

Arc du perce-c?ur

{2}



Artefact : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque, l'Arc du perce-c?ur inflige 1 blessure à une créature ciblée que le joueur défenseur contrôle.

Équipement {1} ({1}) : Attachez à une créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arc du perce-c?ur

{2}



Artefact : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque, l'Arc du perce-c?ur inflige 1 blessure à une créature ciblée que le joueur défenseur contrôle.

Équipement {1} ({1}) : Attachez à une créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arc du perce-c?ur

{2}



Artefact : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque, l'Arc du perce-c?ur inflige 1 blessure à une créature ciblée que le joueur défenseur contrôle.

Équipement {1} ({1}) : Attachez à une créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arc du perce-c?ur

{2}



Artefact : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque, l'Arc du perce-c?ur inflige 1 blessure à une créature ciblée que le joueur défenseur contrôle.

Équipement {1} ({1}) : Attachez à une créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast