Méchante marâtre	{3}{B}		Méchante marâtre	{3}{B}
Créature : humain et noble Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ d vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, j une carte.	autre		Créature : humain et noble Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de b vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une au créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piod une carte.	tre
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	4/2		Magic the Gathering - Wizards of the Coast	4/2
Méchante marâtre	{3}{B}		Méchante marâtre	{3}{B}

Méchante marâtre	{3}{B}			
Créature : humain et noble				
Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une autre créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piochez une carte.				
	4/2			
Magic the Gathering - Wizards of the Coast				

Méchante marâtre

Créature : humain et noble

Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une autre créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast