

Méchante marâtre

{3}{B}

Créature : humain et noble

Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une autre créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Méchante marâtre

{3}{B}

Créature : humain et noble

Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une autre créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Méchante marâtre

{3}{B}

Créature : humain et noble

Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une autre créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Méchante marâtre

{3}{B}

Créature : humain et noble

Quand la Méchante marâtre arrive sur le champ de bataille, vous pouvez faire qu'elle inflige 2 blessures à une autre créature que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast