

Couverture rigide

{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +0/+2 et a « {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Couverture rigide

{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +0/+2 et a « {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Couverture rigide

{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +0/+2 et a « {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Couverture rigide

{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +0/+2 et a « {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast