

Persécution

{2}{B}{B}



Rituel

R

Choisissez une couleur. Un joueur ciblé révèle sa main et se défausse de toutes les cartes de cette couleur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siphonner l'esprit

{3}{B}



Rituel

C

Chaque autre joueur se défausse d'une carte. Vous piochez une carte pour chaque carte défaussée de cette manière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Siphonner l'esprit

{3}{B}



Rituel

C

Chaque autre joueur se défausse d'une carte. Vous piochez une carte pour chaque carte défaussée de cette manière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trouble intense

{3}{B}



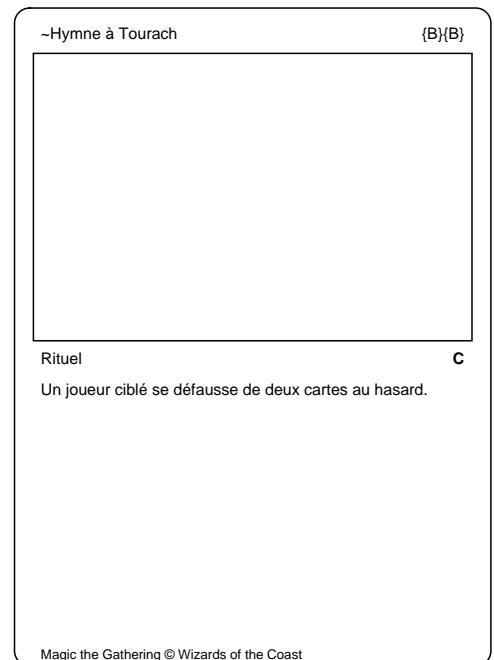
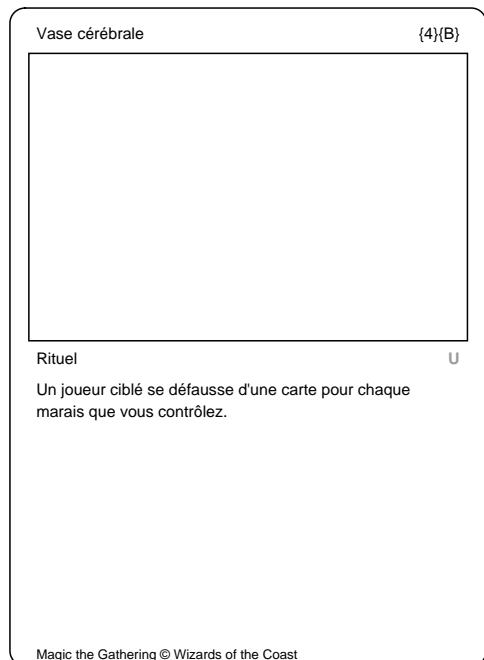
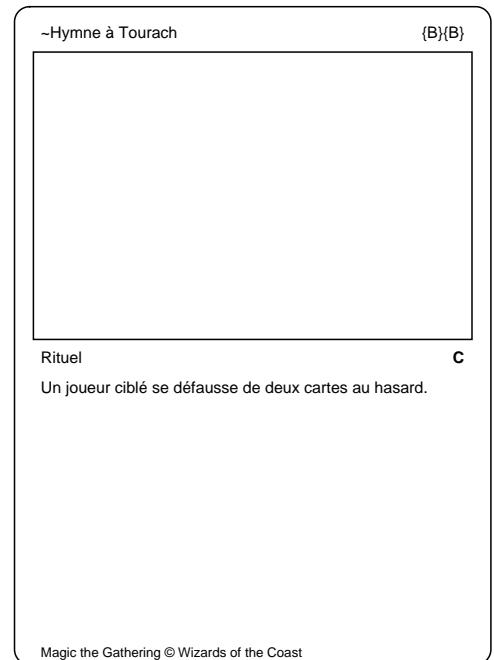
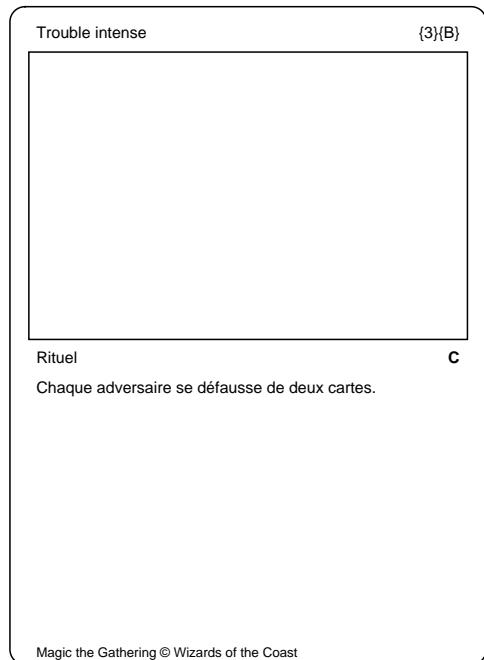
Rituel

C

Chaque adversaire se défausse de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



~Hymne à Tourach

{B}{B}

Rituel

Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Spirale temporelle

{4}{U}{U}

Rituel

Exilez la spirale temporelle. Chaque joueur mélange sa main et son cimetière à sa bibliothèque puis pioche 7 cartes. Vous dégagerez jusqu'à six terrains.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

~Hymne à Tourach

{B}{B}

Rituel

Un joueur ciblé se défausse de deux cartes au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vision diabolique

{U}{B}

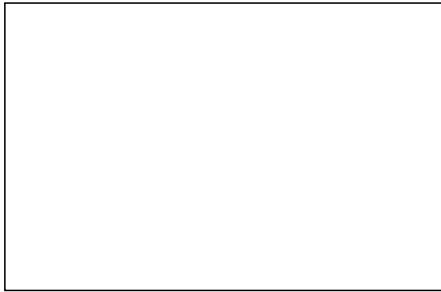
Rituel

Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez l'une d'elles dans votre main et le reste au-dessus de votre bibliothèque, dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Catacombes de Sombreau



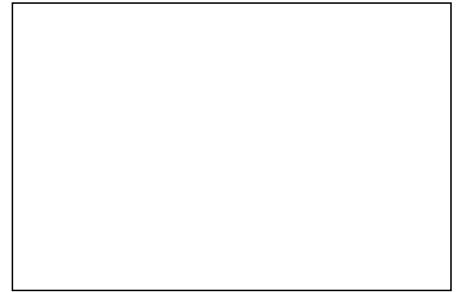
Terrain

R

{1}, {T} : Ajoutez {U}{B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



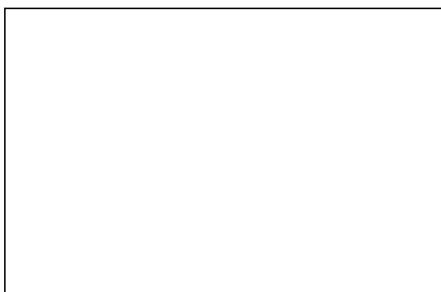
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



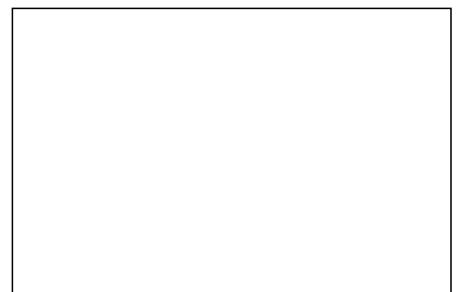
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



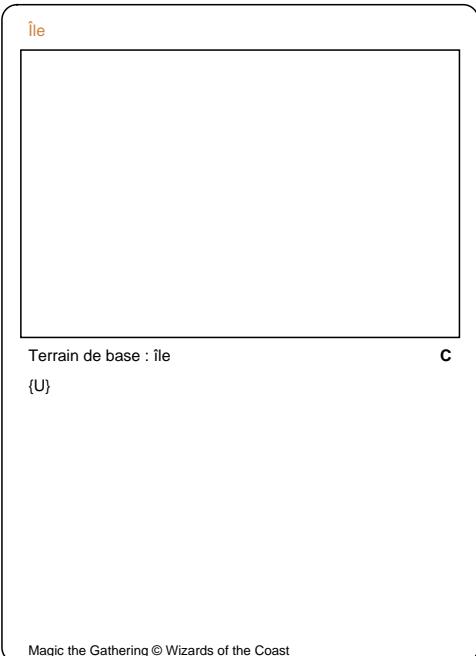
Terrain de base : île

C

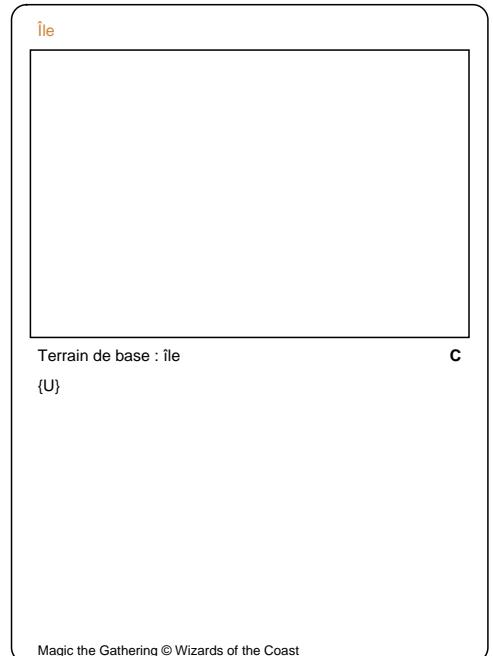
{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

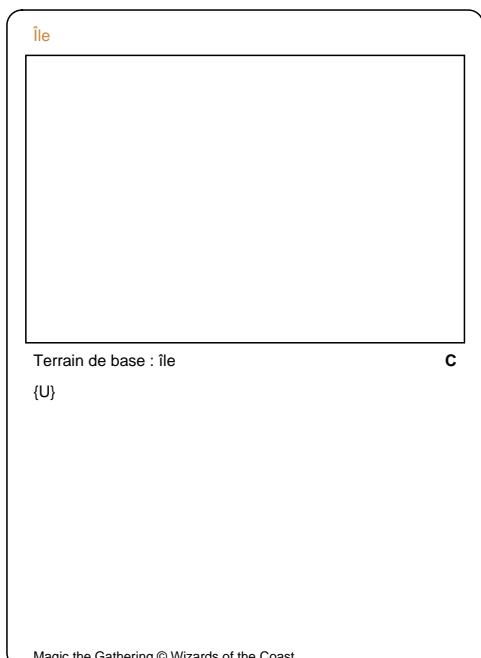
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



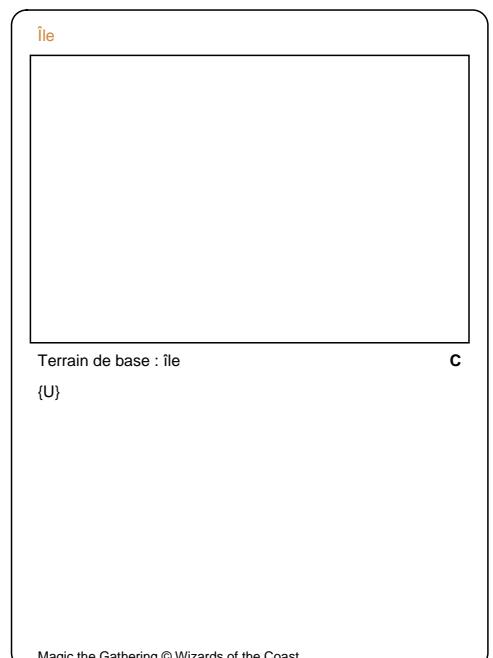
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast

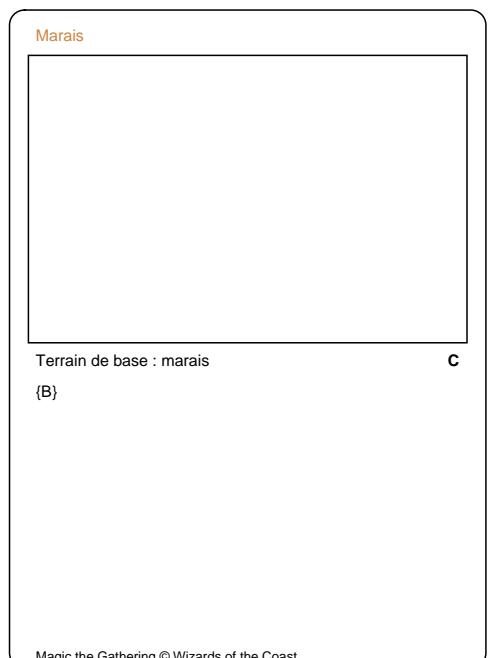
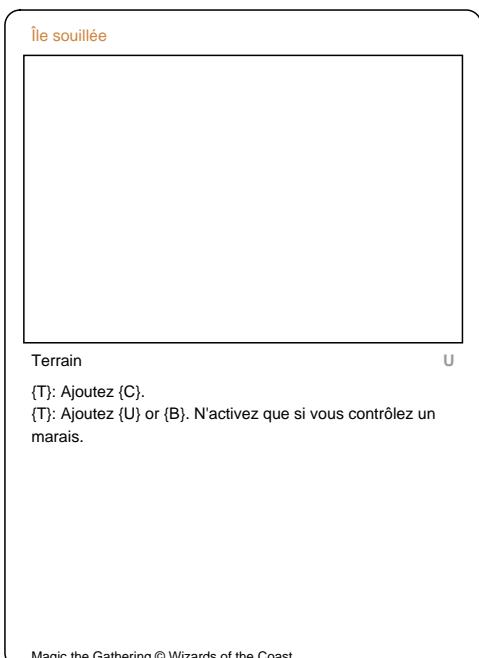
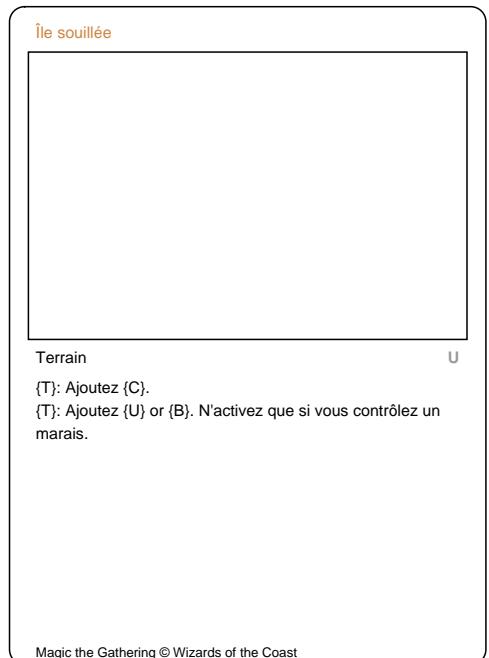
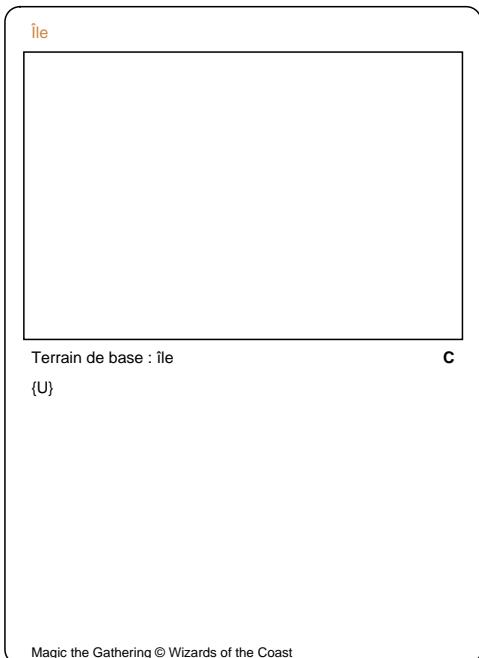


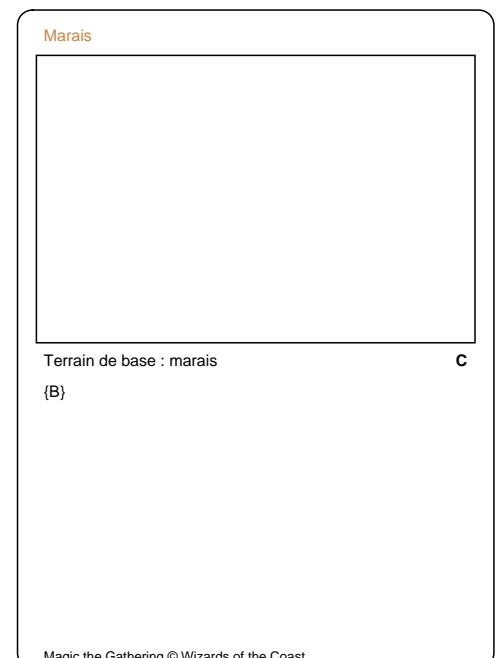
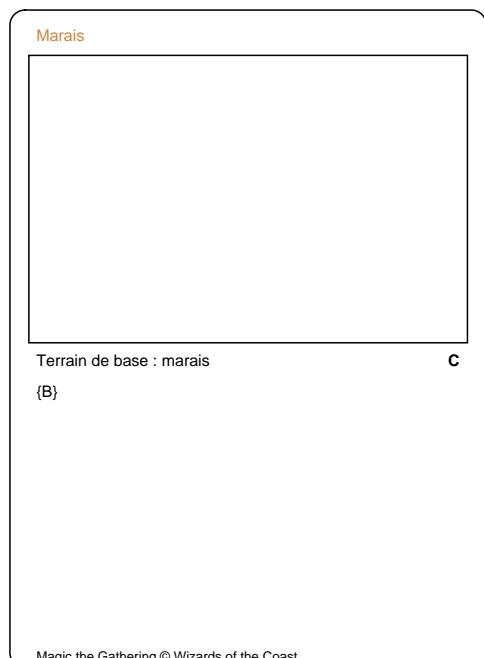
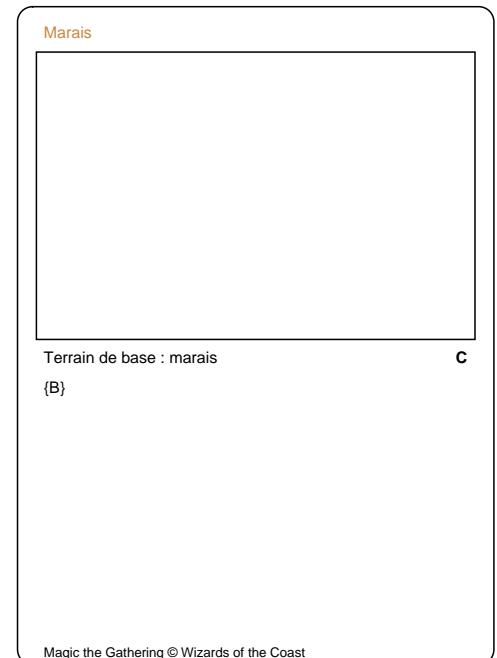
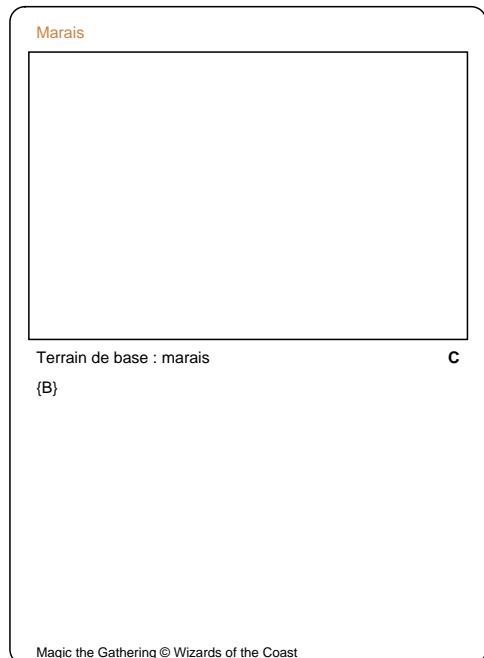
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

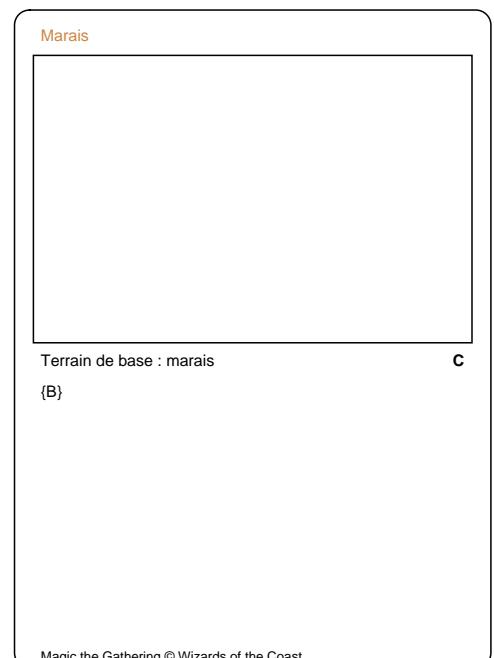
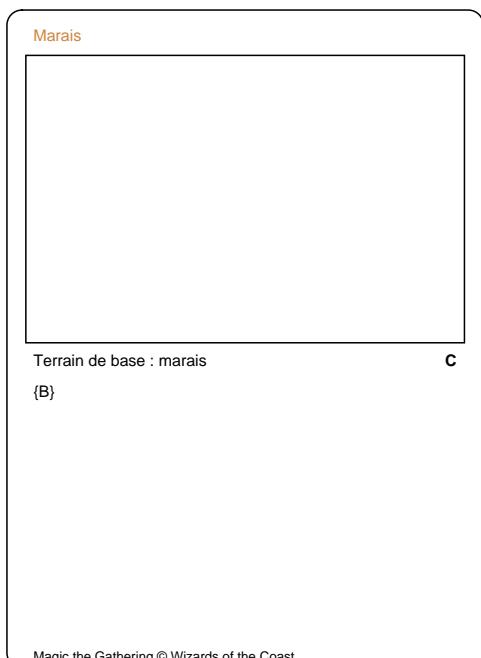
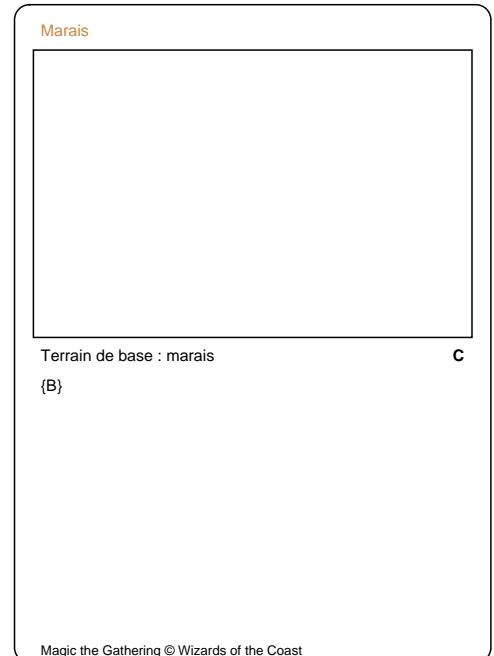
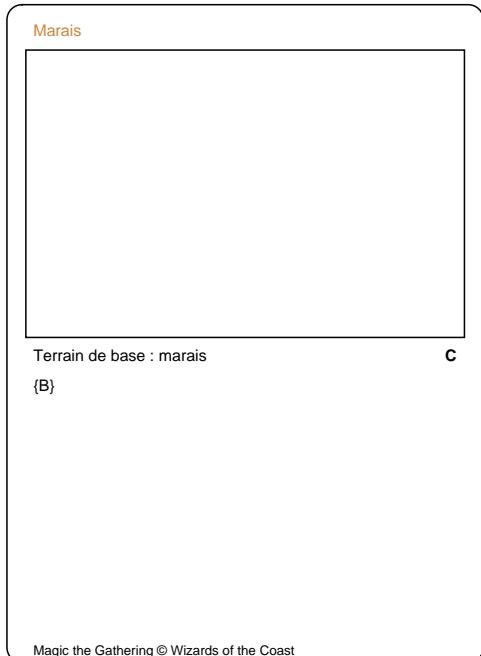


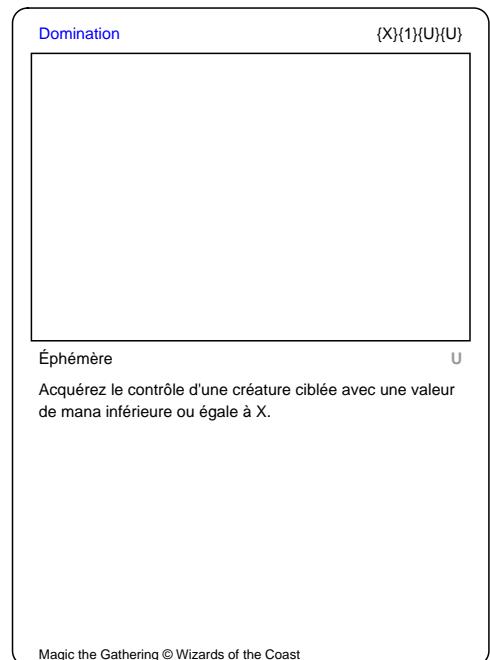
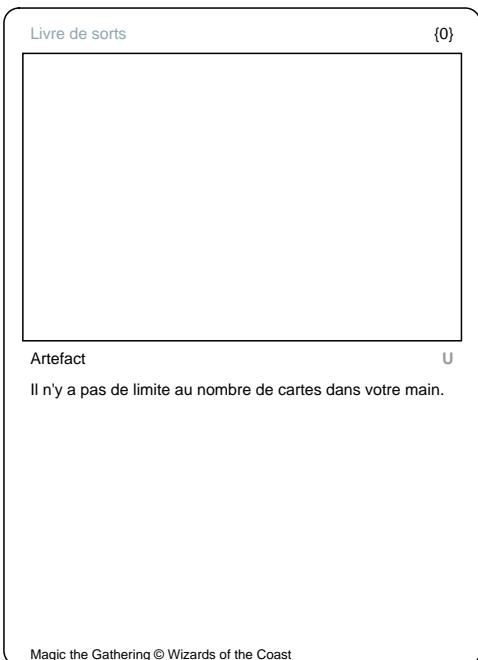
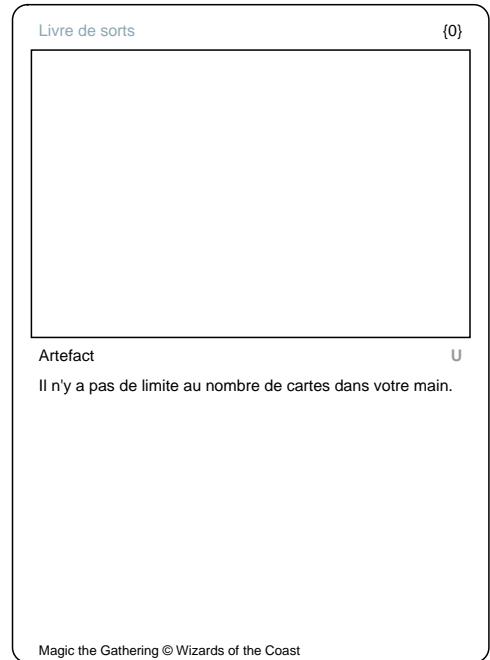
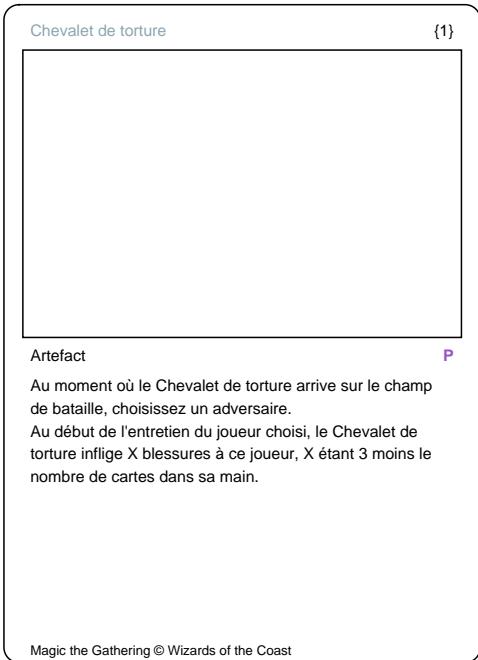
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

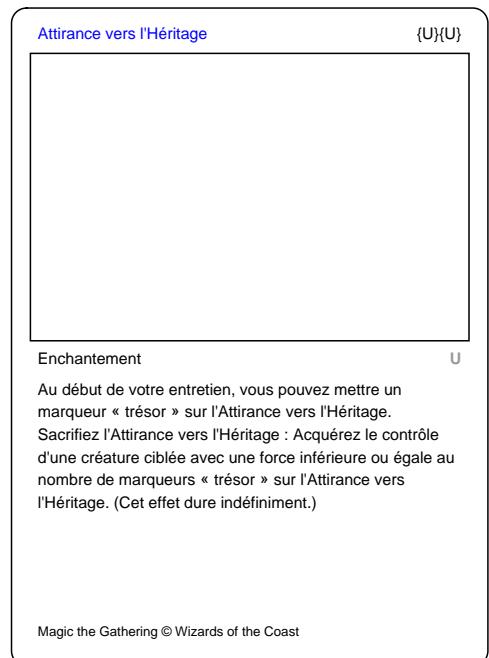
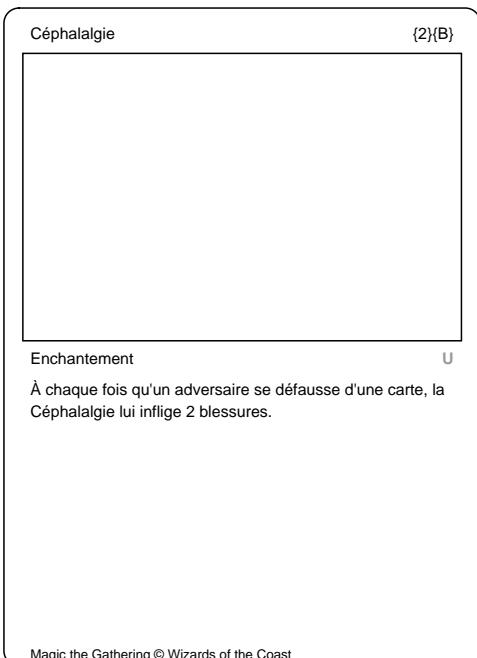
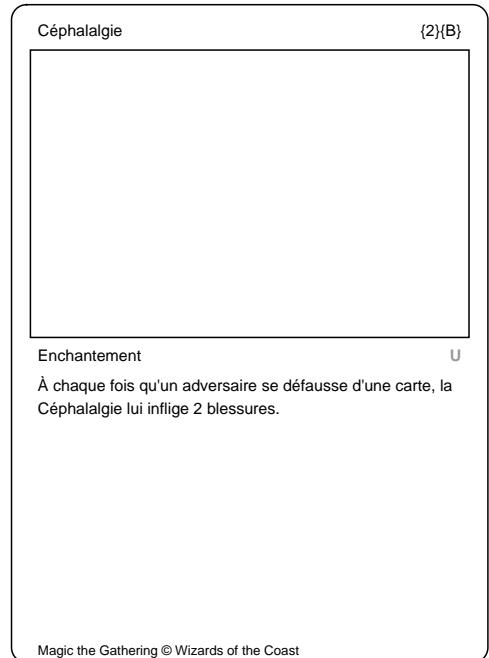
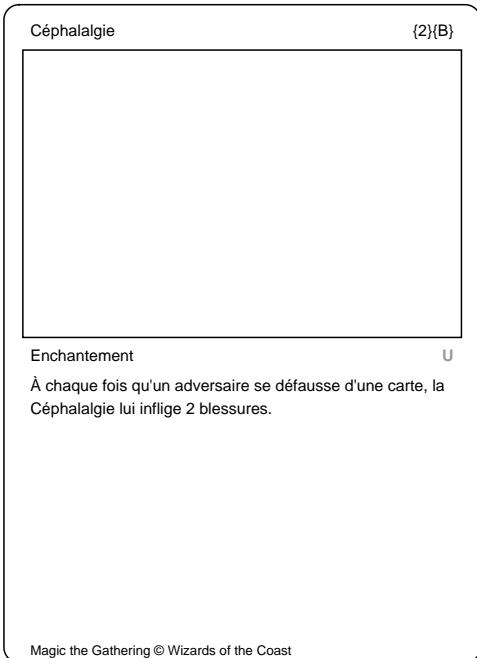
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





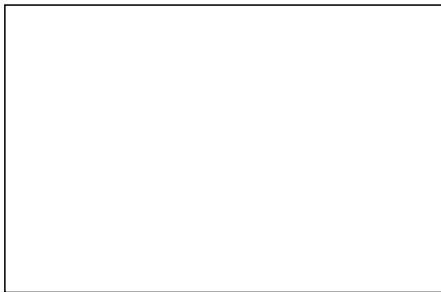






Attrance vers l'Héritage

{U}{U}

**Enchantement**

U

Au début de votre entretien, vous pouvez mettre un marqueur « trésor » sur l'Attrance vers l'Héritage. Sacrifiez l'Attrance vers l'Héritage : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale au nombre de marqueurs « trésor » sur l'Attrance vers l'Héritage. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étude hermétique

{1}{U}

**Enchantement : aura**

C

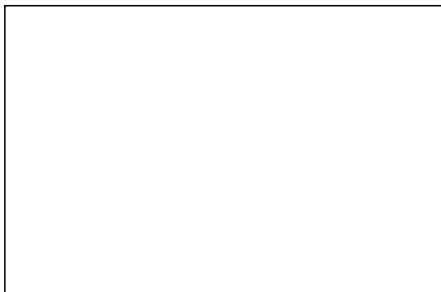
Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Attrance vers l'Héritage

{U}{U}

**Enchantement**

U

Au début de votre entretien, vous pouvez mettre un marqueur « trésor » sur l'Attrance vers l'Héritage. Sacrifiez l'Attrance vers l'Héritage : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale au nombre de marqueurs « trésor » sur l'Attrance vers l'Héritage. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Propagande

{2}{U}

**Enchantement**

U

Les créatures ne peuvent pas vous attaquer à moins que leur contrôleur ne paie {2} pour chaque créature qu'il contrôle qui vous attaque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

