

Bête frappée d'amour

{2}{G}



Créature : bête et noble

La Bête frappée d'amour ne peut pas attaquer à moins que vous ne contrôliez une créature 1/1.

Désir du c?ur {G}

Rituel : aventure

Créez un jeton de créature 1/1 blanche Humain. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bête frappée d'amour

{2}{G}



Créature : bête et noble

La Bête frappée d'amour ne peut pas attaquer à moins que vous ne contrôliez une créature 1/1.

Désir du c?ur {G}

Rituel : aventure

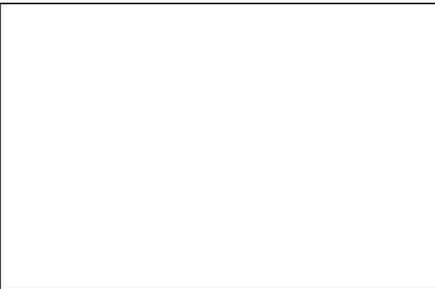
Créez un jeton de créature 1/1 blanche Humain. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bête frappée d'amour

{2}{G}



Créature : bête et noble

La Bête frappée d'amour ne peut pas attaquer à moins que vous ne contrôliez une créature 1/1.

Désir du c?ur {G}

Rituel : aventure

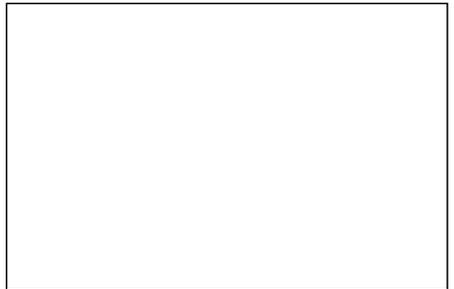
Créez un jeton de créature 1/1 blanche Humain. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bête frappée d'amour

{2}{G}



Créature : bête et noble

La Bête frappée d'amour ne peut pas attaquer à moins que vous ne contrôliez une créature 1/1.

Désir du c?ur {G}

Rituel : aventure

Créez un jeton de créature 1/1 blanche Humain. (Puis exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus tard depuis l'exil.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast