

**Adjuration des pensées**

{4}{U}

**Rituel**

Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque artefact que vous contrôlez.)  
Piochez deux cartes.

{4}{U}

**Adjuration des pensées****Rituel**

Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque artefact que vous contrôlez.)  
Piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Adjuration des pensées**

{4}{U}

**Rituel**

Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque artefact que vous contrôlez.)  
Piochez deux cartes.

{4}{U}

**Adjuration des pensées****Rituel**

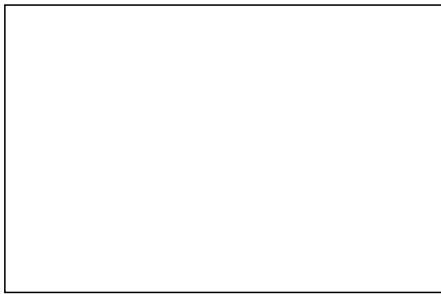
Affinité pour les artefacts (Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque artefact que vous contrôlez.)  
Piochez deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancienne tanière



Terrain-artefact

{T} : Ajoutez {W}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancienne tanière



Terrain-artefact

{T} : Ajoutez {W}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancienne tanière



Terrain-artefact

{T} : Ajoutez {W}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancienne tanière



Terrain-artefact

{T} : Ajoutez {W}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet  
{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet  
{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet  
{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-objet  
{T} : Ajoutez {R}.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



Terrain-artefact

C

(Le Siège du Synode n&#039;est pas un sort.)  
{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



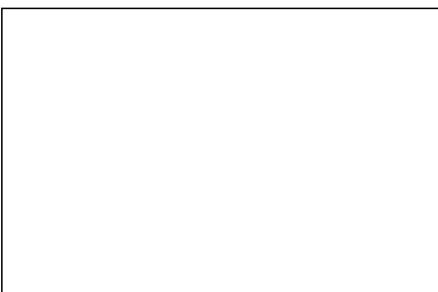
Terrain-artefact

C

(Le Siège du Synode n&#039;est pas un sort.)  
{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



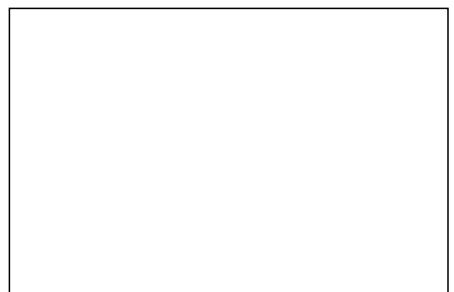
Terrain-artefact

C

(Le Siège du Synode n&#039;est pas un sort.)  
{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siège du Synode



Terrain-artefact

C

(Le Siège du Synode n&#039;est pas un sort.)  
{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Éther

{1}



Artifact

C

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :  
Renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.  
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :  
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Éther

{1}



Artifact

C

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :  
Renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.  
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :  
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges d'Éther

{1}



Artifact

C

{U}, sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :  
Renvoyez une créature ciblée dans la main de son  
propriétaire.  
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges d'Éther :  
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artifact

C

{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2  
blessures à n'importe quelle cible.  
(1), sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Piochez une  
carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artifact

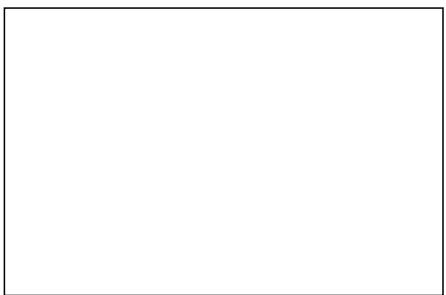
C

{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2 blessures à n&#039;importe quelle cible.  
{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite: Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox de chrome

{0}



Artifact

R

Empreinte ? Quand le Mox de chrome arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte non-artefact, non-terrain de votre main.  
{T} : Ajoutez un mana d'une des couleurs de la carte exilée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artifact

C

{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2 blessures à n&#039;importe quelle cible.  
{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite: Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox de chrome

{0}



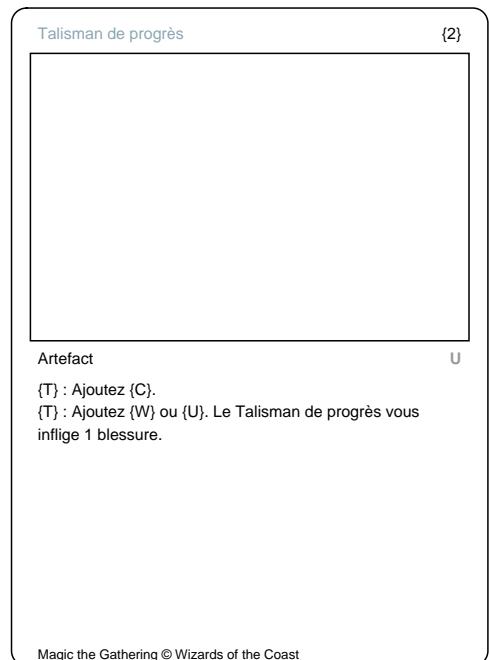
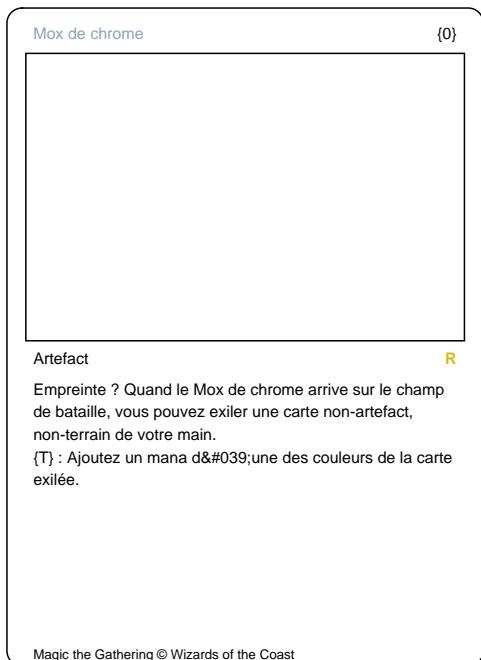
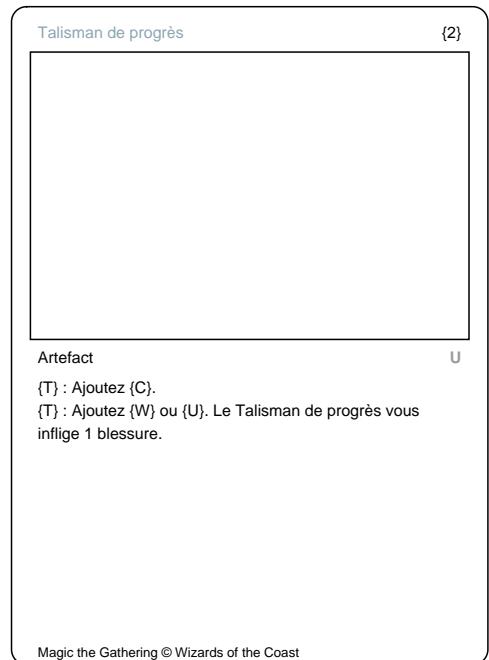
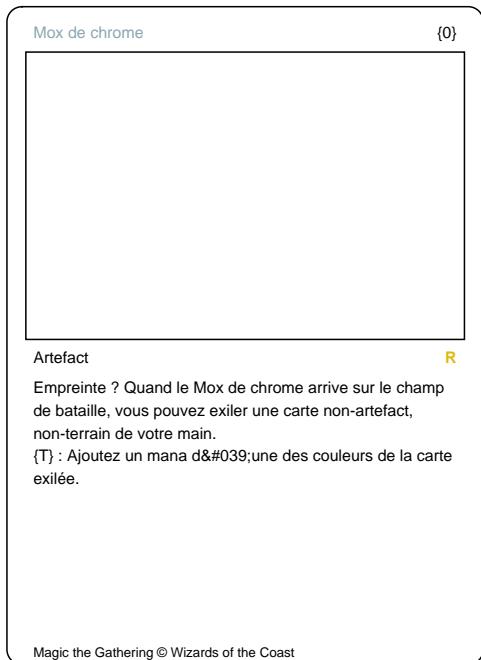
Artifact

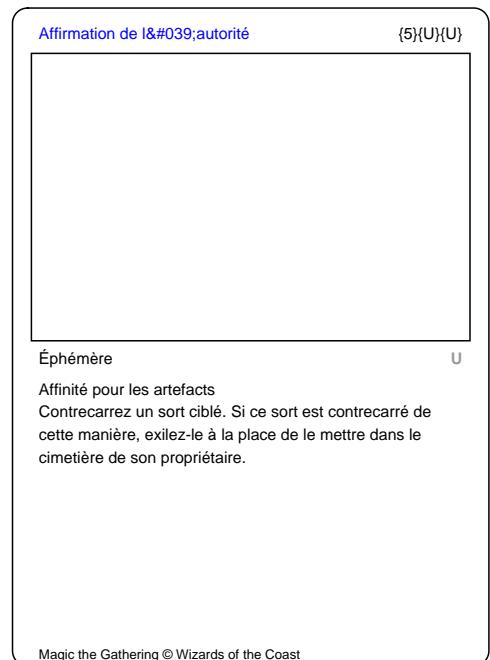
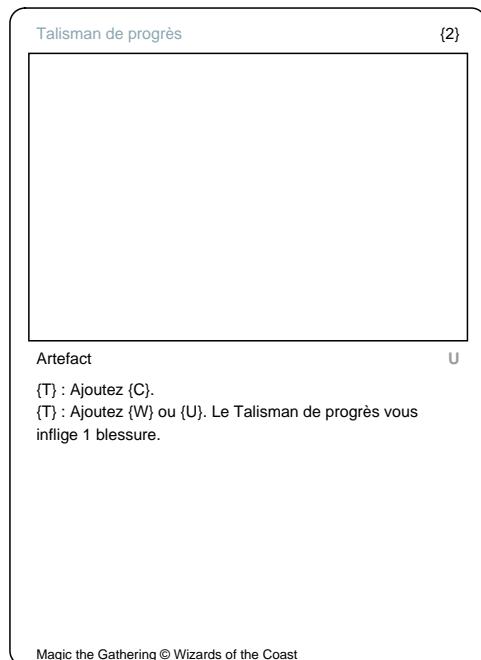
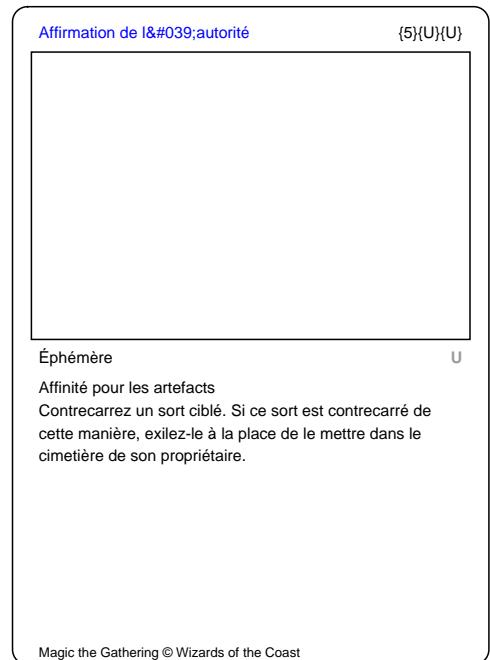
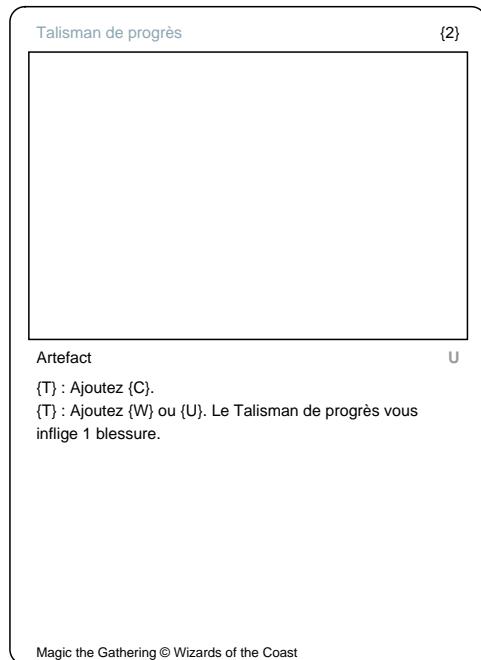
R

Empreinte ? Quand le Mox de chrome arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte non-artefact, non-terrain de votre main.  
{T} : Ajoutez un mana d'une des couleurs de la carte exilée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Affirmation de l'autorité

{5}{U}{U}

Éphémère

U

Affinité pour les artefacts

Contrecarrez un sort ciblé. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Affirmation de l'autorité

{5}{U}{U}

Éphémère

U

Affinité pour les artefacts

Contrecarrez un sort ciblé. Si ce sort est contrecarré de cette manière, exilez-le à la place de le mettre dans le cimetière de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}



Éphémère

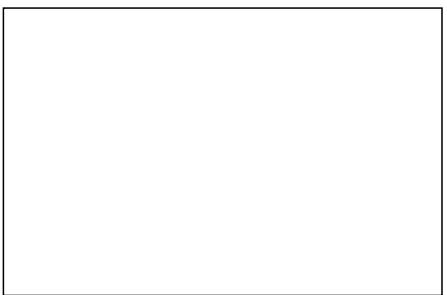
C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Soif de connaissance

{2}{U}



Éphémère

U

Piochez trois cartes. Défaussez-vous ensuite de deux cartes à moins que vous ne vous défaussiez une carte d'artefact.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}



Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Soif de connaissance

{2}{U}



Éphémère

U

Piochez trois cartes. Défaussez-vous ensuite de deux cartes à moins que vous ne vous défaussiez une carte d'artefact.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Soif de connaissance

{2}{U}



Éphémère

U

Piochez trois cartes. Défaussez-vous ensuite de deux cartes à moins que vous ne vous défaussiez une carte d'un artefact.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vision de l'avenir

{2}{U}{U}{U}



Enchantement

R

Jouez avec la carte du dessus de votre bibliothèque révélée.

Vous pouvez jouer les terrains et lancer des sorts depuis le dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Soif de connaissance

{2}{U}



Éphémère

U

Piochez trois cartes. Défaussez-vous ensuite de deux cartes à moins que vous ne vous défaussiez une carte d'un artefact.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vision de l'avenir

{2}{U}{U}{U}



Enchantement

R

Jouez avec la carte du dessus de votre bibliothèque révélée.

Vous pouvez jouer les terrains et lancer des sorts depuis le dessus de votre bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

