

Ancêtre gargaroth

{3}{G}{G}



Créature : bête

Vigilance, portée, piétinement

À chaque fois que l'Ancêtre gargaroth attaque ou bloque, choisissez l'un ?

? Créez un jeton de créature 3/3 verte Bête.

? Vous gagnez 3 points de vie.

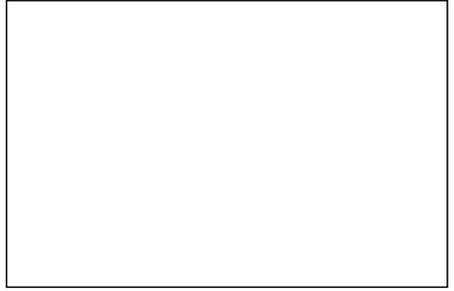
? Piochez une carte.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre gargaroth

{3}{G}{G}



Créature : bête

Vigilance, portée, piétinement

À chaque fois que l'Ancêtre gargaroth attaque ou bloque, choisissez l'un ?

? Créez un jeton de créature 3/3 verte Bête.

? Vous gagnez 3 points de vie.

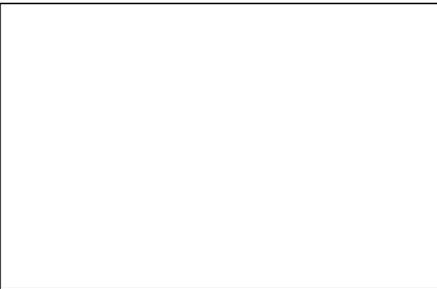
? Piochez une carte.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre gargaroth

{3}{G}{G}



Créature : bête

Vigilance, portée, piétinement

À chaque fois que l'Ancêtre gargaroth attaque ou bloque, choisissez l'un ?

? Créez un jeton de créature 3/3 verte Bête.

? Vous gagnez 3 points de vie.

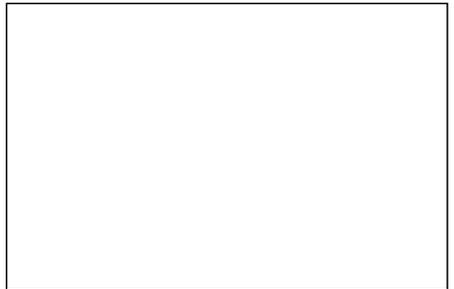
? Piochez une carte.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre gargaroth

{3}{G}{G}



Créature : bête

Vigilance, portée, piétinement

À chaque fois que l'Ancêtre gargaroth attaque ou bloque, choisissez l'un ?

? Créez un jeton de créature 3/3 verte Bête.

? Vous gagnez 3 points de vie.

? Piochez une carte.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast