Garruk, chasseur maudit {4}{B}{G}

Planeswalker légendaire : Garruk

{+0} : Créez deux jetons de créature 2/2 noire et verte Loup avec « Quand cette créature meurt, mettez un marqueur « loyauté » sur chaque Garruk que vous contrôlez. »

{-3} : Détruisez une créature ciblée. Piochez une carte.

{-6} : Vous gagnez un emblème avec "Les créatures que vous contrôlez gagnent +3/+3 et ont le piétinement."

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garruk, chasseur maudit {4}{B}{G}

Planeswalker légendaire : Garruk

{+0} : Créez deux jetons de créature 2/2 noire et verte Loup avec « Quand cette créature meurt, mettez un marqueur « loyauté » sur chaque Garruk que vous contrôlez. »

{-3} : Détruisez une créature ciblée. Piochez une carte.

{-6} : Vous gagnez un emblème avec "Les créatures que vous contrôlez gagnent +3/+3 et ont le piétinement."

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garruk, chasseur maudit {4}{B}{G}

Planeswalker légendaire : Garruk

{+0} : Créez deux jetons de créature 2/2 noire et verte Loup avec « Quand cette créature meurt, mettez un marqueur « loyauté » sur chaque Garruk que vous contrôlez. »

{-3} : Détruisez une créature ciblée. Piochez une carte.

{-6} : Vous gagnez un emblème avec "Les créatures que vous contrôlez gagnent +3/+3 et ont le piétinement."

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garruk, chasseur maudit {4}{B}{G}

Planeswalker légendaire : Garruk

{+0} : Créez deux jetons de créature 2/2 noire et verte Loup avec « Quand cette créature meurt, mettez un marqueur « loyauté » sur chaque Garruk que vous contrôlez. »

{-3} : Détruisez une créature ciblée. Piochez une carte.

{-6} : Vous gagnez un emblème avec "Les créatures que vous contrôlez gagnent +3/+3 et ont le piétinement."

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast