

Stupéfier

{2}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -4/-0 jusqu'à la fin du tour.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Stupéfier

{2}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -4/-0 jusqu'à la fin du tour.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Stupéfier

{2}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -4/-0 jusqu'à la fin du tour.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Stupéfier

{2}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -4/-0 jusqu'à la fin du tour.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast