

Syr Konrad, le Sinistre

{3}{B}{B}



Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois qu'une autre créature meurt, ou qu'une carte de créature est mise dans un cimetière depuis autre part que le champ de bataille, ou qu'une carte de créature quitte votre cimetière, Syr Konrad, le Sinistre inflige 1 blessure à chaque adversaire.

{1}{B} : Chaque joueur meule une carte.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Syr Konrad, le Sinistre

{3}{B}{B}



Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois qu'une autre créature meurt, ou qu'une carte de créature est mise dans un cimetière depuis autre part que le champ de bataille, ou qu'une carte de créature quitte votre cimetière, Syr Konrad, le Sinistre inflige 1 blessure à chaque adversaire.

{1}{B} : Chaque joueur meule une carte.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Syr Konrad, le Sinistre

{3}{B}{B}



Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois qu'une autre créature meurt, ou qu'une carte de créature est mise dans un cimetière depuis autre part que le champ de bataille, ou qu'une carte de créature quitte votre cimetière, Syr Konrad, le Sinistre inflige 1 blessure à chaque adversaire.

{1}{B} : Chaque joueur meule une carte.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Syr Konrad, le Sinistre

{3}{B}{B}



Créature légendaire : humain et chevalier

À chaque fois qu'une autre créature meurt, ou qu'une carte de créature est mise dans un cimetière depuis autre part que le champ de bataille, ou qu'une carte de créature quitte votre cimetière, Syr Konrad, le Sinistre inflige 1 blessure à chaque adversaire.

{1}{B} : Chaque joueur meule une carte.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast