

Artisan fielleux

{BG}{BG}

Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec un coût converti de mana inférieur ou égal à X, mettez-la sur le champ de bataille, et mélangez ensuite votre bibliothèque. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Artisan fielleux

{BG}{BG}

Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec un coût converti de mana inférieur ou égal à X, mettez-la sur le champ de bataille, et mélangez ensuite votre bibliothèque. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Artisan fielleux

{BG}{BG}

Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec un coût converti de mana inférieur ou égal à X, mettez-la sur le champ de bataille, et mélangez ensuite votre bibliothèque. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Artisan fielleux

{BG}{BG}

Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec un coût converti de mana inférieur ou égal à X, mettez-la sur le champ de bataille, et mélangez ensuite votre bibliothèque. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast