

Le Chaudron d'Éternité

{10}{B}{B}

Artefact légendaire

Ce sort coûte {2} de moins à lancer pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

{2}{B}, {T}, payez 2 points de vie : Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière sur le champ de bataille. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Le Chaudron d'Éternité

{10}{B}{B}

Artefact légendaire

Ce sort coûte {2} de moins à lancer pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

{2}{B}, {T}, payez 2 points de vie : Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière sur le champ de bataille. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Le Chaudron d'Éternité

{10}{B}{B}

Artefact légendaire

Ce sort coûte {2} de moins à lancer pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

{2}{B}, {T}, payez 2 points de vie : Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière sur le champ de bataille. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Le Chaudron d'Éternité

{10}{B}{B}

Artefact légendaire

Ce sort coûte {2} de moins à lancer pour chaque carte de créature dans votre cimetière.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, mettez-la au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire.

{2}{B}, {T}, payez 2 points de vie : Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière sur le champ de bataille. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast