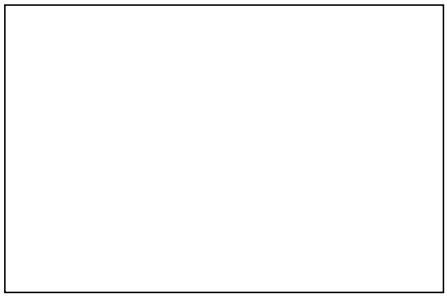
Zone de déflagration

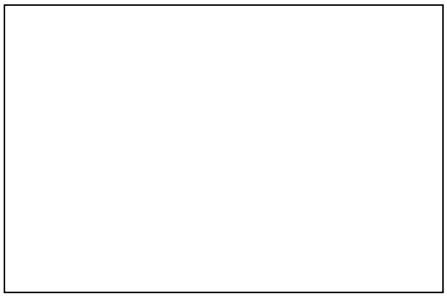


Terrain

La Zone de déflagration arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « charge » sur elle.
{T}: Ajoutez {C}.
{X}{X}, {T}: Mettez X marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.
{3}, {T}, sacrifiez la Zone de déflagration : Détruisez chaque permanent non-terrain ayant une valeur de mana égale au nombre de marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zone de déflagration

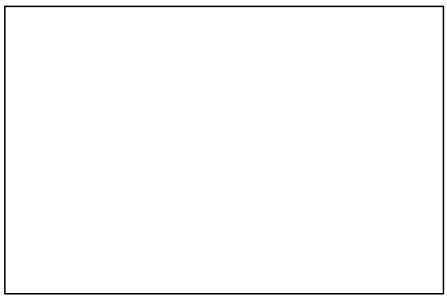


Terrain

La Zone de déflagration arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « charge » sur elle.
{T}: Ajoutez {C}.
{X}{X}, {T}: Mettez X marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.
{3}, {T}, sacrifiez la Zone de déflagration : Détruisez chaque permanent non-terrain ayant une valeur de mana égale au nombre de marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zone de déflagration

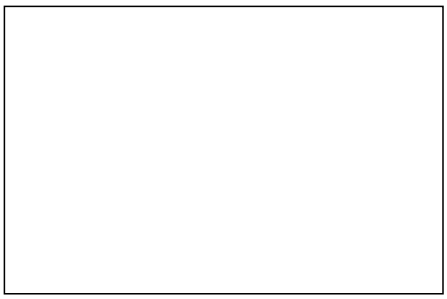


Terrain

La Zone de déflagration arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « charge » sur elle.
{T}: Ajoutez {C}.
{X}{X}, {T}: Mettez X marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.
{3}, {T}, sacrifiez la Zone de déflagration : Détruisez chaque permanent non-terrain ayant une valeur de mana égale au nombre de marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zone de déflagration



Terrain

La Zone de déflagration arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « charge » sur elle.
{T}: Ajoutez {C}.
{X}{X}, {T}: Mettez X marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.
{3}, {T}, sacrifiez la Zone de déflagration : Détruisez chaque permanent non-terrain ayant une valeur de mana égale au nombre de marqueurs « charge » sur la Zone de déflagration.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast