Bête de Quête	{2}{G}{G}	Bête de Quête	{2}{G}{G
Créature légendaire : bête		Créature légendaire : bête	
Vigilance, contact mortel, célérité La Bête de Quête ne peut pas être bloqu créatures de force inférieure ou égale à 2 Les blessures de combat qui devraient ê des créatures que vous contrôlez ne peu prévenues. À chaque fois que la Bête de Quête inflig de combat à un adversaire, elle inflige au à un planeswalker ciblé que ce joueur co	tre infligées par tvent pas être ge des blessures utant de blessures	Vigilance, contact mortel, cél La Bête de Quête ne peut pa créatures de force inférieure Les blessures de combat qui des créatures que vous contr prévenues. À chaque fois que la Bête de de combat à un adversaire, e à un planeswalker ciblé que de	s être bloquée par les ou égale à 2. devraient être infligées par ôlez ne peuvent pas être Quête inflige des blessures ille inflige autant de blessures
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	4/4	Magic the Gathering - Wizards of the	4/4

Bete de Quete	{2}{G}{G}
Créature légendaire : bête	
Vigilance, contact mortel, célérité  La Bête de Quête ne peut pas être bloquée par les créatures de force inférieure ou égale à 2.  Les blessures de combat qui devraient être infligées par des créatures que vous contrôlez ne peuvent pas être prévenues.  À chaque fois que la Bête de Quête inflige des blessures de combat à un adversaire, elle inflige autant de blessures à un planeswalker ciblé que ce joueur contrôle.	
	4/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Bête de Quête	{2}{G}{G}
Créature légendaire : bête	
Vigilance, contact mortel, célérité	
La Bête de Quête ne peut pas être bloquée pa	r les
créatures de force inférieure ou égale à 2. Les blessures de combat qui devraient être inf	ligées par
des créatures que vous contrôlez ne peuvent p	oas être
prévenues.	blooguroo

de combat à un adversaire, elle inflige autant de blessures à un planeswalker ciblé que ce joueur contrôle.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast