

Ancêtre du Terrier des Fæs

{1}{G}{W}



Créature : sylvin et druide

Vigilance

L'Ancêtre du Terrier des Fæs gagne +1/+1 pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez.

{T} : Pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez, ajoutez un mana de cette couleur.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre du Terrier des Fæs

{1}{G}{W}



Créature : sylvin et druide

Vigilance

L'Ancêtre du Terrier des Fæs gagne +1/+1 pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez.

{T} : Pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez, ajoutez un mana de cette couleur.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre du Terrier des Fæs

{1}{G}{W}



Créature : sylvin et druide

Vigilance

L'Ancêtre du Terrier des Fæs gagne +1/+1 pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez.

{T} : Pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez, ajoutez un mana de cette couleur.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre du Terrier des Fæs

{1}{G}{W}



Créature : sylvin et druide

Vigilance

L'Ancêtre du Terrier des Fæs gagne +1/+1 pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez.

{T} : Pour chaque couleur parmi les permanents que vous contrôlez, ajoutez un mana de cette couleur.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast