

Vétérane de la dixième circonscription

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

À chaque fois que la Vétérane de la dixième circonscription attaque, dégagez une autre créature ciblée que vous contrôlez.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vétérane de la dixième circonscription

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

À chaque fois que la Vétérane de la dixième circonscription attaque, dégagez une autre créature ciblée que vous contrôlez.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vétérane de la dixième circonscription

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

À chaque fois que la Vétérane de la dixième circonscription attaque, dégagez une autre créature ciblée que vous contrôlez.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vétérane de la dixième circonscription

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

À chaque fois que la Vétérane de la dixième circonscription attaque, dégagez une autre créature ciblée que vous contrôlez.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast