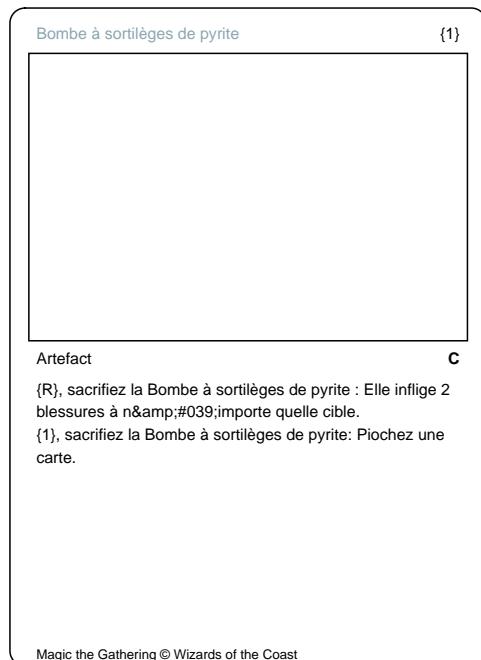
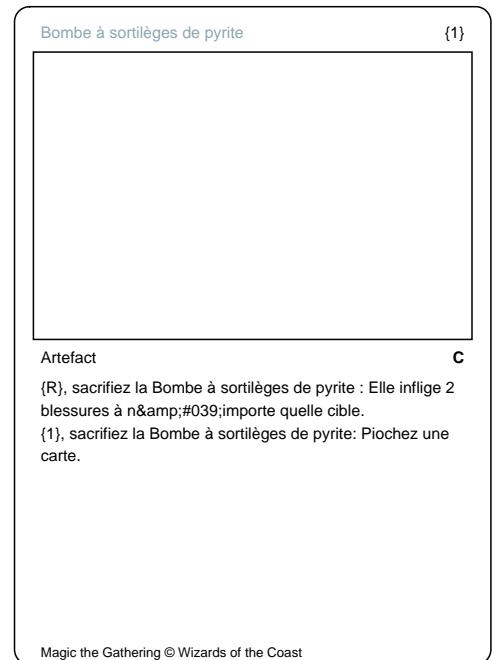
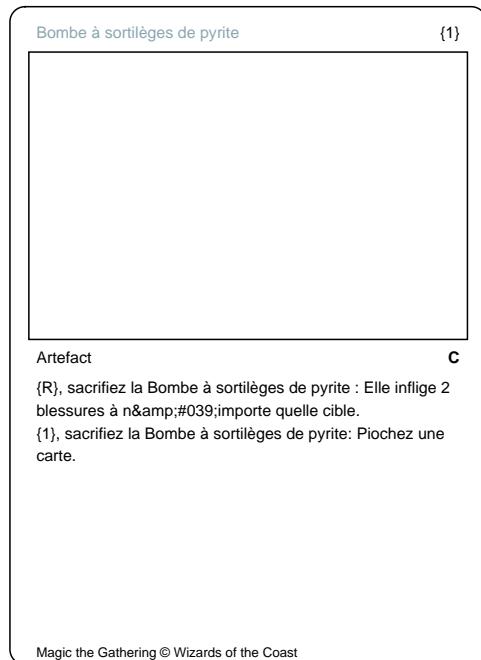
Artifact

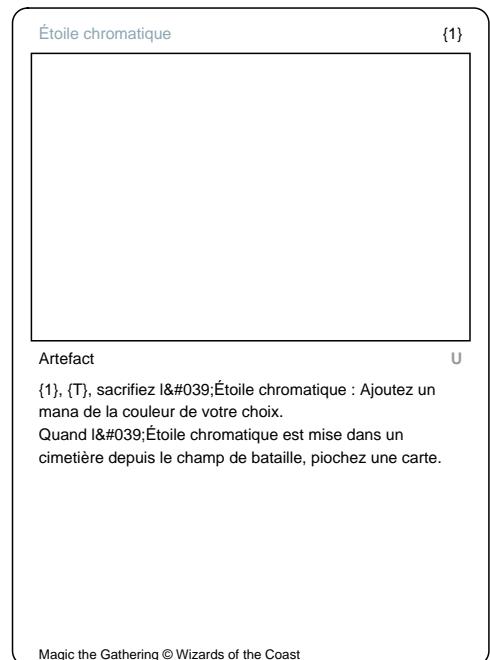
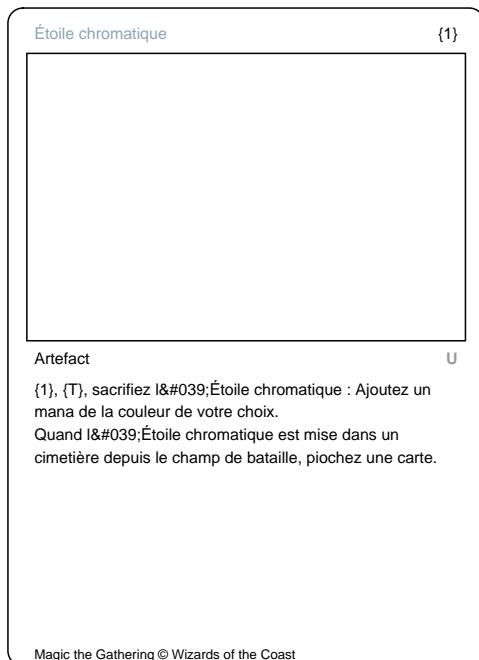
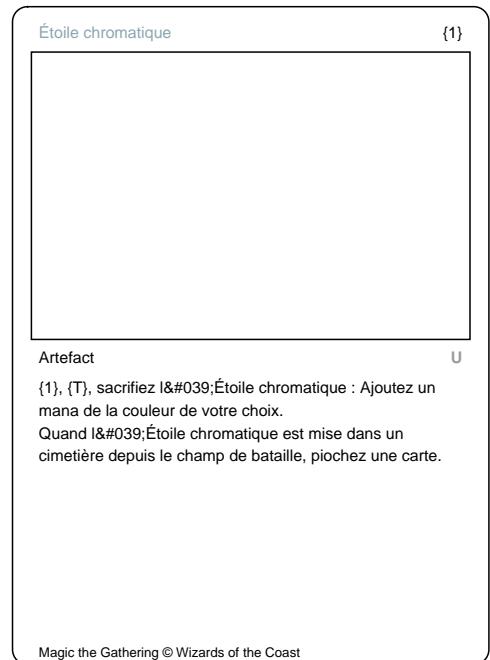
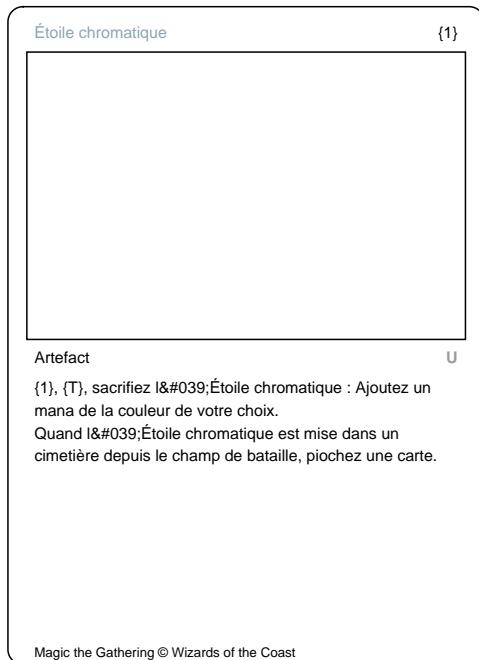
C

{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2
blessures à n'importe quelle cible.
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Piochez une
carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Fonderie d'âmes

{4}



Artifact

R

Empreinte ? Quand la Fonderie d'âmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte de créature de votre main.

{X}, {T} : Créez un jeton de créature qui est une copie de la carte exilée. X est la valeur de mana de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne de perspicacité

{1}



Artifact

U

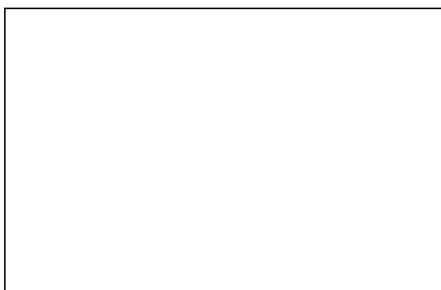
Les joueurs joue avec la carte du dessus de leur bibliothèque révélée.

{T}, sacrifiez la Lanterne de perspicacité : Un joueur ciblé mélange.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne de perspicacité

{1}



Artifact

U

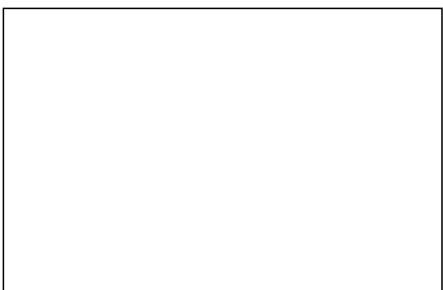
Les joueurs joue avec la carte du dessus de leur bibliothèque révélée.

{T}, sacrifiez la Lanterne de perspicacité : Un joueur ciblé mélange.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lanterne de perspicacité

{1}



Artifact

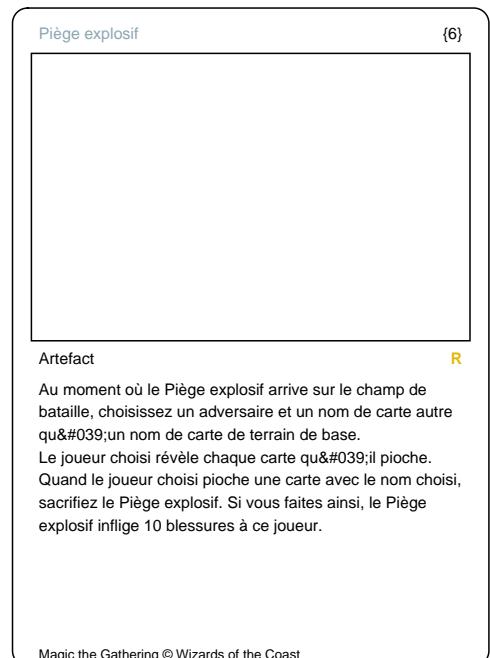
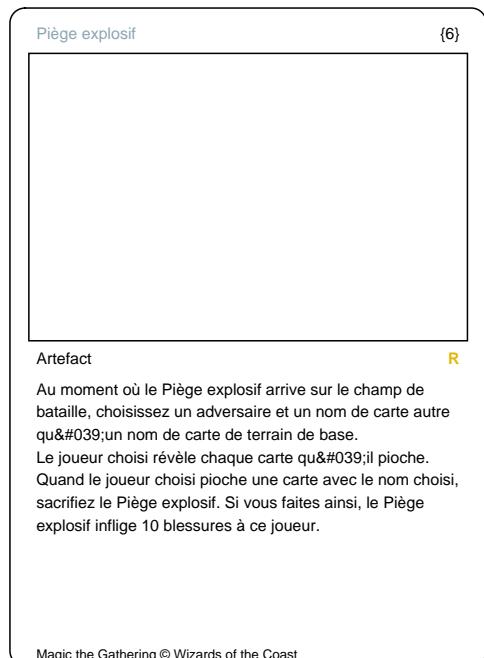
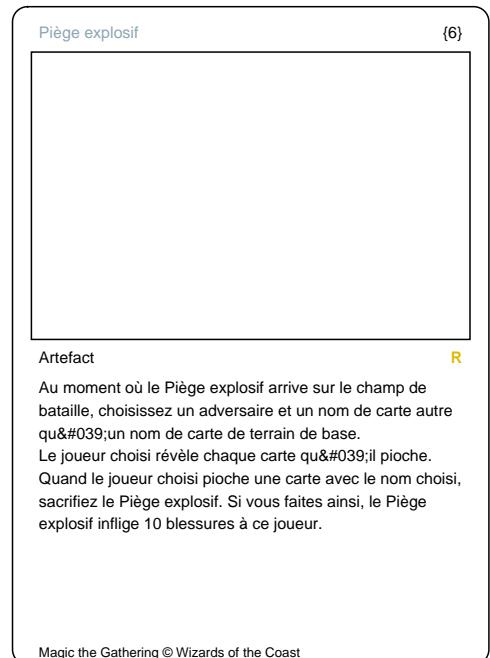
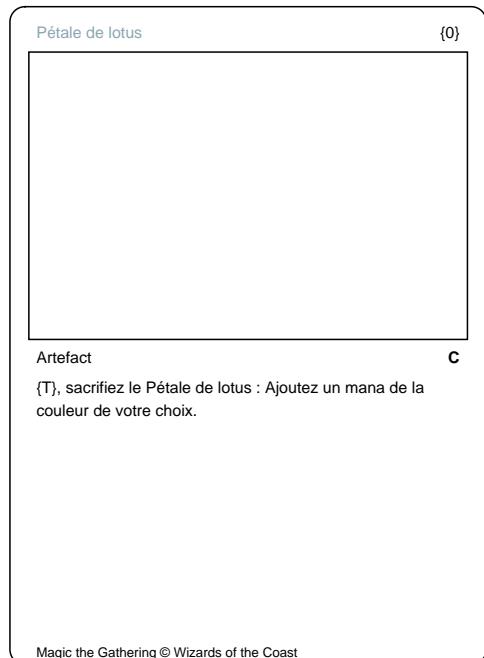
U

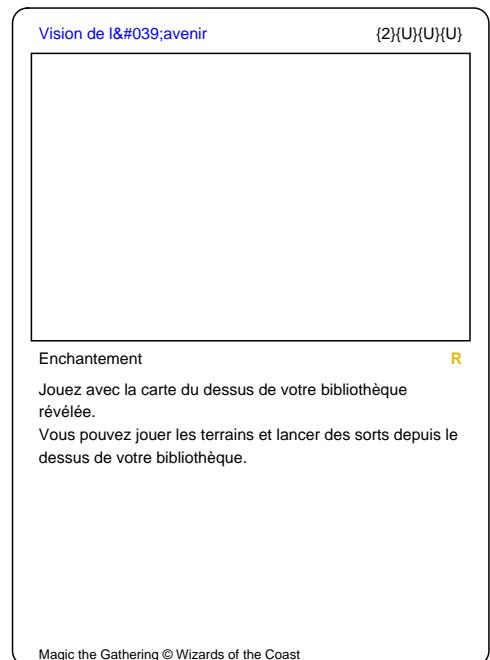
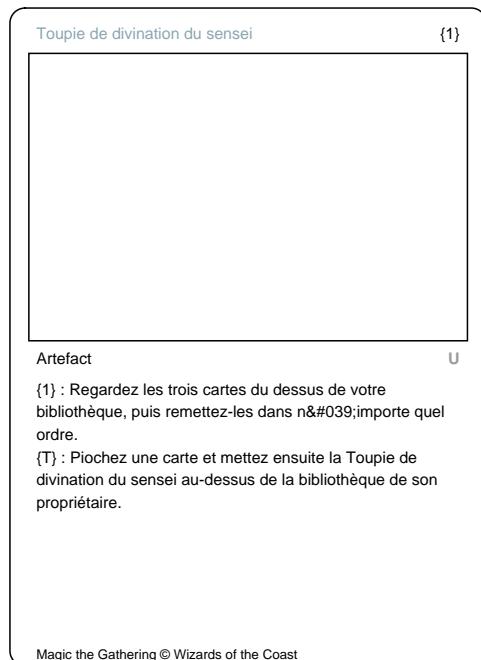
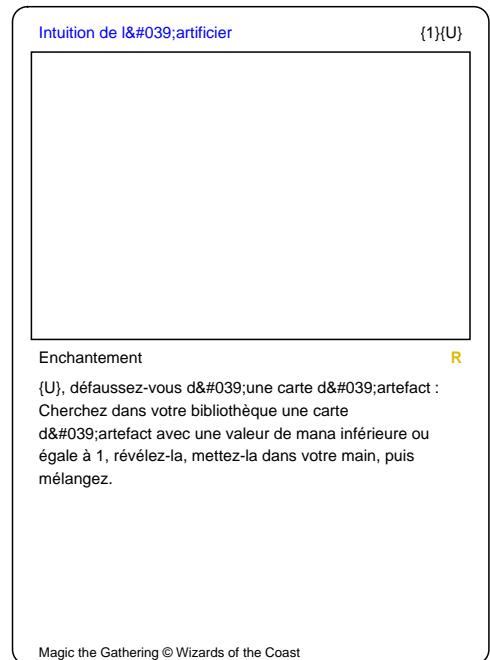
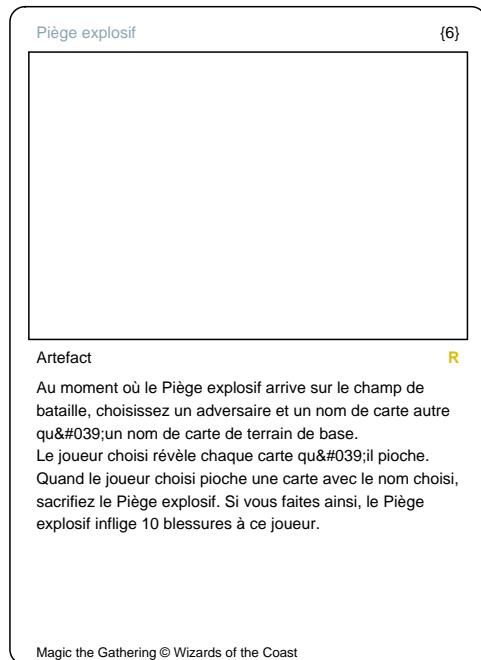
Les joueurs joue avec la carte du dessus de leur bibliothèque révélée.

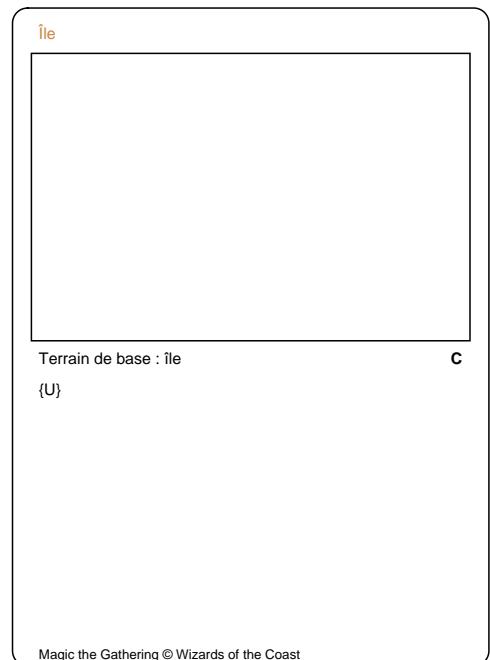
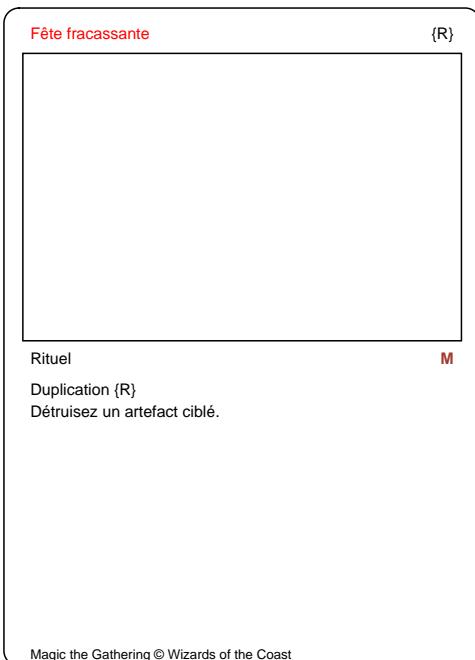
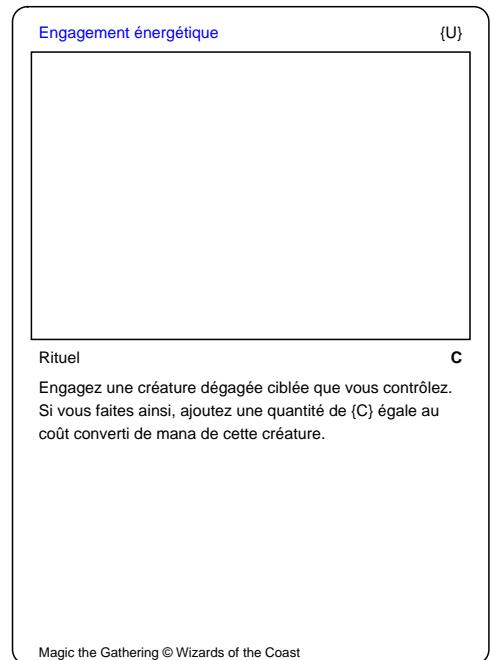
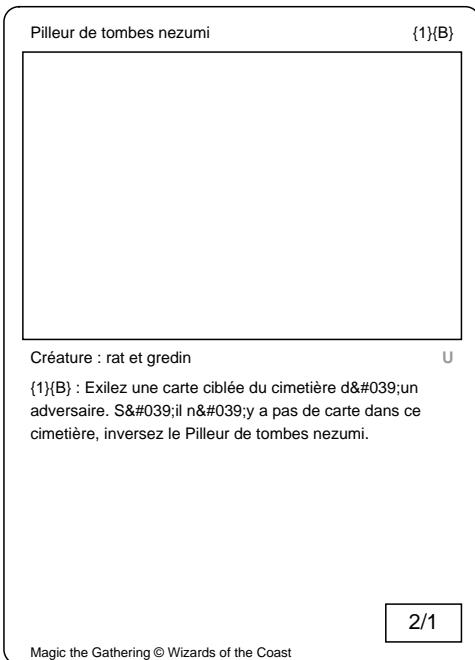
{T}, sacrifiez la Lanterne de perspicacité : Un joueur ciblé mélange.

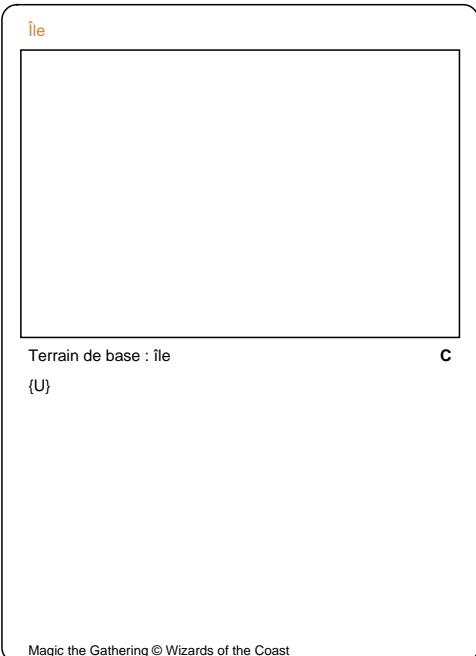
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

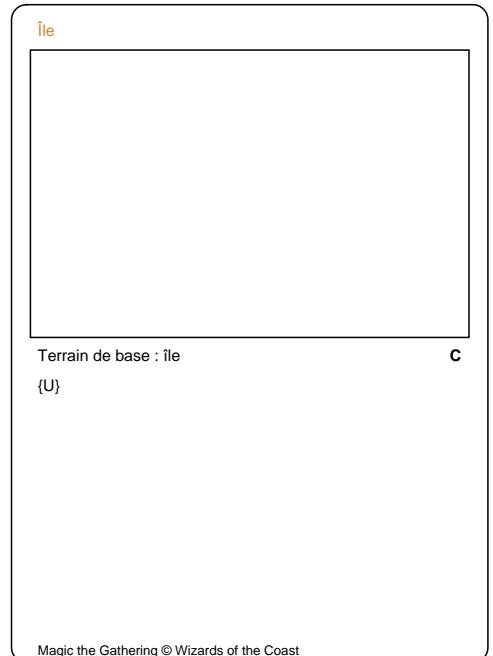




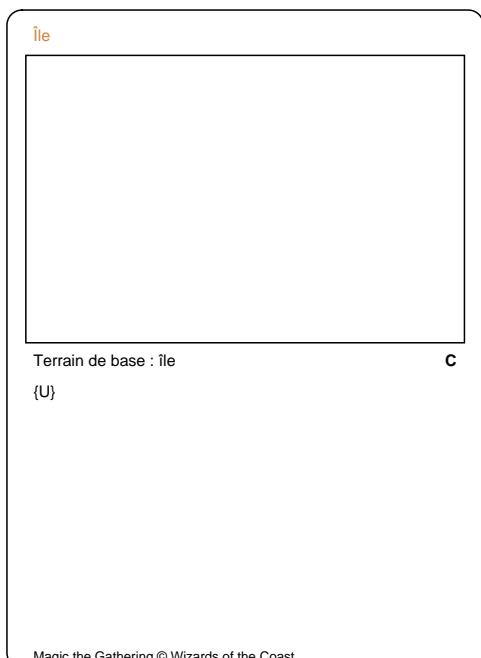




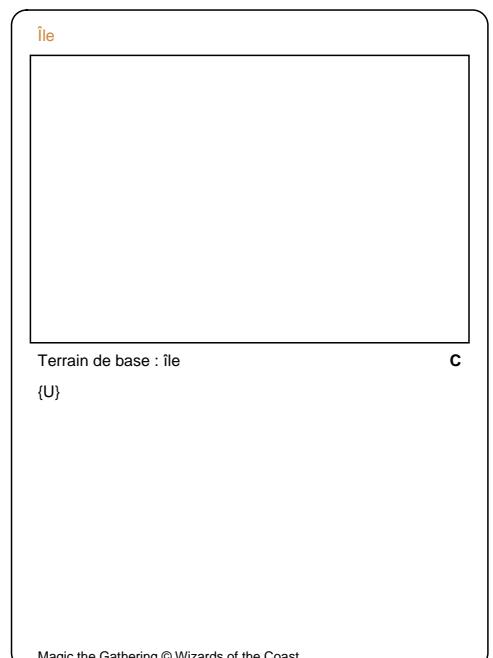
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast

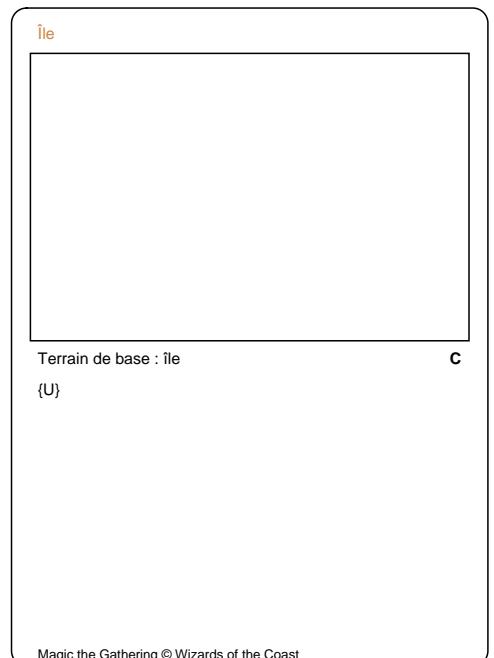
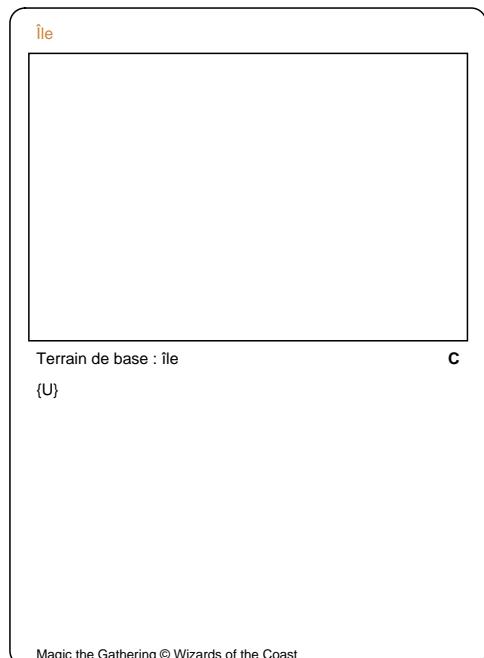
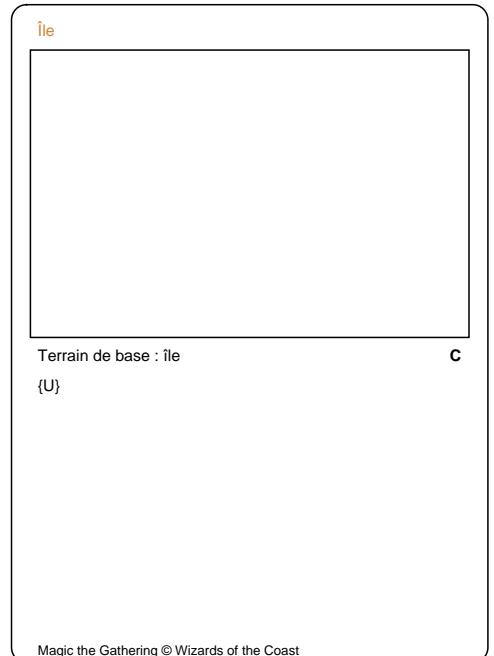
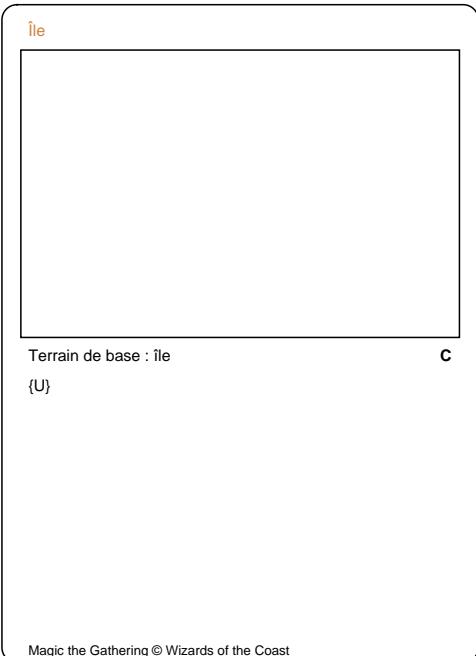


Magic the Gathering © Wizards of the Coast

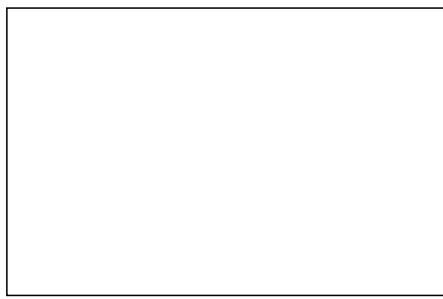


Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Île



Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bonnet du bouffon

{4}

Artifact

{2}, {T}, sacifiez le Bonnet du bouffon : Cherchez trois cartes dans la bibliothèque d'un joueur ciblé et exilez-les. Ce joueur mélange ensuite sa bibliothèque.

R

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Blindage crânien

{2}

Artifact : équipement

U

La créature équipée gagne +1/+0 pour chaque artefact que vous contrôlez.

{B}{B} : Attachez le Blindage crânien à une créature ciblée que vous contrôlez.

Équipement {1}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast