

Rats voraces	{1}{B}		Rats vora	ces	{1}{B}
Créature : rat			Créature	rot	
Quand les Rats voraces arrivent sur le champ de bata				Rats voraces arrivent sur le champ de bata	
un adversaire ciblé se défausse d'une carte.	ille,			aire ciblé se défausse d'une carte.	ille,
	1/1				1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the 0	athering © Wizards of the Coast	

Rats voraces	{1}{B}
Créature : rat	С
Quand les Rats voraces arrivent sur le champ de un adversaire ciblé se défausse d'une carte.	bataille,
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rats voraces	{1}{B}
Créature : rat	
Quand les Rats voraces arrivent s un adversaire ciblé se défausse d	
	4/4
	1/1

Spectre hypnotiseur	{1}{B}{B}	Spectre hypnotiseur	{1}{B}{B}
Créature : spectre	R	Créature : spectre	R
Vol À chaque fois que le Spectre hypnotiseu blessures à un adversaire, ce joueur se c carte au hasard.		Vol À chaque fois que le Spectre hypno blessures à un adversaire, ce jouet carte au hasard.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2	Magic the Gathering © Wizards of the Coa	2/2

Spectre hypnotiseur	{1}{B}{B}
Créature : spectre	R
Vol À chaque fois que le Spectre hypnotiseur inflige blessures à un adversaire, ce joueur se défauss carte au hasard.	
Magic the Cathering @ Wizards of the Coast	2/2

Spectre hypnotiseur	{1}{B}{B}
Créature : spectre	R
Vol À chaque fois que le Spectre hypnot	tisour infligo dos
blessures à un adversaire, ce joueur carte au hasard.	-
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coas	<u> </u>

Contrainte	{B}	Contrainte	{B}
Rituel	С	Rituel	С
Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez u carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse d cette carte.		Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez u carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse d cette carte.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Contrainte	(B)	Contrainte	{B}

Contrainte	{B}
Rituel	С
Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez l carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse c cette carte.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Contrainte	{B}
Rituel	С
Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse cette carte.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Convulsion cérébrale	{X}{B}	Thérapie de la Coterie	{B}
Rituel	R	Rituel	U
Un joueur ciblé se défausse de X cartes au hasard.		Choisissez un nom de carte non-terrain. Un joueur orévèle sa main et se défausse de toutes les cartes a nom.  Flashback ? Sacrifiez une créature.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Thérapie de la Coterie	{B}	Thérapie de la Coterie	{B}

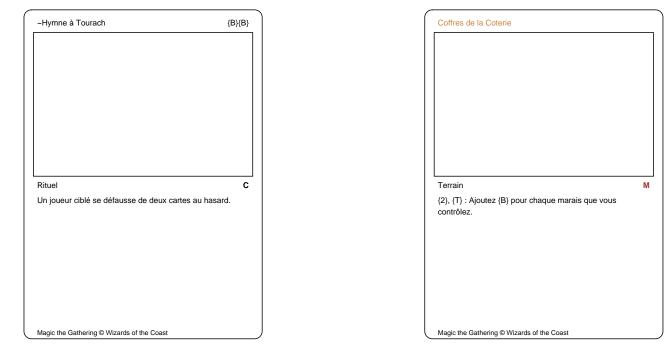
Thérapie de la Coterie	{B}
Rituel	U
Choisissez un nom de carte non-terrain. Un joueur ciblé	
révèle sa main et se défausse de toutes les cartes avec nom.	ce
Flashback ? Sacrifiez une créature.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

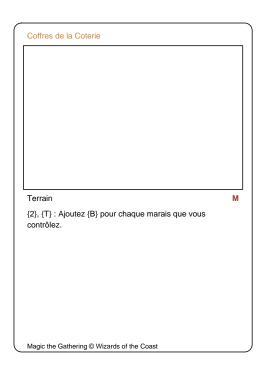
Thérapie de la Coterie	{B}
Rituel	U
Choisissez un nom de carte non-terrain. Un joueur ciblé révèle sa main et se défausse de toutes les cartes avec	
nom.	ce
Flashback ? Sacrifiez une créature.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

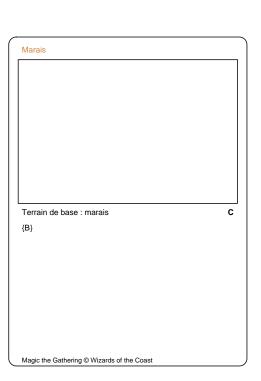
Thérapie de la Coterie	{B}		~Hymne à Tourach	{B}{B}
Rituel	U		Rituel	С
Choisissez un nom de carte non-terrain. Un joue révèle sa main et se défausse de toutes les carte			Un joueur ciblé se défausse de deux	cartes au hasard.
nom. Flashback ? Sacrifiez une créature.				
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J		Magic the Gathering © Wizards of the Coas	st
~Hymne à Tourach	{B}{B}	(	~Hymne à Tourach	{B}{B}

~Hymne à Tourach	{B}{B}
Rituel	С
Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au ha	asard.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

~Hymne à Tourach	{B}{B}
Rituel	С
Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasar	d.
Magic the Cathering @ Wizards of the Coast	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais	Édit diabolique	{1}{B}
Terrain de base : marais C	Éphémère	
(B)	Un joueur ciblé sacrifie une créature.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	t

Jarre-mémoire	{5}
Artefact	R
{T}, sacrifiez la Jarre-mémoire : Chac les cartes de sa main, face cachée, e Au début de la prochaine étape de fir défausse de sa main et renvoie dans exilée de cette manière.	et pioche sept cartes. n, chaque joueur se
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Édit diabolique	{1}{B}
Éphémère	С
Un joueur ciblé sacrifie une créature.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Édit diabolique	{1}{B}	Messe noire	{B}
Éphémère	С	Éphémère	С
Un joueur ciblé sacrifie une créature.		Ajoutez {B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Édit diabolique	{1}{B}
<u> </u>	
Éphémère	С
Un joueur ciblé sacrifie une créature.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	

Messe noire	{B}	Céphalalgie {2	}{B}
Éphémère	С	Enchantement	U
Ajoutez {B}{B}.		À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte	, la
		Céphalalgie lui inflige 2 blessures.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	
Ajoutez {B}{B}{B}.	
, , , , , ,	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	(0)(5)
Céphalalgie	{2}{B}
Enchantement	U
À chaque fois qu'un adversaire se défausse	_
Céphalalgie lui inflige 2 blessures.	d dife carte, la
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Céphalalgie	{2}{B}		Rêves du monde souterrain	{B}{B}{B}
Enchantement	U		Enchantement	R
À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une d			À chaque fois qu'un adversaire pioche u	
Céphalalgie lui inflige 2 blessures.	,		du monde souterrain infligent 1 blessure	
			Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)		

Céphalalgie	{2}{B}
Enchantement	U
À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une c Céphalalgie lui inflige 2 blessures.	arte, la
. 0	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_	Rêves du monde souterrain	{B}{B}{B}
	Enchantement	R
	À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte, du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joue	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rêves du monde souterrain	{B}{B}{B}	Émissaire du désespoir	{1}{B}{B}
Enchantement	R	Créature : esprit	U
À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte		Vol	
du monde souterrain infligent 1 blessure à ce jo	ueur.	À chaque fois que l'Émissaire du désesp	
		blessures de combat à un joueur, ce joue vie pour chaque artefact qu'il contrôle.	eur perd 1 point de
			2/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/1
		wagic are Gathering @ wizards or the Coast	

_	Rêves du monde souterrain	{B}{B}{B}
	Enchantement	R
	À chaque fois qu'un adversaire pioche une carte,	les Rêves
	du monde souterrain infligent 1 blessure à ce joue	eur.
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Émissaire du désespoir	{1}{B}{B}
Créature : esprit	U
Vol	annois inflina dan
À chaque fois que l'Émissaire du dés blessures de combat à un joueur, ce vie pour chaque artefact qu'il contrôle	joueur perd 1 point de
	2/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Décret de souffrance	{6}{B}{B}		Nuage mortel	${X}{B}{B}{B}$
Rituel  Détruisez toutes les créatures. Elles ne peuver régénérées. Piochez une carte pour chaque credétruite de cette manière.  Recyclage {3}{B}{B} ({3}{B}{B}, défaussez-vous carte : Piochez une carte).  Quand vous recyclez le Décret de souffrance, to créatures gagnent -2/-2 jusqu'à la fin du tour.	éature s de cette		Rituel Chaque joueur perd X points cartes, sacrifie X créatures p	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Magic the Gathering © Wizards of	f the Coast
Décret de souffrance	{6}{B}{B}	)	Nuage mortel	{X}{B}{B}{B}
	(0)(0)(0)			[, 1, [2], [3], [3]

Décret de souffrance {6	3}{B}{B}
Rituel	R
Détruisez toutes les créatures. Elles ne peuvent pas	
régénérées. Piochez une carte pour chaque créature détruite de cette manière.	1
Recyclage {3}{B}{B} ({3}{B}{B}, défaussez-vous de ce	ette
carte : Piochez une carte.)	
Quand vous recyclez le Décret de souffrance, toutes créatures gagnent -2/-2 jusqu'à la fin du tour.	les
creatures gagnerit -2/-2 jusqu'à la lili du toui.	
Maria II. Oalla ia OW askatila Oasa	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Nuage mortel	${X}{B}{B}{B}$
Rituel	R
Chaque joueur perd X points de vie, se défaus cartes, sacrifie X créatures puis sacrifie X terra	
cartes, sacrille A creatures puis sacrille A terra	airio.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Nuage mortel	{X}{B}{B}{B}		Pulsation de Mephidross {1}	(B){B}
Rituel Chaque joueur perd X points de vie, se défau: cartes, sacrifie X créatures puis sacrifie X terr			Rituel  Un joueur ciblé révèle trois cartes de sa main et vous choisissez l'une d'elles. Ce joueur se défausse de cett carte. Ensuite, si ce joueur a plus de cartes que vous c sa main, renvoyez la Pulsation de Mephidross dans la de son propriétaire.  Magic the Gathering © Wizards of the Coast	dans
magic the Gathering © Wizards of the Coast			wagic the Gamening & Wizarus of the Coast	

Pulsation de Mephidross	{1}{B}{B}
Rituel	R
Un joueur ciblé révèle trois cartes de sa mai	
choisissez l'une d'elles. Ce joueur se défaus carte. Ensuite, si ce joueur a plus de cartes	
sa main, renvoyez la Pulsation de Mephidro	
de son propriétaire.	

Grimoire de Geth	{4}
Artefact	U
À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte vous pouvez piocher une carte.	,
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grimoire de Geth	{4}		Etouffer	{1}{B}
		ſ		
Artefact	U	L	Éphémère	U
	_			
À chaque fois qu'un adversaire se défausse d'une carte, vous pouvez piocher une carte.			Détruisez une créature ciblée avec une valeur de man inférieure ou égale à 3. Elle ne peut pas être régénéré	
vous pouvez piocher une carte.			interieure ou egale à 3. Elle ne peut pas etre régénére	e.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magic the Gathering & Wizards of the Coast		_		

Étouffer	{1}{B}
Éphémère	U
Détruisez une créature ciblée avec une valeur de ma inférieure ou égale à 3. Elle ne peut pas être régénér	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	