

Chien de garde déterminé

{W}



Créature : chien

Défenseur

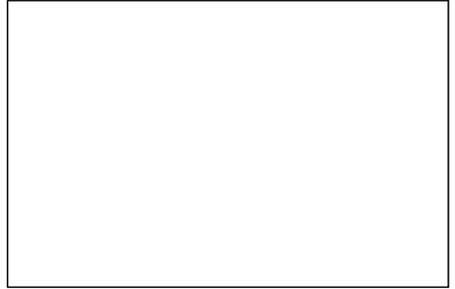
{1}, sacrifiez le Chien de garde déterminé : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. (Les effets qui disent "détruisez" ne détruisent pas ce permanent. Une créature indestructible ne peut pas être détruite par des blessures.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chien de garde déterminé

{W}



Créature : chien

Défenseur

{1}, sacrifiez le Chien de garde déterminé : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. (Les effets qui disent "détruisez" ne détruisent pas ce permanent. Une créature indestructible ne peut pas être détruite par des blessures.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chien de garde déterminé

{W}



Créature : chien

Défenseur

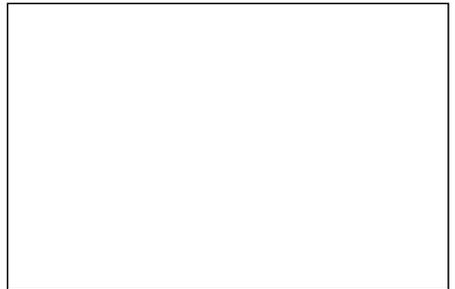
{1}, sacrifiez le Chien de garde déterminé : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. (Les effets qui disent "détruisez" ne détruisent pas ce permanent. Une créature indestructible ne peut pas être détruite par des blessures.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chien de garde déterminé

{W}



Créature : chien

Défenseur

{1}, sacrifiez le Chien de garde déterminé : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. (Les effets qui disent "détruisez" ne détruisent pas ce permanent. Une créature indestructible ne peut pas être détruite par des blessures.)

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast