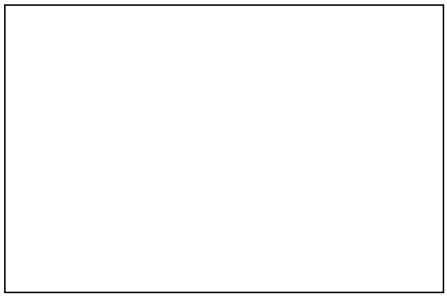
Artisan fielleux {BG}{BG}



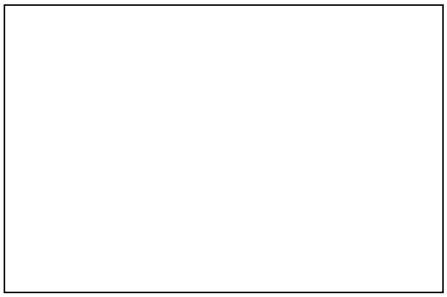
Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.
{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à X, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Artisan fielleux {BG}{BG}



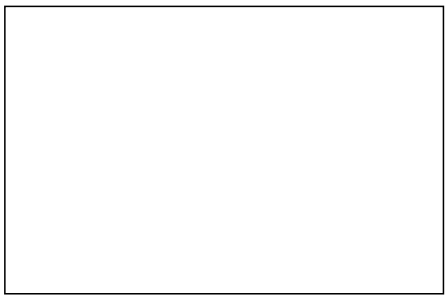
Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.
{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à X, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Artisan fielleux {BG}{BG}



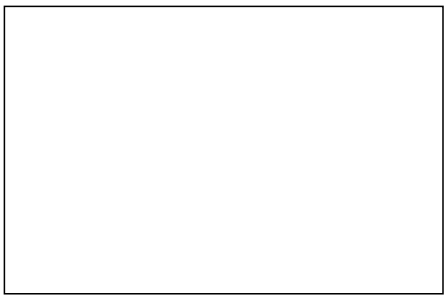
Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.
{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à X, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Artisan fielleux {BG}{BG}



Créature : cauchemar

L'Artisan fielleux gagne +1/+1 pour chaque carte de créature dans votre cimetière.
{X}{BG}, {T}, sacrifiez une autre créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à X, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast