

Répudier // Répliquer

{GU}{GU} // {1}{G}{U}

Éphémère / Rituel

Répudier {GU}{GU}

Éphémère

Contrecarrez la capacité activée ciblée ou la capacité déclenchée ciblée. (Les capacités de mana ne peuvent pas être ciblées.)

Répliquer {1}{G}{U}

Rituel

Créez un jeton qui est une copie d'une créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Répudier // Répliquer

{GU}{GU} // {1}{G}{U}

Éphémère / Rituel

Répudier {GU}{GU}

Éphémère

Contrecarrez la capacité activée ciblée ou la capacité déclenchée ciblée. (Les capacités de mana ne peuvent pas être ciblées.)

Répliquer {1}{G}{U}

Rituel

Créez un jeton qui est une copie d'une créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Répudier // Répliquer

{GU}{GU} // {1}{G}{U}

Éphémère / Rituel

Répudier {GU}{GU}

Éphémère

Contrecarrez la capacité activée ciblée ou la capacité déclenchée ciblée. (Les capacités de mana ne peuvent pas être ciblées.)

Répliquer {1}{G}{U}

Rituel

Créez un jeton qui est une copie d'une créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Répudier // Répliquer

{GU}{GU} // {1}{G}{U}

Éphémère / Rituel

Répudier {GU}{GU}

Éphémère

Contrecarrez la capacité activée ciblée ou la capacité déclenchée ciblée. (Les capacités de mana ne peuvent pas être ciblées.)

Répliquer {1}{G}{U}

Rituel

Créez un jeton qui est une copie d'une créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast