

Sanglier territorial

{1}{G}



Créature : sanglier

À chaque fois qu'une créature avec une force supérieure ou égale à 4 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Sanglier territorial gagne +1/+1 et acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier territorial

{1}{G}



Créature : sanglier

À chaque fois qu'une créature avec une force supérieure ou égale à 4 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Sanglier territorial gagne +1/+1 et acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier territorial

{1}{G}



Créature : sanglier

À chaque fois qu'une créature avec une force supérieure ou égale à 4 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Sanglier territorial gagne +1/+1 et acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier territorial

{1}{G}



Créature : sanglier

À chaque fois qu'une créature avec une force supérieure ou égale à 4 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Sanglier territorial gagne +1/+1 et acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast