


Envoûteuse tentatrice {2}{B}



Créature : humain et psychagogue


Quand l'Envoûteuse tentatrice arrive sur le champ de bataille, créez un jeton Nourriture. (C'est un artefact avec « {2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Vous gagnez 3 points de vie. »)

{2}, {T}, sacrifiez une nourriture : Le joueur ciblé perd 3 points de vie.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Envoûteuse tentatrice {2}{B}



Créature : humain et psychagogue

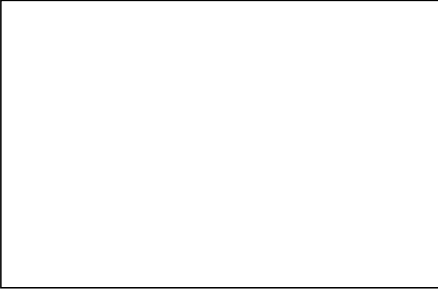
Quand l'Envoûteuse tentatrice arrive sur le champ de bataille, créez un jeton Nourriture. (C'est un artefact avec « {2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Vous gagnez 3 points de vie. »)

{2}, {T}, sacrifiez une nourriture : Le joueur ciblé perd 3 points de vie.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Envoûteuse tentatrice {2}{B}



Créature : humain et psychagogue

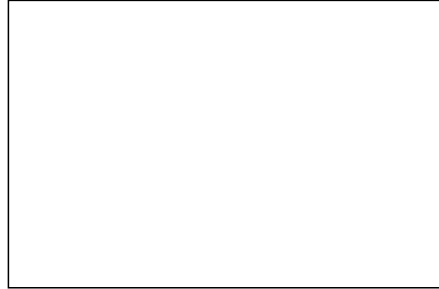
Quand l'Envoûteuse tentatrice arrive sur le champ de bataille, créez un jeton Nourriture. (C'est un artefact avec « {2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Vous gagnez 3 points de vie. »)

{2}, {T}, sacrifiez une nourriture : Le joueur ciblé perd 3 points de vie.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Envoûteuse tentatrice {2}{B}



Créature : humain et psychagogue

Quand l'Envoûteuse tentatrice arrive sur le champ de bataille, créez un jeton Nourriture. (C'est un artefact avec « {2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Vous gagnez 3 points de vie. »)

{2}, {T}, sacrifiez une nourriture : Le joueur ciblé perd 3 points de vie.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast