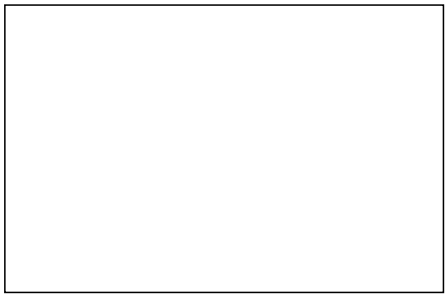
Archonte de l'absolution {3}{W}



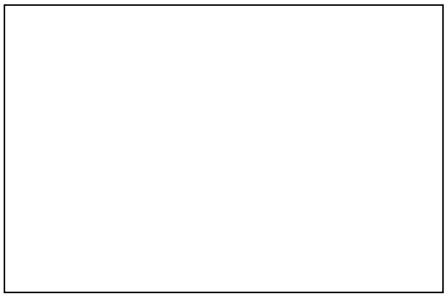
Créature : archonte

Vol
Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée, enchantée ou équipée par quoi que ce soit de blanc.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {1} pour chacune de ces créatures.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archonte de l'absolution {3}{W}



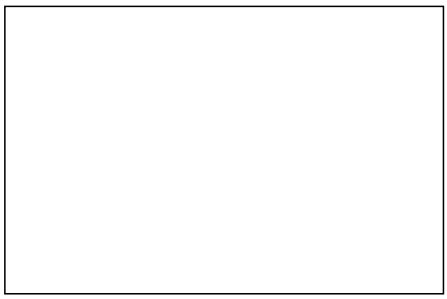
Créature : archonte

Vol
Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée, enchantée ou équipée par quoi que ce soit de blanc.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {1} pour chacune de ces créatures.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archonte de l'absolution {3}{W}



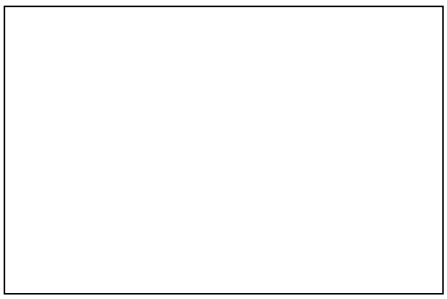
Créature : archonte

Vol
Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée, enchantée ou équipée par quoi que ce soit de blanc.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {1} pour chacune de ces créatures.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archonte de l'absolution {3}{W}



Créature : archonte

Vol
Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée, enchantée ou équipée par quoi que ce soit de blanc.)
Les créatures ne peuvent pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez à moins que leur contrôleur ne paie {1} pour chacune de ces créatures.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast