

Drakôn de tonnerre

{3}{U}



Créature : élémental et drakôn

Vol

À chaque fois que vous lancez votre deuxième sort à chaque tour, mettez un marqueur +1/+1 sur le Drakôn de tonnerre.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drakôn de tonnerre

{3}{U}



Créature : élémental et drakôn

Vol

À chaque fois que vous lancez votre deuxième sort à chaque tour, mettez un marqueur +1/+1 sur le Drakôn de tonnerre.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drakôn de tonnerre

{3}{U}



Créature : élémental et drakôn

Vol

À chaque fois que vous lancez votre deuxième sort à chaque tour, mettez un marqueur +1/+1 sur le Drakôn de tonnerre.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drakôn de tonnerre

{3}{U}



Créature : élémental et drakôn

Vol

À chaque fois que vous lancez votre deuxième sort à chaque tour, mettez un marqueur +1/+1 sur le Drakôn de tonnerre.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast