

Shamane des clameurs

{2}{R}



Créature : goblin et shamane

Émeute (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec, selon votre choix, un marqueur +1/+1 ou La célérité.)
À chaque fois que Clamor Shaman attaque, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle ne peut pas bloquer ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Shamane des clameurs

{2}{R}



Créature : goblin et shamane

Émeute (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec, selon votre choix, un marqueur +1/+1 ou La célérité.)
À chaque fois que Clamor Shaman attaque, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle ne peut pas bloquer ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Shamane des clameurs

{2}{R}



Créature : goblin et shamane

Émeute (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec, selon votre choix, un marqueur +1/+1 ou La célérité.)
À chaque fois que Clamor Shaman attaque, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle ne peut pas bloquer ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Shamane des clameurs

{2}{R}



Créature : goblin et shamane

Émeute (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec, selon votre choix, un marqueur +1/+1 ou La célérité.)
À chaque fois que Clamor Shaman attaque, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle ne peut pas bloquer ce tour-ci.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast