

-Île de Wak-Wak



Terrain

{T}: La créature ciblée avec le vol a une force de base de 0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Île de Wak-Wak

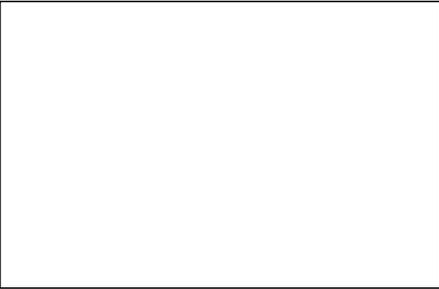


Terrain

{T}: La créature ciblée avec le vol a une force de base de 0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Île de Wak-Wak

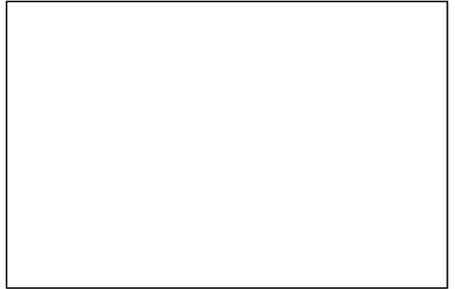


Terrain

{T}: La créature ciblée avec le vol a une force de base de 0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Île de Wak-Wak



Terrain

{T}: La créature ciblée avec le vol a une force de base de 0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast